***LE VOCABULAIRE A L’AIDE D’UN BON COACHING D’EQUIPE***

Il est généralement connu que les footballeurs belges ne sont pas des grands "BAVARDEURS", ni durant les entraînements ni pendant les matches.

Ceci est un phénomène dont les Hollandais, pour ne donner qu’un seul exemple, ne souffrent nullement.

Cependant, il est essentiel d'avoir un capitaine sur le terrain. Un capitaine qui en termes de coaching représente le bras droit, voir l'extension même de l'entraîneur.

Aujourd’hui le jeu du football s’est développé de tel manière qu’il est devenu beaucoup plus claire et plus rapide, tout au moins du point de vue sportif et technique.

Or, il est nécessaire qu’un coaching s’impose entre joueurs. Dans cette perspective il est important que tous les joueurs sur le terrain comprennent un vocabulaire commun comme suit ;

AVOIR LET EMPS:

Le joueur qui a reçu le ballon et a le champ libre alors il peut décider sans contrainte directe comment distribuer le jeu; en tout cas il a le choix de garder ou de donner le ballon.

DEGAGER :

Le joueur recevant le ballon n'a pas la possibilité de prendre le ballon, mais se voit obligé de le dégager immédiatement.

TRANSFERER:

Le joueur en possession du ballon (l’axe central) doit transférer le ballon de l'autre côté du terrain d’où vient le ballon.

BLOQUER:

1) Le joueur le plus proche de l'adversaire qui est en possession du ballon doit s’approcher de celui-ci afin de l’obliger à écarter le jeu ou simplement à dégager le ballon.

2) Lorsque l'occasion se présente il faut défendre vers l'avant et bloquer l'adversaire dans un des angles du terrain en ne lui laissant –par sa position sur le terrain- aucune chance de recevoir le ballon.

SOUTENIR:

Quand un joueur est en possession du ballon, le joueur en ligne derrière lui doit se présenter de façon bien visible, gardant néanmoins assez d’espace pour que son coéquipier puisse lui donne le ballon s’il le désire.

VERS L’AVANT:

Si la défense joue le ballon vers l’avant et on peut vite joindre la ligne d’attaque (dans le cas éventuel même en mettant l’adversaire hors-jeu.)

GARDER LE BALLON:

Le joueur doit garder le ballon, même s’il a un adversaire dans le dos ; il doit être fort et protéger son ballon.

LAISSER COURIR LE BALLON:

Le joueur recevant le ballon laisse courir le ballon de sorte qu’il puisse se tourner librement et accélérer sa vitesse d’une façon plus effective.

PRESSER:

Dans le cas où l’adversaire fait une attaque de l'autre côté du terrain, les joueurs qui se trouvent du côté opposée doivent venir dans l’axe de manière à couvrir leurs coéquipiers et faire pression

OUVRIR L’ESPACE:

Le joueur reçoit le ballon ayant l’espace ouvert derrière le dos et par conséquent dispose du temps nécessaire pour un contrôle bien orienté.

CONTINUER A COUVRIR:

Quand un adversaire passe le ballon à autrui, le joueur se trouvant près de lui est obligé de continuer à le suivre de tout près.

DONNER:

C’est ce que le gardien crie lorsqu’il veut que le joueur en possession du ballon le lui donne.

DUEL:

C’est ce que le gardien de but qui crie quand il n’avance pas pour attraper le ballon en hauteur et que c’est aux joueurs mêmes de s’engager dans le duel; le gardien peut compléter ce cri avec le nom d’un joueur.

PIED:

Quand un joueur (p.e. un avant attaque) recule et souhaite qu’on lui passe le ballon aux pieds. Selon la position de l'adversaire, il recevra le ballon sur le pied droit ou sur le pied gauche.

AVANCER / accumuler:

Quand quelqu'un se trouvant à l’arrière du terrain peut avancer vers le milieu du terrain, ce faisant limitant aux adversaires les possibilités de jouer librement.

EN PROFONDEUR:

Quand il y a de l’espace libre derrière la défense et on peut isoler un joueur par le biais d’un ballon «en profondeur».

1ER POTEAU – 2IÈME POTEAU: quand un joueur atteint la dernière ligne du but et il doit centrer le ballon --> dépendant de l’angle d’entrée dans la zone centrale.

DANS LE DOS:

Le joueur en possession du ballon est attaqué par l’arrière.

DOUCEMENT: Quand on a tendance à se précipiter soit pour passer le ballon soit pour terminer l’action, toujours au détriment de la précision et la qualité du jeu même (p.e., un joueur qui va seul au gardien sans qu’il y ait pression de l’adversaire).

UNE-DEUX:

Quand un joueur se présente pour une action 1-2 grâce à ce mouvement le joueur en possession du ballon peut se libérer.

BIEN POSITIONNÉ:

Pour le joueur en support des attaquants qui se trouve tout d’un coup, grâce à un ballon bien positionné, dans une situation excellente pour tirer au but (p.e. le tumulte après un corner.)

ALLER SEUL:

Quand le porteur du ballon voit tout d’un coup une ouverture pour s’approcher tout seul devant le gardien de but suite à un retrait des adversaires. Ceci peut également s’appliquer quand l’adversaire mise sur un hors-jeu et le porteur du ballon peut se libérer en passant le ballon à travers ou au-dessus de la défense de l’adversaire.

L'INTÉRIEUR + le NOM:

Quand on couvre un adversaire du mauvais côté du terrain. Ceci s’applique surtout à des gardiens vis-à-vis de leur défense.

PIED GAUCHE: pour attirer l’attention du défenseur au fait que l’attaquant joue au pied gauche

RESTER :

Quand un défenseur central ayant une vue claire sur la totalité du jeu juge que la ligne de la défense ne doit plus bouger afin de mettre l’adversaire en position de hors-jeu.

COUVRIR:

Quand on demande une couverture de courte durée (p.e. dans le cas d’une remise du ballon en jeu ou la poitrine contre le dos de l’adversaire).

REPRENDRE:

Pour éviter une sortie de sa propre zone suite à une multitude de changements de positions des adversaires (ou d’autres joueurs).

DESCENDRE + le NOM:

Quand les défenseurs demandent un support des joueurs se trouvant en avant du ballon afin de se trouver en nombre de joueurs dans cette section en égalité, voire même en majorité.

DEGAGER:

Quand il y a un danger dans la zone de penalty et il ne se présente pas de solution proprement dite en termes de football et le fait de ne pas dégager la zone du ballon pourrait facilement aboutir à un but.