



REGELS VAN HET VOETBALSPEL

2010-2011

Wijzigingen

Behoudens de goedkeuring van de betrokken nationale bond en vooropgesteld dat de principes van deze regels onaangetast blijven, zijn afwijkingen van de toepassingen mogelijk bij wedstrijden van jeugdspelers onder de 16 jaar, bij dameswedstrijden, bij veteranenwedstrijden (spelers boven de 35 jaar) en bij wedstrijden voor mindervaliden.

De volgende aanpassingen mogen afzonderlijk of gezamenlijk worden toegepast:

- de afmeting van het speelveld
- de grootte, het gewicht en het materiaal van de bal
- de afstand tussen de doelpalen en de hoogte van de doellat boven de grond
- de duur van het spel (eerste en tweede helft)
- de vervanging van spelers

Verdere aanpassingen zijn alleen toegestaan met toestemming van de International Football Association Board.

Mannelijk en vrouwelijk

In de spelregels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van scheidsrechters, assistent-scheidsrechters, spelers en officials; bedoeld wordt zowel het mannelijk als het vrouwelijk geslacht.

Officiële talen

Namens de International Football Association Board, publiceert FIFA de Spelregels in het Engels, Frans, Duits en Spaans. Bij enig verschil in de bewoordingen is de Engelse tekst doorslaggevend.

Sleutel

Een vertikaal streepje in de linker marge geeft aan dat het gaat om een nieuwe wijziging in de Spelregel.

Pagina	De spelregels
6	1 - Het speelveld
13	2 - De bal
15	3 - Het aantal spelers
18	4 - De uitrusting van de spelers
21	5 - De scheidsrechter
25	6 - De assistent-scheidsrechters
26	7 - De duur van de wedstrijd
27	8 - Het begin en de hervatting van het spel
29	9 - De bal in en uit het spel
30	10 - Hoe er wordt gescoord
31	11 - Buitenspel
32	12 - Overtredingen en Onsportief gedrag
36	13 - Vrije schoppen
40	14 - Strafschop
44	15 - Inworp
46	16 - Doelschop
48	17 - Hoekschop
50	Procedure om de winnaar van een wedstrijd of van een heen- en terugwedstrijd te bepalen
52	De technische zone
53	De vierde official en de reserve assistent-scheidsrechter
55	Interpretatie van de Spelregels en richtlijnen voor scheids- rechters

REGEL 1 – HET SPEELVELD

Veldoppervlak

Wedstrijden mogen gespeeld worden op natuurlijke of synthetische oppervlakken overeenkomstig de competitiereglementen.

De kleur van synthetische oppervlakken is groen.

Wanneer synthetische oppervlakken gebruikt worden in ofwel competitiewedstrijden tussen vertegenwoordigende teams van bij de FIFA aangesloten bonden, ofwel in internationale competitiewedstrijden, moet het oppervlak voldoen aan de eisen van de 'FIFA Quality Concept for Artificial Turf' of de 'International Artificial Turf Standard', tenzij speciale afwijking is verleend door de FIFA.

Afbakening van het speelveld

Het speelveld moet rechthoekig zijn en afgebakend met lijnen. Deze lijnen behoren tot de gebieden die ze afbakenen.

De twee lange afbakeningslijnen heten zijlijnen en de twee korte worden doellijnen genoemd.

Het speelveld is verdeeld in twee helften door een middenlijn, die het midden van de twee zijlijnen verbindt.

Het middelpunt van het speelveld wordt aangegeven in het midden van de middenlijn. Hieromheen is een cirkel getrokken met een straal van 9,15 meter.

Lijnen mogen worden aangebracht buiten het speelveld, op 9,15 meter van de kwartcirkel, loodrecht op de doellijnen en de zijlijnen, om ervoor te zorgen dat de verdedigers deze afstand in acht nemen wanneer een hoekschop wordt genomen.

Afmetingen

De lengte van de zijlijn moet langer zijn dan de lengte van de doellijn.

Lengte (zijlijn):	minimaal	90 m
	maximaal	120 m
Breedte (doellijn):	minimaal	45 m
	maximaal	90 m

Alle lijnen moeten even breed zijn en mogen de 12 cm niet overschrijden.

Internationale wedstrijden

Lengte (zijlijn):	minimaal	100 m
	maximaal	110 m
Breedte (doellijn):	minimaal	64 m
	maximaal	75 m

Het doelgebied

Loodrecht op de doellijn, binnen het speelveld, zijn twee lijnen met een lengte van 5,50 m getrokken op een afstand van 5,50 m van de binnenzijde van elke doelpaal. Zij zijn aan de uiteinden verbonden door een lijn evenwijdig aan de doellijn. Het gebied dat door deze lijnen wordt afgebakend, heet het doelgebied.

Het strafschopgebied

Loodrecht op de doellijn, binnen het speelveld, zijn twee lijnen met een lengte van 16,50 m getrokken op een afstand van 16,50 m van de binnenzijde van elke doelpaal. Zij zijn aan de uiteinden verbonden door een lijn evenwijdig aan de doellijn. Het gebied dat wordt afgebakend door deze lijnen heet het strafschopgebied.

In elk strafschopgebied is een strafschopstip aangebracht op een afstand van 11 m van het midden van de doellijn even ver van beide doelpalen.

Buiten het strafschopgebied is een cirkelboog aangebracht met een straal van 9,15 m, gemeten vanaf de strafschopstip.

Vlaggenstokken

Op elke hoek van het speelveld dient een hoekvlaggenstok met vlag te staan. Deze hoekvlaggenstok is minstens 1,50 m hoog en mag van boven niet in een punt eindigen.

Er mogen ook vlaggenstokken worden geplaatst aan de uiteinden van de middenlijn op een afstand van minimaal 1 m buiten de zijlijn.

Het hoekschopgebied

Binnen het speelveld is een kwartcirkel aangebracht, met een straal van 1 m, gemeten vanaf elke hoekvlaggenstok.

De doelen

Op het midden van elke doellijn moet een doel zijn geplaatst.

Het doel bestaat uit twee loodrecht staande palen, elk op gelijke afstand van de hoekvlaggenstokken, die aan de bovenzijde verbonden zijn door een horizontale doellat. De doelpalen en doellat moeten gemaakt zijn van hout, metaal of van een ander goedgekeurd materiaal. Ze moeten vierkant, rechthoekig, rond of ovaal van vorm zijn en mogen geen gevaar opleveren voor de spelers.

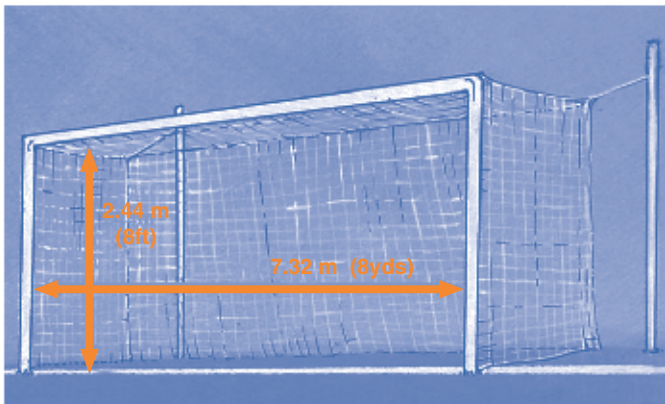
De afstand tussen de palen is 7,32 m en de afstand van de onderkant van de doellat tot de grond is 2,44 m.

Beide doelpalen en de doellat moeten dezelfde breedte en dikte hebben en mogen niet breder of dikker zijn dan 12 cm. De doellijnen moeten dezelfde breedte hebben als de doelpalen en de doellat. Er mogen netten worden vastgemaakt aan de doelen en de grond achter de doelen, op voorwaarde dat ze goed worden ondersteund en dat ze de doelverdediger niet hinderen.

De doelpalen en de doellatten moeten wit zijn.

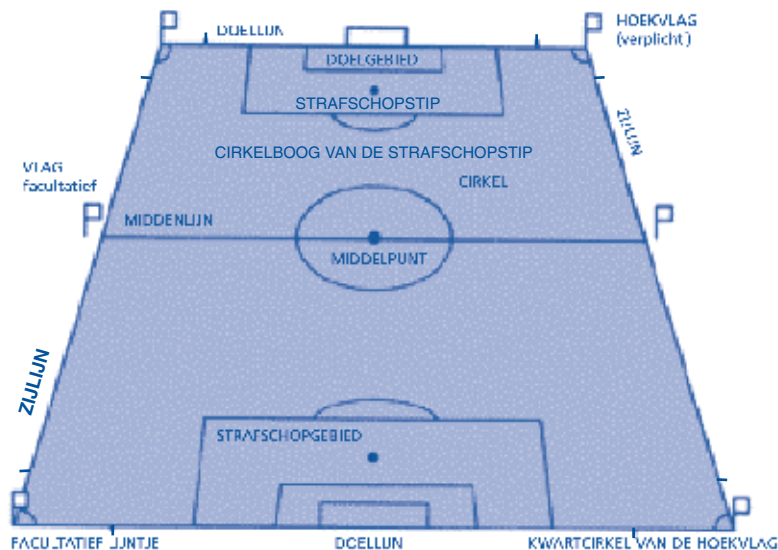
Veiligheid

Doelen moeten stevig in de grond zijn verankerd. Verplaatsbare doelen mogen alleen worden gebruikt als ze aan deze voorwaarde voldoen.



REGEL 1 – HET SPEELVELD

Het speelveld



Hoekvlag



Beslissingen van de International F.A. Board

Beslissing 1

Daar waar een technische zone bestaat, dient deze te voldoen aan de door de IFAB goedgekeurde vereisten, die elders in deze uitgave zijn opgenomen in het gedeelte genaamd De technische zone.

Eigenschappen en afmetingen

De bal:

- is bolvormig
- is gemaakt van leer of ander geschikt materiaal
- heeft een omtrek van niet meer dan 70 cm en niet minder dan 68 cm
- weegt niet meer dan 450 gram en niet minder dan 410 gram bij het begin van de wedstrijd
- heeft een druk gelijk aan 0,6 - 1,1 atmosfeer (600-1100 g/cm²) op zeeniveau

Vervanging van een onbruikbare bal

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt tijdens de wedstrijd:

- wordt de wedstrijd onderbroken
- wordt de wedstrijd hervat met het laten vallen van de reservebal op de plaats waar de eerste bal onbruikbaar werd, tenzij het spel werd onderbroken in het doelgebied. In dit geval zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt terwijl deze niet in het spel is bij een beginschop, doelschop, hoekschop, vrije schop, strafschop of inworp:

- wordt de wedstrijd hervat zoals hij hervat had moeten worden

De bal mag tijdens de wedstrijd enkel worden vervangen met toestemming van de scheidsrechter.

Beslissingen van de International F.A. Board

Beslissing 1

In aanvulling op de eisen gesteld in regel 2 mogen tijdens officiële competitiewedstrijden, georganiseerd onder auspiciën van de FIFA of de confederaties, enkel ballen worden gebruikt waarop één van de volgende aanduidingen is aangebracht:

- *het officiële “FIFA APPROVED” logo*
- *het officiële “FIFA INSPECTED” logo*
- *het “INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD” logo*



IMS
INTERNATIONAL
MATCHBALL
STANDARD

Een dergelijk logo op een bal geeft aan dat deze officieel is getest en in overeenstemming is bevonden met specifieke technische eisen, verschillend voor ieder logo, aanvullend aan de minimum eisen gesteld in Regel 2. De lijst met aanvullende eisen, specifiek voor ieder logo, moet goedgekeurd zijn door de IFAB. De instituten die de testen uitvoeren, zijn onderworpen aan de goedkeuring van de FIFA.

Voor competities van nationale bonden mag worden geëist dat de te gebruiken ballen één van deze drie logo's dragen.

Beslissing 2

Tijdens officiële competitiewedstrijden, georganiseerd onder auspiciën van FIFA, de confederaties of de nationale bonden, is iedere vorm van commerciële publiciteit op de bal verboden. Enkel het embleem van de competitie, de organisator van de competitie of de fabrikant is toegelaten. De competitie reglementering mag de afmetingen en het aantal van dergelijke vermeldingen beperken.

Spelers

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee ploegen, elk uit niet meer dan elf spelers bestaande, van wie één de doelverdediger moet zijn. Een wedstrijd mag niet worden begonnen, indien een ploeg bestaat uit minder dan zeven spelers.

Officiële competities

Tijdens een officiële competitiewedstrijd georganiseerd onder auspiciën van de FIFA, de confederaties of de nationale bonden mogen maximaal drie wisselers worden ingezet.

De competitie-reglementen moeten aangeven hoeveel wisselers mogen worden opgegeven, variërend van drie tot maximaal zeven.

Andere wedstrijden

In wedstrijden van nationale A elftallen mogen maximaal 6 wisselers worden ingezet.

In alle andere wedstrijden mag een groter aantal wisselers gebruikt worden op voorwaarde dat:

- de betrokken ploegen overeenstemming bereiken over het maximum aantal
- de scheidsrechter vóór de wedstrijd wordt ingelicht

Indien de scheidsrechter niet ingelicht wordt of indien er geen overeenstemming wordt bereikt vóór de wedstrijd, mogen er maximaal 6 wisselers ingezet worden.

Alle wedstrijden

Bij alle wedstrijden moeten de namen van de wisselers vóór de wedstrijd aan de scheidsrechter worden opgegeven.

Iedere wisseler, wiens naam vóór de wedstrijd aan de scheidsrechter niet werd opgegeven, mag niet deelnemen aan de wedstrijd.

Wisselprocedure

Om een speler te wisselen door een wisselspeler moet aan volgende voorwaarden worden voldaan:

- de scheidsrechter moet op de hoogte zijn gebracht voordat een voorgestelde wissel plaatsvindt
- de wisselspeler mag het speelveld pas betreden nadat de te wisselen speler het speelveld heeft verlaten en nadat de wisselspeler een teken heeft gekregen van de scheidsrechter
- de wisselspeler moet het speelveld betreden ter hoogte van de middenlijn en tijdens een onderbreking van de wedstrijd
- de wissel is definitief wanneer de wisselspeler het speelveld betreedt
- vanaf dat moment wordt de wisselspeler speler en de vervangen speler wordt een gewisselde speler
- de gewisselde speler neemt niet verder deel aan de wedstrijd
- alle wisselspelers vallen onder het gezag en de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter, ongeacht het feit of ze aan het spel deelnemen of niet

Plaatsvervangende doelvérdediger

Ieder van de overige spelers mag van plaats wisselen met de doelvérdediger, op voorwaarde dat:

- de scheidsrechter op de hoogte is gebracht voordat de plaatsvervangende gebeurt
- de plaatsvervangende gebeurt tijdens een onderbreking van de wedstrijd

Overtredingen en straffen

Als een wisselspeler of een gewisselde speler het speelveld betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter:

- onderbreekt de scheidsrechter het spel (hoeft niet onmiddellijk indien de wisselspeler of de gewisselde speler het spel niet beïnvloedt)
- geeft de scheidsrechter hem een waarschuwing wegens onsportief gedrag en gebiedt hem het speelveld te verlaten
- als de scheidsrechter het spel heeft onderbroken, wordt het hervat met een indirecte vrije schop voor de tegenpartij vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Als een speler van plaats wisselt met de doelverdediger zonder vooraf de toestemming van de scheidsrechter te hebben bekomen:

- laat de scheidsrechter voort spelen
- geeft de scheidsrechter de betrokken spelers een waarschuwing bij de eerstvolgende spelonderbreking

Voor elke andere overtreding van deze regel:

- ontvangen de betrokken spelers een waarschuwing
- wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop voor de tegenpartij vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Uitsluiting van spelers en wisselers

Een speler die werd uitgesloten voordat de wedstrijd is begonnen, mag alleen vervangen worden door één van de opgegeven wisselers.

Een opgegeven wisselspeler die werd uitgesloten, zowel vóór als na het begin van de wedstrijd, mag niet worden gewisseld.

REGEL 4 – DE UITRUSTING VAN DE SPELERS

Veiligheid

Een speler mag niets dragen dat gevaarlijk is voor hem of een andere speler (dit geldt ook voor alle soorten sieraden).

Basisuitrusting

De verplichte basisuitrusting van een speler bestaat uit de volgende afzonderlijke onderdelen:

- een trui of shirt met mouwen - wanneer de speler onderkleding draagt, moeten de mouwen van dezelfde hoofdkleur zijn als de mouwen van de trui of het shirt
- een korte broek - wanneer hieronder een andere korte broek wordt gedragen, moet deze van dezelfde hoofdkleur zijn als de korte broek
- kousen
- scheenbeschermers
- schoeisel

Scheenbeschermers

- moeten volledig zijn bedekt door de kousen
- moeten vervaardigd zijn uit rubber, plastic of een gelijksoortig geschikt materiaal
- moeten een aanvaardbare graad van bescherming bieden

Kleuren

- Beide ploegen moeten kleuren dragen die hen onderscheiden van elkaar en ook van de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters
- Iedere doelverdediger moet kleuren dragen die hem onderscheidt van de andere spelers, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters

Overtredingen en straffen

Bij een overtreding van deze regel:

- moet het spel niet onderbroken worden
- wordt de overtredende speler door de scheidsrechter verzocht het speelveld te verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen
- verlaat de speler het speelveld bij de eerstvolgende spelonderbreking, tenzij hij zijn uitrusting al in orde heeft gebracht
- mag een speler die is opgedragen het speelveld te verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen, niet terugkeren zonder toestemming van de scheidsrechter
- controleert de scheidsrechter of de uitrusting van de speler in orde is voordat hij hem toestemming geeft het speelveld weer te betreden
- mag de speler alleen dan het speelveld weer betreden, wanneer de bal uit het spel is

Een speler aan wie is opgedragen om het speelveld te verlaten vanwege een overtreding van deze regel en die het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter ontvangt een waarschuwing.

Spelhervatting

Als het spel is onderbroken door de scheidsrechter om een waarschuwing te geven:

- wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije schop, te nemen door een speler van de tegenpartij, vanaf de plaats waar de bal was toen de scheidsrechter de wedstrijd onderbrak (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Beslissingen van de International F.A. Board

Beslissing 1

De spelers mogen geen slogans of reclame tonen die op hun onderkleding staat. Op de verplichte basisuitrusting mogen geen politieke, religieuze of persoonlijke opschriften staan.

Een speler die zijn trui omhoog doet of uittrekt om slogans of reclame te tonen, zal door de organisator van de competitie bestraft worden.

De ploeg van een speler wiens verplichte basisuitrusting politieke, religieuze of persoonlijke opschriften of slogans vertoont, zal door de organisator van de competitie of door de FIFA bestraft worden.

Het gezag van de scheidsrechter

Elke wedstrijd staat onder leiding van een scheidsrechter, die het volledige gezag heeft om de spelregels toe te passen met betrekking tot de wedstrijd waarvoor hij is aangesteld.

Bevoegdheden en plichten

De scheidsrechter:

- past de spelregels toe
- geeft leiding aan de wedstrijd in samenwerking met de assistent-scheidsrechters en, waar van toepassing, met de vierde official
- ziet erop toe dat elke te gebruiken bal voldoet aan de eisen gesteld in regel 2
- ziet erop toe dat de uitrusting van de spelers voldoet aan de eisen gesteld in regel 4
- treedt op als tijdopnemer en noteert alle feiten die van belang zijn
- onderbreekt, staakt tijdelijk of definitief de wedstrijd, naar eigen oordeel, voor iedere overtreding van de regels
- onderbreekt, staakt tijdelijk of definitief de wedstrijd wegens om het even welke vorm van overlast van buitenaf
- onderbreekt de wedstrijd indien, naar zijn oordeel, een speler ernstig geblesseerd is en ziet erop toe dat de speler van het speelveld wordt geëvacueerd. Een gekwetste speler mag enkel terugkeren op het speelveld nadat het spel hervat is
- laat het spel doorgaan totdat de bal uit het spel is als een speler, naar zijn oordeel, slechts licht geblesseerd is
- ziet erop toe dat een speler met een bloedende wonde het speelveld verlaat. De speler mag enkel terugkeren na een teken van de scheidsrechter, nadat deze heeft vastgesteld dat het bloeden is gestopt
- laat het spel doorgaan wanneer de ploeg waartegen een overtreding werd begaan hieruit voordeel kan trekken en bestraft de oorspronkelijke overtreding indien het verwachte voordeel op dat moment achterwege blijft
- bestraft de zwaarste overtreding indien een speler tegelijkertijd meer dan één overtreding begaat

REGEL 5 – DE SCHEIDSRECHTER

- neemt disciplinaire maatregelen tegen spelers die zich schuldig maken aan een overtreding die bestraft dient te worden met een waarschuwing of een uitsluiting. Hij is niet verplicht dit onmiddellijk te doen, maar moet het wel doen bij de eerstvolgende spelonderbreking
- treedt op tegen clubofficials die zich op een onverantwoorde manier gedragen en kan, naar eigen oordeel, hen van het speelveld en de directe omgeving verwijderen
- handelt op aangeven van de assistent-scheidsrechters met betrekking tot voorvallen die hij zelf niet heeft waargenomen
- ziet erop toe dat onbevoegde personen niet op het speelveld komen
- hervat de wedstrijd na een spelonderbreking
- voorziet de bevoegde instanties van een wedstrijdrapport over elke genomen disciplinaire maatregel tegen spelers en/of clubofficials en over ieder ander incident dat plaatsvond vóór, tijdens of na de wedstrijd

Beslissingen van de scheidsrechter

De beslissingen van de scheidsrechter betreffende spelaangelegenheden, inbegrepen het al dan niet valideren van een doelpunt en de uitslag van de wedstrijd, zijn bindend.

De scheidsrechter mag alleen op een beslissing terugkomen wanneer hij inziet dat de beslissing onjuist was of, naar eigen oordeel, op advies van een assistent-scheidsrechter of de vierde official, vooropgesteld dat hij het spel nog niet heeft hervat of de wedstrijd heeft beëindigd.

Beslissingen van de International F.A. Board

Beslissing 1

Een scheidsrechter (of waar van toepassing een assistent scheidsrechter of vierde official) kan niet aansprakelijk worden gesteld voor :
enige soort verwonding opgelopen door een speler, official of toeschouwer
enige schade aan eigendommen van welke soort dan ook
enige andere schade geleden door enig individu, club, bedrijf, bond of elk ander organisme, ten gevolge van, of mogelijk ten gevolge van, welke beslissing dan ook die hij mag nemen in het kader van de spelregels of met betrekking tot de normale procedures die vereist zijn om een wedstrijd te organiseren, te spelen en te leiden.

Een dergelijke beslissing kan zijn:

- *een beslissing dat de toestand van het speelveld of het terrein of dat de weersomstandigheden zo zijn, dat ze het al dan niet mogelijk maken dat een wedstrijd gespeeld kan worden*
- *een beslissing om een wedstrijd definitief te staken om welke reden dan ook*
- *een beslissing inzake de geschiktheid van de uitrusting van het speelveld en de tijdens de wedstrijd gebruikte bal*
- *een beslissing om een wedstrijd al dan niet te onderbreken vanwege overlast van het publiek of vanwege enig probleem in de publieke zones*
- *een beslissing om het spel al dan niet te onderbreken om toe te staan dat een geblesseerde speler van het speelveld wordt geëvacueerd om te worden verzorgd*
- *een beslissing om te eisen dat een geblesseerde speler van het speelveld wordt geëvacueerd om te worden verzorgd*
- *een beslissing om een speler al dan niet toe te staan bepaalde kleding of uitrusting te dragen*
- *een beslissing (voor zover dit tot zijn verantwoordelijkheid gerekend kan worden) om al dan niet toe te staan dat wie dan ook (inclusief club- en terreinofficials, veiligheidsbeambten, fotografen of andere mediavertegenwoordigers) aanwezig zijn in de nabijheid van het speelveld*
- *iedere andere beslissing die hij kan nemen in overeenstemming met de spelregels of overeenkomstig zijn taken conform de voorwaarden van de FIFA, confederatie, nationale bond of competitiereglementen of voorschriften waaronder de wedstrijd wordt gespeeld*

Beslissing 2

In toernooien en competities waar een vierde official is aangeduid, moeten de functie en de verplichtingen van deze laatste in overeenstemming zijn met de door de International FA Board goedgekeurde richtlijnen, die elders opgenomen worden in dit boek.

Taken

Er worden twee assistent-scheidsrechters aangesteld. Zij hebben tot taak, afhankelijk van de beslissing van de scheidsrechter, aan te geven:

- wanneer de bal volledig buiten het speelveld is
- welke ploeg recht heeft op een hoekschop, doelschop of inworp
- wanneer een speler bestraft kan worden omdat hij zich in buitenspelpositie bevindt
- wanneer een wisselprocedure wordt gevraagd
- wanneer onbehoorlijk gedrag of enig ander incident plaatsvond buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter
- wanneer overtredingen begaan worden waarbij de assistent-scheidsrechters dichterbij de actie zijn dan de scheidsrechter (inbegrepen, in bepaalde omstandigheden, de overtredingen begaan in het strafschopgebied)
- of, bij strafschoppen, de doelwachter van de doellijn komt, voordat de bal is getrapt en of de bal over de doellijn is gegaan

Assistentie

De assistent-scheidsrechters moeten bovendien de scheidsrechter bijstaan de wedstrijd overeenkomstig de spelregels te leiden.

Zo mogen zij het speelveld betreden om te helpen de afstand van 9.15 meter te bewerkstelligen.

In geval van ongeoorloofde inmenging of onbehoorlijk gedrag van een assistent-scheidsrechter zal de scheidsrechter hem van zijn taak ontheffen en hierover rapporteren aan de bevoegde instanties.

REGEL 7 – DUUR VAN DE WEDSTRIJD

Speeltijd

Een wedstrijd bestaat uit twee gelijke helften van 45 minuten, tenzij anders is overeengekomen tussen de scheidsrechter en de twee deelnemende ploegen. Elke afspraak om de duur van de helften te veranderen (bijv. elke helft terug te brengen tot 40 minuten wegens onvoldoende licht) moet zijn gemaakt vóór aanvang van de wedstrijd en moet in overeenstemming zijn met de competitiereglementen.

De rust na de eerste helft

De spelers hebben recht op een rustpauze na de eerste helft.

Deze onderbreking mag niet langer duren dan 15 minuten.

In de competitiereglementen moet zijn opgenomen hoe lang de rustpauze na de eerste helft duurt.

De duur van de rustpauze na de eerste helft mag alleen met toestemming van de scheidsrechter worden gewijzigd.

Bijtellen van de verloren tijd

In elke helft wordt tijd bijgeteld die verloren is gegaan door:

- het wisselen van spelers
- het beoordelen (verzorgen) van blessures bij spelers
- evacuatie van geblesseerde spelers tot buiten het speelveld
- tijd rekken
- enige andere reden

De tijd die wordt bijgeteld is ter beoordeling van de scheidsrechter

Strafschop

Indien een strafschoep moet genomen of hernomen worden, wordt de duur van elke speelhelft verlengd tot de strafschoep zijn uitwerking heeft gehad.

Definitief gestaakte wedstrijd

Een definitief gestaakte wedstrijd wordt opnieuw gespeeld, tenzij de competitiereglementen anders bepalen.

Vóór de beginschop

Een muntstuk wordt opgeworpen en de ploeg die de toss wint, kiest het doel in welke richting ze zal aanvallen tijdens de eerste helft.

De andere ploeg neemt de beginschop.

De ploeg die de toss wint, neemt bij het begin van de tweede helft de beginschop.

Bij het begin van de tweede helft wisselen de ploegen van speelhelft.

De beginschop

Een beginschop is een manier om het spel te beginnen of te hervatten:

- aan het begin van de wedstrijd
- nadat een doelpunt is gemaakt
- bij het begin van de tweede helft
- bij het begin van elke verlenging, indien van toepassing

Uit een beginschop kan rechtstreeks worden gescoord.

Uitvoering

- alle spelers bevinden zich op eigen speelhelft
- de tegenstanders van de nemer van de beginschop bevinden zich op minstens 9,15 meter van de bal totdat deze in het spel is
- de bal moet stilliggen op de middenstip
- de scheidsrechter geeft een teken
- de bal is in het spel wanneer hij getrapt is en in voorwaartse richting beweegt
- de nemer van de beginschop mag de bal niet opnieuw raken voordat deze is geraakt door een andere speler

Wanneer een ploeg een doelpunt heeft gemaakt, wordt de beginschop genomen door de tegenpartij.

REGEL 8 – HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL

Overtredingen en straffen

Indien de nemer van de beginschop de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen de overtreding begaan werd (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Voor elke andere overtreding van de beginschop procedure:

- moet de beginschop worden hernomen

Scheidsrechtersbal

Indien, terwijl de bal nog in het spel is, de scheidsrechter zich genoodzaakt ziet het spel tijdelijk te onderbreken voor om het even welke reden, niet elders in de spelregels vermeld, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

Uitvoering

De scheidsrechter laat de bal vallen op de plaats waar deze was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken

De bal is in het spel zodra deze de grond raakt.

Overtredingen en straffen

Een scheidsrechtersbal wordt hernomen:

- als de bal wordt geraakt door een speler alvorens de bal de grond raakt
- als de bal, nadat deze de grond heeft geraakt, buiten het speelveld terechtkomt, zonder te zijn geraakt door een speler

De bal uit het spel

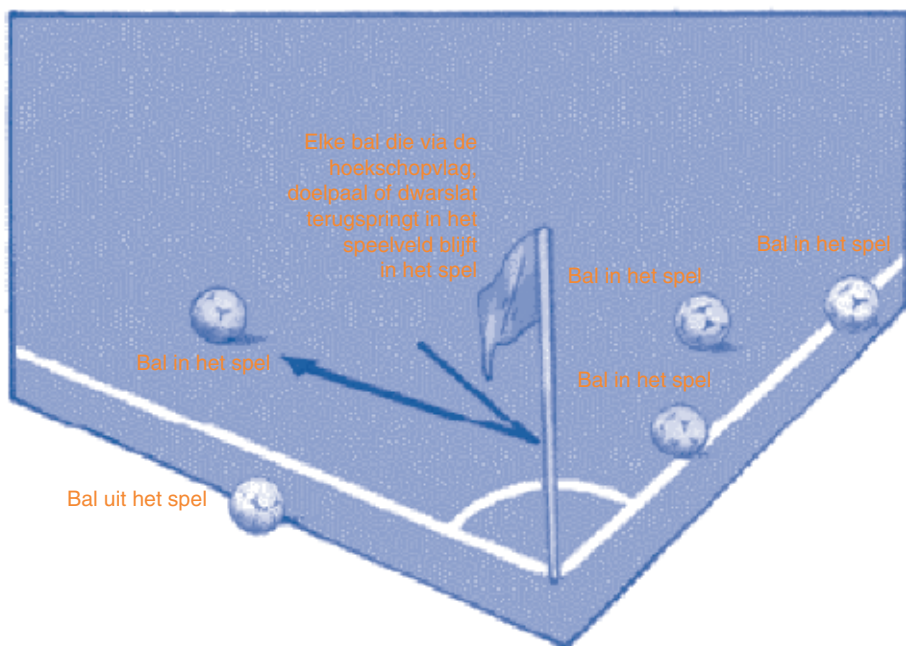
De bal is uit het spel wanneer:

- hij volledig over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht
- het spel is onderbroken door de scheidsrechter

De bal in het spel

De bal is in het spel op ieder ander moment, dus ook wanneer hij:

- terugspringt van een doelpaal, doellat of hoekvlaggenstok en in het speelveld blijft
- terugspringt van de scheidsrechter of een assistent-scheidsrechter wanneer deze zich binnen het speelveld bevinden



REGEL 10 – HOE ER WORDT GESCOORD

Doelpunt

Er wordt gescoord wanneer de bal volledig over de doellijn is gegaan tussen de doelpalen en onder de doellat, mits er voorafgaandelijk geen overtreding van de spelregels werd begaan door de ploeg die scoort.

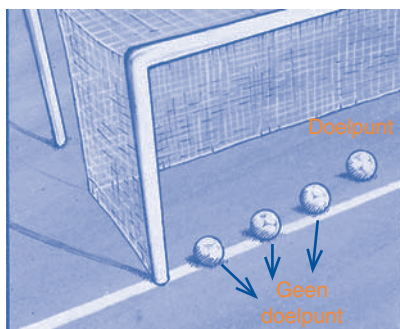
Winnende ploeg

De ploeg die het meest heeft gescoord tijdens de wedstrijd, wint. Wanneer beide ploegen evenveel hebben gescoord, of wanneer er niet is gescoord, is er sprake van een gelijkspel.

Competitiereglementen

Indien de competitiegereglementen bepalen dat er een winnaar moet zijn wanneer een wedstrijd of een «uit- en thuiswedstrijd» in een gelijk spel is geëindigd, zijn alleen de volgende procedures, welke zijn goedgekeurd door de International F.A. Board, toegestaan:

- de regeling van doelpunten aangetekend op verplaatsing
- de verlenging
- de strafschoppenserie



Buitenspelpositie

Buitenspelpositie als zodanig is geen overtreding.

Een speler bevindt zich in buitenspelpositie indien:

- hij dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan de bal en de voorlaatste tegenstander

Een speler bevindt zich niet in buitenspelpositie indien:

- hij zich op zijn eigen speelhelft bevindt of
- hij gelijk staat met de voorlaatste tegenstander of
- hij gelijk staat met de twee laatste tegenstanders

Strafbaar

Een speler wordt alleen voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij, op het moment dat de bal wordt geraakt of gespeeld door een medespeler, naar het oordeel van de scheidsrechter, actief bij het spel is betrokken door:

- in te grijpen in het spel of
- een tegenstander in diens spel te beïnvloeden of
- voordeel te trekken uit zijn buitenspelpositie

Niet strafbaar

Een speler wordt niet voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij de bal rechtstreeks ontvangt uit een:

- doelschop
- inworp
- hoekschop

Overtredingen en straffen

In het geval van een strafbare buitenspelpositie kent de scheidsrechter een indirecte vrije schop toe aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop).

REGEL 12 – OVERTREDINGEN EN ONSPORTIEF GEDRAG

Overtredingen en onsportief gedrag worden bestraft met:

Een directe vrije schop

Een directe vrije schop wordt toegekend aan de tegenpartij indien een speler één van de zeven volgende overtredingen begaat op een wijze die door de scheidsrechter wordt beoordeeld als onvoorzichtig, roekeloos, of als gepaard gaande met buitensporige inzet:

- een tegenstander trapt of probeert te trappen
- een tegenstander doet struikelen of tracht te doen struikelen
- op een tegenstander springt
- een tegenstander aanvalt
- een tegenstander slaat of probeert te slaan
- een tegenstander duwt
- een tegenstander tackelt

Een directe vrije schop wordt ook toegekend aan de tegenpartij indien een speler één van de drie volgende overtredingen begaat:

- een tegenstander vasthoudt
- op of naar een tegenstander spuwt
- opzettelijk de bal met de hand speelt (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschoopgebied)

Een directe vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop).

Een strafschoop

Een strafschoop wordt toegekend, indien een speler één van de tien hierboven genoemde overtredingen begaat in zijn eigen strafschoopgebied, ongeacht de plaats waar de bal zich bevindt, mits deze in het spel is.

Een indirecte vrije schop

Een indirecte vrije schop wordt toegekend aan de tegenpartij, indien een doelvredediger, binnen zijn eigen strafschoptegebied, één van de vier volgende overtredingen begaat:

- de bal langer dan 6 seconden in de handen vasthoudt alvorens hem los te laten
- de bal weer met de handen aanraakt nadat hij deze in het spel heeft gebracht en zonder dat deze door een andere speler geraakt is
- de bal met de handen aanraakt nadat deze doeltbewust door een medespeler naar hem werd getrapt
- de bal met de handen aanraakt nadat hij deze rechtstreeks heeft ontvangen uit een inworp genomen door een medespeler

Een indirecte vrije schop wordt ook toegekend aan de tegenpartij, indien een speler, naar het oordeel van de scheidsrechter:

- speelt op een gevaarlijke wijze
- een tegenstander in zijn loop belemmert
- voorkomt dat de doelvredediger de bal uit zijn handen in het spel kan brengen
- een andere overtreding begaat, niet eerder genoemd in Regel 12, waarvoor het spel wordt onderbroken om de speler te waarschuwen of uit te sluiten

Een indirecte vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop).

Disciplinaire straffen

De gele kaart wordt gebruikt om aan te geven dat een speler, een wisselspeler of een gewisselde speler gewaarschuwd werd.

De rode kaart wordt gebruikt om aan te geven dat een speler, een wisselspeler of een gewisselde speler uitgesloten werd.

Een gele of een rode kaart mag enkel getoond worden aan een speler, een wisselspeler of aan een gewisselde speler.

De scheidsrechter heeft de bevoegdheid disciplinaire maatregelen te nemen vanaf het ogenblik dat hij het speelveld betreedt tot het moment dat hij het speelveld verlaat na het eindsignaal.

Een speler die een overtreding begaat, zowel binnen als buiten het speelveld, die wordt bestraft met een waarschuwing of een uitsluiting, wordt bestraft naargelang de aard van de overtreding. Dit geldt voor alle overtredingen begaan ten opzichte van een tegenstander, een medespeler, de scheidsrechter, een assistent-scheidsrechter of eender welke persoon.

Overtredingen die met een waarschuwing worden bestraft

Een speler ontvangt een waarschuwing en wordt de gele kaart getoond, indien hij één van de zeven volgende overtredingen begaat:

- onsportief gedrag
- door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter
- herhaaldelijk de spelregels overtreden
- de uitvoering van een spelhervatting vertragen
- niet de vereiste afstand in acht nemen bij een hoekschop, een vrije schop of een inworp
- het speelveld (opnieuw) betreden zonder toestemming van de scheidsrechter
- doelbewust het speelveld verlaten zonder toestemming van de scheidsrechter

Een wisselspeler of gewisselde speler krijgt een waarschuwing en wordt de gele kaart getoond, indien hij één van de drie volgende overtredingen begaat:

- onsportief gedrag
- door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter
- de uitvoering van een spelhervatting vertragen

Overtredingen die met een uitsluiting worden bestraft

Een speler, wisselspeler of gewisselde speler wordt van het speelveld gezonden en wordt de rode kaart getoond, indien hij één van de zeven volgende overtredingen begaat:

- ernstig gemeen spel
- gewelddadig gedrag
- op of naar een tegenstander of een ander persoon spuwen
- de tegenpartij een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen door opzettelijk de bal met de hand te spelen (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschoopgebied)
- een tegenstander die zich in de richting van het doel van de tegenpartij begeeft, een duidelijke scoringskans ontnemen met een overtreding waarvoor een vrije schop of strafschoop moet worden toegekend
- grove, beledigende taal of een scheldwoord gebruiken en/of beledigende gebaren maken
- een tweede waarschuwing ontvangen in dezelfde wedstrijd

Een speler, wisselspeler of gewisselde speler die uitgesloten werd, moet de omgeving van het speelveld en de technische zone verlaten.

Soorten vrije schoppen

Vrije schoppen zijn direct of indirect.

De directe vrije schop

Bal in het doel

- indien de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij wordt getrapt, wordt een doelpunt toegekend
- indien de bal rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschoep toegekend aan de tegenpartij

De indirecte vrije schop

Teken

De scheidsrechter geeft aan dat het een indirecte vrije schop betreft door zijn arm boven zijn hoofd te heffen. Hij moet zijn arm in die positie houden, totdat de schop is genomen en de bal is aangeraakt door een andere speler of uit het spel is.

Bal in het doel

Er kan alleen worden gescoord indien de bal, nadat de vrije schop is genomen, geraakt wordt door een andere speler voordat hij in het doel gaat:

- wanneer de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij wordt getrapt, wordt een doelschoep toegekend
- wanneer de bal rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschoep toegekend aan de tegenpartij

Uitvoering

Zowel bij de directe als bij de indirecte vrije schop moet de bal stilliggen op het ogenblik dat de schop genomen wordt en de nemer mag de bal niet opnieuw raken alvorens hij werd geraakt door een andere speler.

Plaats van de vrije schop

Vrije schop binnen het strafschopegebied

Directe of indirecte vrije schop voor de verdedigende partij:

- alle tegenstanders bevinden zich op tenminste 9,15 meter van de bal
- alle tegenstanders blijven buiten het strafschopegebied totdat de bal in het spel is
- de bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschopegebied is getrapt
- een vrije schop binnen het doelgebied mag worden genomen vanaf elk willekeurig punt binnen dat gebied

Indirecte vrije schop voor de aanvallende partij:

- alle tegenstanders bevinden zich op tenminste 9,15 meter van de bal totdat deze in het spel is, tenzij ze op de eigen doellijn tussen de doelpalen staan
- de bal is in het spel wanneer deze is getrapt en beweegt
- een indirecte vrije schop binnen het doelgebied wordt genomen vanaf de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn, vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding

Vrije schop buiten het strafschopegebied

- alle tegenstanders bevinden zich op tenminste 9,15 meter van de bal totdat de bal in het spel is
- de bal is in het spel wanneer deze is getrapt en beweegt
- de vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond of vanaf de plaats waar de bal was op het ogenblik van de overtreding (afhankelijk van de overtreding)

Overtredingen en straffen

Wanneer een vrije schop wordt genomen en een tegenstander bevindt zich dichterbij de bal dan de vereiste afstand:

- wordt de vrije schop hernomen

Wanneer bij een vrije schop voor de verdedigende partij binnen het eigen strafschoopgebied de bal niet rechtstreeks buiten het strafschoopgebied wordt gebracht:

- wordt de vrije schop hernomen

Vrije schop genomen door een andere speler dan de doelman

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal opnieuw raakt (behalve met zijn handen), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, opzettelijk de bal met hand of arm speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)
- wordt een strafschoop toegekend indien de overtreding plaatsvond binnen het eigen strafschoopgebied

Vrije schop genomen door de doelverdediger

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is, de bal opnieuw raakt (behalve met zijn handen), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is, opzettelijk de bal met de hand of arm speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij indien de overtreding plaatsvond buiten zijn eigen strafschoopgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij indien de overtreding plaatsvond binnen zijn eigen strafschoopgebied, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

REGEL 14 – STRAFSCHOP

Indien de bal in het spel is, wordt een strafschop toegekend tegen de ploeg die binnen het eigen strafschopgebied één van de tien overtredingen begaat, waarvoor een directe vrije schop wordt toegekend.

Uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.

De wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschop die wordt genomen aan het einde van een helft of aan het einde van een verlenging.

Positie van de bal en de spelers

De bal:

- moet op de strafschopstip liggen

De speler die de strafschop neemt :

- moet duidelijk geïdentificeerd zijn

De doelverdediger van de verdedigende partij:

- moet, totdat de bal is getrapt, op de doellijn tussen de doelpalen blijven met de voorzijde van zijn lichaam richting strafschopnemer

De overige spelers bevinden zich:

- binnen het speelveld
- buiten het strafschopgebied
- achter de strafschopstip
- op tenminste 9,15 meter van de strafschopstip

Uitvoering

- nadat de spelers hun posities hebben ingenomen in overeenstemming met deze regel, geeft de scheidsrechter het teken dat de strafschop genomen mag worden
- de strafschopnemer trapt de bal in voorwaartse richting
- hij speelt de bal niet opnieuw voordat deze is geraakt door een andere speler
- de bal is in het spel wanneer deze is getrapt en in voorwaartse richting beweegt

Wanneer een strafschop wordt genomen tijdens de normale speeltijd, of wanneer er wordt verlengd aan het einde van de eerste of tweede helft om de strafschop te laten nemen of hernemen, wordt een doelpunt toegekend indien, voordat de bal het doelvlak passeert:

- de bal één of beide doelpalen raakt en/of de doellat, en/of de doelverdediger.

De scheidsrechter bepaalt wanneer een strafschop zijn uitwerking heeft gehad.

Overtredingen en straffen

Nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschop heeft gegeven, kunnen zich, voordat de bal in het spel is, volgende situaties voordoen:

De strafschopnemer overtreedt de Spelregels:

- de scheidsrechter laat de strafschop nemen
- als de bal in het doel gaat, wordt de strafschop hernomen
- als de bal niet in het doel gaat, onderbreekt de scheidsrechter het spel en hervat de wedstrijd met een indirecte vrije schop voor de verdedigende ploeg, vanaf de plaats van de overtreding

De doelverdediger overtreedt de Spelregels:

- de scheidsrechter laat de strafschop nemen
- als de bal in het doel gaat, wordt het doelpunt toegekend
- als de bal niet in het doel gaat, wordt de strafschop hernomen

Een medespeler van de strafschopnemer overtreedt de Spelregels :

- de scheidsrechter laat de strafschop nemen
- als de bal in het doel gaat, wordt de strafschop hernomen
- als de bal niet in het doel gaat, onderbreekt de scheidsrechter het spel en hervat de wedstrijd met een indirecte vrije schop voor de verdedigende partij, vanaf de plaats van de overtreding

Een medespeler van de doelverdediger overtreedt de Spelregels:

- de scheidsrechter laat de strafschop nemen
- als de bal in het doel gaat, wordt een doelpunt toegekend
- als de bal niet in het doel gaat, wordt de strafschop hernomen

Spelers van zowel de verdedigende als van de aanvallende partij begaan een overtreding:

- de strafschop wordt hernomen

Als, nadat de strafschoop is genomen:

De strafschoopnemer de bal opnieuw raakt (behalve met zijn handen) voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

De strafschoopnemer opzettelijk de bal met hand of arm speelt voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

De bal wordt geraakt door een handeling van buitenaf, terwijl de bal zich in voorwaartse richting beweegt:

- wordt de strafschoop hernomen

De bal terug in het speelveld springt van de doelverdediger, de doellat of een doelpaal, en dan wordt geraakt door een handeling van buitenaf:

- onderbreekt de scheidsrechter het spel
- wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal werd geraakt door de handeling van buitenaf, tenzij de bal door de handeling van buitenaf werd geraakt in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken

REGEL 15 – INWORP

Een inworp is een manier om het spel te hervatten.

Wanneer de bal volledig over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, wordt een inworp toegekend aan de tegenpartij van de speler die de bal het laatst raakte.

Uit een inworp kan niet rechtstreeks worden gescoord.

Uitvoering

Op het moment van inwerpen moet de inwerper:

- met de voorzijde van zijn lichaam in de richting van het speelveld staan
- met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn staan
- de bal met beide handen vasthouden
- de bal inwerpen van achter het hoofd en daarboven loslaten
- de bal inwerpen vanop de plaats waar deze het speelveld verliet

Alle tegenstrevers moeten ten minste twee meter afstand houden van de plaats waar de inworp wordt genomen.

De bal is in het spel onmiddellijk nadat deze in het speelveld is gekomen.

De inwerper mag de bal niet opnieuw raken, voordat deze is geraakt door een andere speler.

Overtredingen en straffen

Inworp genomen door een andere speler dan de doelverdediger

Als de inwerper, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw raakt (behalve met zijn handen) voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Als de inwerper, nadat de bal in het spel is gebracht, opzettelijk de bal met de hand speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)
- wordt een strafschoep toegekend wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschoepgebied van de inwerper

Inworp genomen door de doelvredediger:

Als de doelvredediger, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw raakt (behalve met zijn handen) voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Als de doelvredediger, nadat de bal in het spel is gebracht, opzettelijk de bal met de hand speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij wanneer de overtreding plaatsvond buiten zijn eigen strafschoepgebied, te nemen vanaf de plaats van de overtreding (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij wanneer de overtreding plaatsvond binnen zijn eigen strafschoepgebied, te nemen vanaf de plaats van de overtreding (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Indien een tegenstander de inwerper ongeoorloofd misleidt of hindert:

- ontvangt hij een waarschuwing wegens onsportief gedrag

Voor elke andere overtreding van deze regel:

- wordt de inworp genomen door een speler van de tegenpartij

REGEL 16 – DOELSCHOP

Een doelschop is een manier om het spel te hervatten.

Een doelschop wordt toegekend wanneer de bal volledig over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is aangeraakt door een speler van de aanvallende partij, mits niet is gescoord zoals bepaald in regel 10

Vanuit een doelschop kan rechtstreeks worden gescoord, maar alleen in het doel van de tegenpartij.

Uitvoering

- de doelschop wordt genomen door een speler van de verdedigende partij vanaf een willekeurig punt binnen het doelgebied
- de tegenstanders blijven buiten het strafschopgebied totdat de bal in het spel is
- de nemer speelt de bal niet opnieuw voordat deze is geraakt door een andere speler
- de bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschopgebied is getrapt

Overtredingen en straffen

Als de bal niet rechtstreeks buiten het strafschopgebied wordt getrapt:

- wordt de doelschop hernomen

Doelschop genomen door een andere speler dan de doelverdediger

Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw raakt (behalve met zijn handen), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, opzettelijk de bal met de hand speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)
- wordt een strafschoep toegekend wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschoepgebied van de nemer

Doelschop genomen door de doelvredediger

Als de doelvredediger, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw raakt (behalve met zijn handen), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Als de doelvredediger, nadat de bal in het spel is gebracht, opzettelijk de bal met de hand speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij, wanneer de overtreding plaatsvond buiten het strafschoptgebied van de doelvredediger, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschoptgebied van de doelvredediger, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Voor elke andere overtreding van deze regel:

- wordt de doelschop hernomen

REGEL 17 – HOEKSCHOP

Een hoekschop is een manier om het spel te hervatten.

Een hoekschop wordt toegekend wanneer de bal volledig over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatste is aangeraakt door een speler van de verdedigende partij, mits niet is gescoord zoals bepaald in regel 10

Vanuit een hoekschop kan rechtstreeks worden gescoord, maar alleen in het doel van de tegenpartij.

Uitvoering

- de bal moet binnen de kwartcirkel van de hoekvlag liggen, het dichtst bij het punt waar de bal de doellijn overschreed
- de hoekvlaggenstok mag niet verplaatst worden
- de tegenstrevers moeten zich op minstens 9,15 m van de kwartcirkel van de hoekvlag bevinden totdat de bal in het spel is
- de bal wordt getrapt door een speler van de aanvallende partij
- de bal is in het spel wanneer deze is getrapt en beweegt
- de nemer speelt de bal niet opnieuw voordat deze is geraakt door een andere speler

Overtredingen en straffen

Hoekschop genomen door een andere speler dan de doelverdediger.

Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw raakt (behalve met zijn handen), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, opzettelijk de bal met hand speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)
- wordt een strafschoot toegekend als de overtreding plaatsvond binnen het strafschootgebied van de nemer

Hoekschop genomen door de doelverdediger:

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw raakt (behalve met zijn handen), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Als de doelverdediger, nadat de bal in het spel is gebracht, opzettelijk de bal met de handen speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij, wanneer de overtreding plaatsvond buiten het strafschoptgebied van de doelverdediger, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschoptgebied van de doelverdediger, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond (zie Regel 13 – plaats van de vrije schop)

Voor elke andere overtreding van deze regel:

- wordt de hoekschop hernomen

De doelpunten aangetekend op verplaatsing, de verlenging en de strafschoppenserie zijn de drie goedgekeurde methoden om de winnaar aan te duiden wanneer het competitiereglement bepaalt dat er bij een gelijkspel een winnaar moet zijn.

Doelpunten aangetekend op verplaatsing

De competitiereglementen mogen bepalen dat, daar waar ploegen zowel uit als thuis tegen elkaar spelen en er sprake is van een gelijke stand na de tweede wedstrijd, elk gemaakt doelpunt op het speelveld van de tegenstander dubbel zal tellen.

De verlenging

De competitiereglementen mogen bepalen dat er twee gelijke perioden van maximaal 15 minuten per periode dienen te worden gespeeld.

De voorwaarden van Regel 8 zullen hierbij van toepassing zijn.

De strafschoppenserie

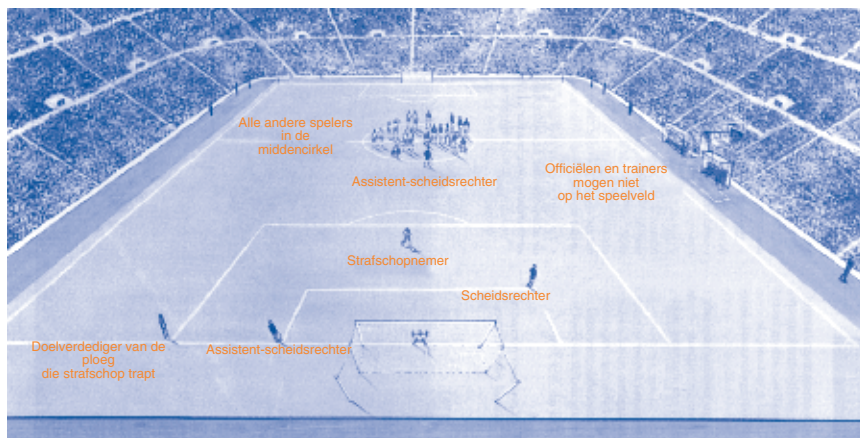
Uitvoering

- De scheidsrechter bepaalt naar welk doel de strafschoppen zullen worden genomen
- De scheidsrechter tost met een muntstuk en de kapitein van de ploeg die de toss wint, beslist of zijn ploeg de eerste of de tweede strafschop zal nemen
- De scheidsrechter neemt nota van de genomen strafschoppen
- Met inachtneming van de hierna genoemde voorwaarden, nemen beide ploegen vijf strafschoppen
- De strafschoppen worden beurtelings genomen
- De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet, zodra een ploeg een aantal doelpunten heeft gescoord, dat door de andere ploeg niet meer kan worden bereikt
- Als, nadat elke ploeg vijf strafschoppen heeft genomen, beide ploegen een gelijk aantal of geen doelpunten hebben gescoord, wordt de strafschoppenserie voortgezet in dezelfde volgorde, totdat elke ploeg een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen en de ene ploeg een doelpunt meer heeft gescoord dan de andere
- Op voorwaarde dat zijn ploeg nog niet het reglementair toegestane aantal wisselers heeft gebruikt, mag een doelverdediger die tijdens de strafschoppenserie geblesseerd raakt en niet in staat is om verder als doelverdediger op te treden, door een wisselerspeler worden vervangen
- Met uitzondering van het onder voorgaande bepaalde, mogen alleen spelers die op het speelveld zijn aan het einde van de wedstrijd, de tijd van een eventuele verlenging inbegrepen, deelnemen aan de strafschoppenserie

PROCEDURES OM DE WINNAAR VAN EEN WEDSTRIJD AAN TE DUIDEN

- Elke strafschop moet door een andere speler worden genomen en alle in aanmerking komende spelers moeten een strafschop hebben genomen, voordat een speler een tweede strafschop mag nemen
- Een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoppenserie, mag op elk moment tijdens het nemen van de strafschoppen met zijn doelverdediger van plaats wisselen
- Alleen in aanmerking komende spelers, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters mogen zich tijdens de strafschoppenserie op het speelveld bevinden
- Alle spelers, met uitzondering van de nemer van de strafschop en de twee doelverdedigers, moeten in de middencirkel blijven
- De doelverdediger, die tot dezelfde ploeg behoort als de nemer van de strafschop, moet zich opstellen binnen het speelveld, buiten het strafschopgebied en wel op de plek waar de doellijn en de lijn van het strafschopgebied samenkomen
- Tenzij anders bepaald, zullen de betreffende spelregels en de Officiële Beslissingen van de International F.A.Board ten aanzien van de strafschoppenserie van kracht zijn
- Indien, bij het einde van de wedstrijd en voordat de strafschoppen worden genomen, een ploeg een groter aantal spelers telt dan de tegenpartij, moet deze ploeg haar aantal spelers verminderen tot het aantal van de tegenpartij en de kapitein moet de scheidsrechter op de hoogte brengen van de naam en het nummer van elke niet deelnemende speler
- Vóór aanvang van de strafschoppenserie moet de scheidsrechter nagaan of een gelijk aantal spelers van elke ploeg in de middencirkel verblijft en dat zij de strafschoppen zullen nemen

de strafschoppenserie



DE TECHNISCHE ZONE

De technische zone heeft betrekking op wedstrijden welke gespeeld worden op voetbalvelden met een bank/dug-out voor de technische staf en de wisselers zoals hieronder weergegeven.

De technische zone kan qua omvang of plaats per veld verschillen, maar de volgende opmerkingen worden als een algemene richtlijn uitgevaardigd:

- De technische zone mag niet langer zijn dan de lengte van de bank/dug-out, plus 1 meter aan weerszijden van de bank/dug-out, en voor de bank/dug-out loopt deze zone tot 1 meter vanaf en evenwijdig met de zijlijn
- Het wordt aanbevolen om deze zone af te bakenen
- Het toegestane aantal personen binnen de technische zone wordt bepaald door het competitiereglement
- De personen in de technische zone moeten geïdentificeerd zijn vóór aanvang van de wedstrijd, zoals bepaald in het competitiereglement
- Slechts één persoon tegelijkertijd mag instructies geven
- De coach en de andere officials moeten in de technische zone blijven, behalve in bijzondere omstandigheden, zoals een verzorger of een arts die met toestemming van de scheidsrechter het speelveld betreedt om een geblesseerde speler te verzorgen
- De coach en de overigen die zich in de technische zone bevinden, moeten zich op een verantwoorde manier gedragen

- Een vierde official kan worden aangesteld volgens de competitiereglementen en hij kan als vervanger van elk van de overige leden van het team fungeren, als één van hen niet langer in staat is zijn taak uit te oefenen, tenzij een reserve assistent-scheidsrechter is aangewezen. Hij assisteert de scheidsrechter te allen tijde
- Vóór aanvang van de competitie dient de organisator duidelijk aan te geven of, wanneer de scheidsrechter de wedstrijd niet voort kan zetten, de vierde official de taak als scheidsrechter overneemt of dat één van de assistent-scheidsrechters de taak als scheidsrechter overneemt, in welk geval de vierde official assistent-scheidsrechter wordt
- De vierde official verleent assistentie bij de administratieve handelingen vóór, tijdens en na de wedstrijd, zoals gevraagd door de scheidsrechter
- Hij is verantwoordelijk voor het verlenen van assistentie bij de wisselprocedure tijdens de wedstrijd
- Hij heeft de bevoegdheid de uitrusting van de wisselers te controleren, voordat zij het speelveld betreden. Wanneer hun uitrusting niet in overeenstemming is met de spelregels, informeert hij de scheidsrechter
- Hij houdt toezicht op de reserveballen waar nodig. Als de wedstrijdbal moet worden vervangen tijdens de wedstrijd, moet hij, op aanwijzing van de scheidsrechter, een andere bal ter beschikking stellen, om zodoende het oponthoud tot een minimum te beperken
- Hij staat de scheidsrechter bij in het leiden van de wedstrijd overeenkomstig de Spelregels. De scheidsrechter behoudt evenwel het gezag om te beslissen in alle spelaangelegenheden
- Hij moet na de wedstrijd een rapport sturen aan de bevoegde instanties over elke vorm van onbehoorlijk gedrag of ander voorval dat heeft plaatsgevonden buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters. Hij moet de scheidsrechter en zijn assistenten inlichten over alle te maken rapporten
- Hij heeft de bevoegdheid de scheidsrechter te informeren over onverantwoord gedrag van een ieder die zich binnen de technische zone bevindt
- Er kan ook een reserve assistent-scheidsrechter worden aangesteld volgens de competitiereglementen. Zijn enige taak is het vervangen van een assistent-scheidsrechter die niet langer in staat is zijn taak uit te oefenen, of het vervangen van een vierde official wanneer dit nodig is



INTERPRETATIE VAN DE SPELREGELS EN RICHTLIJNEN VOOR SCHEIDSRECHTERS

REGEL 1 – HET SPEELVELD

Afbakening

Het is verboden het speelveld af te bakenen met onderbroken lijnen of greppels.

Een speler die met de voeten verboden markeringen trekt op het speelveld, moet voor onsportief gedrag gewaarschuwd worden. Stelt de scheidsrechter vast dat dit gebeurt gedurende de wedstrijd, dan zal hij de speler, bij de eerstvolgende spelonderbreking, een waarschuwing geven wegens onsportief gedrag.

Enkel de lijnen voorzien in spelregel 1 mogen op het speelveld getrokken worden.

Doelen

Indien de doellat uit zijn stand is geraakt of breekt, moet het spel worden onderbroken totdat de doellat is hersteld of in zijn oorspronkelijke positie is teruggebracht. Indien herstel niet mogelijk is, moet de wedstrijd definitief worden gestaakt. Het gebruik van een touw om de doellat te vervangen is niet toegestaan. Indien de doellat kan worden hersteld, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen de wedstrijd werd onderbroken, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Reclame

Reclamepanelen moeten geplaatst worden op minstens 1 meter van de afbakeningslijnen van het speelveld.

Geen enkele vorm van commerciële reclame, zowel tastbaar als virtueel, is toegestaan op het speelveld, op de grond in de netruimte of in de technische zone of binnen één meter vanaf de zijlijn en dit vanaf het moment dat de ploegen het speelveld betreden tot het moment dat ze het speelveld hebben verlaten voor de rust en vanaf het moment dat de ploegen opnieuw het speelveld betreden tot het einde van de wedstrijd. Eveneens is reclame verboden op de doelen, de netten, de vlaggenstokken of de bijhorende vlaggen en mag er geen externe apparatuur (camera's, microfoons e.d.) worden bevestigd aan deze materialen.

Logo's en emblemen

De reproductie tijdens de wedstrijd, zowel tastbaar als virtueel, van logo's of emblemen van de FIFA, confederaties, nationale bonden, competities, clubs of andere instanties, is verboden op het speelveld, de netten en de netruimtes, de doelen, de vlaggenstokken en de vlaggen.

Bijkomende ballen

Bijkomende ballen mogen rond het speelveld geplaatst worden en gedurende de wedstrijd gebruikt, op voorwaarde dat zij voldoen aan de voorschriften van spelregel 2 en hun gebruik onder controle van de scheidsrechter valt.

Meerdere ballen op het speelveld

Indien tijdens de wedstrijd een extra bal op het speelveld belandt, zal de scheidsrechter het spel enkel stilleggen indien de bal het spel hindert. Het spel wordt hernomen met scheidsrechtersbal op de plaats waar de wedstrijdbal was op het ogenblik van de spelonderbreking, tenzij het spel werd onderbroken in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Indien tijdens de wedstrijd een extra bal op het speelveld belandt, maar het spel niet hindert, zal de scheidsrechter deze zo snel mogelijk laten verwijderen.

Wisselprocedure

- Een wissel mag enkel uitgevoerd worden tijdens een spelonderbreking
- De assistent-scheidsrechter signaleert dat een wissel aangevraagd werd
- De speler die gewisseld wordt, krijgt toestemming van de scheidsrechter om het speelveld te verlaten, tenzij hij al buiten het speelveld is vanwege een reden die in overeenstemming is met de spelregels
- De scheidsrechter geeft aan de wisselspeler de toelating om het speelveld te betreden
- De wisselspeler moet wachten om het speelveld te betreden tot de speler die gewisseld wordt het speelveld verlaten heeft
- De speler die gewisseld wordt moet het speelveld niet verlaten ter hoogte van de middenlijn
- De toelating om tot een wissel over te gaan kan in sommige gevallen geweigerd worden, bv. als de wisselspeler niet klaar is om op het speelveld te komen
- Een wisselspeler die het speelveld nog niet betrad, mag geen inworp of hoekschop nemen, gezien hij de volledige wisselprocedure niet heeft doorlopen
- Het spel gaat voort indien een speler, die men wil wisselen, het speelveld weigert te verlaten
- Bij een wissel, uitgevoerd tijdens de rust of vóór de verlengingen, moet de wisselprocedure uitgevoerd worden alvorens de tweede speelhelft of de verlengingen aanvangen

Extra personen op het speelveld

Vreemde personen

Wie niet op het wedstrijdblad is ingeschreven als speler, wisselspeler of elftal-official wordt beschouwd als een vreemde persoon. Ditzelfde principe geldt ook voor een uitgesloten speler.

Indien een vreemde persoon het speelveld betreedt:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken (maar niet onmiddellijk indien de vreemde persoon het spelverloop niet beïnvloedt)
- moet de scheidsrechter hem van het speelveld en de naaste omgeving van het speelveld laten verwijderen
- en de scheidsrechter het spel onderbreekt, zal hij het laten hervatten met scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken

Elftal-official

Indien een elftal-official het speelveld betreedt:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken (maar niet onmiddellijk indien de elftal-official het spelverloop niet beïnvloedt of indien het voordeelprincipe kan worden toegepast)
- moet de scheidsrechter hem van het speelveld laten verwijderen en bij onverantwoord gedrag, moet hij hem het speelveld en de naaste omgeving van het speelveld doen verlaten
- en de scheidsrechter het spel onderbreekt, zal hij het laten hervatten met scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken

Speler die het speelveld verliet

Indien een speler zonder toelating van de scheidsrechter terug op het speelveld komt, nadat hij het speelveld verliet om zijn kledij of uitrusting in orde te brengen, om zich te laten verzorgen, omwille van een met bloed besmeurde trui of om eender welke andere toegestane reden, zal de scheidsrechter:

- het spel onderbreken (maar niet onmiddellijk indien de speler het spel niet beïnvloedt of indien het voordeelprincipe kan worden toegepast)
- de speler waarschuwen om zonder toelating op het speelveld gekomen te zijn
- indien nodig de speler verplichten het speelveld te verlaten (bij inbreuk op spelregel 4)

Indien de scheidsrechter het spel onderbreekt, wordt het hervat:

- met een indirecte vrije schop in het voordeel van de tegenpartij op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking (zie spelregel 13 – Plaats van de vrije schop) en indien geen andere overtreding begaan werd
- overeenkomstig spelregel 12 indien de speler deze spelregel overtrad

Overschrijdt een speler per ongeluk één van de afbakeningslijnen van het speelveld, dan wordt dit niet als een overtreding maar wel als een spelactie beschouwd.

Wisselspeler of gewisselde speler

Indien een wisselspeler of een gewisselde speler zonder toelating op het speelveld komt:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken (maar niet onmiddellijk indien de betrokken speler het spel niet beïnvloedt of indien het voordeelprincipe kan worden toegepast)
- moet de scheidsrechter hem voor onsportief gedrag waarschuwen
- moet de speler het speelveld verlaten

Indien de scheidsrechter het spel onderbreekt, zal het hervat worden met een indirecte vrije schop in het voordeel van de tegenpartij op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking (zie spelregel 13 – Plaats van de vrije schop).

Doelpunt gescoord met een extra persoon op het speelveld

Indien de scheidsrechter vaststelt, nadat een doelpunt aangetekend werd en vóór het spel hervat werd, dat een extra persoon op het speelveld was op het ogenblik dat gescoord werd:

- moet de scheidsrechter het doelpunt afkeuren indien:
 - de extra persoon een vreemde persoon is die het spel beïnvloedde.
 - de extra persoon een speler, een wisselspeler, een gewisselde speler of een elftal-official is van het elftal dat scoorde.
- moet de scheidsrechter het doelpunt toekennen indien:
 - de extra persoon een vreemde persoon is die het spel niet beïnvloedde.
 - de extra persoon een speler, een wisselspeler, een gewisselde speler of een elftal-official is van het elftal waartegen gescoord werd.

Minimum aantal spelers

Indien het reglement van een competitie bepaalt dat alle spelers en wisselspelers moeten gekend zijn vóór de beginschop en een elftal de wedstrijd aanvangt met minder dan 11 spelers, dan mogen enkel de spelers, op het wedstrijdblad ingeschreven als titularis, hun elftal vervolledigen.

Alhoewel een wedstrijd niet mag AANVANGEN indien een ploeg minder dan zeven spelers telt, wordt het minimum aantal spelers, vereist in een ploeg, om een wedstrijd VOOR TE ZETTEN, overgelaten aan de appreciatie van de nationale bonden.

Hoe dan ook, de International FA Board is van mening dat een wedstrijd niet zou moeten voort gaan indien één beide ploegen minder dan zeven spelers telt.

Valt een elftal terug op minder dan zeven spelers omdat één of meerdere van haar spelers vrijwillig het speelveld verlieten, dan is de scheidsrechter niet verplicht het spel te onderbreken en mag hij het voordeelprincipe toepassen. In dergelijke situatie, waar een elftal geen zeven spelers meer telt, zal de scheidsrechter na de eerste spelonderbreking het spel niet meer laten hervatten.

Basisuitrusting

Kleuren:

- Indien de truien van beide doelvverdedigers dezelfde kleur hebben en geen van hen een vervangtrui heeft, zal de scheidsrechter het spel laten beginnen.

Indien een speler per ongeluk zijn schoeisel verliest en daarna onmiddellijk de bal speelt en/of een doelpunt aantekent, begaat hij geen overtreding en wordt het doelpunt toegestaan omdat het verlies van zijn schoeisel per ongeluk gebeurde.

Doelvverdedigers mogen trainingsbroeken dragen als onderdeel van hun basisuitrusting.

Andere uitrusting

Naast de basisuitrusting is het dragen van andere uitrusting toegelaten op voorwaarde dat ze de speler fysiek beschermt en ongevaarlijk is voor de tegenstrever.

Andere uitrusting moet door de scheidsrechter gecontroleerd worden en als niet gevaarlijk erkend worden.

Moderne beschermende uitrusting als hoofddeksels, gezichtsmaskers, knie- en elleboogbeschermers, gemaakt uit soepele, lichte en opgevulde materialen, worden niet als gevaarlijk beschouwd en zijn dus toegelaten.

Nieuwe technologieën maken sportbrillen veiliger zowel voor de drager als voor de tegenstrever. Bijgevolg moet de scheidsrechter zich toegeeflijk opstellen bij het toelaten ervan en in het bijzonder bij jonge spelers.

Indien kledij of uitrusting, gecontroleerd door de scheidsrechter vóór aanvang van de wedstrijd, tijdens de wedstrijd gevaarlijk wordt of op een gevaarlijke manier gebruikt wordt, zal het gebruik niet langer toegelaten zijn.

Radiocommunicatie tussen spelers en/of technische staf is verboden.

REGEL 4 – UITRUSTING VAN DE SPELERS

Sieraden

Sieraden (halskettingen, ringen, armbanden, oorringen, lederen bandjes, rubberen bandjes enz...) zijn streng verboden en moeten uitgedaan worden. Juwelen mogen niet met tape bedekt worden.

Scheidsrechters mogen evenmin juwelen dragen (uitgezonderd een uurwerk of gelijkaardig hulpmiddel voor tijdopname).

Disciplinaire sancties

De spelers moeten vóór het begin van de wedstrijd gecontroleerd worden en de wisselers alvorens zij in het spel komen.

Indien de scheidsrechter tijdens de wedstrijd vaststelt dat een speler verboden kledij, uitrusting of sieraden draagt, zal hij:

- de speler informeren dat het betreffende onderdeel dient verwijderd te worden.
- de speler verzoeken, bij de eerste spelonderbreking, het speelveld te verlaten indien hij dit verzoek niet kan of niet wil uitvoeren.
- de speler waarschuwen indien hij weigert te gehoorzamen of indien blijkt dat hij het verboden onderdeel opnieuw draagt nadat hij verzocht werd het uit te doen.

Werd het spel onderbroken om de speler te waarschuwen, dan zal het hervat worden met een indirecte vrije schop in het voordeel van de tegenpartij op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking (zie spelregel 13 – Plaats van de vrije schop).

Bevoegdheden en plichten

De scheidsrechter mag de wedstrijd onderbreken indien hij vindt dat de verlichting ontoereikend is.

Indien de scheidsrechter, één van de assistent-scheidsrechters, een speler of een elftal-official geraakt wordt door een voorwerp, geworpen door een toeschouwer, mag de scheidsrechter naargelang de ernst van het incident het spel laten voortgaan, het tijdelijk staken of definitief stopzetten. In alle gevallen moet hij het incident bij de bevoegde instanties rapporteren.

De scheidsrechter mag gele en rode kaarten geven tijdens de rust of na de wedstrijd, alsook tijdens de verlengingen en de strafschoppenserie omdat ook tijdens deze momenten de wedstrijd onder zijn bevoegdheid blijft.

Kan een scheidsrechter, om welke reden dan ook, tijdelijk de wedstrijd niet meer leiden, dan mag het spel verder gaan onder het toezicht van de assistent-scheidsrechters tot de bij de eerstvolgende spelonderbreking.

Indien een toeschouwer een fluitsignaal geeft en de scheidsrechter oordeelt dat dit de wedstrijd beïnvloedt (b.v. een speler neemt de bal in de handen omdat hij meent dat het spel onderbroken werd) dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken en het laten hervatten met scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Voordeel

De scheidsrechter mag het voordeelprincipe toepassen wanneer een inbreuk of een overtreding wordt begaan.

Bij zijn beslissing om het voordeelprincipe toe te passen of het spel te onderbreken zal de scheidsrechter rekening houden met volgende criteria:

- de zwaarte van de overtreding: indien de inbreuk een uitsluiting rechtvaardigt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken en de speler uitsluiten, tenzij er direct een mogelijkheid is om een doelpunt te scoren.
- de plaats van de overtreding: hoe dichterbij het doel van de tegenpartij, des te efficiënter het voordeel kan zijn.
- de kans op een onmiddellijke beloftevolle aanval op het doel van de tegenpartij.
- de sfeer van de wedstrijd.

De beslissing om de oorspronkelijke fout te bestraffen, moet binnen enkele seconden genomen worden.

Indien de overtreding een waarschuwing rechtvaardigt, moet deze bij de eerstvolgende spelonderbreking gegeven worden.

Tenzij het voordeelprincipe duidelijk kan worden toegepast, wordt de scheidsrechter aangeraden de wedstrijd te onderbreken en de speler onmiddellijk te waarschuwen. Wordt de waarschuwing NIET gegeven bij de eerstvolgende spelonderbreking, dan kan zij nadien niet meer gegeven worden.

Gekwetste spelers

De scheidsrechter moet de volgende procedure volgen wanneer hij te maken heeft met gekwetste spelers:

- het spel mag doorgaan tot de bal uit het spel is wanneer, volgens de scheidsrechter, een speler slechts licht gekwetst is.
- het spel moet onderbroken worden als de speler, volgens de scheidsrechter, ernstig gekwetst is.
- na ondervraging van de gekwetste speler, laat de scheidsrechter één of hoogstens twee dokters het speelveld betreden om de ernst van de kwetsuur vast te stellen en om te regelen dat de speler snel en veilig het speelveld verlaat.
- de brancardiers met een draagbaar mogen enkel het speelveld betreden na een teken van de scheidsrechter.
- de scheidsrechter ziet erop toe dat een gekwetste speler veilig tot buiten het speelveld gebracht wordt.
- een speler mag niet verzorgd worden op het speelveld.
- een speler met een bloedende wonde moet het speelveld verlaten. Hij mag pas terugkomen nadat de scheidsrechter heeft vastgesteld dat het bloeden gestopt is. Een speler mag geen bebloede kledij dragen.
- zodra de scheidsrechter een dokter toelaat op het speelveld, moet de speler het speelveld verlaten, ofwel op een draagbaar ofwel al gaande. Indien de speler dit niet doet, zal hij een waarschuwing krijgen wegens onsportief gedrag.
- een gekwetste speler mag pas op het speelveld terugkeren nadat het spel hervat werd.
- wanneer de bal in het spel is, moet een gekwetste speler terug op het speelveld komen via de zijlijn. Is de bal niet in het spel, dan mag hij via iedere afbakeningslijn op het speelveld terugkeren.
- uitsluitend de scheidsrechter mag een gekwetste speler terug op het speelveld toelaten, ongeacht of de bal in of uit het spel is.
- de scheidsrechter mag een gekwetste speler terug op het speelveld toelaten als een assistent-scheidsrechter of de vierde official vastgesteld hebben dat de speler klaar is.

REGEL 5 – DE SCHEIDSRECHTER

- als het spel voor geen andere reden onderbroken werd of de opgelopen kwetsuur van een speler geen gevolg is van een overtreding van de Spelregels, laat de scheidsrechter het spel hernemen met scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken
- de scheidsrechter zal de verloren tijd wegens kwetsuren aan het einde van iedere speelhelft toevoegen.
- wanneer de scheidsrechter een gekwetste speler, die voor verzorging het speelveld moet verlaten, bestraffen wil met een kaart, dan moet hij deze kaart tonen alvorens de gekwetste speler het speelveld verlaat.

Uitzonderingen op deze reglementering enkel:

- bij kwetsuur van een doelverdediger.
- wanneer de doelverdediger en een veldspeler met elkaar botsen en dadelijk verzorging nodig hebben.
- spelers van dezelfde ploeg met elkaar botsen en dadelijk verzorging nodig hebben.
- bij zeer ernstige kwetsuur (b.v. ingeslikte tong, hersenschudding, gebroken been, enz.).

Gelijktijdige fouten

- Begaan door twee spelers van dezelfde ploeg:
 - indien spelers gelijktijdig meerdere fouten begaan, moet de scheidsrechter de zwaarste fout bestraffen,
 - het spel moet hervat worden volgens de procedure van toepassing op de zwaarste fout.
- Begaan door spelers van verschillende ploegen:
 - de scheidsrechter moet het spel onderbreken en het hervatten met scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken

Plaatsing terwijl de bal in het spel is

Aanbevelingen

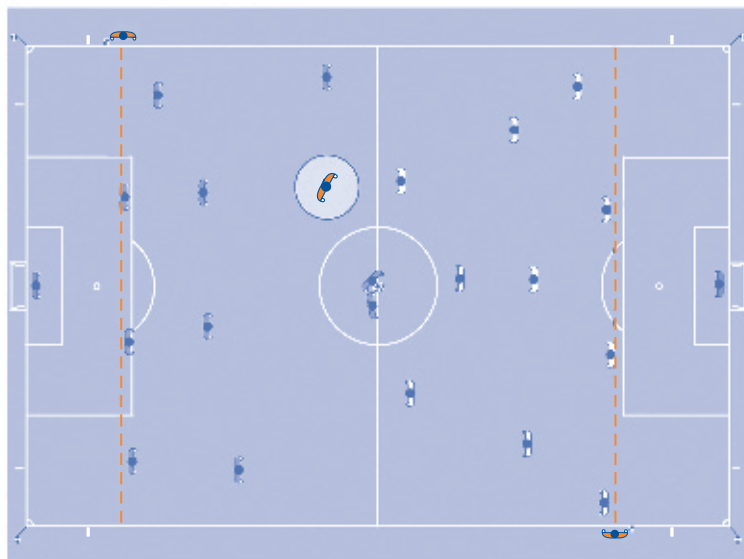
- het spel moet evolueren tussen de scheidsrechter en de betrokken assistent-scheidsrechter.
- de betrokken assistent-scheidsrechter moet zich in het gezichtsveld van de scheidsrechter bevinden. De scheidsrechter beweegt zich volgens een breed diagonaal systeem.
- zich een beetje op afstand houden is gemakkelijker om het spel en de assistent-scheidsrechter in het gezichtsveld te houden.
- de scheidsrechter moet voldoende dicht bij het spelgebeuren zijn zonder het evenwel te hinderen.
- “Wat moet gezien worden” is niet altijd mogelijk in de nabijheid van de bal. De scheidsrechter moet eveneens oog hebben voor:
 - agressieve contacten tussen geïsoleerde spelers, ver van de bal.
 - mogelijke fouten in de zone naar waar het spel zich verplaatst.
 - fouten begaan nadat de bal gespeeld werd.

Plaatsing wanneer de bal niet in het spel is

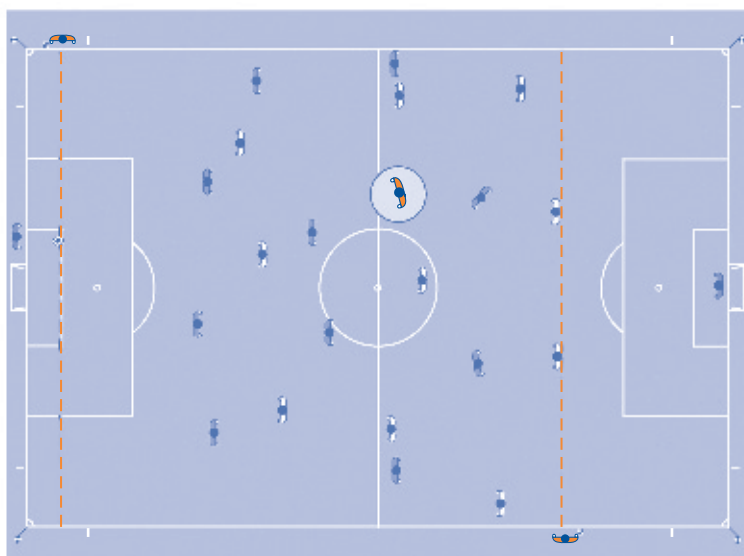
De beste positie is die van waaruit de scheidsrechter de juiste beslissing kan nemen. Alle aanbevelingen over plaatsing zijn gebaseerd op veronderstellingen en moeten tijdens de wedstrijd in functie van specifieke gegevens over ploegen, spelers en gebeurtenissen aangepast worden.

De posities voorgesteld in de volgende illustraties zijn basisprincipes en aanbevelingen voor scheidsrechters. De verwijzing naar een ‘zone’ is bedoeld om te benadrukken dat elke aanbevolen positie in feite een gebied is waarbinnen de scheidsrechter waarschijnlijk zo optimaal mogelijk kan functioneren. De zone kan groter zijn, kleiner of verschillend van vorm, al naar gelang de omstandigheden op het betreffende moment.

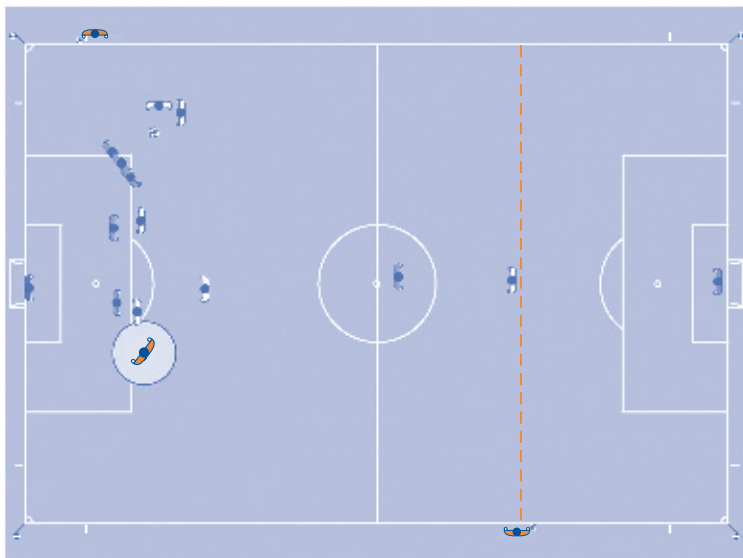
1. Plaatsing bij beginschop



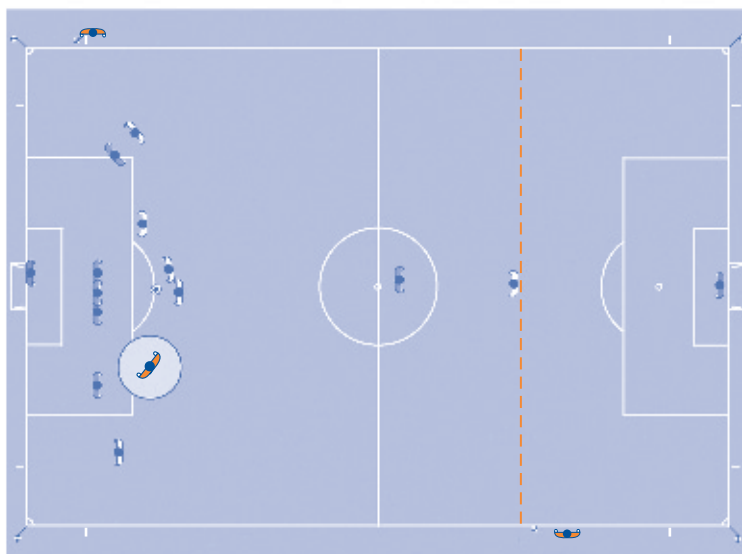
2. Plaatsing bij doelschop



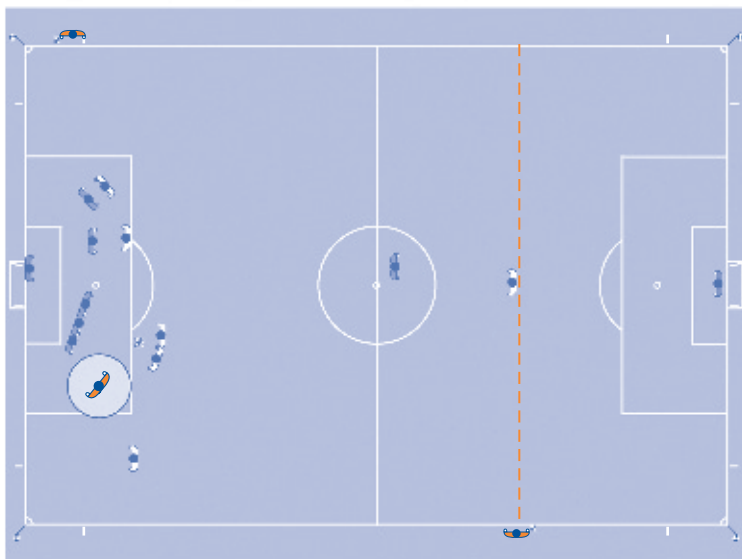
5. Plaatsing bij vrije schop (1)



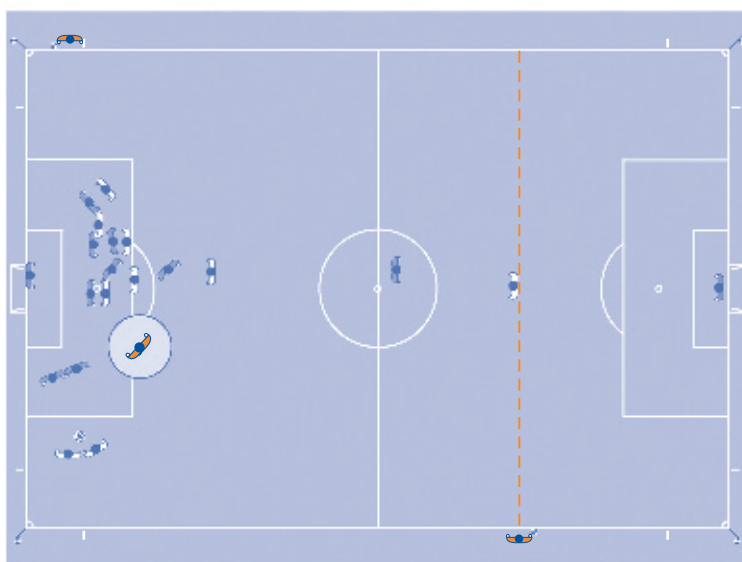
6. Plaatsing bij vrije schop (2)



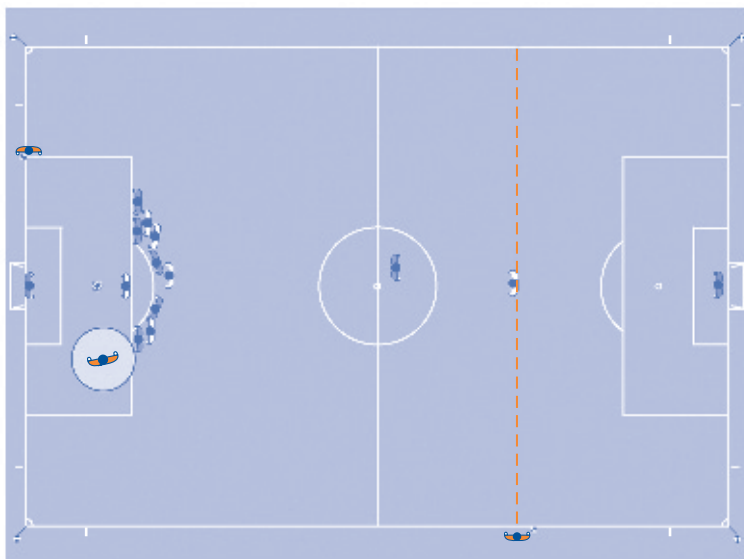
7. Plaatsing bij vrije schop (3)



8. Plaatsing bij vrije schop (4)



9. Plaatsing bij strafschop



SIGNALEN VAN DE SCHEIDSRECHTER



Directe vrije schop



Voordeel



Indirecte vrije schop



Gele kaart



Rode kaart

Gebruik van het fluitsignaal

Het fluitsignaal is verplicht bij:

- beginschop (1ste en 2de speelhelft) of na doelpunt.
- een spelonderbreking:
 - voor een vrije schop of een strafschoep.
 - wanneer de wedstrijd tijdelijk of definitief gestaakt wordt.
 - bij einde van een speelperiode, wanneer de speelduur voorbij is.
- een spelhervatting voor:
 - vrije schoppen wanneer de reglementaire afstand vereist is.
 - strafschoep.
- een spelhervatting na een onderbreking wegens:
 - een gele of een rode kaart voor onbehoorlijk gedrag.
 - kwetsuur.
 - wissel.

Het fluitsignaal is niet verplicht bij:

- een spelonderbreking voor:
 - doelschoep, hoekschoep of inworp.
 - doelpunt.
- een spelhervatting na:
 - vrije schoep, doelschoep, hoekschoep of inworp.

Overdreven gebruik van het fluitsignaal vermindert het effect wanneer nodig. Wanneer het spel met een fluitsignaal moet hervat worden, zal de scheidsrechter de spelers duidelijk maken dat zij op dit signaal moeten wachten.

Lichaamstaal

De lichaamstaal is een hulpmiddel voor de scheidsrechter:

- bij het leiden van de wedstrijd.
- bij het tonen van zijn gezag en koelbloedigheid.

Lichaamstaal dient niet:

- om beslissingen te verduidelijken.

Taken en verantwoordelijkheden

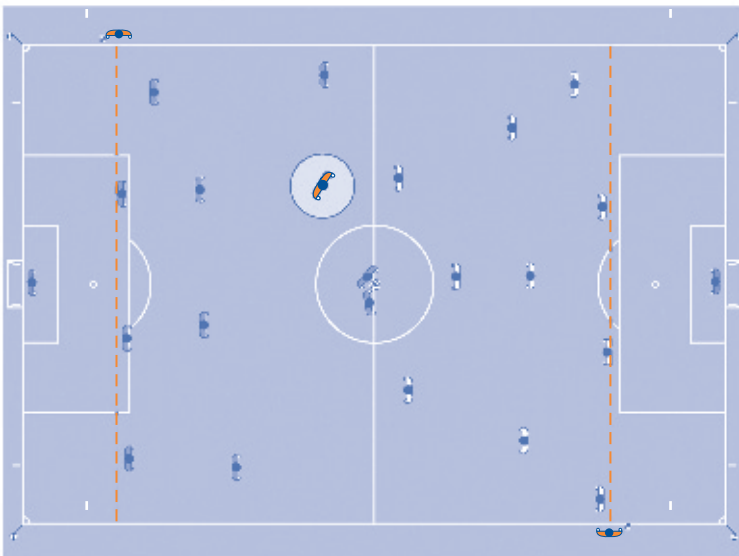
De assistent-scheidsrechters helpen de scheidsrechter de wedstrijd te leiden volgens de spelregels. Op zijn verzoek en volgens zijn instructies helpen zij hem eveneens in alle andere aangelegenheden betreffende de wedstrijdleiding. Hun gewone opdrachten omvatten:

- de inspectie van het speelveld, de ballen waarmee gespeeld wordt en de uitrusting.
- bepalen of problemen in verband met de uitrusting of bloedende wonden opgelost zijn.
- het controleren van de wisselprocedure
- het noteren van tijd, doelpunten en onsportief gedrag.

Plaatsing en samenwerking met de scheidsrechter

1. Beginschop

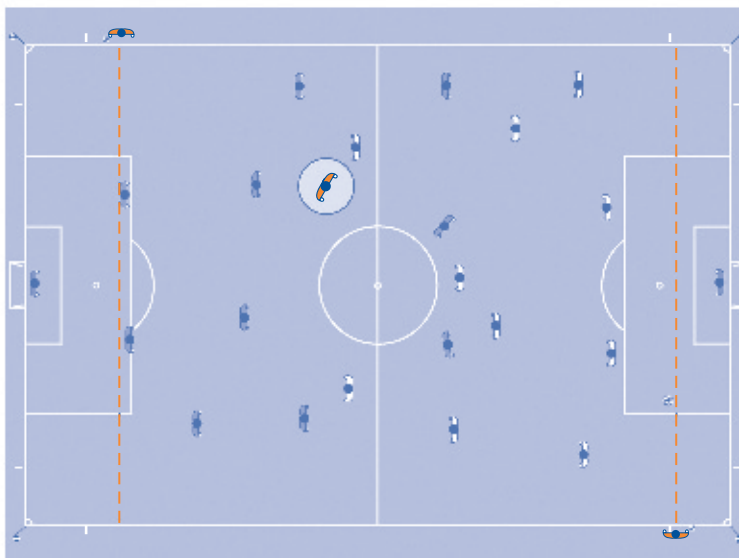
De assistent-scheidsrechters staan ter hoogte van de voorlaatste verdediger.



REGEL 6 - DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS

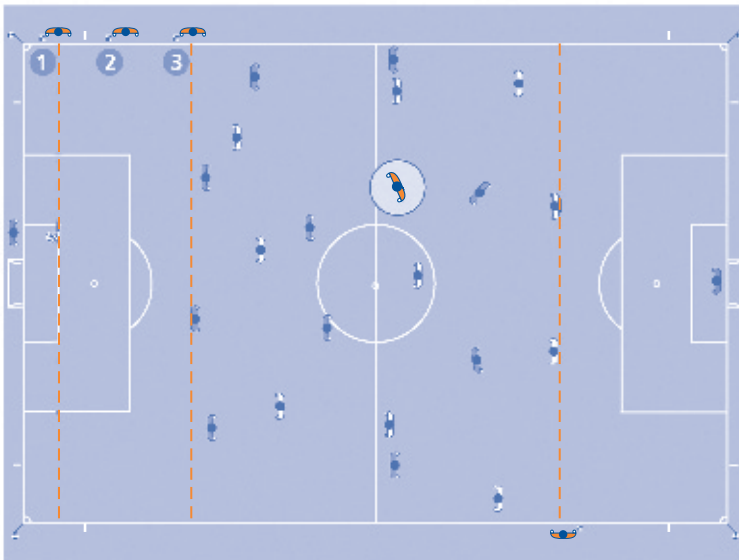
2. Plaatsing gedurende de wedstrijd

De assistent-scheidsrechters staan ter hoogte van de voorlaatste verdediger of ter hoogte van de bal wanneer deze dicht bij de doellijn is dan de voorlaatste verdediger. Zij staan steeds met het gezicht naar het speelveld.



3. Doelschop

1. De assistent-scheidsrechters gaan eerst na of de bal in het doelgebied ligt:
 - indien de bal niet op de juiste plaats ligt, zoekt de assistent-scheidsrechter oogcontact met de scheidsrechter en steekt de vlag in de hoogte zonder zijn plaats te verlaten.
2. Eens de bal in het doelgebied op de juiste plaats ligt, begeeft de assistent-scheidsrechter zich naar de rand van het strafschoptgebied en checkt er of de bal het strafschoptgebied verlaat (bal in het spel) en of de aanvallers er buiten staan.
 - indien de voorlaatste verdediger de doelschop trapt, plaatst de assistent-scheidsrechter zich onmiddellijk aan de rand van het strafschoptgebied.
3. Tenslotte zal de assistent-scheidsrechter zich zo plaatsen dat hij steeds het buitenspel kan controleren, wat een absolute prioriteit is.

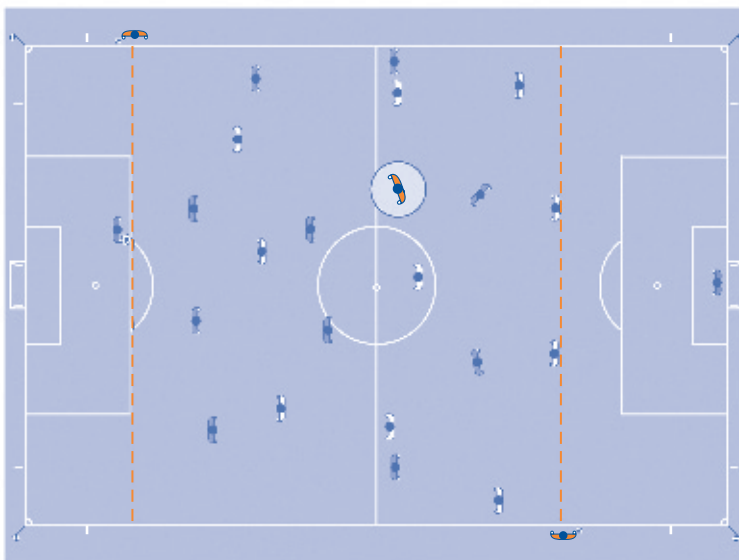


REGEL 6 - DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS

4. De doelvverdediger geeft de bal vrij

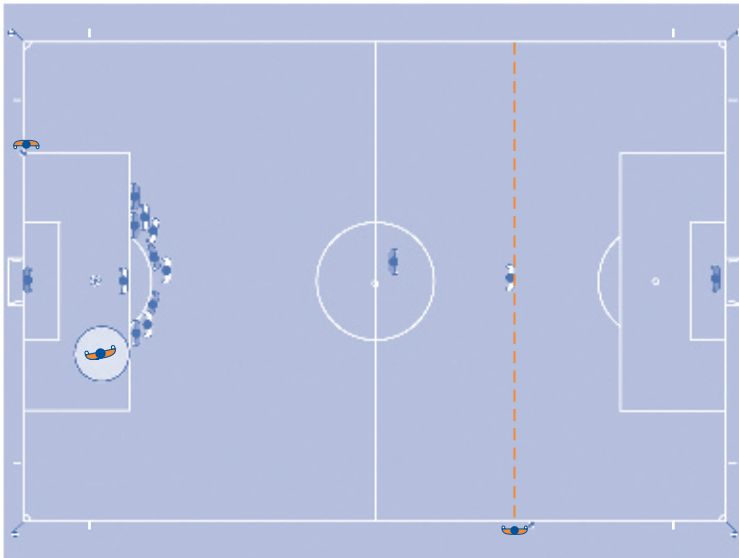
De assistent-scheidsrechters stellen zich op ter hoogte van de rand van het strafschopgebied om vast te stellen of de doelvverdediger niet met de bal in de handen buiten het strafschopgebied komt.

Nadat de doelvverdediger de bal heeft vrij gegeven, stellen de assistent-scheidsrechters zich op ter hoogte van de voorlaatste verdediger om het buitenspel te kunnen vaststellen, wat een absolute prioriteit is.



5. Strafschop

De assistent-scheidsrechter plaatst zich op het snijpunt van de doellijn en het strafschoopgebied. Indien de doelverdediger zich duidelijk naar voor verplaatst alvorens de bal gespeeld werd en er geen doelpunt volgde, moet hij zijn vlag in de hoogte steken.

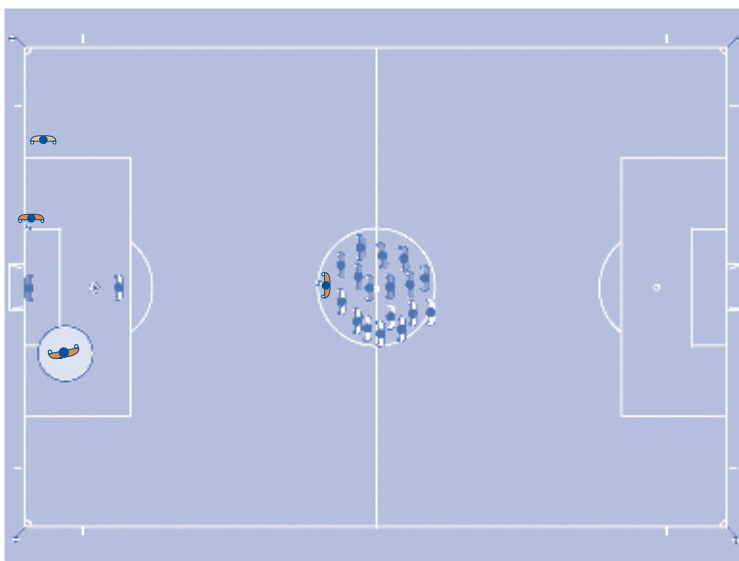


6. Strafschoppenserie

Eén assistent-scheidsrechter plaatst zich op het snijpunt van de doellijn en het doelgebied. Zijn hoofdtaak is te controleren of de bal de doellijn overschrijdt.

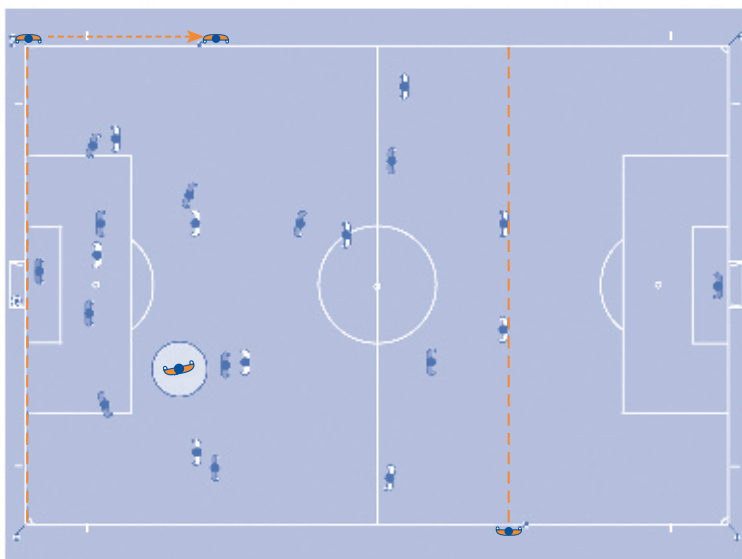
- indien de bal de doellijn duidelijk overschrijdt, kijkt de assistent-scheidsrechter naar de scheidsrechter zonder bijkomend signaal.
- indien een doelpunt aangetekend werd, zonder dat het duidelijk was of de bal de doellijn had overschreden, zal de assistent-scheidsrechter eerst zijn vlag in de hoogte steken om de aandacht van de scheidsrechter te trekken en vervolgens het doelpunt bevestigen.

De andere assistent-scheidsrechter plaatst zich in de middencirkel om er de overige spelers van beide ploegen in het oog te houden.



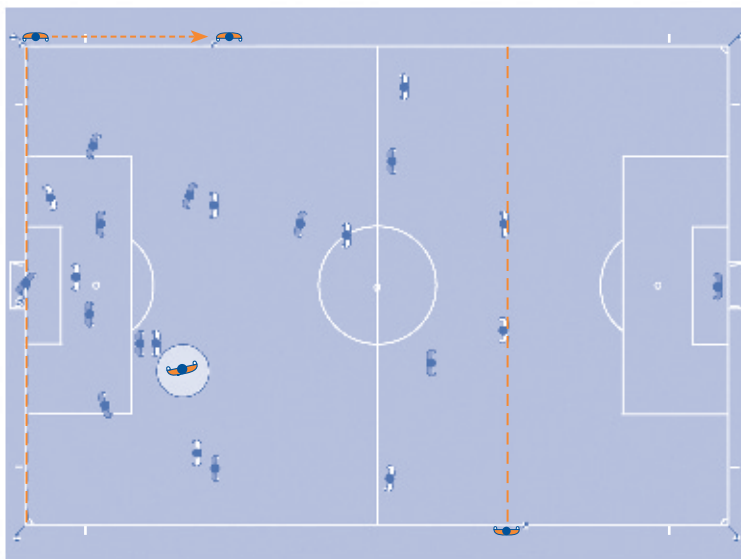
7. Doelpunt al dan niet aangetekend

Wanneer een doelpunt werd aangetekend en er is geen enkele twijfel over de geldigheid ervan, dan kijken scheidsrechter en assistent-scheidsrechter naar elkaar en loopt de assistent-scheidsrechter vervolgens ongeveer 25 à 30 meter langs de zijlijn, in de richting van de middenlijn, zonder de vlag in de hoogte te brengen.



REGEL 6 - DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS

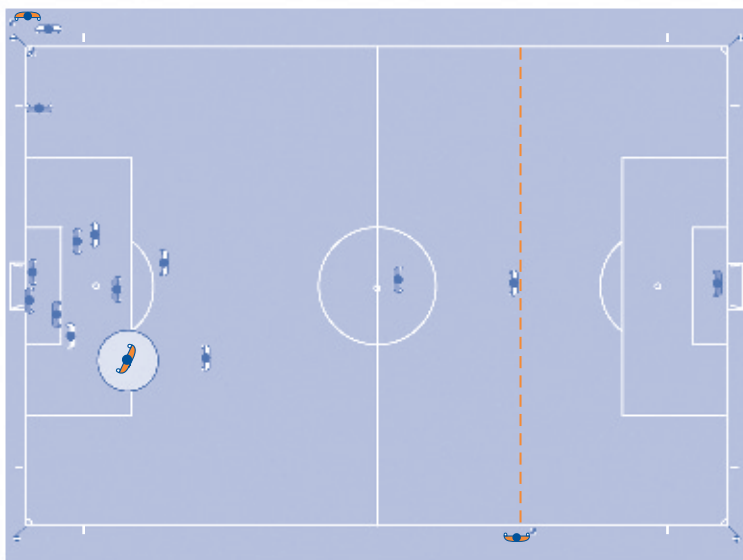
Wanneer een doelpunt werd aangetekend, maar de bal in het spel lijkt te blijven, steekt de assistent-scheidsrechter eerst de vlag in de hoogte om de aandacht van de scheidsrechter te trekken en loopt dan, als bij een onbetwist doelpunt, 25 tot 30 meter langs de zijlijn in de richting van de middenlijn.



Wanneer de bal de doellijn niet volledig overschrijdt en het spel normaal voortgaat omdat er niet gescoord werd, zal de scheidsrechter naar de assistent-scheidsrechter kijken en hem, zo nodig, een onopvallend teken geven met de hand.

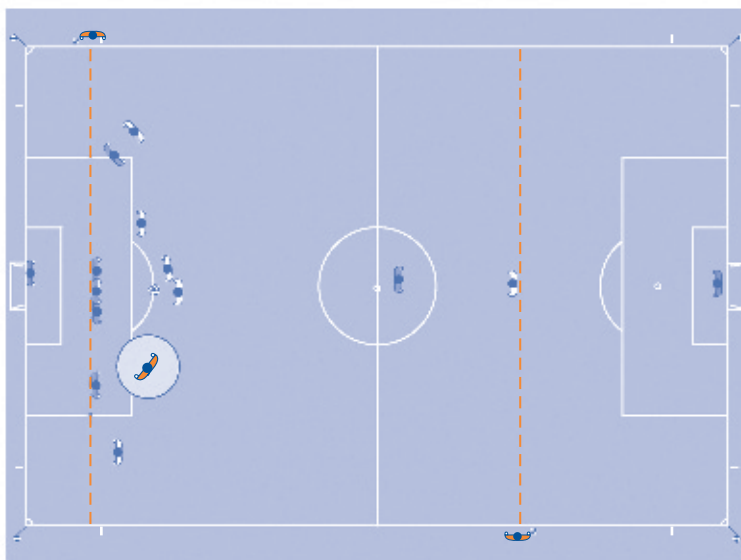
8. Hoekschop

Bij hoekschop plaatst de assistent-scheidsrechter zich achter de hoekvlag in het verlengde van de doellijn. Op deze plaats zal hij de hoekschopnemer niet hinderen. Hij controleert of de bal op de juiste plaats binnen de kwartcirkel van de hoekvlag gelegd wordt.



9. Vrije schop

Bij een vrije schop staat de assistent-scheidsrechter ter hoogte van de voorlaatste verdediger om het buitenspel te beoordelen, hetgeen absolute voorrang heeft. Hij moet evenwel bij een rechtstreekse trap op doel de bal volgen langs de zijlijn in de richting van de hoekvlag.



Gebaren

Normaal geeft de assistent-scheidsrechter geen opvallende handsignalen. Nochtans kan een onopvallende handsignaal in sommige gevallen een waardevol hulpmiddel zijn voor de scheidsrechter. Gebaren met de hand moeten duidelijk zijn en vóór de wedstrijd worden afgesproken.

Looptechniek

Normaal verplaatst de assistent-scheidsrechter zich met het gezicht naar het speelveld.

Bij korte afstanden loopt de assistent-scheidsrechter zijwaarts. Dit is bijzonder belangrijk bij de beoordeling van het buitenspel en het geeft de assistent-scheidsrechter een betere gezichtshoek.

“Beep-signaal”

Scheidsrechters worden er aan herinnerd dat het beep-signaal een bijkomend hulpmiddel is om enkel in geval van nood de aandacht van de scheidsrechter te trekken.

Het beep-signaal kan nuttig zijn in de hiernavolgende situaties:

- buitenspel.
- fouten (buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter).
- inworp, hoekschoep of doelschoep (moeilijke beslissingen).
- doelpunten (moeilijke beslissingen).

SIGNALEN VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS



Vervanging



**Inworp
voor de aanvaller**



**Inworp
voor de verdediger**



Doelschop



Hoekschop

SIGNALEN VAN DE ASSISTENT-SCHIEDSRECHTERS



Buitenspel



**Buitenspel
in nabijheid AR**



**Buitenspel
in het centrum
van het speelveld**



**Buitenspel
overzijde
van het speelveld**



**Overtreding
van de verdediger**



**Overtreding
van de aanvaller**



Techniek van het vlaggen en samenwerking met de scheidsrechter

De vlag van de assistent-scheidsrechter moet voor de scheidsrechter steeds zichtbaar en ontrold zijn. Tijdens het lopen wappert de vlag niet.

Tijdens het signaleren moet de assistent-scheidsrechter stilstaan, kijken naar het speelveld en de scheidsrechter en de vlag in de lucht steken met duidelijke (niet gehaast of overdreven) bewegingen. De vlag moet gezien worden als een verlengstuk van de arm.

De assistent-scheidsrechters steken de vlag in de hoogte met de hand die ze ook voor het aangeven van het volgende signaal zullen gebruiken. Indien door omstandigheden de vlag van hand dient gewisseld zal dit steeds gebeuren onder de taille.

Signaleert de assistent-scheidsrechter dat de bal uit het spel is, dan moet hij blijven signaleren tot de scheidsrechter dit feit erkent.

Signaleert de assistent-scheidsrechter een brutaliteit en zijn signaal wordt niet onmiddellijk gezien:

- indien het spel onderbroken werd voor een disciplinaire sanctie zal het hervat worden volgens de Spelregels (vrije schop, strafschop, enz.)
- indien het spel reeds hervat werd, kan de scheidsrechter wel nog een disciplinaire maatregel nemen, maar hij kan de overtreding niet meer bestraffen met een vrije schop of strafschop.

Inworp

Gaat de bal in de nabijheid van de assistent-scheidsrechter over de zijlijn, dan geeft hij in één tijd de richting van de inworp aan.

Gaat de bal ver van de assistent-scheidsrechter over de zijlijn en de beslissing wie de inworp mag nemen is duidelijk, dan geeft hij eveneens in één tijd de richting aan.

Gaat de bal ver van de assistent-scheidsrechter over de zijlijn, maar de bal lijkt toch in het spel te blijven of de assistent-scheidsrechter aarzelt, dan steekt de assistent-scheidsrechter de vlag in de hoogte om de scheidsrechter duidelijk te maken dat de bal uit het spel is, kijkt hij naar de scheidsrechter en volgt hij diens beslissing.

Hoekschop/doelschop

Gaat de bal in de nabijheid van de assistent-scheidsrechter over de doellijn, dan zal hij in één tijd met de rechterhand (beter zicht) hoekschop of doelschop aanduiden.

Gaat de bal in de nabijheid van de assistent-scheidsrechter over de doellijn maar lijkt het alsof hij in het spel blijft, dan zal hij eerst de vlag in hoogte steken om de scheidsrechter duidelijk te maken dat de bal uit het spel is en zal hij vervolgens doelschop of hoekschop aanduiden.

Gaat de bal ver van de assistent-scheidsrechter over de doellijn dan steekt hij de vlag in de hoogte om de scheidsrechter duidelijk te maken dat de bal uit het spel is, kijkt hij naar de scheidsrechter en volgt hij diens beslissing. De assistent-scheidsrechter mag ook in één tijd vlaggen indien de situatie duidelijk is.

Buitenspel

Bij buitenspel steekt de assistent-scheidsrechter eerst de vlag in de hoogte. Vervolgens duidt hij met de vlag aan in welke zone van het speelveld de overtreding plaatsvond.

Ziet de scheidsrechter het signaal niet onmiddellijk, dan zal de assistent-scheidsrechter het signaal behouden tot de scheidsrechter het ziet of tot de bal volledig onder controle is van het verdedigende kamp.

Om een beter gezichtsveld te hebben zal de assistent-scheidsrechter de vlag met de rechterhand in de hoogte steken.

Wissel

Bij een wissel moet de assistent-scheidsrechter vooraf door de vierde official ingelicht worden, vervolgens geeft de assistent-scheidsrechter bij de eerstvolgende spelonderbreking een signaal aan de scheidsrechter. De assistent-scheidsrechter moet niet tot aan de middenlijn komen daar de vierde official de wisselprocedure afhandelt.

Is er geen vierde official dan zal de assistent-scheidsrechter helpen bij de wisselprocedure. De scheidsrechter wacht dan met de spelhervatting tot de assistent-scheidsrechter zijn plaats terug heeft ingenomen.

Overtredingen

Bij een overtreding of wangedrag in zijn naaste omgeving of buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter, moet de assistent-scheidsrechter de vlag in de hoogte steken. In alle andere omstandigheden moet hij wachten en slechts advies geven wanneer het hem gevraagd wordt. Hij zal dan aan de scheidsrechter meedelen wat hij zag en hoorde en welke spelers erbij betrokken zijn.

Alvorens een overtreding te signaleren, moet de assistent-scheidsrechter vaststellen dat:

- de overtreding plaatsvond buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter of dat het zicht van de scheidsrechter belemmerd werd.
- de scheidsrechter geen voordeel zou hebben toegepast als hij de overtreding gezien zou hebben.

Bij een overtreding of wangedrag zal de assistent-scheidsrechter:

- de vlag in de hoogte steken met de hand waarmee hij het vervolg van het signaal geeft, hierdoor is het voor de scheidsrechter duidelijk wie het slachtoffer van de overtreding is.
- naar de scheidsrechter kijken.
- lichtjes heen en weer vlaggen (geen overdreven of agressieve bewegingen).
- zo nodig het beep-signaal gebruiken.

De assistent-scheidsrechter zal de “wait and see” techniek toepassen door de vlag niet in de hoogte steken en het spel te laten voortgaan, indien de ploeg waartegen de fout begaan werd er voordeel uit haalt.

In dit geval is het zeer belangrijk dat de assistent-scheidsrechter naar de scheidsrechter kijkt.

Overtredingen buiten het strafschopgebied

Bij een overtreding buiten het strafschopgebied (aan de grens van het strafschopgebied), kijkt de assistent-scheidsrechter naar de scheidsrechter om te zien waar deze staat en welke beslissing hij genomen heeft. De assistent-scheidsrechter staat ter hoogte van het strafschopgebied en zal, indien nodig, zijn vlag in de hoogte steken.

Bij tegenaanvallen geeft de assistent-scheidsrechter aan of er al dan niet een overtreding begaan werd en of zij binnen of buiten het strafschopgebied plaatsvond, hetgeen in ieder geval prioritair is. Hij zal eveneens aangeven welke disciplinaire sanctie moet genomen worden.

Overtredingen in het strafschopgebied

Bij een overtreding in het strafschopgebied, buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter maar in de omgeving van de assistent-scheidsrechter, zal deze naar de scheidsrechter kijken om te zien waar hij staat en welke beslissing hij genomen heeft. Indien de scheidsrechter het spel laat voortgaan, steekt de assistent-scheidsrechter zijn vlag in de hoogte, geeft een beep-signaal en loopt vervolgens duidelijk langs de zijlijn richting hoekvlag.

Algemeen tumult

Bij algemeen tumult mag de dichtstbijzijnde assistent-scheidsrechter het speelveld betreden om de scheidsrechter te helpen. De andere assistent-scheidsrechter observeert en noteert de details van het incident.

Raadpleging

Bij de aanpak van disciplinaire problemen volstaan meestal een blik en een eenvoudig, discreet handgebaar van de assistent-scheidsrechter naar de scheidsrechter.

Is een rechtstreekse consultatie nodig, dan mag de assistent-scheidsrechter twee tot drie meter op het speelveld komen. Tijdens het gesprek draaien scheidsrechter en assistent-scheidsrechter zich naar het speelveld om niet door anderen gehoord te worden.

Afstand van de muur

Bij een vrije schop langs de zijlijn, in de nabijheid van de assistent-scheidsrechter, mag deze het speelveld opkomen om te helpen bij het plaatsen van de muur op 9.15 m van de bal. Alvorens het spel te laten hernemen wacht de scheidsrechter tot de assistent-scheidsrechter zijn plaats terug heeft ingenomen

Bijtellen van verloren tijd

Het is volkomen normaal dat een wedstrijd vele onderbrekingen kent (b.v. inworp, doelschop enz...). Enkel wanneer deze onderbrekingen te lang duren, moet tijd worden bijgeteld.

De vierde official geeft aan het eind van de laatste minuut van elke speelhelft, de door de scheidsrechter bepaalde minimale extra tijd aan.

Het aangeven van de extra tijd betekent niet dat dit de exacte tijd is die nog resteert in de wedstrijd. Er kan nog meer tijd bijkomen wanneer de scheidsrechter dit nodig vindt, het kan echter nooit minder worden.

De scheidsrechter mag een vergissing in tijdopname tijdens de eerste speelhelft niet corrigeren door de tweede speelhelft te verlengen of in te korten.

Scheidsrechtersbal

Iedere speler mag de bal betwisten (ook de doelverdediger). Er is geen minimum of maximum aantal spelers vereist om een scheidsrechtersbal te betwisten. De scheidsrechter mag niet beslissen wie wel of wie niet een scheidsrechtersbal mag betwisten.

REGEL 9 - DE BAL IN EN UIT HET SPEL

De bal raakt op het speelveld een persoon die geen speler is

Raakt de bal, terwijl hij in het spel is, de scheidsrechter of een assistent-scheidsrechter, die tijdelijk op het speelveld is, dan gaat het spel voort, want de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters maken deel uit van het spel.

Geen doelpunt

Indien de scheidsrechter een doelpunt toekent alvorens de bal volledig de doellijn overschreden heeft en hij zijn vergissing onmiddellijk inziet, wordt het spel hervat met scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Definities

In de context van Regel 11 – Buitenspel, zijn de volgende criteria van toepassing:

- “dichter bij de doellijn van de tegenpartij” betekent dat om het even welk deel van hoofd, lichaam of voeten dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel de bal als de voorlaatste tegenstander. De armen zijn hierbij niet inbegrepen
- “ingrijpen in het spel” betekent het spelen of raken van de bal die door een medespeler is gespeeld of geraakt
- “een tegenstander in diens spel beïnvloeden” betekent voorkomen dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld of de bewegingen van de tegenstander te blokkeren, of het maken van een gebaar of beweging die, naar het oordeel van de scheidsrechter, een tegenstander misleidt of afleidt
- “voordeel trekken uit de buitenspelpositie” betekent het spelen van de bal die terugkomt van de doelpaal of doellat terwijl hij zich op het moment van spelen in buitenspelpositie bevindt of het spelen van de bal die terugkomt van een tegenstander terwijl hij zich op het moment van spelen in buitenspelpositie bevindt

Overtredingen

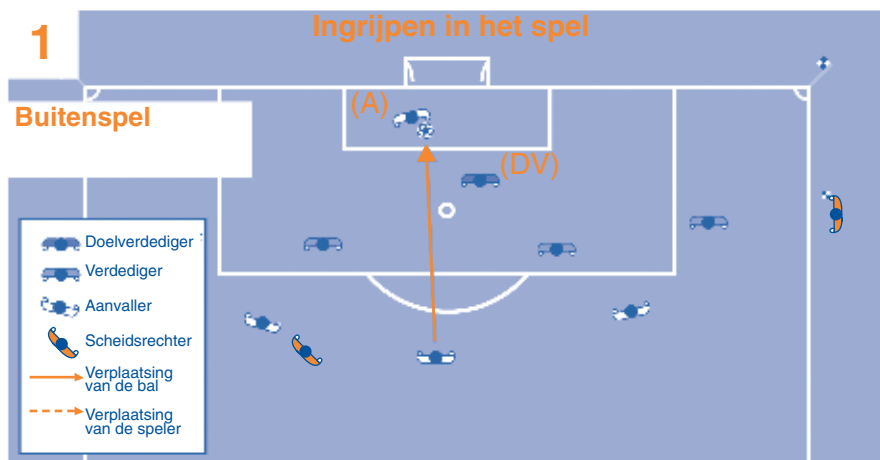
Wanneer zich een geval van strafbaar buitenspel voordoet, moet de scheidsrechter een indirecte vrije schop toekennen, te nemen vanaf de plaats waar de buitenspel staande speler zich bevond op het moment dat de bal voor het laatst naar hem gespeeld werd door één van zijn medespelers.

Indien een verdedigende speler voor om het even welke reden, zonder toelating van de scheidsrechter, het speelveld verlaat, zal hij, voor elke buitenspelsituatie, tot bij de volgende spelonderbreking aanzien worden als zijnde op zijn doellijn of op de zijlijn. Indien de speler vrijwillig het speelveld verlaat, moet hij bij de eerste spelonderbreking een waarschuwing krijgen.

Het is op zich geen overtreding wanneer een speler die zich in buitenspelpositie bevindt buiten het speelveld stapt om zodoende de scheidsrechter aan te geven dat hij niet actief bij het spel betrokken is. Als de scheidsrechter echter van oordeel is dat de speler het veld om tactische redenen verlaat en oneerlijk voordeel behaalt door het veld opnieuw te betreden, dan moet de speler een waarschuwing ontvangen wegens onsportief gedrag. De speler moet toestemming aan de scheidsrechter vragen om terug op het speelveld komen.

Indien een aanvaller onbeweeglijk in het doel ligt op het ogenblik dat de bal de doellijn overschrijdt, moet het doelpunt toegekend worden. Indien de aanvaller evenwel een tegenstrever afleidt, zal het doelpunt afgekeurd worden, zal de speler een waarschuwing krijgen voor onsportief gedrag en zal het spel hervat worden met scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

REGEL 11 - BUITENSPEL



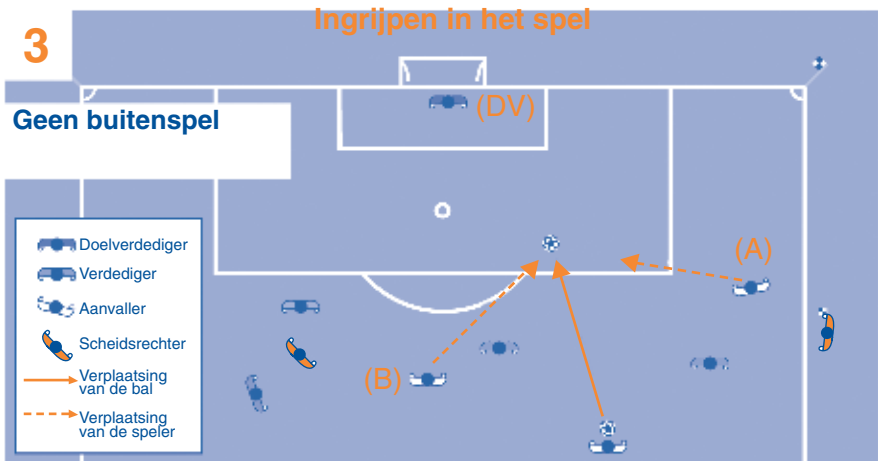
Een aanvaller **in buitenspelpositie** (A), die geen tegenstrever beïnvloedt, **raakt de bal**.

Zodra de speler de bal raakt, moet de assistent-scheidsrechter zijn vlag in de hoogte steken.



Een aanvaller **in buitenspelpositie** (A), die geen tegenstrever beïnvloedt, **raakt de bal niet**.

De speler mag niet bestraft worden want hij heeft de bal niet geraakt.



Een aanvaller in **buitenspelpositie** (A) loopt in de richting van de bal en een medemaat die **niet in buitenspelpositie staat** (B) loopt eveneens in de richting van de bal en speelt hem.

De speler (A) mag niet bestraft worden want hij heeft de bal niet geraakt.



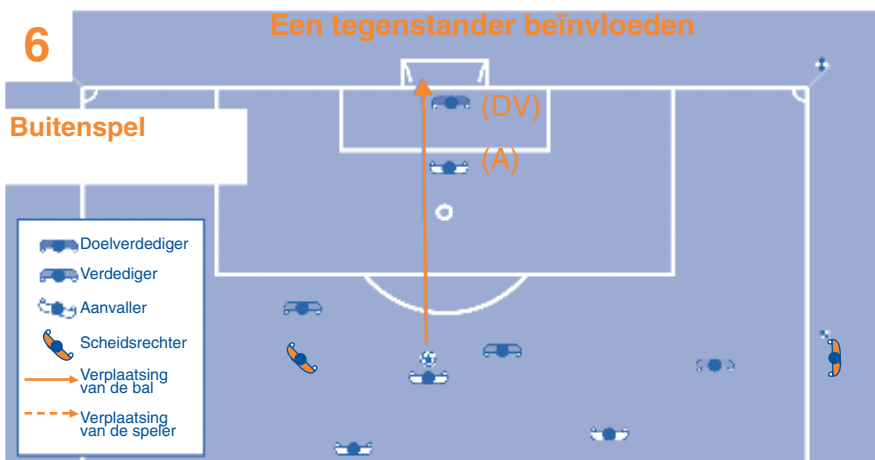
De **buitenspelpositie** van een speler (A) mag bestraft worden alvorens de bal gespeeld of geraakt wordt indien naar het oordeel van de scheidsrechter geen enkel andere medemaat ,die niet in buitenspelpositie is, de gelegenheid heeft van de bal te spelen.

REGEL 11 - BUITENSPEL



Een aanvaller in buitenspelpositie (1) loopt in de richting van de bal en raakt hem niet.

De assistent-scheidsrechter moet doelschop aangeven.

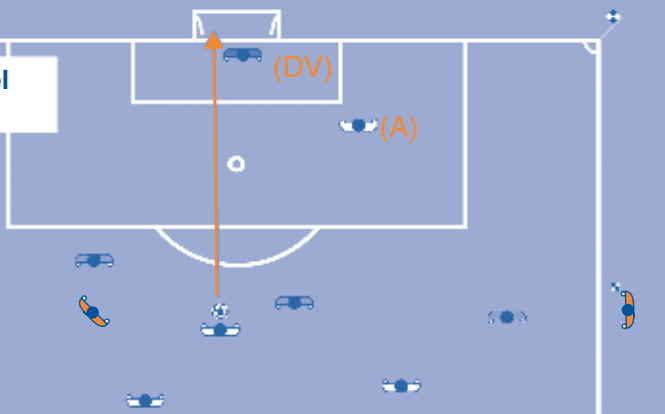


Een aanvaller in buitenspelpositie (A) belemmert het zicht van de doelverdediger. Hij moet bestraft worden omdat hij een tegenstrever verhindert te spelen of de mogelijkheid ontnemt de bal te spelen.

7

Een tegenstander beïnvloeden

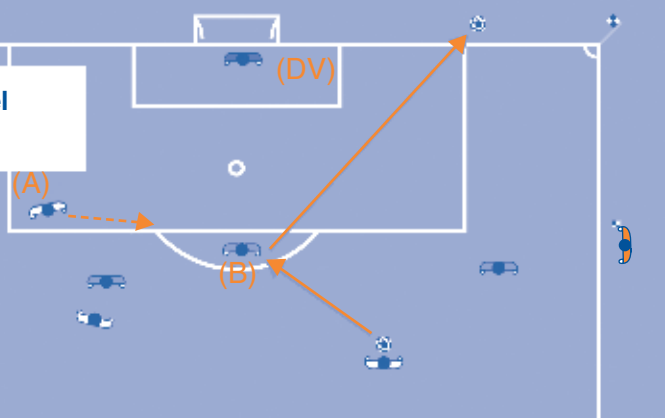
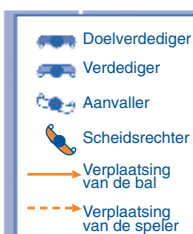
Geen buitenspel



Een aanvaller **in buitenspelpositie** (A) belemmert **niet** het zicht van de doelverdediger en maakt geen gebaar of beweging om hem te misleiden of te verstrooien.

8

Een tegenstander beïnvloeden

Geen buitenspel
Hoekschop

Een aanvaller **in buitenspelpositie** (A) loopt in de richting van de bal maar verhindert de tegenstrever niet hem te spelen.
 (A) maakt geen gebaar of beweging om (B) te misleiden of te verstrooien.

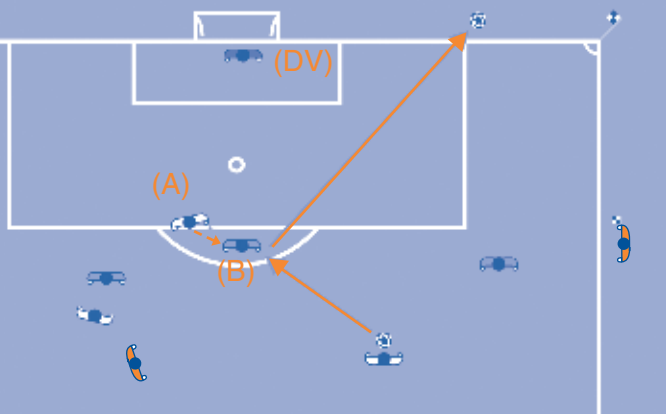
REGEL 11 - BUITENSPEL

9

Een tegenstander beïnvloeden

Buitenspel

-  Doelverdediger
-  Verdediger
-  Aanvaller
-  Scheidsrechter
-  Verplaatsing van de bal
-  Verplaatsing van de speler



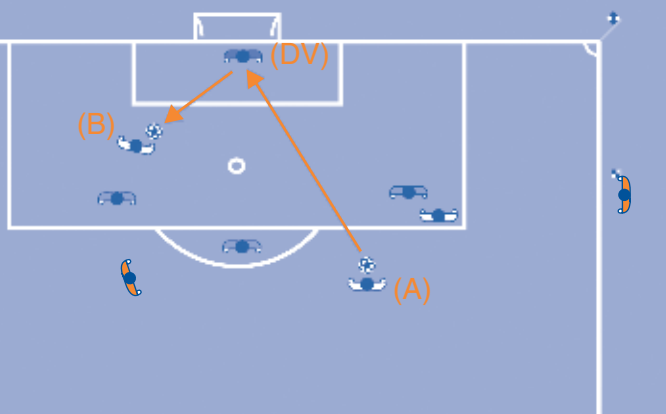
Een aanvaller in **buitenspelpositie** (A) loopt in de richting van de bal en verhindert de tegenstrever (B) de bal te spelen. Speler (A) maakt bewegingen of gebaren om speler (B) te misleiden of te verstrooien (B).

10

Voordeel halen

Buitenspel

-  Doelverdediger
-  Verdediger
-  Aanvaller
-  Scheidsrechter
-  Verplaatsing van de bal
-  Verplaatsing van de speler

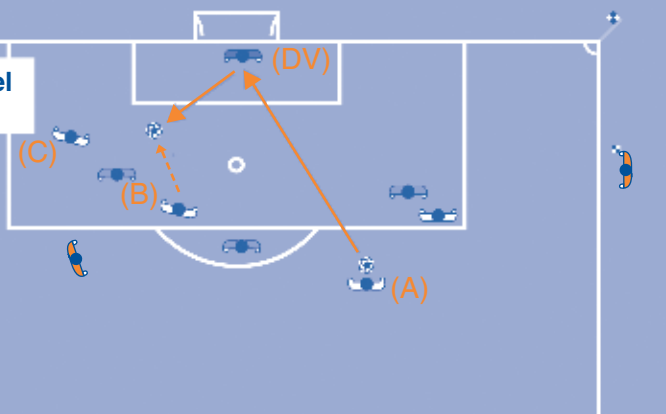


Het schot van een medemaat (A) komt via de doelwachter bij speler (B) die bestraft wordt om **de bal gespeeld** te hebben nadat hij vooraf in **buitenspelpositie stond**.

11

Voordeel halen

Geen buitenspel

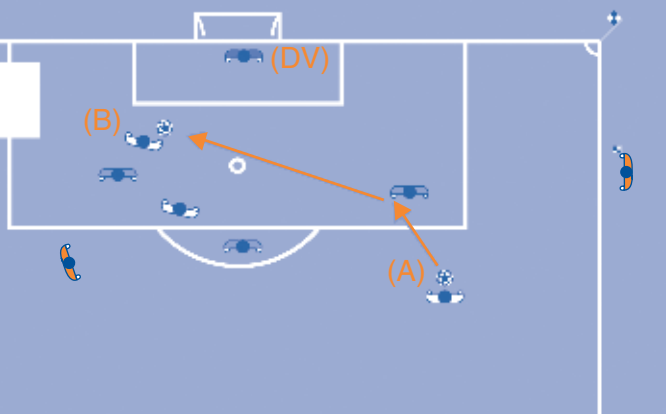


Het schot van een medemaat (A) komt via de doelwachter terug. Speler (B) die niet in buitenspelpositie is, speelt de bal. Speler (C) **in buitenspelpositie** wordt niet bestraft omdat hij geen voordeel haalde uit zijn positie want hij raakte de bal niet.

12

Voordeel halen

Buitenspel



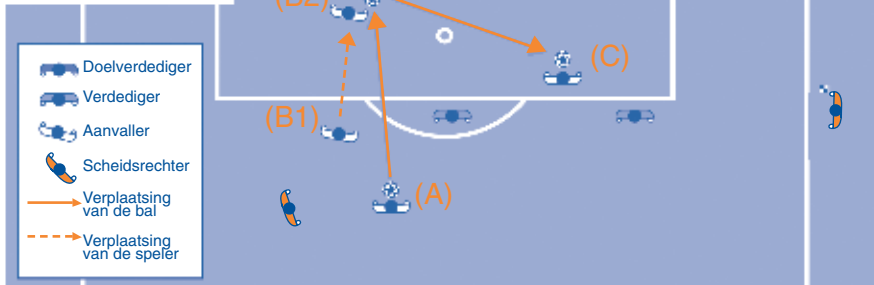
Het schot van een medemaat (A) komt via een tegenstrever bij aanvaller (B) die bestraft wordt om **de bal gespeeld** te hebben nadat hij vooraf **in buitenspelpositie stond**.

REGEL 11 - BUITENSPEL

13

Voordeel halen

Geen buitenspel



Aanvaller (C) bevindt zich in buitenspelpositie, zonder de tegenstrever te hinderen. Medemaat (A) speelt de bal door aan (B1), die niet in buitenspelpositie staat en die loopt in de richting van het doel van de tegenstrever. In positie (B2) speelt hij de bal door aan medemaat (C). De aanvaller (C) mag niet bestraft worden **omdat hij niet in buitenspelpositie stond** wanneer de bal hem toegespeeld werd.

Basisvoorwaarden voor een overtreding

Een overtreding moet aan volgende voorwaarden voldoen om als een fout te worden beschouwd:

- ze moet begaan worden door een speler
- ze moet gebeuren op het speelveld
- ze moet gebeuren terwijl de bal in het spel is

Indien de scheidsrechter het spel onderbreekt wegens een overtreding, begaan buiten het speelveld (terwijl de bal in het spel is), moet het spel hervat worden met een scheidsrechtersbal, op de plaats waar de bal zich bevond toen de overtreding werd begaan, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Onvoorzichtig, roekeloos, met buitensporige inzet

“Onvoorzichtig” betekent dat de speler een duel ondoordacht aangaat of dat hij onbezonnen handelt.

- Een disciplinaire sanctie is niet nodig wanneer een overtreding als onvoorzichtig wordt beoordeeld

“Roekeloos” betekent dat een speler optreedt zonder rekening te houden met het gevaar of de gevolgen van dit optreden voor zijn tegenstander.

- Een speler die roekeloos speelt, moet een waarschuwing krijgen

“Met buitensporige inzet” betekent dat de speler de noodzakelijke inspanning ver overschrijdt en dat hij het risico loopt zijn tegenstander te blesseren.

- Een speler die met buitensporige inzet speelt, moet uitgesloten worden

Een tegenstrever aanvallen

Aanvallen is strijden, met de bal binnen speelbereik, om ruimte te veroveren door aanwending van fysiek contact, zonder gebruik te maken van armen of ellebogen.

Er wordt een overtreding begaan indien de tegenstander aangevallen wordt:

- op een onvoorzichtige wijze
- op een roekeloze wijze
- met buitensporige inzet

Een tegenstrever vasthouden

Een tegenstrever vasthouden betekent dat men hem het doorkomen verhindert door gebruik te maken van de handen, de armen of het lichaam.

De scheidsrechters worden eraan herinnerd dat zij tijdig en kordaat moeten optreden tegen het vasthouden van de tegenstrever, in het bijzonder in het strafschoopgebied bij het nemen van hoekschoppen en vrije schoppen.

In dergelijke omstandigheden zal de scheidsrechter:

- een verwittiging geven aan een speler die een tegenstrever vasthoudt alvorens de bal in het spel is
- een waarschuwing geven aan de speler indien hij de tegenstrever blijft vasthouden alvorens de bal in het spel is
- een vrije schop of strafschoop toekennen en de speler waarschuwen indien het vasthouden gebeurt eens de bal in het spel is

Indien een verdediger begint met het vasthouden van een aanvaller buiten het strafschoopgebied en hem blijft vasthouden in het strafschoopgebied, moet de scheidsrechter een strafschoop toekennen.

Disciplinaire sancties

- een speler die een tegenstrever vasthoudt om hem te verhinderen in het bezit van de bal te komen of een betere positie in te nemen, moet gewaarschuwd worden voor onsportief gedrag
- een speler die een duidelijke scoringskans verhindert door de tegenstrever vast te houden, moet uitgesloten worden
- in andere omstandigheden, waarbij een tegenstrever wordt vastgehouden, dienen geen extra disciplinaire sancties genomen

Spelhervatting:

- Directe vrije schop op de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop) of strafschoop indien de overtreding binnen het strafschoopgebied werd begaan

De bal met de handen spelen

Handspel houdt in dat de speler vrijwillig de bal speelt met de hand of de arm. De scheidsrechter zal bij het beoordelen de volgende criteria in acht nemen:

- de beweging van de hand naar de bal (en niet de bal naar de hand)
- de afstand tussen de tegenstrever en de bal (onverwachte bal)
- de positie van de hand betekent niet dat er noodzakelijkerwijs een overtreding is
- de bal raken met een voorwerp dat men in de hand houdt (kledingstuk, beenbeschermer, enz.) geldt als een inbreuk
- de bal raken met een gegooid voorwerp (schoen, beenbeschermer, enz.) geldt als een inbreuk

Disciplinaire sancties

In sommige omstandigheden, wanneer een speler vrijwillig de bal met de handen speelt, is een waarschuwing vereist, bijvoorbeeld wanneer een speler:

- vrijwillig en duidelijk de bal met de handen speelt om te verhinderen dat deze in het bezit van de tegenstrever komt
- een doelpunt tracht te scoren door vrijwillig de bal met de handen te spelen

Een speler wordt hoe dan ook uitgesloten indien hij een doelpunt of een duidelijke scoringskans verhindert door vrijwillig de bal met de handen te spelen. Deze sanctie wordt niet opgelegd omdat de speler de bal vrijwillig met de hand speelde, maar wel omdat hij op een onaanvaardbare en onsportieve wijze een doelpunt verhinderde.

Spelhervatting:

- Directe vrije schop op de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop) of strafschop

Buiten het eigen strafschopgebied gelden voor de doelverdediger dezelfde beperkingen als voor de andere spelers voor wat betreft het spelen van de bal met de handen.

In het eigen strafschopgebied kan de doelverdediger niet bestraft worden met een directe vrije schop wegens handspel of omwille van wangedrag wegens handspel.

Hij kan zich echter wel schuldig maken aan diverse overtredingen waarbij de bal met hand of arm gespeeld wordt, die resulteren in een indirecte vrije schop.

Overtredingen van de doelverdediger

Een doelverdediger mag de bal niet langer dan zes seconden in de handen houden. Hij wordt geacht de bal in bezit te hebben als hij de bal:

- tussen zijn handen houdt of tussen zijn hand en enig ander oppervlak heeft (bijv. grond, eigen lichaam)
- op zijn vlakke hand houdt
- op de grond laat terugbotsen of in de lucht gooit

Een doelverdediger, in het bezit van de bal, mag niet aangevallen worden door een tegenstrever.

In volgende omstandigheden mag de doelverdediger de bal niet met de handen spelen in zijn eigen strafschoepgebied:

- als hij de bal weer met hand of arm speelt nadat hij deze in het spel heeft gebracht en zonder dat deze is geraakt door een andere speler
 - de doelverdediger wordt geacht in bezit van de bal te zijn wanneer hij deze raakt met enig deel van zijn handen of armen, behalve wanneer deze per ongeluk terugstuit nadat hij bijvoorbeeld een redding heeft verricht.
 - het bewust pareren (tegenhouden) van de bal wordt ook gezien als balbezit
- als hij de bal met zijn handen raakt nadat deze bewust naar hem is getrapt door een medespeler
- als hij de bal met zijn handen raakt nadat hij deze rechtstreeks heeft ontvangen uit een inworp genomen door een medespeler

Spelhervatting:

- Indirecte vrije schop op de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop).

Overtredingen tegen de doelverdediger

- Het is een overtreding wanneer een speler voorkomt dat de doelverdediger de bal uit zijn handen kan vrijgeven
- Een speler moet worden bestraft voor gevaarlijk spel als hij de bal trapt of poogt te trappen wanneer de doelverdediger bezig is deze vrij te geven
- Het is een overtreding om de beweging van de doelverdediger te beperken door hem op onsportieve wijze te blokkeren, bijv. bij het nemen van een hoekschop

Gevaarlijk spel

Gevaarlijk spel is een actie waarbij, in een poging de bal te spelen, het risico bestaat dat een speler (dit geldt ook voor de speler zelf) geblesseerd raakt. Het wordt begaan met een tegenstander die zich dichtbij bevindt en voorkomt dat de tegenstander de bal speelt uit angst om geblesseerd te raken.

Een 'omhaal' is toegestaan mits deze, volgens de scheidsrechter, geen gevaar oplevert voor de tegenstander.

Gevaarlijk spel houdt in dat er geen fysiek contact is tussen de spelers. Als er wel fysiek contact is dan wordt het een overtreding die met een directe vrije schop of strafschoep moet worden bestraft. In het geval van fysiek contact moet de scheidsrechter bovendien vaststellen of er ook sprake is van onsportief gedrag.

Disciplinaire sancties

- Als een speler zich schuldig maakt aan gevaarlijk spel in een 'normaal' duel, dan hoeft de scheidsrechter niet disciplinair te straffen. Als de actie wordt begaan met een duidelijk gevaar voor een blessure, dan moet de scheidsrechter de speler waarschuwen
- Als een speler door het spelen op gevaarlijke wijze een duidelijke scoringskans voorkomt, dan moet de scheidsrechter de speler uitsluiten.

Spelhervatting:

- Indirecte vrije schop op de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop).
- Bij contact wordt er een overtreding van een andere aard begaan, die bestraft dient te worden met een directe vrije schop of met een strafschop.

Een tegenstrever in zijn loop belemmeren

Een tegenstrever in zijn loop belemmeren betekent dat men zich beweegt in het traject van de tegenstrever om hem te hinderen, te stoppen, te vertragen of om hem te verplichten van richting te veranderen en dit terwijl de bal niet binnen speelbereik is van betrokken spelers.

Alle spelers hebben recht op hun eigen positie op het speelveld; een tegenstander in de weg staan is niet hetzelfde als een tegenstander in de weg gaan staan.

De bal afschermen is toegelaten. Een speler die, om tactische redenen, zich opstelt tussen de tegenstrever en de bal begaat geen overtreding zolang de bal binnen speelbereik blijft en de speler de tegenstrever niet tegenhoudt met de armen of het lichaam.

Wanneer de bal binnen speelbereik is, mag de speler door een tegenstrever op correcte wijze aangevallen worden.

De spelhervatting uitstellen om een kaart te geven

Eens de scheidsrechter beslist heeft een kaart geven, hetzij om een speler te waarschuwen of om hem uit te sluiten, zal hij het spel niet hervatten alvorens de sanctie werd opgelegd.

Waarschuwing wegens onsportief gedrag

Er zijn verschillende omstandigheden waarin een speler wegens onsportief gedrag gewaarschuwd zal worden, bijvoorbeeld wanneer hij:

- op roekeloze wijze een van de zeven overtredingen begaat die bestraft worden met een directe vrije schop
- een overtreding begaat met de tactische bedoeling om een beloftevolle aanval te voorkomen of te onderbreken
- een tegenstander vasthoudt met de tactische bedoeling om hem bij de bal weg te trekken of om te voorkomen dat hij bij de bal kan komen
- de bal met de handen speelt om een tegenstrever te verhinderen de bal in zijn bezit te krijgen of een aanval op te bouwen (behalve voor de doelverdediger in zijn eigen strafschoopgebied)
- tracht te scoren door de bal met de handen te spelen (ongeacht het feit of de poging al dan niet slaagt)
- tracht de scheidsrechter te misleiden door het voorwenden van een kwetsuur of door te doen alsof hij het slachtoffer werd van een overtreding (simulatie)
- tijdens het spel van plaats verwisselt met de doelverdediger zonder toelating van de scheidsrechter
- zich gedraagt op een wijze die een gebrek aan respect voor het spel vertoont
- de bal speelt terwijl hij het speelveld verlaat na toelating te hebben gekregen om het speelveld te verlaten
- een tegenstrever verbaal afleidt tijdens het spel of bij de spelhervatting
- niet toegelaten markeringen op het speelveld trekt.
- een truc gebruikt terwijl de bal in het spel is door de bal naar zijn doelverdediger te spelen met zijn hoofd, borst, knie etc. om de regel te omzeilen. Dit ongeacht het feit of de doelverdediger de bal met zijn handen raakt of niet. De overtreding wordt begaan door de speler in een poging om zowel de letter als de geest van Regel 12 te omzeilen en het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop
- een truc gebruikt om de bal naar zijn eigen doelverdediger te spelen om de regel te omzeilen bij het nemen van een vrije schop (nadat de speler een waarschuwing heeft ontvangen moet de vrije schop worden hernomen)

Vieren van een doelpunt

De spelers mogen hun vreugde uiten na het maken van een doelpunt, maar het mag niet worden overdreven.

Beheerste vieringen zijn toegelaten, maar “georchestreerde” vieringen mogen niet aangemoedigd worden als zij uitlopen in buitensporig tijdverlies en de scheidsrechters worden verzocht in dergelijke omstandigheden in te grijpen.

Een speler moet gewaarschuwd worden indien hij:

- volgens de scheidsrechter gebaren maakt die provocatief, spottend of opruiend zijn
- op de omheining klimt om een doelpunt te vieren
- zijn trui uittrekt of er zijn hoofd mee bedekt
- zijn hoofd of gezicht bedekt met een masker of iets gelijkaardigs

Het speelveld verlaten om een doelpunt te vieren is geen overtreding die per definitie met een waarschuwing dient bestraft te worden, maar het is belangrijk dat de spelers zo snel mogelijk op het speelveld terugkeren.

Van de scheidsrechters wordt verwacht dat zij preventief handelen en met gezond verstand optreden bij de viering van een doelpunt

Het laten blijken van onenigheid in woorden of daden

Een speler die laat blijken het oneens te zijn (verbaal of niet-verbaal) met een beslissing van de scheidsrechter moet een waarschuwing krijgen.

De spelregels verlenen de kapitein van een ploeg geen speciale status of voorrechten, maar hij heeft een zekere verantwoordelijkheid voor het gedrag van zijn ploeg.

Het vertragen van een spelhervatting

Scheidsrechters moeten spelers die de spelhervatting tactisch vertragen waarschuwen. Voorbeelden hiervan zijn:

- een vrije schop nemen op een verkeerde plaats, met als enige bedoeling de scheidsrechter te dwingen de vrije schop te doen hernemen
- doen alsof men gaat inwerpen en dan plots de inworp overlaten aan een ploegmaat
- de bal wegtrappen of hem in de handen meenemen nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken
- overdreven lang talmen bij het nemen van een inworp of een vrije schop
- treuzelen bij het verlaten van het speelveld na gewisseld te zijn
- een incident uitlokken door vrijwillig de bal nog te spelen nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken

Het “herhaaldelijk” maken van overtredingen

Spelers die herhaaldelijk de spelregels overtreden moeten door de scheidsrechters in het oog gehouden worden.

Zij moeten beseffen dat, zelfs al begaat een speler een aantal verschillende overtredingen, hij toch moet gewaarschuwd worden wegens het “herhaaldelijk overtreden” van de spelregels.

Er wordt niet gepreciseerd hoeveel overtredingen men moet maken om te kunnen spreken van “herhaaldelijk” de regels te overtreden, dit wordt volkomen overgelaten aan het oordeel van de scheidsrechter en moet gezien worden in de context van een doeltreffende spelleiding.

Ernstig gemeen spel

Een speler maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel als hij, bij het betwisten van de in het spel zijnde bal, met overdreven kracht of op brutale wijze optreedt tegen een tegenstrever

Een tackle die de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt moet worden bestraft als ernstig gemeen spel.

Iedere speler die, bij het betwisten van de bal, een tegenstrever aanvalt langs voor, van op zij of langs achter door gebruik te maken van één of beide benen en hierbij met overdreven kracht de veiligheid van de tegenstrever in gevaar brengt, begaat ernstig gemeen spel.

Bij ernstig gemeen spel wordt het voordeelprincipe niet toegepast, tenzij een duidelijke scoringskans volgt. De scheidsrechter zal de speler die ernstig gemeen spel begaat, uitsluiten bij de eerstvolgende spelonderbreking.

Een speler die ernstig gemeen spel begaat, moet uitgesloten worden en de spelhervatting gebeurt met een directe vrije schop op de plaats waar de overtreding werd begaan (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop) of met een strafschoot (indien de overtreding begaan werd in het strafschootgebied van de dader).

Gewelddadig gedrag

Een speler maakt zich schuldig aan gewelddadig gedrag als hij met overdreven kracht of op brutale wijze optreedt tegen een tegenstrever terwijl hij de bal niet betwist.

Een speler maakt zich ook schuldig aan gewelddadig gedrag als hij met overdreven kracht of op brutale wijze optreedt tegen een ploegmaat, een toeschouwer, een wedstrijdofficier of enig ander persoon.

Gewelddadig gedrag kan zich voordoen zowel op als naast het speelveld, met de bal al dan niet in het spel.

Bij gewelddadig gedrag wordt het voordeelprincipe niet toegepast, tenzij een duidelijke scoringskans volgt. De scheidsrechter zal een speler die zich gewelddadig gedraagt, uitsluiten bij de eerstvolgende spelonderbreking.

De scheidsrechters worden eraan herinnerd dat gewelddadig gedrag vaak leidt tot algemeen tumult en dat zij daarom moeten trachten dit te voorkomen door actief op te treden.

Een speler, een wisselspeler of een gewisselde speler die zich gewelddadig gedraagt, moet uitgesloten worden.

Spelhervatting:

- Als de bal uit het spel is, wordt het spel hervat overeenkomstig de eerder genomen beslissing.
- Als de bal in het spel is en de overtreding buiten het speelveld gebeurde:
 - als de speler reeds buiten het speelveld is en dan de overtreding begaat, zal het spel hervat worden met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
 - als de speler het speelveld verlaat om de overtreding te begaan, zal het spel hervat worden met een indirecte vrije schop op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop).
- Als de bal in het spel is en een speler begaat op het speelveld de overtreding op:
 - een tegenstrever, dan wordt het spel hervat met een directe vrije schop op de plaats van de overtreding (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop) of met een strafschoot wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschootgebied van de overtreder.
 - een ploegmaat, dan wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop op de plaats van de overtreding (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop).
 - een wisselspeler of een gewisselde speler, dan wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop).
 - de scheidsrechter of een assistent-scheidsrechter, dan wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop op de plaats van de overtreding (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop).
 - een ander persoon, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, zal de scheidsrechter de bal laten vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Overtredingen waarbij met een voorwerp (of de bal) geworpen wordt

Als, terwijl de bal in het spel is, een speler, een wisselspeler of een gewisselde speler op een roekeloze wijze een voorwerp gooit op een tegenstrever of een ander persoon dan zal de scheidsrechter het spel onderbreken en een waarschuwing geven aan de speler, wisselspeler of gewisselde speler.

Als, terwijl de bal in het spel is, een speler, een wisselspeler of een gewisselde speler met overdreven kracht een voorwerp gooit op een tegenstrever of een ander persoon dan zal de scheidsrechter het spel onderbreken en de speler, wisselspeler of gewisselde speler uitsluiten voor gewelddadig gedrag.

Spelhervatting:

- als een speler in eigen strafschoopgebied staat en een voorwerp gooit op een tegenstrever die buiten het strafschoop gebied staat, dan zal de scheidsrechter het spel laten hervatten met een directe vrije schop voor de tegenstrevers op de plaats waar de tegenstrever geraakt werd of kon geraakt worden.
- als een speler buiten het eigen strafschoopgebied staat en een voorwerp gooit op een tegenstrever die in het strafschoop gebied staat, dan zal de scheidsrechter het spel laten hervatten met een strafschoop.
- als een speler op het speelveld staat en een voorwerp gooit op een persoon die buiten het speelveld staat, dan zal de scheidsrechter het spel laten hervatten met een indirecte vrije schop op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop).
- als een speler buiten het speelveld staat en een voorwerp gooit op een tegenstrever die op het speelveld staat, dan zal de scheidsrechter het spel laten hervatten met een directe vrije schop voor de tegenstrevers op de plaats waar de tegenstrever geraakt werd of kon geraakt worden of met een strafschoop wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschoopgebied van de overtreder.
- als een wisselspeler of een gewisselde speler buiten het speelveld staat en een voorwerp gooit op een tegenstrever die op het speelveld staat, dan zal de scheidsrechter het spel laten hervatten met een indirecte vrije schop voor de tegenstrevers op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop).

Verhinderen van een doelpunt of een scoringskans

Er zijn twee overtredingen waarbij een tegenstrever een duidelijke scoringskans wordt ontnomen, die met een uitsluiting wordt bestraft. De overtreding hoeft niet binnen het strafschoopgebied gemaakt te worden.

Als de scheidsrechter de voordeelregel toepast bij een duidelijke scoringskans en er wordt onmiddellijk een doelpunt gescoord, ondanks het feit dat de tegenstrever de bal met de handen speelde of een overtreding beging, dan kan de speler niet meer uitgesloten worden, maar moet dan alsnog een waarschuwing ontvangen.

Bij hun beslissing om een speler uit te sluiten wegens het verhinderen van een doelpunt of een scoringskans, moeten de scheidsrechters met volgende criteria rekening houden:

- de afstand tussen de plaats van de overtreding en het doel
- de kans dat de aanvallers in balbezit blijven of komen
- de richting van de spelontwikkeling
- de plaatsing van de verdedigers en hun aantal
- de overtreding, die een tegenstrever een doelpunt of een duidelijke scoringskans verhindert, kan met een directe of indirecte vrije schop bestraft worden

Uitvoering

De bal is in het spel vanaf het ogenblik dat hij getrapt wordt en beweegt.

Een vrije schop kan genomen worden door de bal met één voet of met beide voeten gelijktijdig omhoog te brengen.

Doen alsof een vrije schop wordt genomen om de tegenstanders in verwarring te brengen is toegestaan als onderdeel van het voetbal. Als volgens de scheidsrechter het misleiden evenwel als onsportief gedrag wordt gezien, dan moet de speler een waarschuwing ontvangen.

Als een speler, tijdens het correct nemen van een vrije schop, de bal met opzet tegen een tegenstander trapt om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of roekeloze wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

Een indirecte vrije schop die rechtstreeks in het doel wordt getrapt moet worden hernomen als de scheidsrechter nalaat zijn arm in de lucht te steken om aan te geven dat het een indirecte vrije schop betreft. De oorspronkelijke indirecte vrije schop wordt niet teniet gedaan door de fout van de scheidsrechter.

Afstand

Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen en een tegenstrever, die op minder dan 9.15 meter staat, de bal onderschept, dan laat de scheidsrechter het spel voortgaan.

Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen en een tegenstrever, die in de nabijheid van de bal staat, hem opzettelijk verhindert de vrije schop te nemen, dan moet de scheidsrechter de speler waarschuwen wegens het vertragen van de spelhervatting.

Als bij het nemen van een vrije schop door de verdedigende ploeg binnen het eigen strafschoopgebied, één of meer tegenstanders zich nog in het strafschoopgebied bevinden omdat de nemer besluit de bal snel te nemen terwijl de tegenstanders geen tijd genoeg hadden om het strafschoopgebied te verlaten, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

Uitvoering

Even zijn aanloop onderbreken alvorens de strafschoep te trappen om de tegenstrever te misleiden is toegelaten, dit maakt deel uit van het spel. Niettemin zal de speler gewaarschuwd worden voor overtreding van Regel 14 en antisportief gedrag indien hij veinst de bal te zullen trappen na zijn aanloop te hebben beëindigd.

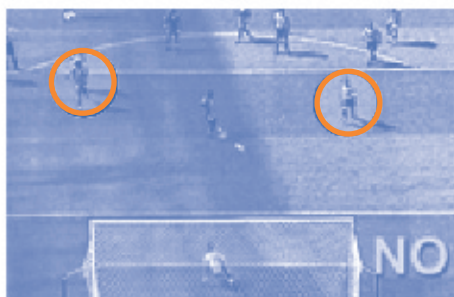
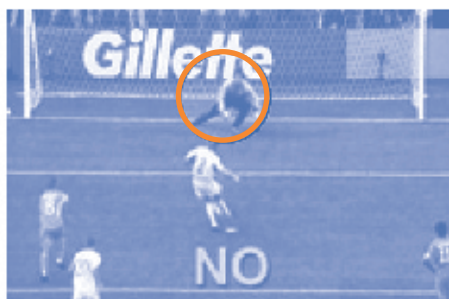
Vorbereiding van de strafschoep

Alvorens een strafschoep te laten nemen zal de scheidsrechter nagaan of:

- de strafschoepnemer geïdentificeerd is
- de bal op correcte wijze op de strafschoepstip ligt
- de doelverdediger zich op de doellijn, tussen de doelpalen, bevindt met het gezicht naar de strafschoepnemer
- de medespelers van de strafschoepnemer en van de doelverdediger zich bevinden:
 - buiten het strafschoepgebied
 - buiten de cirkelboog van de strafschoepstip
 - achter de bal

Overtredingen – na het fluitsignaal en alvorens de bal in het spel is

	Resultaat van de trap	
Inbreuk	Doelpunt	Geen doelpunt
Aanvaller	Strafschop hernemen	Indirecte vrije schop
Verdediger	Doelpunt	Strafschop hernemen
Beiden	Strafschop hernemen	Strafschop hernemen



Uitvoering - overtredingen

Scheidsrechters worden er aan herinnerd dat tegenstrevers zich niet op minder dan 2 meter van de plaats waar de inworp wordt genomen mogen bevinden. Waar nodig, moet de scheidsrechter de speler die zich binnen deze afstand bevindt, aanmanen voordat de inworp is genomen en waarschuwen wanneer deze vervolgens de juiste afstand niet in acht neemt. Het spel wordt hervat met een inworp.

Indien een speler, bij het correct uitvoeren van een inworp, de bal opzettelijk op een tegenstrever werpt om de bal opnieuw in zijn bezit te krijgen en dit werpen niet onvoorzichtig, roekeloos of met overdreven kracht gebeurde, dan zal de scheidsrechter het spel laten voortgaan.

Indien de bal na inworp rechtstreeks in het doel van de tegenstrever gaat, zal de scheidsrechter een doelschop toekennen. Belandt de bal na inworp rechtstreeks in het doel van de nemer van de inworp, dan zal de scheidsrechter een hoekschop toekennen.

Indien, na een correct uitgevoerde inworp, de bal de grond raakt alvorens in het speelveld te komen, dan zal de inworp hernomen worden door dezelfde ploeg en van op dezelfde plaats. Indien de inworp niet correct wordt uitgevoerd, dan wordt de inworp hernomen door een speler van de tegenpartij.

Uitvoering - overtredingen

Als een speler, die de doelschop correct heeft genomen, de bal opnieuw speelt nadat de bal het strafschopgebied heeft verlaten, voordat een andere speler de bal heeft geraakt, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij vanaf de plaats waar het opnieuw raken gebeurde (zie Regel 13 – Plaats van de Vrije Schop). Als de speler de bal met zijn hand raakt, dan wordt hij bestraft met een directe vrije schop en een disciplinaire straf indien noodzakelijk.

Als een tegenstander het strafschopgebied betreedt voordat de bal in het spel is en er wordt vervolgens een overtreding begaan op deze speler door een verdediger, dan wordt de doelschop hernomen en de verdediger wordt eventueel gewaarschuwd of uitgesloten, afhankelijk van de aard van de overtreding.

REGEL 17 - HOEKSCHOP

Uitvoering - overtredingen

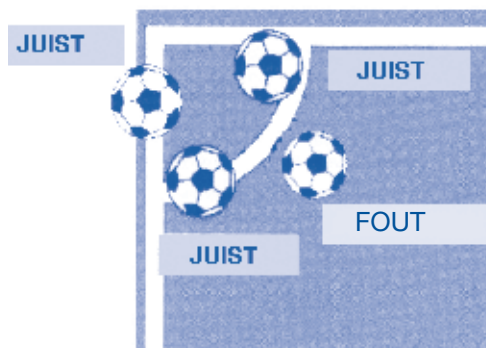
De scheidsrechters worden er aan herinnerd dat er geen tegenstrevers mogen staan op minder dan 9.15 m van de kwartcirkel van de hoekvlag en dit totdat de bal gespeeld is (de facultatieve markeringen aan de buitenzijde van het speelveld kunnen hierbij een hulpmiddel zijn). Waar nodig zal de scheidsrechter, alvorens de hoekschop genomen wordt, de speler verbaal aanmanen de minimumafstand te eerbiedigen en hij zal hem de gele kaart tonen indien hij vervolgens de correcte afstand niet inneemt.

Indien de hoekschopnemer de bal een tweede keer speelt alvorens hij werd geraakt door een andere speler, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenstrevers op de plaats waar hij de bal een tweede keer speelde (zie Regel 13 – Plaats van de vrije schop).

Indien een speler, bij het correct uitvoeren van een hoekschop, de bal opzettelijk op een tegenstrever trapt om de bal opnieuw in zijn bezit te krijgen en dit trappen niet onvoorzichtig, roekeloos of met overdreven kracht gebeurde, dan zal de scheidsrechter het spel laten voortgaan.

De bal moet geplaatst worden in de kwartcirkel van de hoekvlag en hij is in het spel vanaf het ogenblik dat hij getrapt wordt; zelfs als hij de kwartcirkel niet verlaten heeft.

Het diagram toont enkele correcte en foutieve plaatsingen.



De strafschoppenserie

Uitvoering

- De strafschoppenserie is geen onderdeel van de wedstrijd.
- Het strafschoopgebied waar de strafschoppenserie wordt afgewerkt mag alleen worden veranderd wanneer het doel of het veldoppervlak onbruikbaar worden
- Eens alle gerechtigde spelers een strafschop hebben genomen, mag de volgorde van trappen verschillen van deze in de eerste serie.
- Iedere ploeg is verantwoordelijk voor het kiezen van de spelers uit diegenen die aan het eind van de wedstrijd op het speelveld waren alsmede voor de volgorde waarin de strafschoppen genomen zullen worden
- Een geblesseerde speler mag niet worden vervangen tijdens de strafschoppenserie; dit geldt niet voor de doelverdediger
- Wordt de doelverdediger tijdens de strafschoppenserie uitgesloten, dan moet hij vervangen worden door een speler die de wedstrijd beëindigde.
- Een speler, wisselspeler of gewisselde speler kan tijdens de strafschoppenserie gewaarschuwd of uitgesloten worden.
- De scheidsrechter moet de wedstrijd niet definitief staken indien een ploeg, tijdens de strafschoppenserie, op minder dan 7 spelers terugvalt.
- Indien een speler tijdens de strafschoppenserie gekwetst raakt of wordt uitgesloten en zijn ploeg hierdoor een speler minder telt, dan moet de scheidsrechter het aantal spelers van de andere ploeg niet verminderen. Een gelijk aantal spelers in iedere ploeg is enkel vereist bij de start van de strafschoppenserie.

