

MVP 2015-2016

UITSLAG WEEK	12	RONDE	3	SPEELDAG	2
--------------	----	-------	---	----------	---

[illegible]**TOTAALSTAND**

Ronde / Speeldag

[illegible]

AGEM : Algemeen gemiddelde op de vorige speeldag ; **LHDC** : Lijahandicap na de vorige speeldag ; **SER** : Serie van de speeldag ; **GMS** : Gespeelde Games op de speeldag ,

GEMS: Gemiddelde op de speeldag (= SER : GMS) ; **RHDC**: Reële Handicap per game (= Hoogste Gemiddelde - AGEM) ; **GHDC**: Gemiddelde Handicap per game (= ((RHDC x 2) + (LHDC x 1) : 3) ;

BON : Bonus (= GEMS - AGEM) ; **TTHDC** : Totaalhandicap (= ((GHDC + BON) x GMS) ; **TTSER** : Totaalserie (= SER + TTHDC) ; **PTN** = Behaalde punten op de speeldag ; **TTPTN** : Totaalpunten, behaald op alle speeldagen