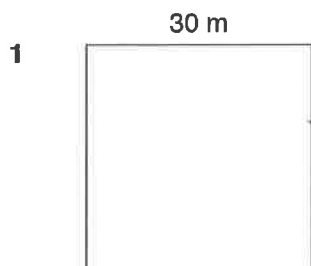


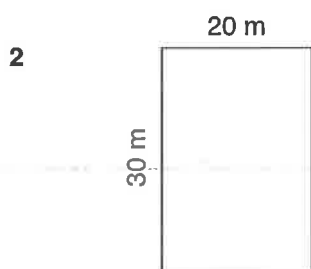
Bereken de oppervlakte.



De oppervlakte van het vierkant is

$$\begin{array}{rcll} \text{basis} & \times & \text{hoogte} & = \\ \text{b} & \times & \text{h} & = \end{array}$$

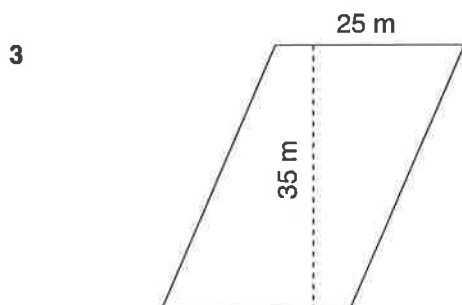
$$1 \text{ m}^2 \times 30 \times 30 = 900 \text{ m}^2$$



De oppervlakte van de rechthoek is

$$\begin{array}{rcll} \text{b} & \times & \text{h} & = \end{array}$$

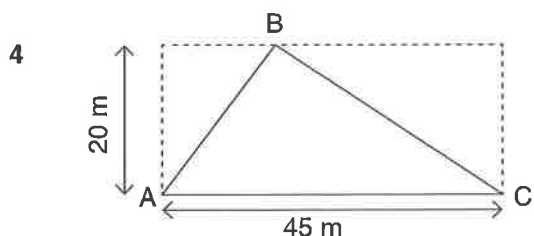
$$1 \text{ m}^2 \times 20 \times 30 = 600 \text{ m}^2$$



De oppervlakte van het parallellogram is

$$\begin{array}{rcll} \text{b} & \times & \text{h} & = \end{array}$$

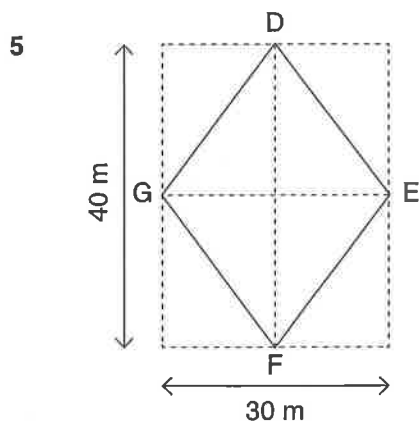
$$1 \text{ m}^2 \times 25 \times 35 = 875 \text{ m}^2$$



De oppervlakte van de driehoek ABC is

$$\frac{b \times h}{2} \text{ of } (b \times h) : 2 =$$

$$1 \text{ m}^2 \times \frac{45 \times 20}{2} \text{ of } 1 \text{ m}^2 \times (45 \times 20) : 2 = 450 \text{ m}^2$$



De oppervlakte van de ruit DEFG is

$$\frac{1 \text{ m}^2 \times (40 \times 30) : 2 = 600 \text{ m}^2$$

of

$$\frac{1 \text{ m}^2 \times (40 \times 15) \times 2 = 300 \text{ m}^2 \times 2 = 600 \text{ m}^2$$

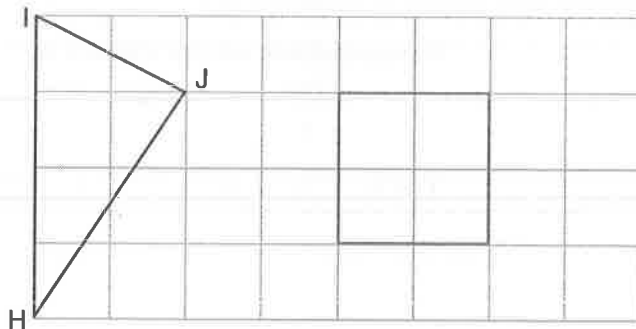
of

$$\frac{1 \text{ m}^2 \times (20 \times 30) \times 2 = 300 \text{ m}^2 \times 2 = 600 \text{ m}^2$$

of

$$\frac{1 \text{ m}^2 \times (15 \times 20) \times 4 = 150 \text{ m}^2 \times 4 = 600 \text{ m}^2$$

6 Teken in het rooster een vierkant met dezelfde oppervlakte als driehoek HIJ.

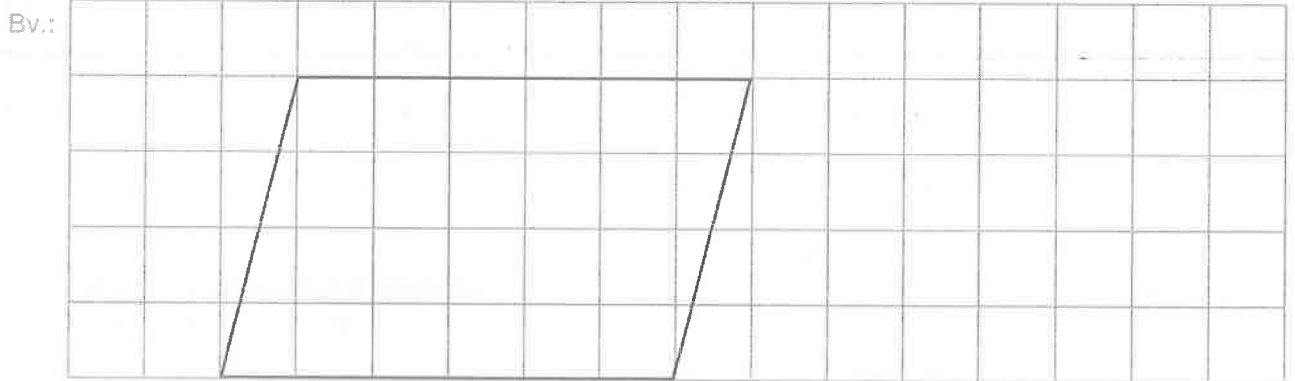


Hebben beide figuren ook dezelfde omtrek?

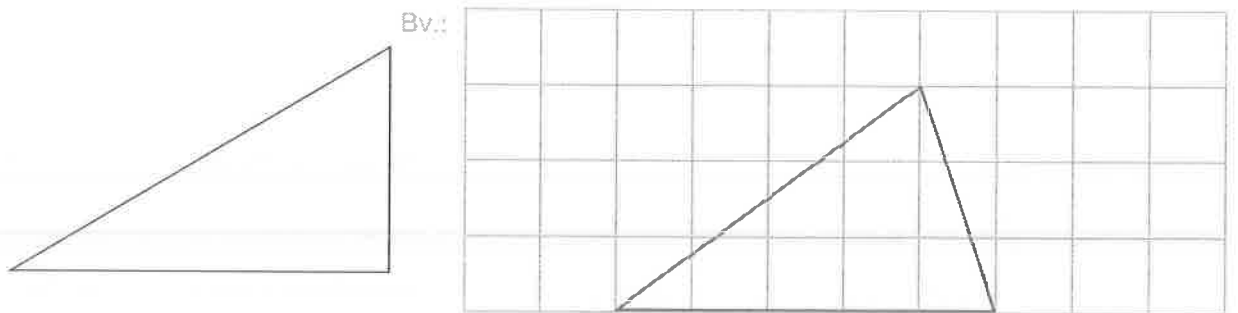
neen: omtrek vierkant: 8 cm

omtrek driehoek: 9,7 cm

7 Teken een parallellogram, dat geen rechthoek is, met een oppervlakte van precies 24 cm².

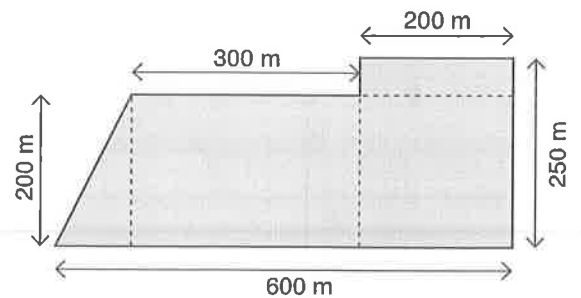


8 Teken een driehoek met dezelfde oppervlakte. Het mag geen rechthoekige driehoek zijn.



9 Bekijk heel goed de schets van deze vijfhoek. Bereken de oppervlakte ervan. Noteer die in de tabel.

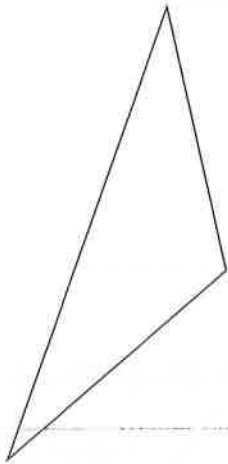
10 000 m ²	100 m ²	m ²
ha	a	ca
1 2	0 0	0 0



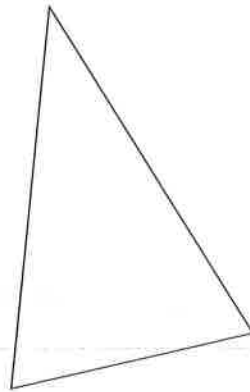
$$\text{opp.} = 1 \text{ m}^2 \times \frac{200 \times 100}{2} + 1 \text{ m}^2 \times 200 \times 300 + 1 \text{ m}^2 \times 200 \times 250$$

$$= 10\,000 \text{ m}^2 + 60\,000 \text{ m}^2 + 50\,000 \text{ m}^2 = 120\,000 \text{ m}^2 (= 12 \text{ ha})$$

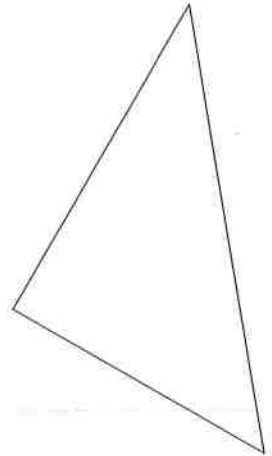
1 Meet de hoeken en kruis de passende naam van de driehoek aan.



- scherphoekige driehoek
- rechthoekige driehoek
- stomphoekige driehoek

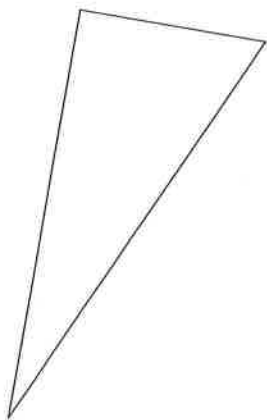


- scherphoekige driehoek
- rechthoekige driehoek
- stomphoekige driehoek

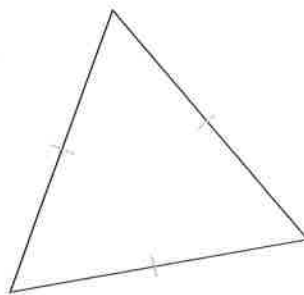


- scherphoekige driehoek
- rechthoekige driehoek
- stomphoekige driehoek

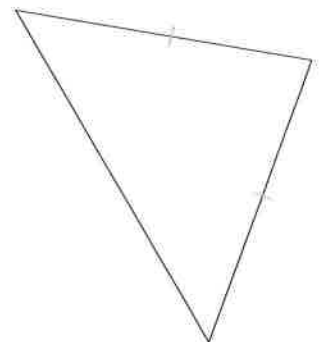
2 Meet de lengtes van de zijden, vergelijk onderling en kruis de naam van de driehoek aan.



- gelijkzijdige driehoek
- gelijkbenige driehoek
- ongelijkzijdige /
ongelijkbenige driehoek



- gelijkzijdige driehoek
- gelijkbenige driehoek
- ongelijkzijdige /
ongelijkbenige driehoek



- gelijkzijdige driehoek
- gelijkbenige driehoek
- ongelijkzijdige /
ongelijkbenige driehoek

Teken de gevraagde driehoeken. Vul aan.

Heeft de driehoek **drie zijden met een verschillende lengte**?

ja

nee

Het is een

ongelijkzijdige / ongelijkbenige

driehoek.

(driehoek ABC)

Het is een

gelijkbenige driehoek.

Heeft de gelijkbenige driehoek **drie gelijke zijden**?

ja

nee

Het is een

gelijkzijdige driehoek.

Het is een

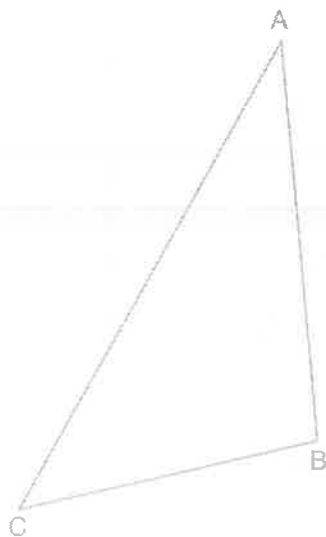
gelijkbenige

driehoek.

(driehoek DEF)

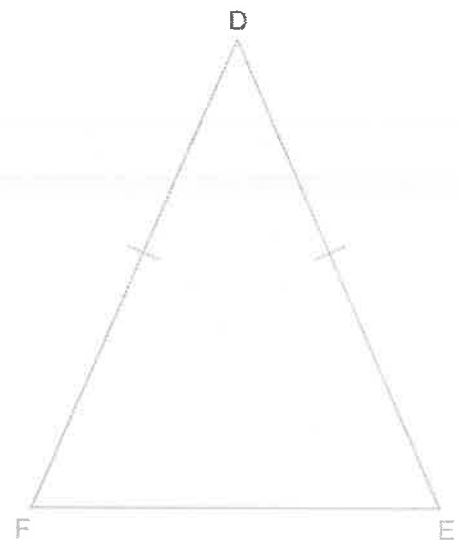
Teken hier driehoek ABC.

Bv.:



Teken hier driehoek DEF.

Bv.:



Teken de gevraagde driehoeken. Vul aan.

1

Heeft de driehoek drie scherpe hoeken?

ja

neen

Het is een
scherphoekige driehoek.

Is de derde hoek van de
driehoek een rechte hoek?

ja

neen

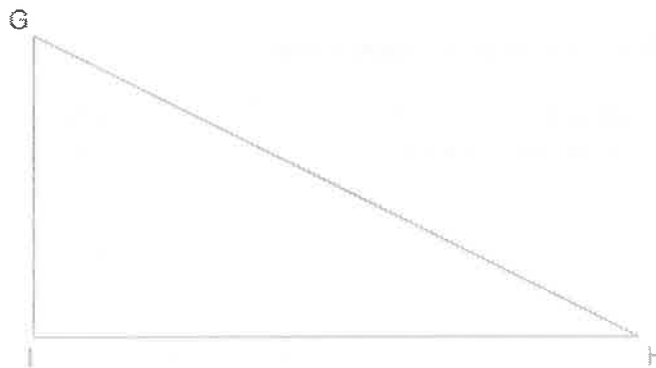
Het is een
rechthoekige

Het is een
stomphoekige driehoek.

driehoek.
(driehoek GHI)

Teken hier driehoek GHI.

Bv.:

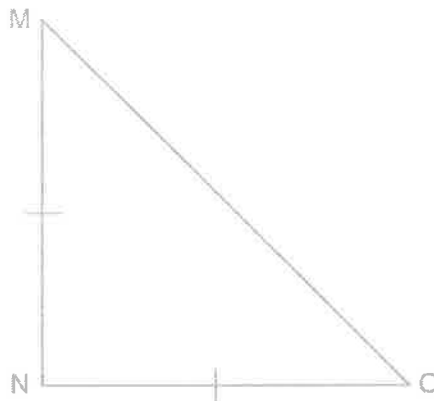


2

hoeken \ zijden	3 gelijke zijden	2 gelijke zijden	3 ongelijke zijden
(2 scherpe en 1 stompe)		X	X driehoek JKL
(2 scherpe en 1 rechte)		X driehoek MNO	X
(2 scherpe en 1 scherpe =) 3 scherpe	X	X	X

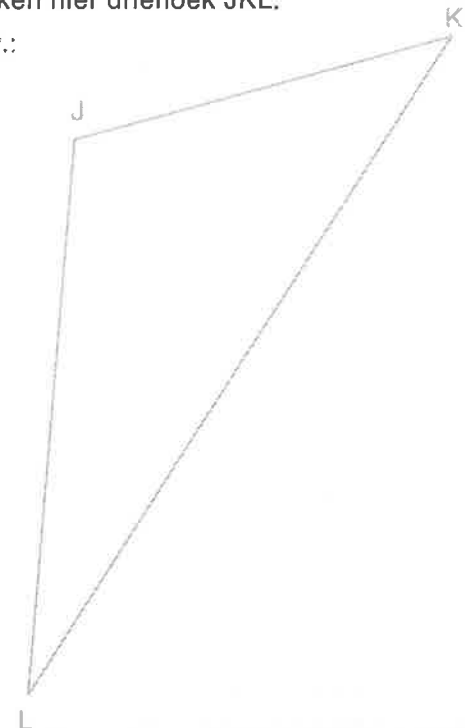
Teken hier driehoek MNO.

Bv.:

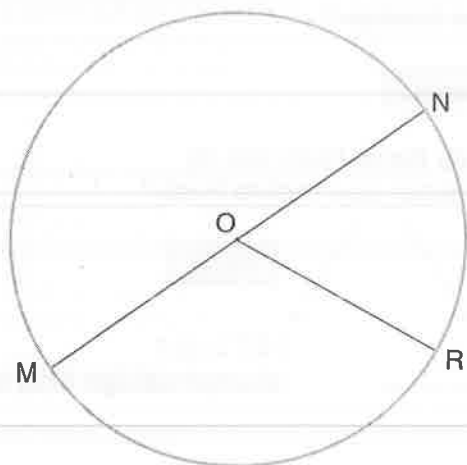


Teken hier driehoek JKL.

Bv.:



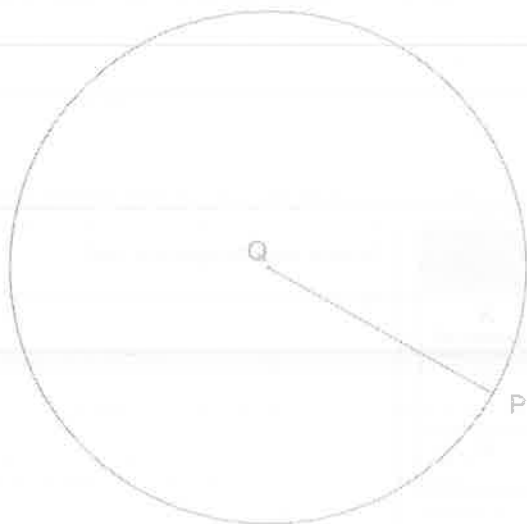
1 Vul aan of kleur.



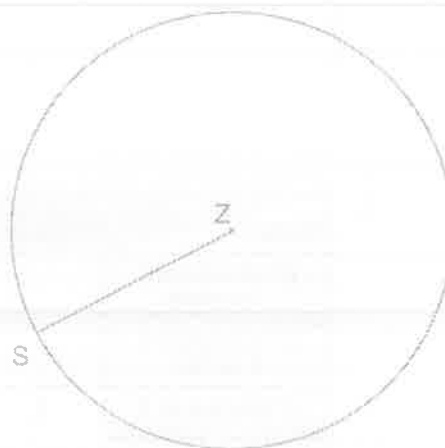
- O is het middelpunt.
- [OM] en [ON] en [OR] zijn stralen.
- Kleur de omtrek van de cirkel groen.
- De cirkelomtrek is een gesloten kromme waarvan alle punten even ver liggen van het middelpunt.
- [MN] is een middellijn of diameter en ligt op een symmetrieas.

2 Teken en benoem de gevraagde cirkels.

Q is het middelpunt.
[QP] is de straal en meet 3,4 cm.

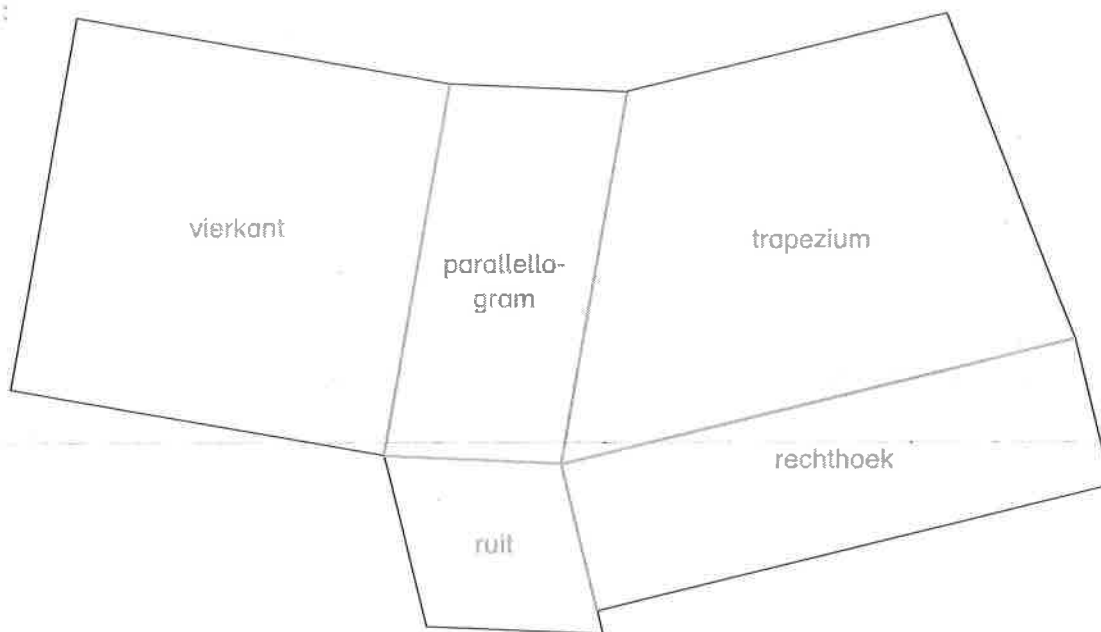


Z is het middelpunt.
De straal [ZS] meet 29 mm.



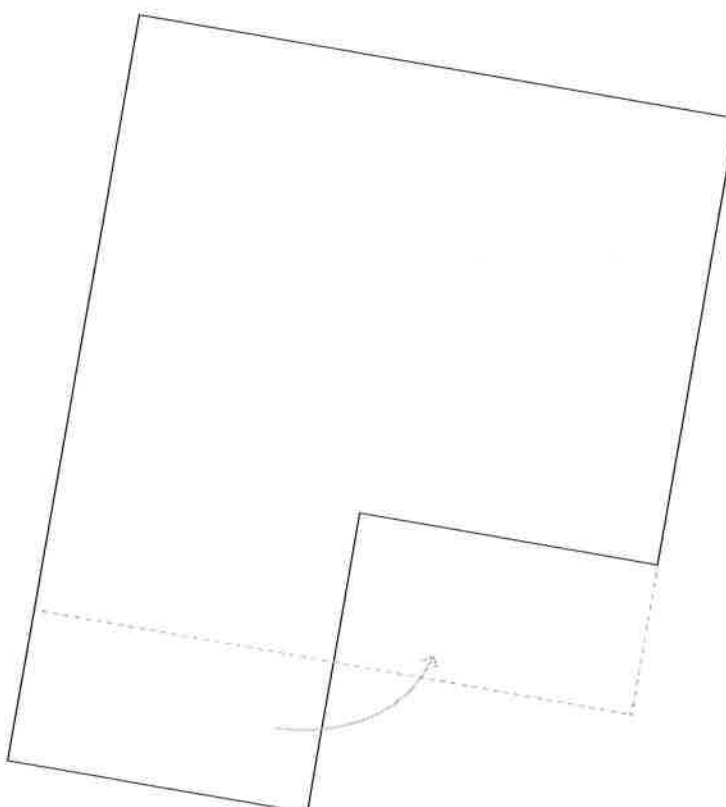
1 Verdeel de veelhoek in vierhoeken. Geef de vierhoeken de best passende naam.

Bv.:

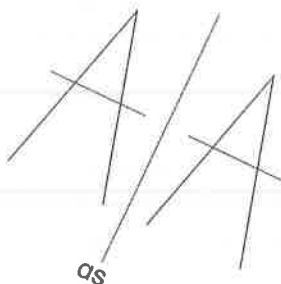


2 Vorm deze veelhoek om tot een rechthoek of een vierkant.

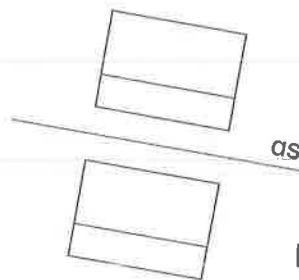
Bv.:



1 Kijk en bespreek. Zijn de figuren elkaars spiegelbeeld? Kruis aan.

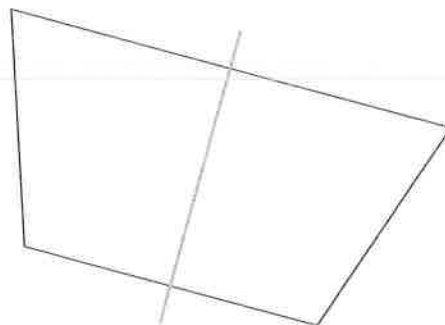
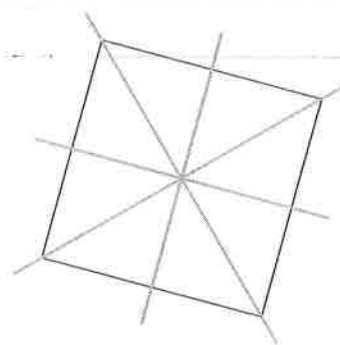
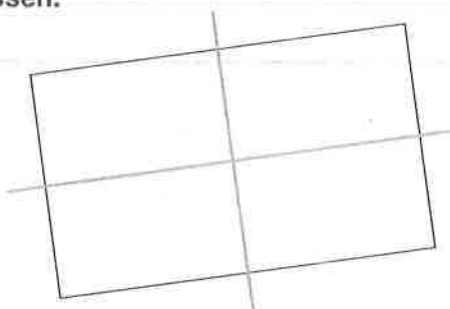
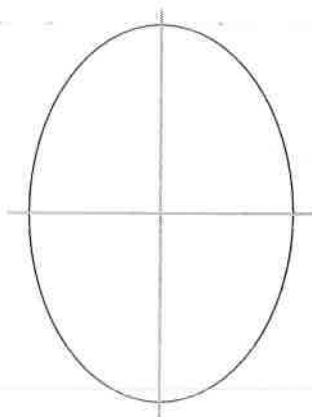


ja
 neen

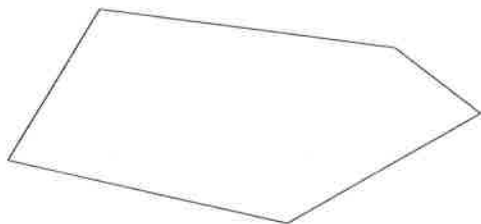


ja
 neen

2 Teken alle mogelijke spiegellijnen.



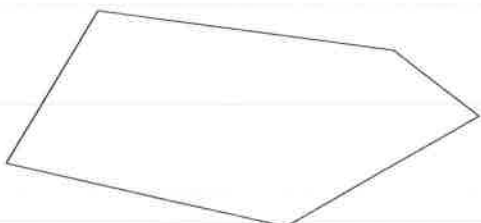
3 Beoordeel de spiegeling.



- Het spiegelbeeld is even groot.
 staat even ver van de as.
 staat omgekeerd.
 heeft dezelfde vorm.
 staat loodrecht op de as.

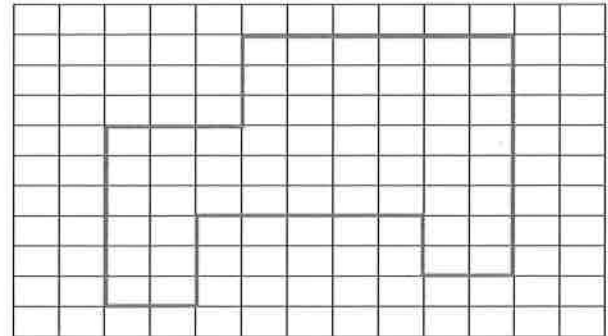
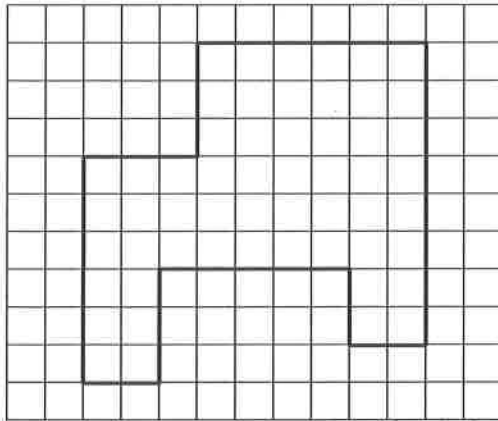
as

Besluit:

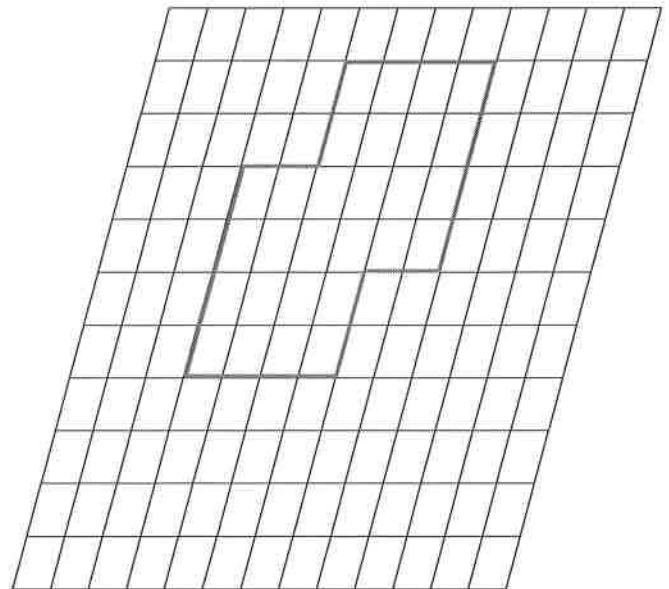
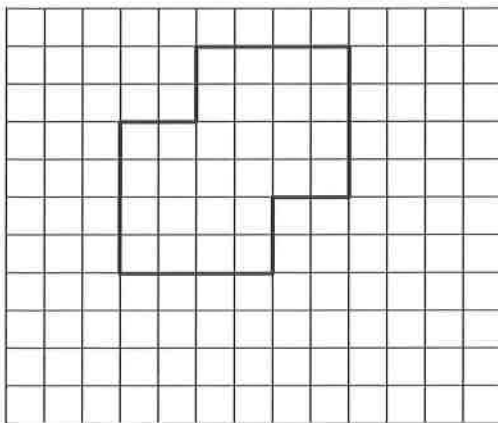


De spiegeling is niet juist uitgevoerd.

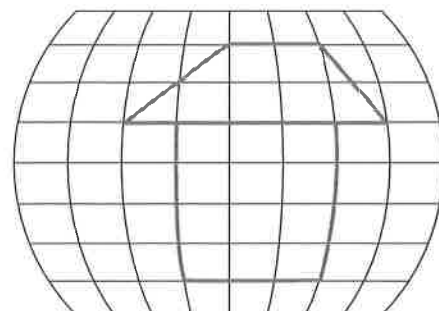
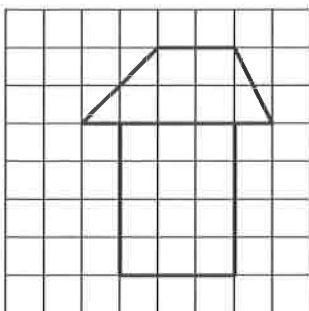
Teken de figuur over op het rechtse rooster. Gebruik evenveel ruitjes.
Kruis aan: gelijkvormig of niet-gelijkvormig.



- gelijkvormig
 niet-gelijkvormig

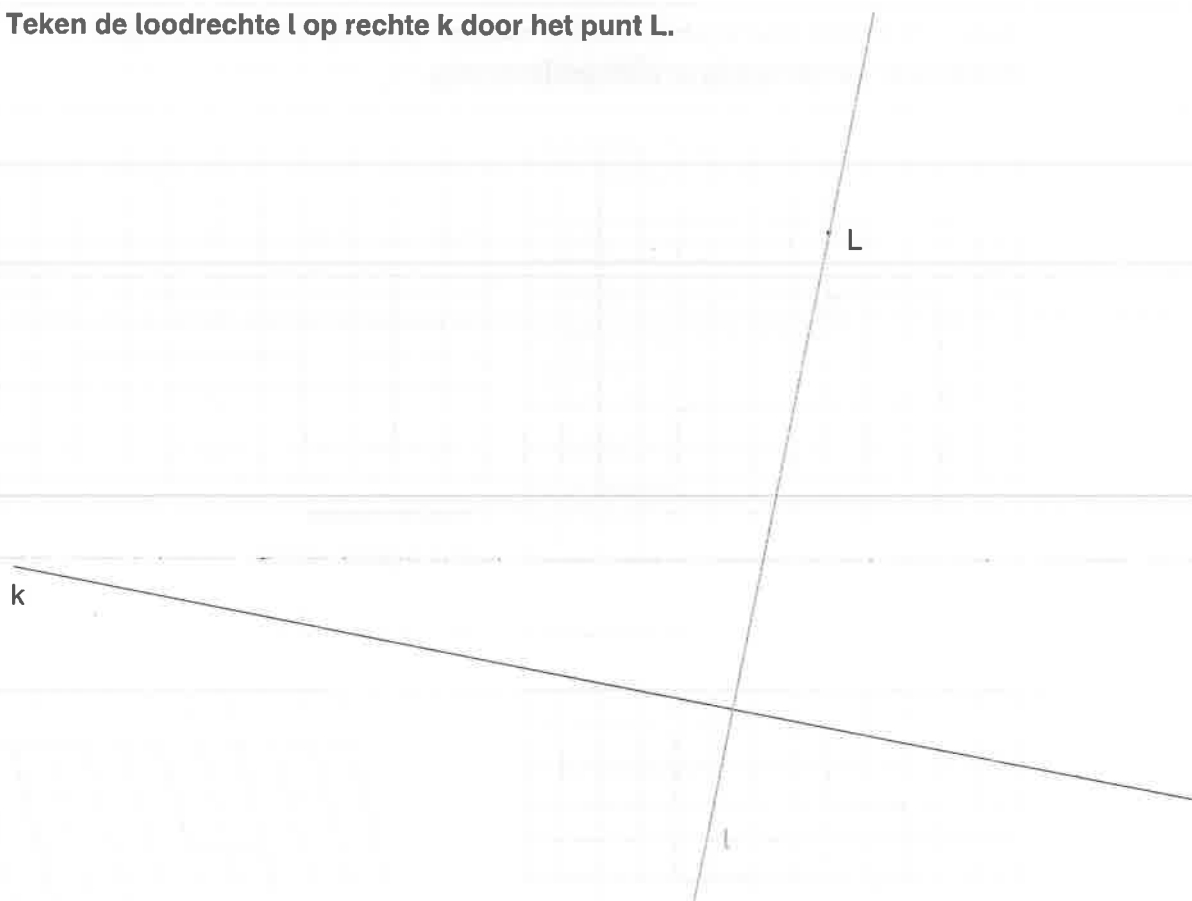


- gelijkvormig
 niet-gelijkvormig

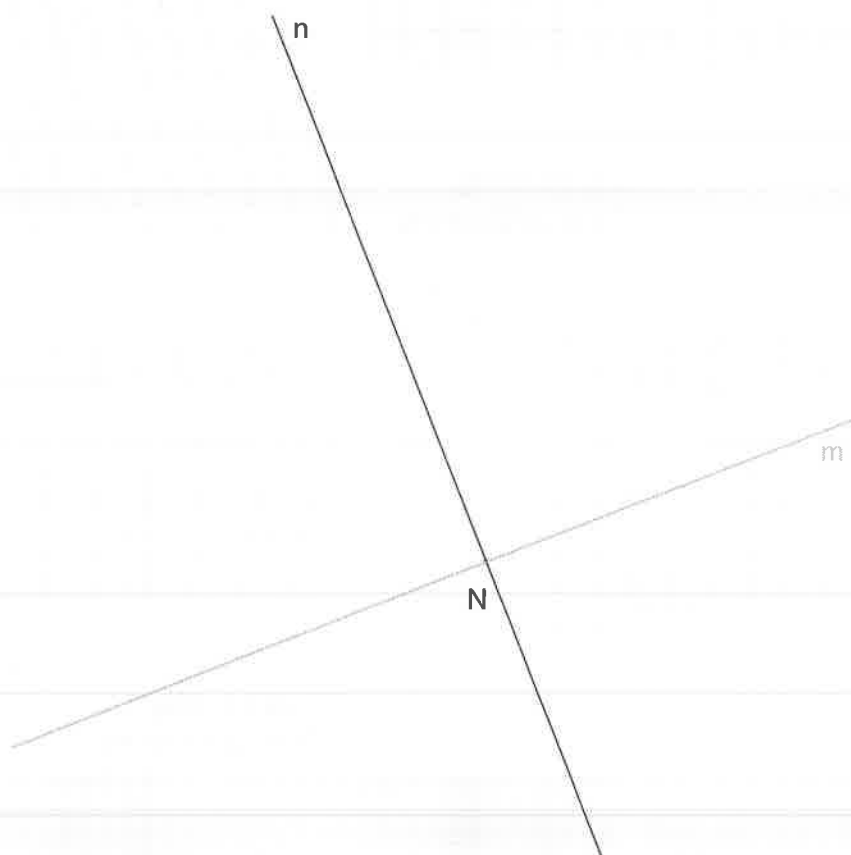


- gelijkvormig
 niet-gelijkvormig

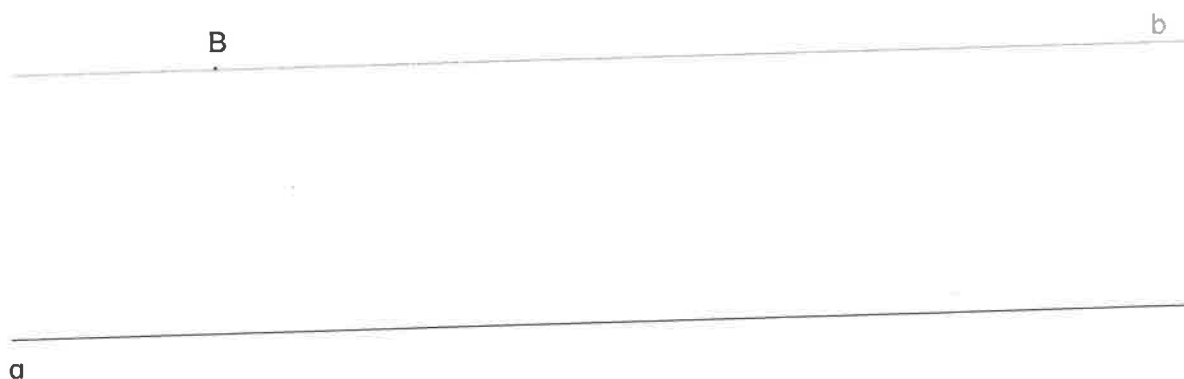
1 Teken de loodrechte l op rechte k door het punt L .



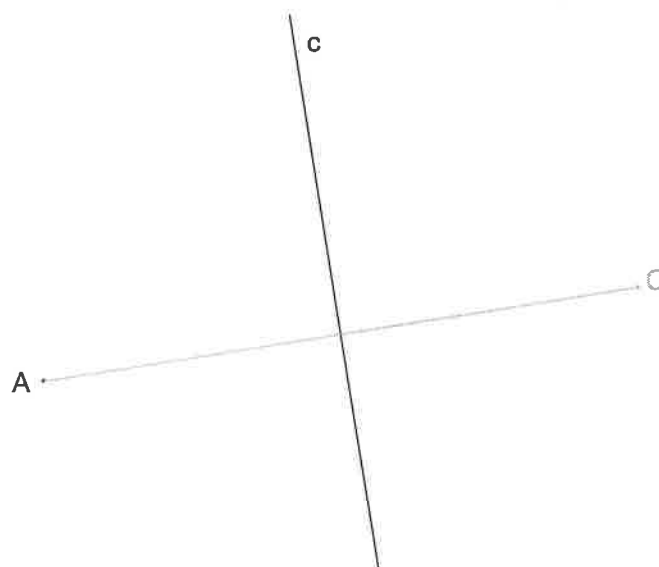
2 Teken de loodrechte m op rechte n door het punt N .



3 Teken een rechte b evenwijdig aan rechte a. b loopt door B.



4 Teken lijnstuk [AC] loodrecht op rechte c.
De punten A en C liggen aan weerszijden van rechte c en even ver van rechte c.



5 Teken [DE] // d op 4 cm van elkaar. De rechte d loopt horizontaal.
De lengte van [DE] is 7 cm.
Teken nu ook [DF] \perp d. F is een punt van d.

