

# LOKAAL SPEL

Liefhebber Naam	
Adres	
Adres	

Vlucht uit	
Coördinaat	
Licentie K.B.D.B.	

		M	P	SP	OA ND	AS SD	S 1+2	1ste get. Jackpot	Achterop	Atoom	SCH 5/3/2	Aantal	Kost	Totaal
		3	6	10	10	15	20		10					
0,10	1												x 0,10	=
0,15	2												x 0,25	=
0,25	3												x 0,50	=
0,50	4												x 1,00	=
1,00	5												x 2,00	=
2,50	6												x 4,50	=
5,00	7												x 9,50	=
10,00	8												x 19,50	=
15,00	9												x 34,50	=
20,00	10												x 54,50	=
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;"> <h2>LOKAAL SPEL</h2> </div>												inzet Leden		=
												Potje LP	x 0,10	=
												Totale Inleg	x	=
												Onkosten	x	=
												Uitslag / klok	x	=
ToTaal														

		M	P	SP	OA ND	AS SD	S 1+ 2	1ste get. Jackpot	Achterop	Atoom	SCH 5/3/2	Aantal	Kost	Totaal
		3	6	10	10	15	20		10					
0,10	1												x 0,10	=
0,15	2												x 0,25	=
0,25	3												x 0,50	=
0,50	4												x 1,00	=
1,00	5												x 2,00	=
2,50	6												x 4,50	=
5,00	7												x 9,50	=
10,00	8												x 19,50	=
15,00	9												x 34,50	=
20,00	10												x 54,50	=
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;"> <h2>LOKAAL SPEL</h2> </div>												Inzet Leden		=
												Potje LP	x 0,10	=
												Totale Inleg	x	=
												Onkosten	x	=
												Uitslag / klok	x	=
ToTaal														

		M	P	SP	OA ND	AS SD	S 1+ 2	1ste get. Jackpot	Achterop	Atoom	SCH 5/3/2	Aantal	Kost	Totaal
		3	6	10	10	15	20		10					
0,10	1												x 0,10	=
0,15	2												x 0,25	=
0,25	3												x 0,50	=
0,50	4												x 1,00	=
1,00	5												x 2,00	=
2,50	6												x 4,50	=
5,00	7												x 9,50	=
10,00	8												x 19,50	=
15,00	9												x 34,50	=
20,00	10												x 54,50	=
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;"> <h2>Hagelandse Duivenbond Tielt-Winge</h2> </div>												Inzet Leden		=
												Potje LP	x 0,10	=
												Totale Inleg	x	=
												Onkosten	x	=
												Uitslag / klok	x	=
ToTaal														