

Blocks

Oefening Deuvel

Toepassing : Block / Insert Block / Rotate / Mirror

Voorheen zagen we het gebruik van BLOKKEN. Blokken hebben het nadeel dat ze <u>enkel in de tekening kunnen</u> <u>gebruikt worden waarin men tekent</u>, zodat het toepassingsgebied van blokken zich zal beperken tot éénmalig voorkomende elementen, die niet rechtlijnig afzetbaar zijn. Voor rechtlijnig kopieerwerk gebruiken we een andere mogelijkheid (Welke?)

Voor veel voorkomende constructie-elementen is het echter handig om deze ook in andere tekeningen te kunnen aanwenden (vbn. deuvels, lamello's, raamprofielen, dichtingsprofielen, beslagwerk, freesgarnituren...). Daarom bestaat de WBLOCK- functie (Write Block). Hiermee leggen we bibliotheken aan. Het is raadzaam hiervoor een SUBDIRECTORY aan te maken onder @DATA, onder de naam "BLOCKS" die als map voor de bibliotheek zal dienen (C:\@DATA\BLOCKS). De map BLOCKS kan verder naar wens opgedeeld worden.

opmerking:

- geef gemakkelijk herkenbare namen aan de WBI.OCKS.
- kies goede insertion points (invoegpunten)
- Elk Block neemt een bepaalde plaats op in het geheugen. Indien je Wblocks aanmaakt die je nooit gebruikt, kan je ze beter niet aanmaken.
- Blokken worden best zonder arcering weggeschreven. Bij spiegelen wordt de arcering ook gespiegeld en arceringen nemen veel plaats in en doen het systeem trager werken.
- Zorg ervoor dat teksten als onderdeel van een blok niet gespiegeld worden bij spiegelen van het block.
- Indien je wenst Wblocks in te voegen via Toolpalette, is het aan te raden eerst een Block aan te maken.
- Werk slechts op layer 0 indien je daar bedoelingen mee hebt daar dit een kameleonlayer is.

instellingen

Stel een blad A2 staand (verticaal) in vanuit het mirassjabloon. (TIP: 420 x 594 mm). De nauwkeurigheid is 0.000

werkwijze

Teken op een willekeurige plaats de deuvel in volle lijn volgens fig 111. Gebruik rechthoeken om de deuvel te tekenen.

Verander de lijnen met Modify Change Properties zoals in fig 112

Maak gebruik van de Grips (ankers) om de veranderingen door te voeren.



Aanmaken van het BLOCK

Activeer de knop Block en vul de gegevens aan met uitzondering van de coördinaten.

Selecteer de drevel en klik op OK.

Aanmaken van het WBLOCK

Dialoogregel: Command: WBLOCK J. Het dialoogvenster "Write Block" verschijnt

	Schaal:		Klas:	Datum:	
lock lock		deuvel	Getekend:		
d N	1:1		Lesgever:	Carl Bruyneel	
deuvel:		SMI	IDENT. NR.:	2D2_22g	A4

Source Block Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose Disclose		
Base point Objects Image: Pick point Image: Pick point Image: Pick point Image: Pick p		
Destination Ble name and path: ITOMADSONOPINOM VERDER TEWERKENVNEW BLOCKOWS Imm Inset ynts: Milmeters	7	
OK Cancel Help		

Source	Bron
Block:	bestaand blok
Entire drawing:	volledige tekening
Objects:	elementen die tot het blok zullen behoren
Base point	invoegpunt
Objects:	selecteren van de elementen die tot het blok (symbool) behoren.
Retain:	de oorspronkelijke elementen blijven staan.
Convert:	converteert (verandert) de oorspronkelijk getekende elementen in het blok
Delete:	verwijdert de oorspronkelijke tekeningelementen van het blok. Indien we achteraf toch de oorspronkelijke elementen terug willen, kan dat door in de dialoogregel Oops in te tikken + .J.
Destination:	bestemming
File name:	Bestandsnaam
Location:	De map waar het Wblock in ondergebracht zal worden. Met de knop rechts selecteren we de map.
Insertion units	we selecteren mm.

We vullen het dialoogvenster in en bevestigen met(OK).

Invoegen van een WBLOCK

Carl Bruyneel AutoCAD_2D2_22g

Teken eerst de doorsnede zoals opgegeven in figuur 113.

De knop Insert Block activeren laat het dialoogvenster verschijnen zoals hieronder afgebeeld

Verklaring van de opties:

nt op het tekenveld specifiëren.
herm bepalen in de dialoogregel
herm bepalen in de dialoogregel
et blok in te voegen in zijn los getekende elementen.

	Schaal:		Klas:	Datum:
lock		deuvel	Getekend:	
dw -	1:1		Lesgever:	Carl Bruyneel
deuvel:		SMI	IDENT. NR.:	2D2_22g A4

yneel AutoCAD_2D2_22g	Voeg de deu voorbeeld a Pas eventue	ivel in op een voorlopig gek antoont. el de Linetypescale aan.	ende positie voorale	eer hem	definitief te positio	neren zoals ond	erstaand
Carl Br	N						
	Kopieer waa Tekening op	ır mogelijk door gebruik te slaan.	maken van de geker 11 DEUVEL	ide moge	elijkheden.		
							10
ck ock	Schaal:	de	uvel		Klas: Getekend:	Datum:	
: wblc	1:1				Lesgever:	Carl Bruynee	
deuvel	$\boxdot \oplus$	SC S	11 RAS		IDENT. NR.:	2D2_22g	A4











A2D2

Voorbereiding titelhoek







A2D2

Titelhoek versie nu



"Attributes" zijn variabele teksten. Ze vinden vooral hun toepassing bij symbolen uit bibliotheken. Deze "attributes" zijn verbonden aan "Blocks" of aan "Wblocks".

Voorbeelden hiervan zijn: drevels, koekdrevels, meubelbeslag, raamprofielen, lekprofielen, titelhoeken, legenden, materiaalstaten, ...

Er zijn verschillende manieren om met attributen te werken in AutoCAD. Wij bestuderen enkel de methode via het lint (tabblad Home of insert). We nemen als voorbeeld de titelhoek van een tekening volgens de afdeling houtbewerking VTI . De opbouw is grafisch weergegeven na de beschrijving.

Courante opdrachten bij attributen worden met volgende knoppen bekomen: (* worden behandeld)

Omschrijving	Knop	Betekenis
Define Attribute *	٦	Definiëren van de attributen die het Block of Wblock zullen verduidelijken (of via dialoogregel DDATTDEF)
Redefine Attribute	0	opnieuw definiëren van attributen. Nieuwe attributen worden toegevoegd, terwijl oude attributen onaangeroerd blijven indien opgenomen in de nieuwe block - definitie. (of via dialoogregel ATTREDEF)
Edit Attribute	Ş	Editeren van attributen, invullen van -de veranderlijke gegevens via de dialoogregel of,gemakkelijker, via een dialoogvenster, (of via dialoogregel ATTEDIT)
Edit Attribute Globally	S	Veranderen van de attribute omschrijving, onafhankelijk van de block omschrijving

NIEUW

Hieronder wordt stap voor stap de methode uitgezet.

T031

Teken de titelhoek volgens de afmetingen die bij de figuur vermeld staan.

T032

Plaats de verschillende ondertitels (schaal, naam, VTI ,...) in hun respectievelijke velden. Denk aan de Justify opdracht. Teken eerst alles in dezelfde Layer en verander dan pas de teksten naar hun juiste Layer.

T033

Verplaats de ondertitels naar hun definitieve positie.

T034

titelhoek

Definiëren van de Attribute-TAG's. We kiezen in het lint (of in de Toolbar Attribute) : Define Attributes waarbij het dialoogvenster Attribute Definition verschijnt.

We verplaatsen ons door het dialoogvenster met de tabulatortoets.

Verduidelijking van de belangrijkste items:

- Tag:	wordt vermeld in de titelhoek zelf, altijd in hoofdletters, nooit spaties laten.
- Prompt	wordt vermeld in het Enter Attributes dialoogvenster, en gaat vooraf aan het venster
	waar de variabele teksten ingevoerd moeten worden. Eenvormigheid en duidelijke
	omschrijving over datgene wat moet ingevuld worden is noodzakelijk.
- Value:	waarden, bijvoorbeeld bij de schaal ingeven (1:1)
- Justification:	vergelijkbaar met de Justify-opdracht.
- Align below	plaatst het volgende attribuut onder het voorgaande, met respect voor de benodigde
previous attribute:	tussenafstand.

	N			- M
Schaal:		Klas:	Datum:	- N.
	titelhoek	Getekend:		
1:1		Lesgever:	Carl Bruyneel	
	SMI	IDENT. NR.:	2D2_24c	A4

Nadat de "Tag" en "Prompt" ingevuld zijn, eventueel aangevuld met andere informatie uit het dialoogvenster, klikken we op "Pick Point." en bepalen het Insertion Point van de tekst in de tekening. Daarna belanden we terug in het dialoogvenster en klikken op OK. Op deze manier vullen we de ganse titelhoek in. Je kan alles nog eens controleren met de functie Change Text.

T035

Na volledige invulling van de titelhoek kunnen we de attributen definitief positioneren. Verwijder de hulppolylijnen. We maken van het geheel eerst een Block, daarna eventueel een Wblock. Als blocknaam gebruiken we de naam 'TITELHOEK'. We selecteren de kaderlijnen niet mee. Nadat het block gemaakt is, verschijnt het Edit Atttribute dialoogvenster zodat we de titelhoek kunnen invullen. Met Next ga je naar het tweede blad

T036

In deze figuur is de titelhoek ingevuld. Indien je later wijzigingen wenst aan te brengen hoef je enkel op de knop Edit Attribute te klikken, het blok aan te wijzen, zodat het dialoogvenster terug verschijnt om de noodzakelijke wijzigingen door te voeren.

NIEUW

	Schaal:		Klas:	Datum:	
		titelhoek	Getekend:		
×	1:1		Lesgever:	Carl Bruyneel	
titeinoe	$\boxdot \oplus$	SRAS	IDENT. NR.:	2D2_24d	A4



			la la		
24c				AA	
yneel AutoCAD	in the second se	5 / 2		de Datum: Carl Bruyneel 2D2 24c	'
Carl Bru	de verschillende ondertit , naam, CVO Miras ,) in t Hievelijke vakken an de Justify -opdracht. eerst alles in dezelfde en verander dan pas de	n naar hun juiste Layer itelhoek tekst). ats de ondertitels naar h eve positie le Wblock Eur-projectie to	vak linksonder he-TAG's definiëren. het lint / Toolbar ite: Define Attributes doogvenster Attribute ion verschijnt. er door het dialoogvenste tabulatortoets. "Pick Point:" en bepalen "Pick Point:" en bepalen	on Point van de tekst in o 0. Klas: Getekend: Lesgever: IDENT, NR.:	
	T032 Plaats Ischaal respect Denk a Layer Layer	(221_+ (221_+ T033 Verpla: Verpla: Verpla: Veeq d	In het T034 Kies in Attribu Attribu het dia Naviget klik op	Insertik tekenin Klik op	
	Klast: Datum: Get.: Nr.:		BOVENTITEL KLAS Datum DATUM ONDERTITEL Cet: LERAAR CVO Miras Nr.: TIKAR Nr.: TIKAR Nr.: TIKAR Datum DATUM CVO Miras Cet.: NAM BOVENTITEL Cet.: NAM ONDERTITEL Cet.: NAM CVO Miras Nr.: TIKAR	le attributen detinitiet. Verwiger de hulppolytijnen. I eerst een Block, daarnal een Wblock. uiken ve de naam 'TITELHOEK'. Selecteer de kaderlijnen niet mee. et block, vul de titelhoek in via het Edit Attribute dialoogvenste schaal: Schaal: 1:1 1:1 1:1	ORAS
titelhoek	Schaal:	T033		T035 T035: Positioneer d Maak van het gebre Na het maken van h	

titelhoek				Carl Br	'uyneel AutoCAD_2D	02_24c
Opmaak titelhoek				/)	
Pas op onderstaande teksten een gemaakte tekststij	I naar keuze toe.	Text	•			
Let op de grootte en uitlijning		Contents	Schaat			
 Schaal: 		Style	KABEL			
• Klas:		Annotative	No			
 Getekend: 		Justify	Top left			1
Gezien:		Height	2.5			1
Datum:		Rotation	0			
ß		Width factor	1			
		Obliquing	0			
		Text alignme				
		Text alignme	n 27			
		Text alignme	0			
Pas op onderstaande teksten een gemaakte tekststij	i naar keuze toe.	Text	•			
Let op de grootte en uitlijning		Contents	CVO Miras			
 CVO Miras 		Style	KABEL			
		Annotative	No			
		Justify	Middle center			1
		Height	5			
		Rotation	0			
8		Width factor	1			
		Obliquing	0			
		Text alignme	n117.5			
		Ted alignme	n 5			
		Text alignme	n 0			
	Schaal:			Klas:	Datum: 28/05	5/2020
			titelhoek	Getekend:	/	
	11			Lesgever:	Carl Bruyneel	ľ
8	Ф Ш		OMI SPAS	IDENT. NR.:	2D2_24c	A4
]

							Ļ	4	1											_	/											I	L	<u> </u>
																																		A4
				/									/					/								_		1			Datum:	/	Carl Bruyneel	2D2_24c
•	SCHAALI	No	SCHAALI	14	KABEL	Left	2.5	0			Bustele	idth 0	en 0	en 0	en 0	•	BOVENTITEL	No	BOVENTITEL		MABEL	Middle	0	1	0	By style	idth 0	m	m 23.5	0	das:	Getekend:	esgever:	DENT. NR.:
Text	Tag	Annotative	Prempt	Value	Style	Justify	Height	Rotation	Width factor	Obliquing	Direction	Boundary W	Text alignme	Text alignme	Text alignme	Text	Tag	Annotative	Prompt	Value	Style	Heicht	Rotation	Width factor	Obliquing	Direction	Boundary Wi	Text alignme	Text alignme	Text alignme	-	0		_
Pas op onderstaande attributen een gemaakte	tekststill naar keuze toe.	Let op de grootte en uitlining	 SCHAAI1 	EIWHOS .		• KLAS	· NAAM	 LERAAR 	TEKND							Pas op onderstaande teksten een gemaakte tekststij	naar keuze toe.	Let op de grootte en uitlijning	BOVENTITEL	 ONDERTITEL 											Schaal:	titelhoek	II II	
																	*		×	3		control (a)	ashe TT And •	trotative (i)	Mage 315 (Q)		tery with 0 6			X Geost Heb				

itelhoek						Lig	Bruyneel Aut	bocAD_2D2	24c
Bij Attribute definition Dit kan handie ziin ind	n kan er gewerkt worden met o lien de in te vullen tekst niet ve	een defaultwaar eel wiiziet	ą	We opter en voor huidi	se datum invo	er met standaard	opmaak.	6	
I.p.v. manueel invulle	en, kunnen er ook velden gebru	uikt worden		📥 Field					
Amotoute Definition				Field colonomic	Cashe format				
Nucle Po	thus -			- Pr	dd/MPV/srrs	ł x	-		
Theodole T	age dates			Politramer	Exercise		E E	_	
Context	weeke DATUME			After	0202/82/5	-	hour	_	1
	Ma.t.		11	Commercia	oproproag, me an. mei 28, 2000 s.Chilob		am or pm		1
I lack position			-	CurrentSheetCategory CurrentSheetCuttern	10-10-02-02 10-10-02-02		- tepperator	_	1
Addition beau and addition and additional additionad additional additionad additionad additionad additionad addita additionad additionad additionad additi	afforder Laft Display	total A the Field district here. You c	an incart a field as all or east	CurrentSheetDescrydon CurrentSheetSeathurPurpose	51.30.2020 26.30.2020		ante ante		
Freedor Part	of pile of the se	alue for an attribute.		CurrentSheePlumber AndTitle CurrentSheePlumber AndTitle	202 m 10	- Mother	angle.		
	(Avotation U) activities 25 (K)			CurrentSheeffurvioritUmber CurrentSheeffurvioritUmber	10/20/02/28			_	
				CurrentSheetSetCurren	100-2-0-10 100 100	1000	hug h	_	
	dation 0 (Ca		Edual .	Our entitheet fet Project Mestore Our entitheet fet Project Mestore	5(26(2020 2:03				
	anderment a da			CurrentDreetSethrojectNumer CurrentDreetSethrojectNumber	5/28/2020 2403-55	7			
Agn below previous attrbute defi	inflam		1	Current/heetlethugethnase Current/heetlub/det	21403			_	
	OK Carol Heb				dorderdag 28 mei 2	20 Prepara -			
				Pebli expression				/	
				%-c/worker Date V 160/MM/mm177					1
						8	not heb		
 maak van alle t TID selecteer et 	elementen een block erst de lijnen en de sewone tek	kst- selecteer als	laatste in de voleor	rde die ie loeisch vindt o	n de attrihute	n in te vullen de v	erschillende :	attrihiten	
 noem deze bloc 	icitation of the second s								
 maak van de bi 	lock titelhoek een Wblock titel	hoek die je opsla	at in @tekeningen/	(blocks					
		Schaal:				Klas:	Datum:		
				titelhoek		Getekend:		/	
		11				Lesgever:	Carl Bru	uyneel	ľ
		0				IDENT. NR.:	202_24	ч	44
				CKAU					

titelhoek				Carl Bru	yneel AutoCAD_2D2	24c
ta definiërine titelhoek-block is er de moe	a nee nahlan da waldan san te	a vuillan		{		
ואם מבוווווכו וווק מוכווומכע-מומכעי, ומ כו מב ווומפ			1)		
Are Edit Attributes		Edit A	ttributes			
Block name: httel		Block na	me: httel			
BOVENTITEL:		BOVENU	Treebinding			
ONDERTITEL		ONDER	TITEL aanuchten e	n doorsneden		P
Teldeninger: A202_01		Tekeniny	A202,244			
11 ENHANCE		INNHOS	11			
SCHANL2		SCHAAL		2		
Datum: 28/05/20	88	Detum:	28/05/2020			
Leefsracht: Carl Bruyn	- Contraction of the second se	Leefunic	ht: Cal Brunned	7		
Klast: A2D2		Kar	A202			
OK Cancel Previous	Next Heb	ð	Canoel Previous	Next Heb		1
Verwijder alle zichtbare getekende elemen	tten uit jouw Miras-sjabloon.	de blocks als d	Jefinitie hoeven enkel nog in het sja	bloon te bestaan)		
Sla de wijzigingen op in het sjabloon. Maak een nieuw document op basis van he	et Miras-sjabloon					
Voeg titelkader en titelhoek toe aan de tek: Je wordt uitgenodigd om de attributen in te Na allec ingewuld hebben kriig is een ingew	ening. e vullen. wid titelhoek					
יאם מוורים ווים באימות ווירוואריון, אי יום בי רבוו ווים ביא						
	Schaal:			Klas:	Datum:	
			titelhoek	Getekend:	/	
	11	J		Lesgever:	Carl Bruyneel	k
B	⊕ ∏		CVO RAS	IDENT. NR.:	2D2_24c	A4
]

ek			Carl Br	uyneel AutoCAD_2	D2_24c	
Schaal:	T-verbinding aanzichten en doorsnede CVO Miras	Nas: A202 Detum:28/05/2020 Get.: cursist01 Gez.: Carl Bruyned Nr.: A202_24g				
I:1	T-verbinding aanzichten en doorsnede CVO Miras	Klas: A2D2 Datum: 28/05/2020 Get.: cursist01 Gez.: Carl Bruyneel Nr.: A2D2_24g	De meest rec en onderste maken geen o uit van de titelhoek-bloo positie attrik eventueel	chtse lijn deel buten		
Schaat: 1:1	T-verbinding	Klas: A2D2 Datum: 28/05/202	op timaliseren blockeditor	via		
0	aanzichten en doorsnede CVO Miras	D Gez.: Carl Bruyneel Nr.: A202_24g				
	Schaal:	titelhoek	Klas: Getekend:	Datum:		
	11		Lesgever:	Carl Bruyneel	ľ	
		CVOMI	IDENT. NR.:	2D2_24c	A4	
	-		-			

titelhoek			Carl Bru	yneel AutoCAD_2D	2_24c
Titelhoek na invullen velden					
Schatting T-verbinding	Mas: A202 Detum: 28/05/2005				
aanzichten en doorsnede	en deci Carl Bruyneel Nr.: A000_24p				1
Titelhoek aanpassen via blockeditor					
Titelhoek block in blockeditor					
Schull SOHWLI SOHWLI SOHWLI ONDERTITEL	Mass KUAG Detume DATUM Ges.: NAVM Ges.: LERAMR Nr.: TBOR				
					1
	Schaal:		Klas:	Datum:	
		titelhoek	Getekend:		
	H I		Lesgever:	Carl Bruyneel	ľ
B	•		IDENT, NR.:	2D2_24c	44

Tot slot

- 1. maak van alle elementen een block.
- 2. TIP

selecteer eerst de lijnen en de gewone tekst selecteer als laatste, in de volgorde die je logisch vindt om in te vullen, de verschillende attributen!

- 3. Kies het invoegpunt!
- 4. noem deze block titelhoek
- 5. maak van de *block* titelhoek een *Wblock* titelhoek

(Sla dit op in @tekeningen\blocks)

- verwijder alle zichtbaar getekende elementen uit jouw sjabloon (blocks hoeven enkel als definitie te bestaan in het sjabloon)
- 7. sla de wijzigingen op in het sjabloon
- 8. maak een nieuw document op basis van het sjabloon
- voeg titelkader en titelhoek toe aan de tekening. (dit kan zowel in model als in layout)
- 10.Vul de attribuut-velden in.
- 11.Na bevestigen, zie je het resultaat in de tekening