## **Cursus Mobjects freeware**

## LES 4

Terug naar Mobjects.

Wij hebben nu al een deel van onze foto's opgeslagen in ons programma Mobjets,dankzij het rechtstreeks opslaan van onze aangepaste foto's via Photoshop. We kunnen er nog andere foto's aan toe voegen door ze rechtstreeks via de "**verkenner**".in onze map "**afbeeldingen**" in te voeren door **kopiëren /plakken** (Ctrl C/Ctrl V) .Eventueel maken wij in photoshop onze titelpagina en eindgeneriek en slaan die ook op in onze map "Afbeeldingen".

En nu zijn we klaar om aan de montage te beginnen.

We gaan naar het openingsscherm van MO.

🖸 m.objects v5.2 - [Kaly	mnos Fotorail]				
Bestand Bewerken Besturing	g Venster Instellingen Hulp				00.02.06.96
🗅 🗃 🖬 📑 ഡ്	? обј 🏷 🗠 🤷 😂	∧ ,# Q⁺ Q⁻ 🗆 🕨 🕨	00 💬 🗾 👮 🛄	🌯 🔊 💋	00.02.00.00
× 💮 *standaard	Beeldveld	3D 3D Animation	× ×	•_	
2001	R hotale	2, 28, 1 proj.			
C0 0.0240	0.02.20	0.02.20 0.02.40	0.0950		
A	🔜 lichtbak - projectie			projectie (60fps) 类	
		4 5 5 7			
B					
	2				
C IN					
D	3				
projectie					
<b>(</b>	4				
2	° J				
ESCOUTIT_SANTORINI.	,				
3					
digitale Audio					
Ready			1	m.objects v5.2 - [Kalymnos F	otorail] Undo: 100 Redo: 0
🛃 start 🔰 Google	0 / 3 🗅 🖉 🛯	🧿 🚱 🎽 🔌 Adob 🧐 O	Dutlo 🏼 🔄 LÉYS 🛛 🐏 Me	obje 🕥 m.obj 🔛 proje	

In les 2 hebben wij u in de werkbalk de icoontjes getoond voor "Lichtbak "en"Virtueel scherm" Klikken we bv. op het linkse icoontje *Lichtbak*, dan opent zich een venster waarin we afbeeldingen kunnen oproepen of zelfs verplaatsen.



Klikken wij met de <u>rechter</u> muis in bv .het eerste vakje,dan opent zich een venster We kunnen onze afbeeldingen in drie formaten invoeren in onze lichtbak : klein,middelmatig of groot.(zie venster) De beeldvensters worden dan groter of kleiner.



Op de tweede regel staat :: "beeldbestanden selecteren"

Klikken wij dat aan,dan opent zich een soort verkenner waarin we onze beelden kunnen selecteren. De geselecteerde beelden worden ingevoerd in de lichtbak door op "Openen" te drukken .



De beelden openen zich dan in de lichtbak: we kunnen de afbeeldingen in drie formaten bekijken. Je kan ze groter of kleiner maken (zie hiervoor) . Je kan de lichtbak schermvullend maken ;hem in alle richtingen uitrekken : het werkt zoals een Windows venster . Je kan op de lichtbak de beelden van plaats verwisselen .In de lichtbak kan je de beelden selecteren,samen of elk afzonderlijk. Het balkje van het geselecteerde beeld wordt dan groen.



Je ,kan de geselecteerde beelden naar de beeldsporen **slepen**. Je ziet eerst de structuur,daarna laden de beelden op.

Het programma rangschikt de beelden onmiddellijk voor overvloeïng op twee sporen.



Eigenlijk kan je nu al de show starten : open het **virtuele beeldvenster** en druk op de knop start.

Plaats eerst de cursor vooraan het programma. Het programma begint te lopen met de ingestelde overvloei- en standtijden.

Toch niet moeilijk,een montage maken ?!

Dat was natuurlijk maar een ruwe montage.

We zullen dat later wel grondiger uitleggen, maar nu eerst de principes.

Er zijn nog andere middelen om foto's in te brengen in een montage : je kan bv. een beeld van Photoshop rechtstreeks in de montage slepen. Eerst zorg je dat het Photoshop beeld verkleind zichtbaar is in het Mobjects werkvlak. Dan versleep je het geactiveerde Photoshopbeeld naar het beeldspoor van Mobjects met behulp van de Ctrl toets(.De werkwijze is identiek als het inbrengen van beelden in Photoshop)



Hetzelfde kunnen wij doen vanuit onze verkenner, maar hier hoeven we de Ctrl- toets niet te gebruiken; het gaat rechtstreeks.



We kunnen onze beelden nog op andere wijzen invoeren.



Rechts onderaan in ons beeldveld zien wij een rood bolletje staan

Klikken we daarop dan opent zich een klein scherm met op de bovenste lijn "**Insert Images**".Klikken wij daarop dan opent zich opnieuw de verkenner.

Let er wel op dat u de beelden kiest in "afbeeldingen" onder Mobjects en niet uit uw map "Mijn afbeeldingen à Reisfoto's"!

Uiteindelijk kan je ook rechtstreeks foto's slepen vanuit de verkenner naar het beeldveld.

Image: Second Bewerker Besturing Venster Instellingen Hulp
Image: Second Be

We gaan daar natuurlijk wat muziek bijvoegen. Dat is toch aangenamer..

We klikken in de het (onderste) klankspoor en dat wordt actief :er verschijnt een blauwe balk links en onderaan het klankspoor.



We kunnen beide handelingen nu ook uitvoeren door op het **rode** bolletje onderaan het klankspoor te klikken .We voeren dan rechtsreeks onze muziek in of we kunnen het via een CD rechtstreeks opnemen en rippen.

Ziezo, we hebben nu enkele beelden ingevoegd; we hebben er muziek bijgezet. Openen wij ons virtueel scherm en klikken we op "Start" dan loopt onze eerste montage met muziek.