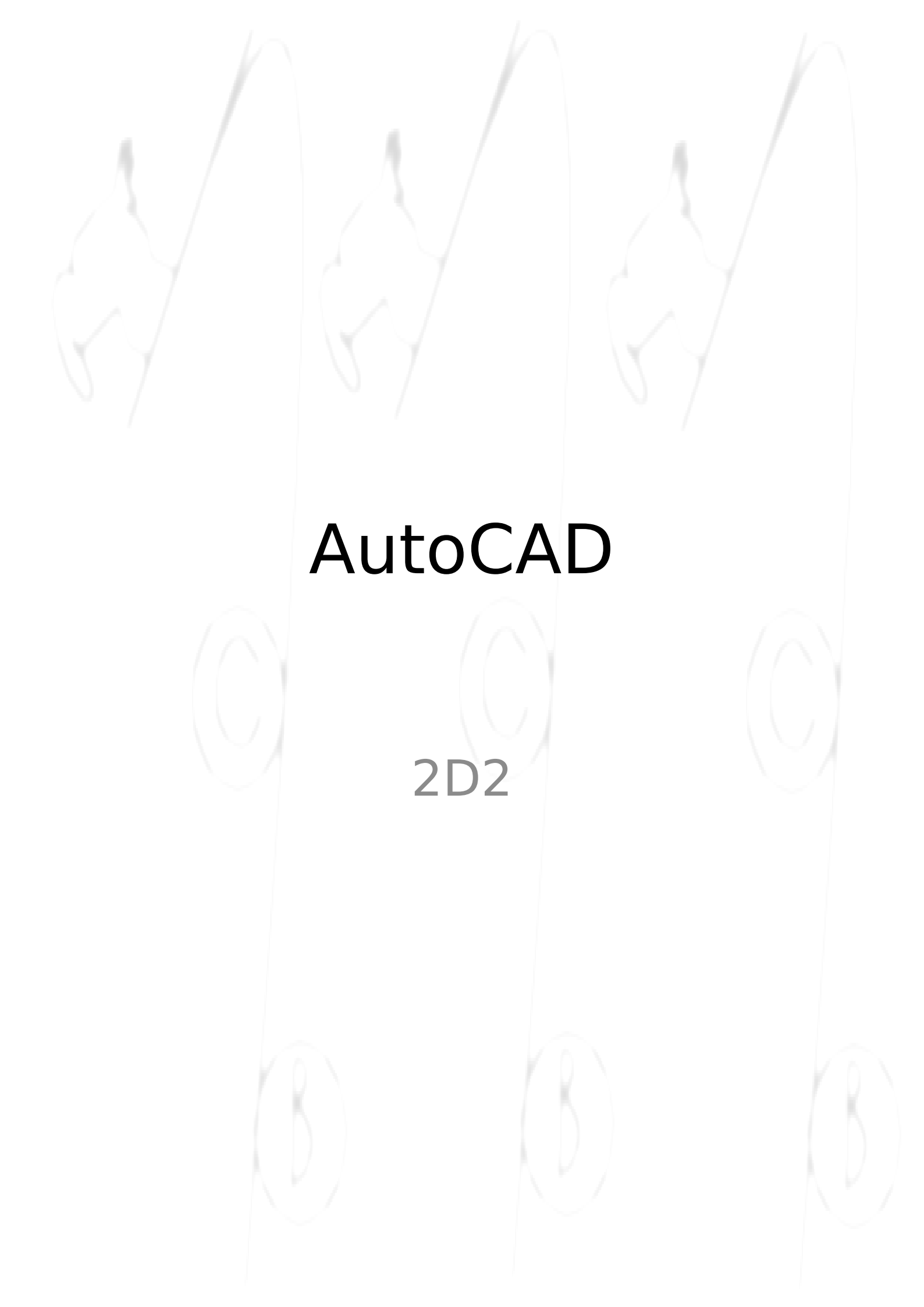


The background features a repeating pattern of stylized, light gray leaves and circles. The leaves are arranged in a row at the top, and the circles are arranged in two rows below them. The text is centered over this pattern.

AutoCAD

2D2

The background features a repeating pattern of stylized, light green leaves and circles. The leaves are arranged in a row at the top, and the circles are arranged in two rows below them. The text is centered over this pattern.

A2D2

arceringen

Arceringen, opvullingen en wipeouts

Gebruik arceerpatronen, effen opvullingen of verloopopvullingen om een gebied te bedekken.
Gebruik wipeout-objecten om gebieden leeg te maken.

Invoer

- Lint: Tabblad Home, panel Draw
- Commandobalk : hatch of H

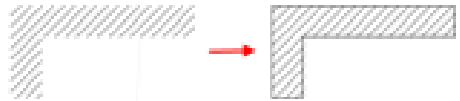
Instellingen:

Via het lint

Een contextgevoelig tabblad Hatch Creation wordt zichtbaar en actief.

Paneel Boundaries

- Pick points Selecteer een punt binnen het te arceren gedeelte
- Select Selecteer een gesloten object
- Remove Te veel geselecteerde zones verwijderen
- recreate Maak een nieuw grens object aan voor een niet-associatieve of een onbegrensde arcering of opvulling
- Gebruik de optie Recreate Boundary om een gesloten polylijn of een entiteitobject rond een geselecteerde arcering of opvulling te genereren. Men kan tevens opgeven dat het nieuwe grensobject aan de arcering is gekoppeld.

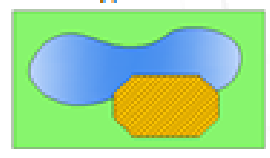


Paneel Pattern

Activeer het gewenste arceerpatroon
AR staat voor As Real, zoals in de werkelijkheid. Deze patronen zijn ontworpen om op schaal 1:1 te gebruiken.

Paneel properties

Hatch type



Type arcering:

- Solid: volle opvulling
- Gradient: volle opvulling met gradiënt (kleurovergang)
- Pattern: arceerpatroon
- User defined: door de gebruiker gedefinieerd patroon



Hatch color

Kleur van het arceerpatroon

Background color

Achtergrond voor het arceerpatroon

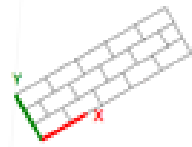
Hatch transparency

Transparantie van het arceerpatroon

Hatch Angle

Rotatiehoek voor het arceerpatroon.

De rotatie van het arceerpatroon kan ook door het verdraaien van het UCS.



Hatch Pattern Scale

Schaal van het arceerpatroon

Hatch layer Override

Instellen van een andere laag voor de arcering.

Crosshatch

Stelt een 2° zelfde arceerpatroon in, haaks op het eerste. Enkel van toepassing voor door de gebruiker aangemaakte arceerpatronen.

Schaal: 1:1	Arceringen	Klas:	Datum:	
		Getekend:		
		Lesgever: Carl Bruyneel		
		IDENT. NR.: 2D2_18a		A4



Paneel Origin

Set origin

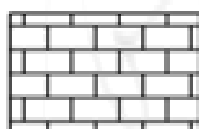


Bepaalt het invoegpunt van de arcering

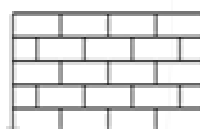
Door het venster uit te klappen kan het invoegpunt opgegeven worden: linksonder, rechtsonder, linksboven, rechtsboven, in het centrum, eigen invoegpunt. Store as Default Origin laat toe het invoegpunt als standaard in te stellen. Elk arceerpatroon is uitgelijnd met een oorsprongspunt. Wanneer u het oorsprongspunt wijzigt, wordt het patroon verschoven.

Arceerpatronen worden standaard uitgelijnd met het oorsprongspunt van het gebruikerscoördinatenstelsel.

Toepassing: door bv. het oorsprongspunt van het arceerobject, zoals een baksteenpatroon, te laten beginnen met een volledige baksteen in de linkerbenedenhoek van het gearceerde gebied.



oorsprong
standaardarcering



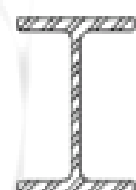
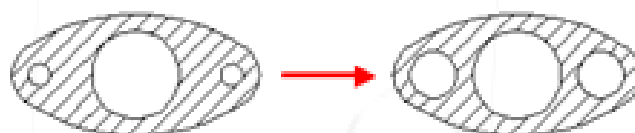
oorsprong nieuwe
arcering

Paneel options

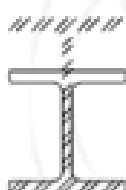
Associative



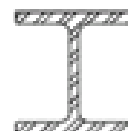
Associatief betekent dat arceerpatronen standaard vastzitten aan de vorm waaraan ze toegekend zijn. Wanneer je de functie aanklikt, wordt deze associativiteit verwijderd.



gearceerd object



resultaat van het
bewerken van een
grens met
niet-associatieve
arcering



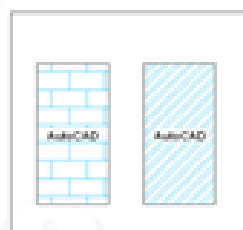
resultaat van het
bewerken van een
grens met associatieve
arcering

Annotative

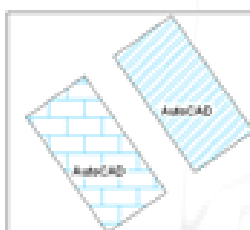


Annotatief betekent dat de ingestelde arceerpatroon verschaald wordt in functie van de afdruk in lay-out.

De richting van annotatieve arceringen komt altijd overeen met de richting van de lay-out.



Schaal: 1/4"=1'0"
Draaiing: 0



Schaal: 1/4"=1'0"
Draaiing: 35

Schaal:

1:1



Arceringen



Klas:

Datum:

Getekend:

Lesgever:

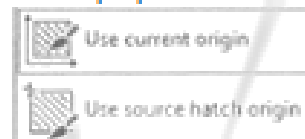
Carl Bruyneel

IDENT. NR.:

2D2_18a

A4

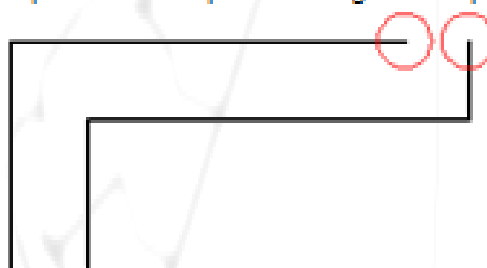
Match properties



Laat toe de kenmerken van een arceerpatroon over te zetten op een ander arceerpatroon.

- Use Current Origin: overnemen van de kenmerken van een geselecteerde arcering zonder overname van het invoegpunt.
- Use Source Hatch Origin: overnemen van de kenmerken, inclusief het invoegpunt van de geselecteerde arcering.

Gap Tolerance bepaalt de toegestane opening van een te arceren gebied.



Opties:

- Annotative: arceerpatroon volgens annotatief werken in functie van de schaal van de lay-out.
 - Associative: rekken van het gearceerde object: rekt de arcering mee
 - Create Seperate hatches: scheiden van gecombineerde arceringen in verschillende gebieden in afzonderlijke arceringen.
 - Draworder: boven of onder andere objecten
- HATCHTOBACK**
Hiermee stelt u de tekenvolgorde zo in dat alle arceringen in de tekening zich achter alle overige objecten bevinden.
- Layer: actieve laag of alles op laag arceren plaatsen (best).
 - Transparency: transparantie van de arcering.
 - Inherit Properties: kenmerken overnemen van een eerder aangebracht arceerpatroon.

Paneel Close

Hiermee wordt het arceren afgesloten

Schaal:

1:1



Arceringen



Klas:

Datum:

Getekend:

Lesgever:

Carl Bruyneel

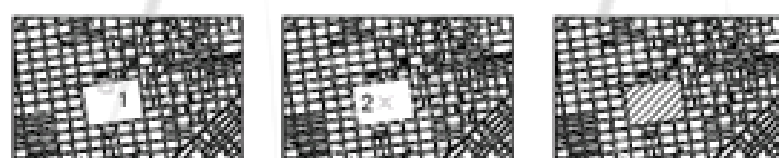
IDENT. NR.:

2D2_18a

A4

Arceren kan op 2 manieren:

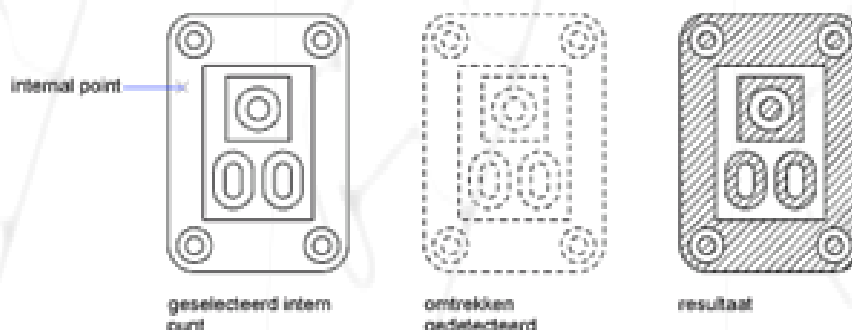
- Aanwijzen van een punt binnen een gesloten gebied



nieuwe grensset

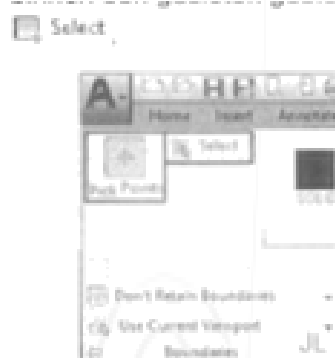
intern punt

resultaat

geselecteerd intern
puntomtrekken
gedetecteerd

resultaat

- Aanwijzen van objecten

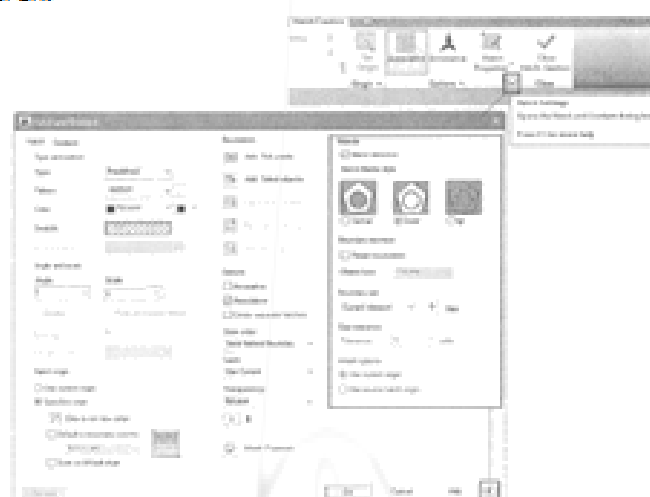


Wijzigen van arceringen: Hatchedit

Lint: tabblad Home, uitgeklapt panel Modify

In bepaalde gevallen is het wenselijk om toegekende arceringen te veranderen.

Het volstaat om op de te veranderen arcering te klikken en de gewenste veranderingen in het lint door te voeren.



TIP: dubbelklikken op de arcering en vervolgens aanpassen is makkelijker!

Schaal:

1:1

Arceringen



Klas:

Datum:

Getekend:

Lesgever:

Carl Bruyneel

IDENT. NR.:

2D2_18a

A4

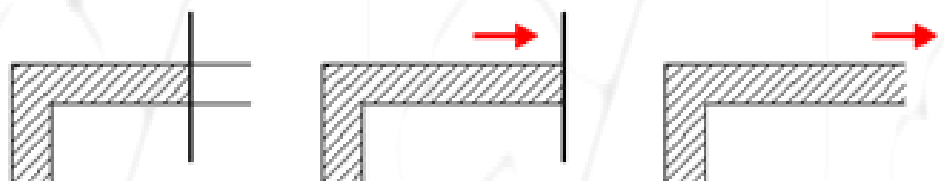
De vorm van een arcering of opvulling wijzigen

Wijzig de vorm van een associatieve arcering door de grensobjecten te wijzigen.

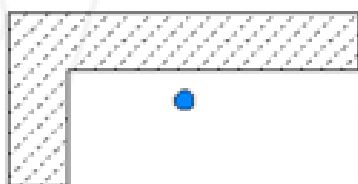
Wijzig de vorm van een niet-associatieve arcering door het arceerobject te wijzigen.

De begrenzingen van associatieve arceringen en opvullingen wijzigen

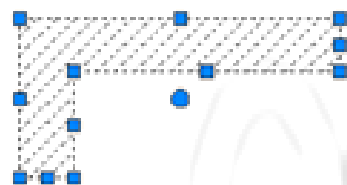
Als u de grensobjecten van een associatieve arcering wijzigt, en dit in een gesloten grens resulteert, wordt het bijbehorende arceerobject automatisch bijgewerkt. Resulteren de wijzigingen in een open grens, dan is de arcering niet meer gekoppeld aan de grensobjecten en blijft de arcering ongewijzigd.



Wanneer u een associatief arceerobject selecteert, geeft het in het midden van de arceerbegrenzingsen een cirkelvormige grip weer, de controlegrip genaamd. Zet de cursor op de controlegrip om een snelmenu met verschillende arceeropties weer te geven, of rechtsklik om extra opties weer te geven.



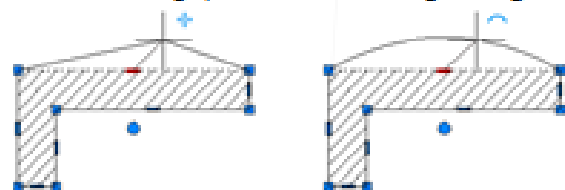
U kunt het arceerobject ook wijzigen door de grips van de bijbehorende grensobjecten te bewerken. Gebruik de optie Display Boundary Objects op het lint of in het dialoogvenster Hatch Edit om eenvoudig alle objecten in een complexe grens te selecteren.



Als het grensobject een polylijn of spline is, worden multifunctionele grips weergegeven. Zie Objecten met multifunctionele grips bewerken voor meer informatie.

De begrenzingen van niet-associatieve arceringen en opvullingen wijzigen

Wanneer u een niet-associatieve arcering selecteert, worden multifunctionele grips weergegeven op de arcering. Gebruik deze grips om de arceerbegrenzingsen en enkele eigenschappen voor arceringen te wijzigen.



Wanneer u de cursor op een grip op een niet-associatief arceerobject zet, geeft een gripmenu verschillende bewerkopties weer op basis van griptype. Een lineaire segmentgrip heeft bijvoorbeeld een optie om het segment te converteren naar een boog, of om een hoekpunt toe te voegen.

Opmerking: Voor drastische wijzigingen kunt u TRIM gebruiken om het gebied te verkleinen dat door een arceerobject bedekt wordt, of EXPLODE om een arcering op te splitsen in de samenstellende objecten.

Opdrachten

TRIM

Hiermee worden objecten bijgesneden tot de randen van andere objecten.

Systeemvariabelen

GRIPS

Hiermee bepaalt u de weergave van grips op geselecteerde objecten.

Schaal:

1:1

Arceringen



Klas:

Datum:

Getekend:

Lesgever:

Carl Bruyneel

IDENT. NR.:

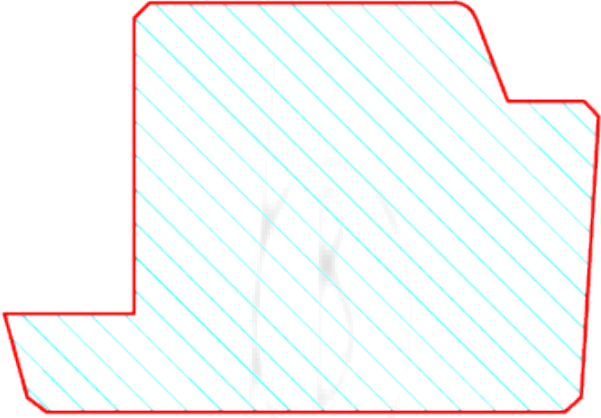
2D2_18a

A4

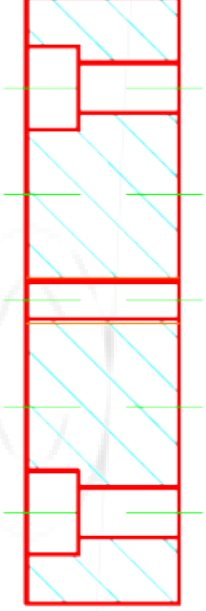
instellingen

- Hatch (H)
- Via lint, tabblad Home, Draw
- Boundaries: selecteer *object* of beter *pick point* binnen het te arceren gedeelte
- Kleur: hatch (layer) vs background
- transparency
- Schaal arcering (eventueel in relatie schaal in layout) AR-arceringen = patronen schaal 1:1
- Annotatief (schaal i.f.v. layout)
- (non)-associatief !!
- Types
 - Solid
 - Gradient
 - Pattern
- Draworder
- Hatch origin / Mirrhatch

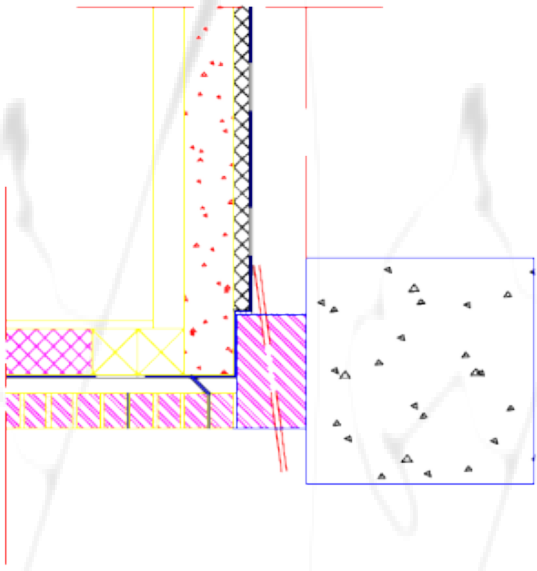
a



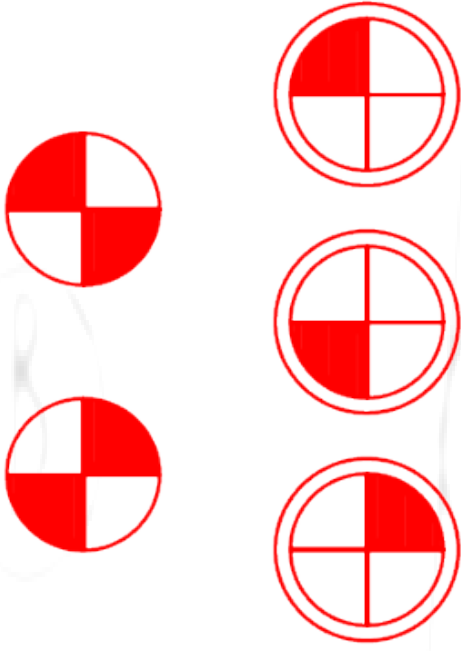
b



c



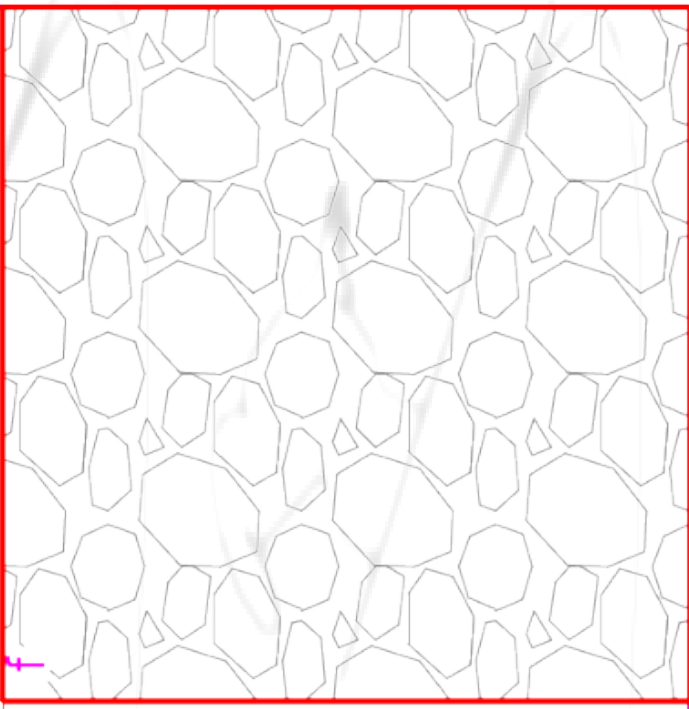
d

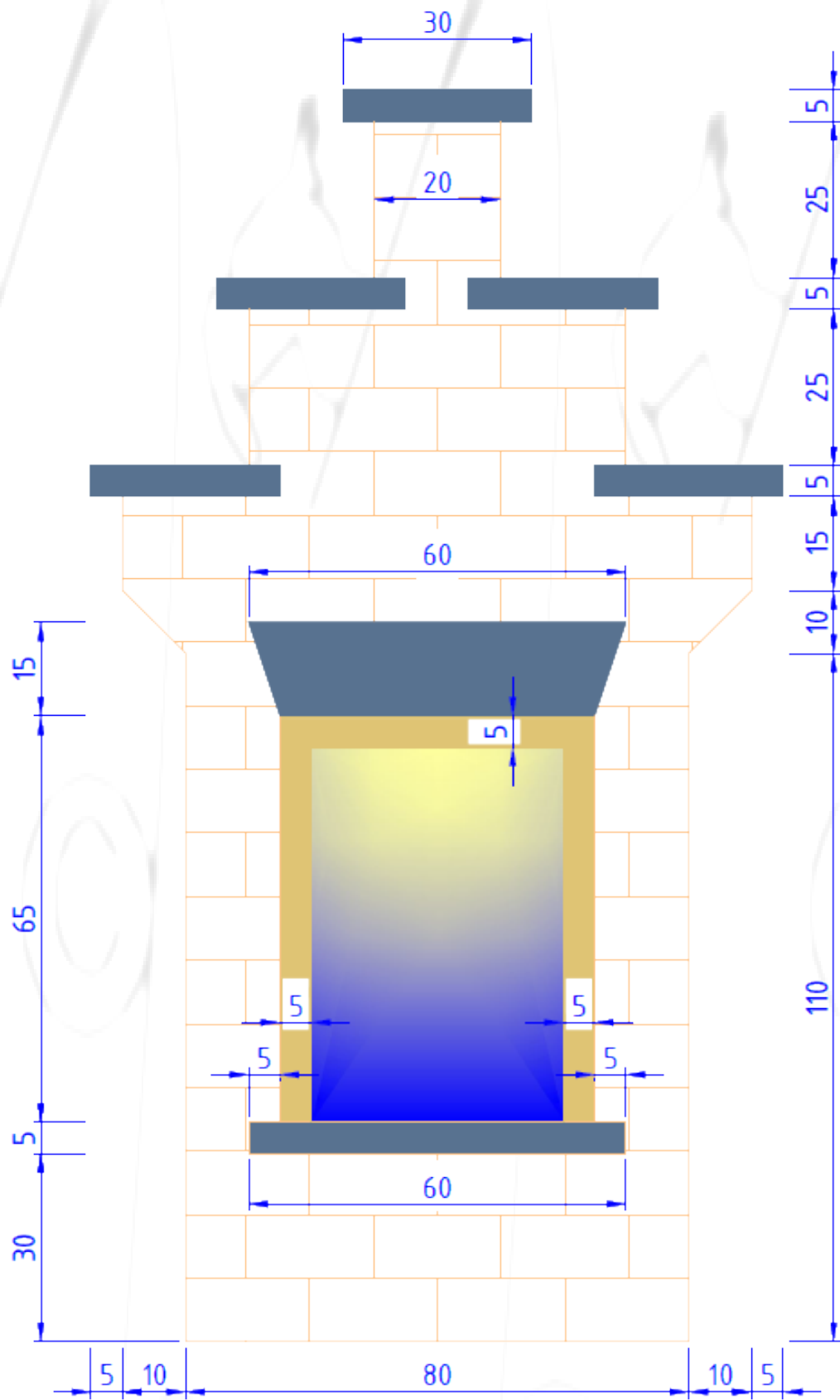


e



f





Schaal:
1:1

Oefening 18b

Klas: CB

Datum:

Getekend:

Lesgever:

C. Bruyneel

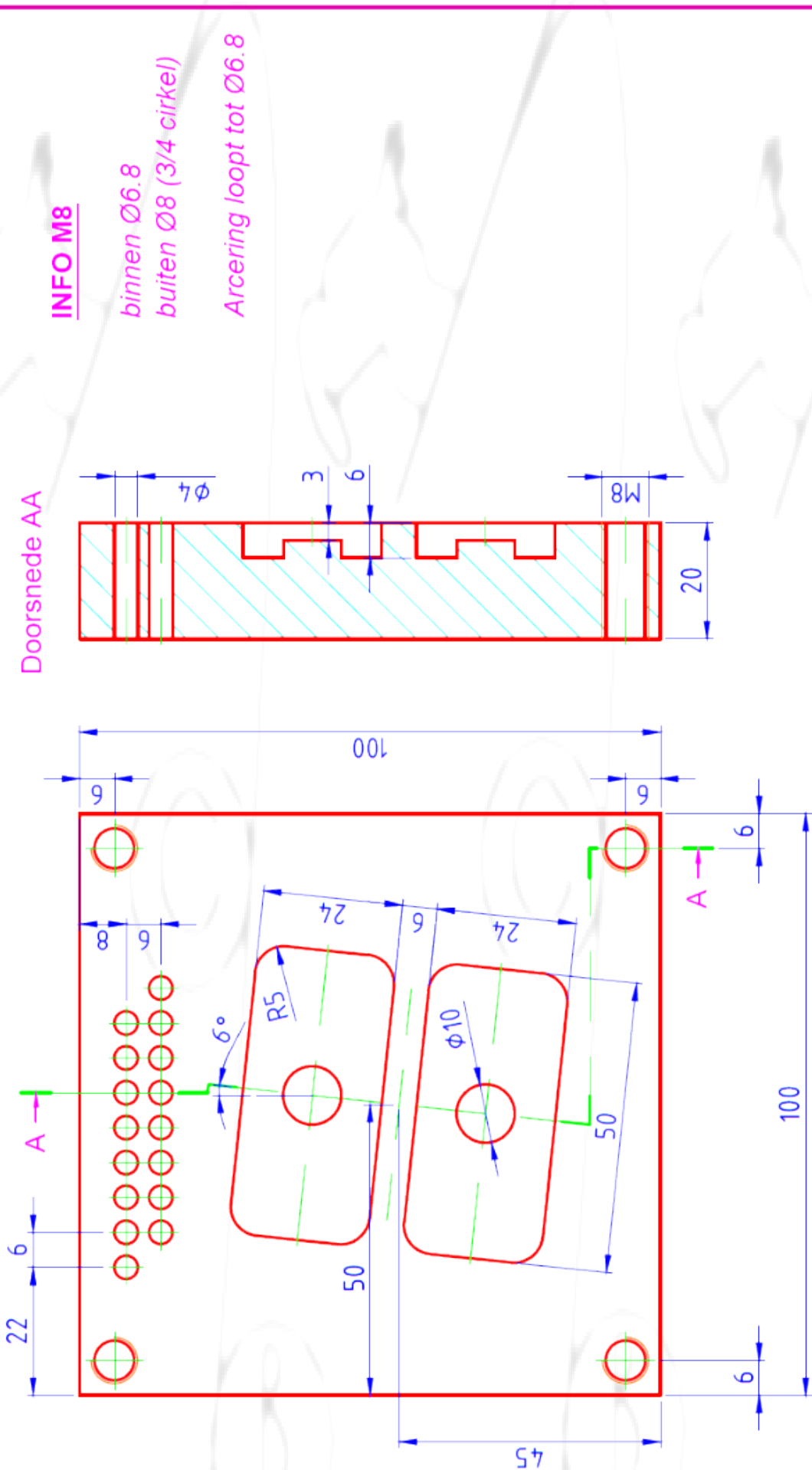


CVO MI RAS

IDENT. NR.:

2D1_18b

A 4



Doorsnede AA

INFO M8

binnen Ø6.8

buiten Ø8 (3/4 cirkel)

Arcering loopt tot Ø6.8

Schaal: 1:1	Oefening 18c		Klas: CB	Datum:
			Getekend:	
			Lesgever:	C. Bruyneel
			IDENT. NR.:	2D1_18c
			A 4	

