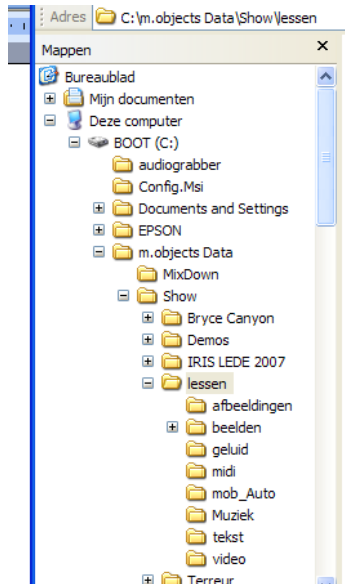


Cursus Objects 4.0 freeware

LES 10

We hebben vorige les even aangehaald hoe we onze reeks konden controleren. Als we normaal gewerkt hebben, onze mappen correct hebben aangemaakt en beelden, geluid e.a. in de juiste map hebben geplaatst, kan er eigenlijk niets mis lopen. Vergeet ook niet dat je vooraf uw mappenbestand moet aanmaken in uw verkenners. Werk je op normale wijze, dan zal Mobjects zelf zo een mappenbestand aanmaken onder C:\m.objects Data\Show\Lessen...

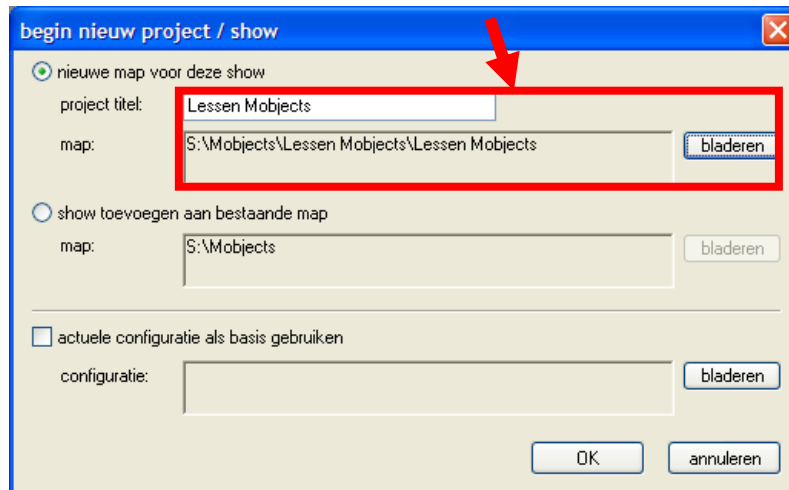


Ik geef u hiernaast een zeer slecht voorbeeld:

Onder "Lessen" heeft Mobjects de onderverdeling zelf gemaakt : beelden-geluid-midi-video. Heb je niets gewijzigd dan zullen beelden en geluid op die plaats ondergebracht worden. Maar ik heb andere benamingen ingevoerd : afbeeldingen-muziek-tekst...

Als ik nu mijn prentjes onderbreng onder "Afbeeldingen" en mijn klank onder "Muziek" en ik verander niets aan de voorinstellingen bij het opstarten van een nieuw programma, dan zal Mobjects mijn gegevens niet vinden, want die gaat zoeken in "beelden" en "geluid" en die mappen zijn leeg. Bij het heropstarten van het programma zullen de beelden dan rood omkaderd zijn en je zal ze in het rood vinden in de reeds in les 9 besproken "**Media File Manager**" die je onder "**Besturing**" vindt in het programma Mobjects.

Bij het openen of aanmaken van een nieuw programma moet je vooraf aanduiden (of wijzigen) waar Mobjects de gegevens moet zoeken of onderbrengen..



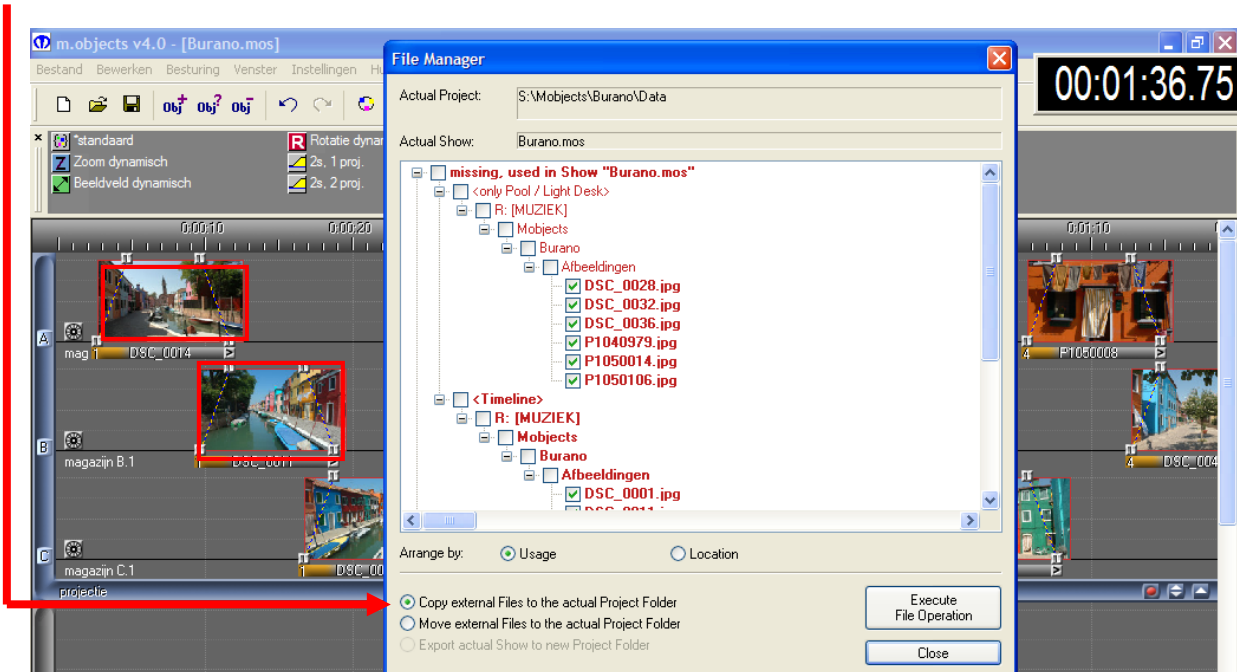
In normale omstandigheden gebeurt dat automatisch op de C schijf, maar als je bv. je gegevens opslaat op één of meerdere uitwendige harde schijven, dan kan het lelijk mis lopen, vooral als de partities van die schijven andere namen krijgen. (in het voorbeeld staan de gegevens op een

uitwendige schijf waarvan de partitie S:\...noemt). Ik kan er niet genoeg op drukken dat het aanmaken van de mappen op de juiste plaats zeer belangrijk is.

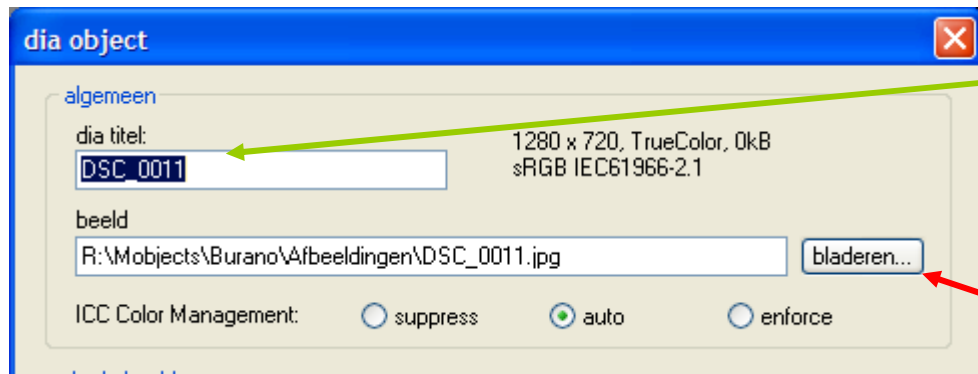
Wij hebben de fout gemaakt, en onze beelden worden rood omrand in Mobjects ingeladen. Ook de **Media File Manager** geeft onze beelden in het rood op. Voor de muziek krijgen wij eveneens een rode balk i.p.v. de blauwe frequentiebalk. Hoe kan dat gebeuren? Zoals reeds gezegd, omdat wij onze beelden onder "**Afbeeldingen**" hebben ondergebracht en de klank onder "**Muziek**" i.p.v. "**Beelden**" en "**geluid**". Wat kunnen we doen?

We openen de Media File Manager.

Onderaan staan er drie keuzebolletjes. Hiermee kan je de beelden ofwel kopiëren, ofwel verplaatsen naar het huidige programma.



Je kan ook rechts klikken in het balkje onderaan elk beeld ,en “Object bewerken” selecteren. Je krijgt dan volgend venster :



Hier zie je de naam of nummer van je beeld en de plaats waar het zich nu bevindt. Via “bladeren” kan je de juiste locatie van de

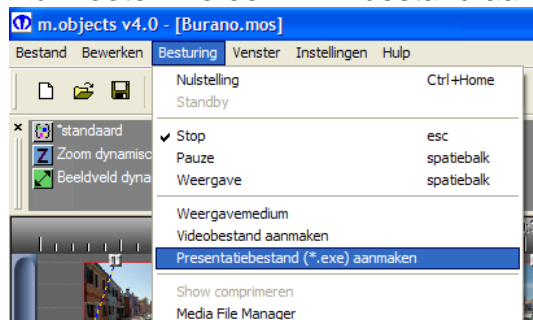
map aanduiden. Bv.”**Beelden**” i.p.v. “**Afbbeeldingen.**”

Het volstaat meestal om één beeld van map te veranderen: Mobjects zal dan alle andere beelden zelf aanpassen.

Als we nu onze montage opslaan ,wordt een “MOS” bestand aangemaakt en we moeten weer goed opletten dat we dat bestand in de juiste map gaan opbergen. Anders kan Mobjects later onze montage niet terug vinden.

We zijn nu zo ver : onze montage is afgewerkt en alles loopt prima.

Nu moeten we een EXE bestand aanmaken.



Daarvoor gaan we weer naar “**Besturing**”en selecteren “**Presentatiebestand**”

Hier ook weer gaat het programma ons vragen waar hij die EXE file moet opslaan.Geef je niets aan dan zal je die file terug vinden op je C schijf \m.objects Data\Mix Down.

Dubbelklik op dat bestand en het programma moet zich afspelen op de PC.

Maar,owee,af en toe verschijnt er een watermerk van Mobjects in onze montage.

Ja,wij krijgen niets voor niets en Mobjects wil wel wat publiciteit gebruiken!

Wens je geen publiciteit te maken, dat kan, maar dan zal je wel aan je spaarcentjes moeten zitten. Er bestaat al een eenvoudige versie (basic) voor 99 €. Je krijgt dan 2 beeldsporen en twee klanksporen. Een versie met drie beeldsporen en drie klanksporen kost iets minder dan 300 € en de volledige versie iets meer dan 500 €. Maar misschien is er iemand in uw club die al een programma gekocht heeft (of de club heeft er een aangekocht). Vraag dan om de dongel (sleutel om het volledige programma te gebruiken) even te lenen. Op een paar minuten heb je dan je MOS bestand omgezet in een EXE bestand en zonder watermerken. (eigenlijk mag ik dat niet zeggen)

Zo, we zijn klaar.

Dank voor uw aandacht en maak mooie montages.

Marcel Leys