## **Cursus Mobjects freeware**

## LES 3

# Een zwaar lesje Photoshop

Voordat we verder gaan met onze montage, moeten we een woordje zeggen over de afbeeldingen die we gaan gebruiken.

Als we foto's maken met ons fototoestel,gaan wij onze beelden meestal opslaan in een map op onze PC (of een uitwendige schijf). Het is absoluut noodzakelijk in uw mappen een zeer strenge en logische structuur aan te houden. We rangschikken ze daarom in mappen als:

"Reisfoto's";"Familiefoto's","wedstrijdfoto's"...of welke naam u er ook wil aan geven.

Ik geef een voorbeeld:we zijn op reis geweest naar Duitsland en hebben Berlijn bezocht.

Ik slaag mijn foto's op onder "Mijn afbeeldingen" à Reisfoto's à Duitsland à Berlijn à Reichstag. Maak deze mappen aan op een schijf (een partitie) waar je voldoende ruimte ter beschikking hebt. Eventueel gebruik je een uitwendige schijf waarop je alleen foto's zal plaatsen. Zo ontlast je uw PC. Maar daarmee zitten die foto's nog niet in onze montage. We moeten onze foto's eerst voorbereiden en dat gaan we doen in Photoshop.

Ik raad u nu aan vooraf <u>alle foto's te herbenoemen (renamen).(in uw oorspronkelijk mappen dus).</u> Dat gaat vrij eenvoudig met Photoshop. Er bestaan meerdere hulpprogramma's,maar waarom het gemakkelijk doen...als het moeilijk ook gaat!



Veronderstel dat wij gaan werken met onze foto's van een reis naar Duitsland,onderverdeling :Berlijn...enz...

Deze openen zich in het browservenster .Selecteer de beelden die je wenst te herbenoemen (je herbenoemt ze best allemaal om latere vergissingen te vermijden.)



Klik nu rechts in een geselecteerd beeld en er opent zich een keuzetabel . Kies "**naam wijzigen in batch**"

We krijgen nu een venster waarin wij onze gegevens invullen: het gaat om een reis naar <u>Duitsland</u>, we zijn in <u>Berlijn</u> en bevinden ons in de <u>koepel</u>. Onze nummering zal uit drie cijfers bestaan. Als we OK klikken wijzigen de benamingen van onze foto's zich direct in : "Duitsland-Berlijn-Reichstag 001.jpg" enz. De nummering begint op 001,maar we kunnen ook van een ander nummer vetrekken,bv.20.Het wordt dan 020..jpg enz...

Duitsland-Berlijn-Reichst Duitsland-Berlijn-Reichst Duitsland-Berlijn-Reich	Naam wijzigen in batch	ichst.
	Naam wijzigen in dezelfde map Verplaatsen naar nieuwe map Bladeren	OK Annuleren
Duitsland-Berlijn-Reichst Duitsland-Berlijn-Reichst Duitsland-Berlijn-Reich	Naamgeving van bestanden Voorbeeld: Duitsland-Berlijn-Reichstag-Koepel-001.gif	ichst.
	Duitsland- • + Berlijn- • +   Reichstag- • + Koepel- • +   Sørienummer 3 ciferr • + extension •	nd nd ra ra ra ra ra ra ra ra ra ra ra ra ra
Duitsland-Berlijn-Reichst Duitsland-Berlijn-Reichst	Eerste serienr: 1 Compatibiliteit: Windows Mac OS Unix	and A Comp

Werken wij met CS 2,3 of meer, dan gaan wij naar "Bridge"

Daar openen wij op de gebruikelijke wijze onze foto's (Duitsland-Berlijn-Reichtag-Koepel) Hier is het nog eenvoudiger:

We klikken bovenaan "Gereedschappen" à eerste regel: "Naam wijzigen in Batch", en krijgen een tabel. We gaan ongeveer op dezelfde wijze tewerk als hiervoor beschreven.

Groot voordeel:door op het +of- teken te klikken maken wij mogelijkheden bij en onderaan zien wij onmiddellijk vorige en nieuwe benaming. Klik op OK en klaar is kees.

🕑 Reichstag 2010		_ 7 🗙	
Bestand Bewerken Weergave Stacks Label Gereedschappen Venster Help			
💠 🍄 🛅 Reichstag 2010 💌 🖻	≌ ⊅	088	
Mappen Voorbeeld Inhoud Metagegevens			
		Land and the second sec	
A Naam wijzigen in batch			
Doemap	Wiiz	igen	
⊙ Naam wijzigen in dezelfde map			
Dutsland-Berlijnh Dutsland-Berlijnh Dutsland-Berlijnh Dutsland-Berlijnh C stag-Koepel-001.jpg stag-Koepel-002.jpg stag-Koepel-003.jpg stag-Koepel-004.jpg st	And		
Neuve bestandsnamen			
Tekst V Duitsland-	- +		
Duitsland-Berlijnh Duitsland-Berlijnh Duitsland-Berlijnh Duitsland-Berlijnh D stag-Koepel-013.jpg stag-Koepel-014.jpg stag-Koepel-015.jpg stag-Koepel-016.jpg st	- +	=	
Tekst Reichstag-			
Volgnummer 1 Drie cijters			
P1080308,JPG P1080309,JPG P1080312,JPG P1080313,JPG			
Huidige bestandsnaam behouden in XMP-metagegevens			
Compatibiliteit: Windows Mac OS Unix			
Voorbeek Huidige bestandsnaam: Duitsland-Berlijn-Reichstag-Koenel-001.ing			
P1080339.JPG P1080340.JPG P1080341.JPG P1080357.JPG Nieuwe bestandsnaam: Duitsland-Berlijn-Reichstag-Koepel-001.jpg			
De namen van 19 bestanden worden gewijzigd			
♦ \$9 items, 19 geselecteerd - 75,51 MB		1,2,3,	
💏 start 🐂 Google 🛛 🧑 🎓 🖄 🍋 🐧 🗮 🗑 😰 🥙 🏷 d 🖕 M 🖼 M 🖉 M	R 🧿 🕫 🗐 🚠 👦 💭 🎯 🗢 🔎 💳	13:29	

Let op de streepjes(-) achteraan elke naam ; mag ook een spatie zijn. Doe je dat niet dan krijg je een doorlopende tekst.

We hebben al gezegd dat bij de installatie ,Mobjects automatisch een map *m.objects Data* ,aanmaakt op je C schijf. Ik raad je aan in het begin in deze map te werken. Later kan je alles overbrengen naar een grotere schijf (mogelijk zelfs uitwendig). Het is daar dat alles zal worden opgeslagen,ook onze beelden en ons geluid.

We veronderstellen dat u uw show een naam gegeven hebt :vb. **Snelcursus Mobject.** Op uw C schijf ga je nu in de map **Mobjects** onder **Show** de titel **Snelcursus Mobjects** vinden. Daaronder de onderverdelingen **Beelden**,(foto's) ,**Midi,Mob\_Auto** en **Muziek(**geluid).

Beelden en Muziek hebben wij zeker nodig. Ik voeg daar voor mijn comfort nog een paar mappen aan toe:vb."**Data**" waaronder ik mijn MOS,MOA,EXE en andere bestanden, rangschik. Verder zet ik daar ook een map "**Tekst**" bij,voor het geval wij een commentaar inspreken (of documentatie omtrent ons onderwerp).enz...

Een eerste werk en een **absolute noodzaak** is : je gegevens:"beelden" en "muziek",onder te brengen in uw Montage,in Mobjects.

De foto's of afbeeldingen brengen wij onder in de map **beelden** .De muziek en geluiden in de map **muziek.** Doen wij dat niet, dan kan Mobjects nooit onze afbeeldingen of geluid vinden! *(zie later meer daarover)* 

We gaan nu het formaat van onze beelden bepalen. Onze oorspronkelijke beelden hebben meestal een groot formaat :3600 pixels op 2400 pixels of groter is geen uitzondering. Maar voor onze montage hebben wij zo geen grote formaten nodig. Grote beeldbestanden verzwaren alleen ons uiteindelijk bestand en vergeet niet dat onze PC tijdens de bewerking deze zware bestanden moet meeslepen. De originele bestanden(formaten) zijn alleen te rechtvaardigen als we bepaalde effecten willen toepassen (panoramische beelden,zoomeffecten...).We gaan dus onze beelden moeten verkleinen.Daarom maken we bijkomende onderverdelingen in onze map **Beelden**.

Je weet nog hoe je dat doet? Klik **Beelden** aan in je **Verkenne**r ; ga dan naar **Bestand** bovenaan links in de eerste werkbalk. Klik op **Nieuw** en rechts daarvan op **Map**. Vul de nieuwe naam in.) Maak zoveel onderverdelingen als je meent nodig te hebben voor de verschillende beeldformaten : vb.:Originele beelden ; formaat 1620 ; formaat 1920 ; enz...

Waarom deze verschillende mappen?

In de map **originele beelden** gaan wij de afbeeldingen plaatsen die wij gaan gebruiken en selecteren uit onze map **Mijn Afbeeldingen à Reisfoto's... à .Duitsland**,enz....Deze afbeeldingen kunnen wij eventueel gebruiken om effecten op toe te passen.(originele grote bestanden)

Normaal zijn onze foto's opgenomen in de verhouding 3x2. (het vroegere klein beeld diaformaat.)

Wij moeten rekening houden met de mogelijkheden van onze beamers. De beste beamers op dit ogenblik halen 1920 pixels(x 1080px). Groter moeten wij dus nooit gaan. Maar dat is voor het geval onze foto's gemaakt zijn in de verhouding 16x9. Wij werken meestal in de verhouding 3x2 en nemen een middelmatig formaat aan :1620 px maal 1080px.(aanbevolen bij alle grote wedstrijden). Uiteraard kunnen wij uit onze originele opname een beeldverhouding 16x9 snijden ,maar dan verliezen wij een stuk van onze foto. Onze bijkomende mappen zullen dus zijn : beelden 1620 en eventueel beelden **1920.** We krijgen dus volgende structuur:

#### c\m.objects Data

#### Show of –Montages

- Naam van onze montage (Snelcursus MO of hier Reichstag)

- **Beelden**(afbeeldingen)

-Originele opnamen (hierin onze geselecteerde originele beelden) -Formaat 1620

-Formaat 1920

-Data

-Geluid(muziek)

-Tekst

We zijn nu klaar om onze foto's in Mobjects in te brengen, maar eerst moeten we ze nog in het juiste formaat wijzigen, maar we moeten nu eerst onze foto's aanpassen aan het juiste te gebruiken formaat. Ze moeten de afmetingen hebben van 1620 pixels X 1080 px in de resolutie 96 dpi (maximumresolutie voor Windows – bij Mac is dat 72)

Hiervoor hebben wij een beeldverwerkingsprogramma nodig. Ik gebruik het beste : Photoshop. Vanaf versie 6 kan je **Batchen**.

Het ligt niet in de bedoeling van deze cursus u volledig Photoshop uit te leggen. Daarvoor moet u andere lessen volgen. Wij veronderstellen dat gekend.

Wel kan ik u zeggen dat u een geopend beeld aanpast door onder Afbeelding naar Afbeeldinsgrootte te gaan. Daar kan je afmetingen in pixels en in cm aanpassen, alsook de resolutie. Maar als je dat voor elk beeld afzonderlijk moet doen, en je hebt er een honderdtal aan te passen...begin dan maar ! We gaan dat automatisch doen door in Photoshop een **batch** te maken. In Photoshop gaan we eerst een Handeling maken .Open een beeld en ga via Venster naar Handelingen. Als het de eerste maal is dat je dat doet, zou ik u aanraden met een leeg venster te beginnen. Ga nu naar dat kleine cirkeltje met pijlpunt en klik er op:-

Er opent zich een keuzevenster:





### Klik hier op "Alle handelingen wissen"



*beelden.* De gekozen map wordt zichtbaar naast het venster *Kiezen* 

"Handeling negeren" Openen in"-opdrachten" moet aangeklikt zijn.

We doen ongeveer hetzelfde met het vakje DOEL

Door op *Kiezen* te klikken kan je hier de map selecteren waar de gewijzigde beelden moeten ondergebracht worden. Hier dus **formaat 1620** en meteen zitten onze foto's op hun plaats in Mobjects. "*Handeling negeren" Opslaan als"-opdrachten"* moet hier ook aangeklikt worden. De rest laten we ongewijzigd.

We klikken op OK en de omzetting begint te lopen. Dat kan wel eventjes duren,afhankelijk van het aantal beelden.

We gaan onze montage maken met een beperkt aantal beelden.(max. 10) teneinde onze bestanden zo klein mogelijk te houden voor doorzending per e-mail.

Heeft u het begrepen en alles uitgevoerd?

Kontroleer nu maar eens in Photoshop : klik een willekeurig beeld open in de map **1620** en ga naar **Afbeelding à Afbeeldingsgrootte** .Daar moet netjes staan 1620x 1080 pixels bij 96 resolutie. Is dat niet zo ,dan heb je ergens een fout gemaakt.

Mogelijke oorzaak en fout kan zijn :nooit afbeeldingen van verschillende formaten gebruiken.Meng geen verticale met horizontale beelden !

Op naar les 4.

Opslaan als...