Begin: demonboy (Fire of the demons.)

Experiment: Demonboy.

Uitgevoerd door de medische sectie 3: gespecialiseerd in mutatie.

Onder leiding van dr. Drogan Medic.

Drogan Medic: verslag I

Vandaag hebben de militairen van sectie 66 twee Dragontusks kunnen vangen. Een mannetje en een vrouwtje. Gelukkig,nu hoeven we er in principe geen meer te vangen en kunnen we kweken. Maar het is ook goed voor ons mutatieprogramma. Ik hoop dat het deze keer beter lukt. De vorige drie keer stierf de Dragontusk. Laten we hopen dat het goed komt.

Einde verslag,

Medic Drogan

Drogan Medic: verslag II

Goed nieuws, we hebben met succes bloed kunnen afnemen van de mannelijke Dragontusks hoofdslagader. Dit is nodig voor het mutatieserum omdat het het zuiverst is. Ik heb er de Sodium en Hydromane aan toegevoegd. Vandaag hadden we veel geluk, nu hopen dat de Dragontusk in leven blijft.

Einde verslag,

Medic Drogan

Drogan Medic: verslag III

Dag I mutatie:

De Dragontusk leeft nog. Het serum is klaar om toegediend te worden aan onze proefpersoon ( Max Pain)

…

Het serum is toegediend. De persoon reageert er normaal op. Hij voelt zich wat duizelig, maar dat is normaal.

Dag II mutatie:

Het serum is nu een dag toegediend. De proefpersoon zijn huidskleur begint te verkleuren naar een roodachtige tint. Na de tests merkten we dat zijn spieren gegroeid zijn. Er is geen agressie gesignaleerd.

Dag III mutatie:

We hebben onbekende beendergroei ontdekt. Het staartbeentje is gegroeid en hij krijgt een soort van hoorntjes. Na de spiertest hebben we ontdekt dat hij een enorme spiergroei heeft. Zijn irissen zijn geelgekleurd en zijn pupillen rood. Nog geen agressieve kenmerken waargenomen.

Dag IV mutatie:

Het staartbeentje is gegroeid tot een soort van staartje. Zijn spieren zijn nog gegroeid. Hij heeft nu dubbel zoveel spierkracht als een gemiddelde volwassen man. Zijn hoorns zijn gegroeid.

Ondervraging Testpersoon I:

Dr.: Kan u zeggen hoe u heet?

Max: Max Pain, meneer.

Dr.: Voor wie doe je deze test?

Max.: Voor het welzijn van de aarde. Om ons te sterken tegen de demons. Meneer.

Dr.: Heeft u last van de mutatie?

Max: Ik heb niet veel pijn, ik kan enkel niet goed slapen.

Dr.: Dat is normaal. Dragontusks slapen niet. Bedankt voor uw antwoorden.

Dr.: Uitslag is positief. Proefpersoon is nog bij geheugen.

Dag V mutatie:

Vandaag proberen we of we contact met de Dragontusk kunnen maken met Max.

Verslag: Ontmoeting:

We laten Max de kooi binnen. De Dragontusk kijkt op naar Max, maar reageert verder niet. Max begint in de taal van de Dragontusk, een onmenselijk gegrom, tegen de Dragontusk te praten. Eerst gebeurd er niets en dan plots staat het monster op en stapt zachtjes naar Max toe. Max zet een paar stappen naar achter. Blijkbaar zag het monster dat hij bang was en doorzag de opzet.

De Dragontusk balde zijn vuist en sloeg Max met een bovennatuurlijke kracht tegen de muur. Max zat wel dertig centimeter in de muur. Het monster stapte op hem toe en stak zijn klauw in de maag van Max. Hij trok hem naar zich toe en beet in zijn nek. Max slaakte een kreet die door merg en been ging.

De beveiliging kwam binnengestormd en schoten het mannelijke specimen neer.

Einde verslag,

Medic Drogan

Dag VI mutatie:

Max ligt in een coma. Ik hoop dat alles goed komt met hem. Hij heeft een diepe wond in de buikstreek en een bijtwonde in zijn hoofdslagader. Ik denk dat we hem een tweede dosis moeten toedienen om hem te helen voor het te laat is. Want nu hij ook een monster is, is hij allergisch voor antibiotica. Nu heelt hij zichzelf ook, maar te traag.

Max is klaar voor de tweede dosis. We dienen hem de tweede dosis toe. Nu wachten tot hij wakker word.

Dag VII mutatie:

Max is ontwaakt. Ik ben er alleen niet meer gerust in. Hij draagt nu het trauma van dat monster met zich mee en hij reageert steeds agressiever. Hij heeft een razende blik in zijn ogen. En er beginnen een soort vleugels op zijn rug te groeien. We hebben hem voor de veiligheid opgesloten in een cel.

Dag VIII mutatie:

Max lijdt onder de tweede shot. Zijn staart is krachtiger geworden en scherper. Zijn vleugels zijn gegroeid. Hij heeft vandaag de bewaker neergeslagen die zijn eten kwam brengen.

Dag IX mutatie:

Max zijn vleugels zijn gegroeid tot 2m spanwijdte. Zijn vleugels zijn vliezig en zijn bewapend met stekels. Op zijn staart staat een grote pin. Hij heeft vandaag proberen uitbreken, hij heeft de tralies verbogen en is uit de cel gekropen. Hij heeft in zijn vlucht twee bewakers vermoord en hij is razendsnel. We hebben hem verdoofd en in de speciale cel gestoken. Hij kan daar niks doen. Hij is volledig verdoofd en geboeid. De glazen koker waar hij in zit is van gewapend glas. En de deuren zijn 0.5m dik van gewapend beton met metaal. Uitbreken is onmogelijk.

Dag X mutatie:

De vrouwelijke Dragontusk heeft zelfmoord gepleegd. Nu zijn we ze weer alle twee kwijt. Het lijkt precies of Max nachtmerries heeft. Hij woelt in het water en zijn oogleden trillen.

….

Dag XIV mutatie:

We hebben zijn skelet volledig in kaart gebracht.

Dag XV mutatie (door de ogen van Max):

“Ik moet wraak nemen. Ik moet wraak nemen.” De beelden van zijn ‘vader’ en ‘moeder’ flitsten voorbij. Hij deed zijn ogen open met een kwade blik. Hij spande al zijn spieren op en liet alle energie in zich op en katapulteerde het tegen de glazen wand. De wand sloeg aan diggelen. Het alarm ging af. Hij sprong uit de restanten van de glazen koker en rukte de draden en kabels los. Hij spreidde zijn vleugels waardoor zijn boeien open braken. Hij slaakte een monsterlijk gebrul.

De uitbraak:

Max liep naar de deur toe –de enige uitweg- . Hij balde zijn vuist en sloeg op het slot. Een keer, twee keer, drie keer. BAM! De deur vloog uit zijn scharnieren. Hij stormde de gang in. Meteen kwamen er drie bewakers af. Ze losten het vuren. Max sloeg zijn vleugels rond hem en de kogels kaatsten af. Een van de bewakers wou net zijn dolk gooien toen zijn blik verstijfde. Hij viel met een klap op de grond. Max likte zijn bebloede staart af. De twee ander bewakers liepen bang weg. De eerste opende de poort naar de hoofdgang en keek achter zich. De tweede vloog met een regen van bloed achter zich tegen de muur naast hem. De rode pupillen van Max boorde in die van de bewaker. De bewaker liep door de deur en sloot hem zo snel mogelijk af. Hij was juist in het midden van de gang toen de zware metalen deur openbarstte. De demon raapte een stuk van de deur op en smeet die naar de bewaker die hem ontweek. Helaas voor hem raakte het tweede stuk hem op zijn achterhoofd en het licht ging voor hem voor altijd uit. Acht bewakers en 40 liter bloed later kwam de demonboy aan een grote metalen deur dat een groen licht uitstraalde. Naast de deur hing een rechthoekig plakkaatje met daarop: dr. Drogan Medic. Max klopte op de deur. “Kom binnen Max.” Max die verwonderd was doordat Drogan wist dat hij het was ging naar binnen. Drogan zat achter zijn werkbank. Max sprong op de tafel. “Ik weet wat er komt Max. Maak het af.” Max grijnsde en krulde speels zijn staart. Hij pakte Drogan op met zijn klauw en hief hem hoog op. “Slaap wel dokter.” Grijnsde Max en hij wierp Drogan tegen de muur. Drogan haalde zijn wapen uit de holster en vuurde twee kogels .Ze troffen doel in Max vleugels. Dit maakte hem alleen nog kwader. Hij hief de tafel op en sloeg hem stuk op de dokter. Hij pakte de gebroken tafelpoot in zijn ene hand en Drogan in de andere. “Nog laatste woorden dokter.” “Ja, ik hoop dat je het zelfde lot tegemoet gaat als je ouders.” De demonboy plantte de staak tussen Drogans ribben.

Gameplay