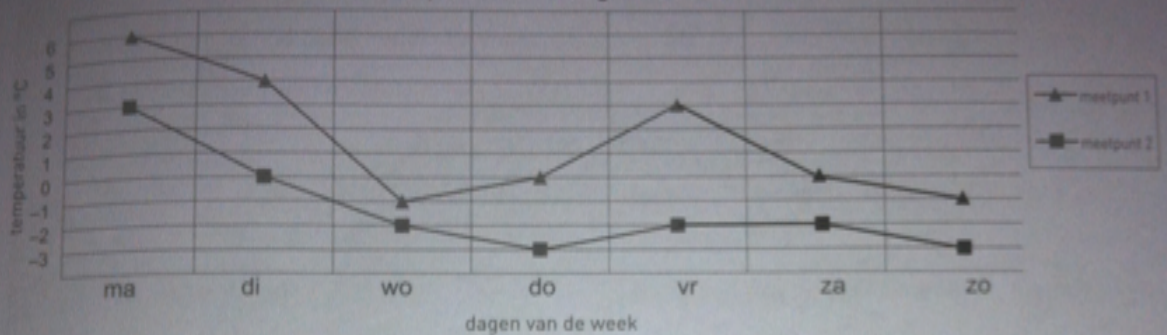


1 Vul de grafiek aan en beantwoord de vragen.

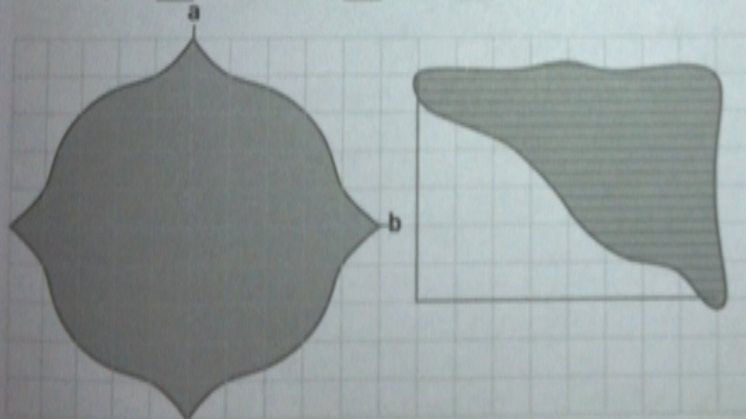
Temperatuurmeting eind december



- a Wat is het temperatuurverschil tussen de meetpunten op dinsdag? ..4.. °C En op vrijdag? ..5.. °C
- b Vervolledig de grafiek met stippen en lijnen:
- op zaterdag is het 0 °C in meetpunt 1 en 2 graden onder nul in meetpunt 2;
 - op zondag vriest het 3 graden Celsius in meetpunt 2 en is het 2 graden warmer in meetpunt 1.
- c Op welke dag en in welk meetpunt werd de hoogste temperatuur opgetekend?
- Opmaandag..... in meetpunt1....

2 Bereken de omtrek en de oppervlakte van de twee grasperkjes.

perkje 1 perkje 2 = 1m²



Reken hier uit:

a, [ab] met touwtje gemeten
 $7,5 \times 4 = 30$

a₂ $8 + 10 + 6 = 24$

b₁ $6 \times 6 = 36$
 $4 \times 5 = 20$ $\times 4$

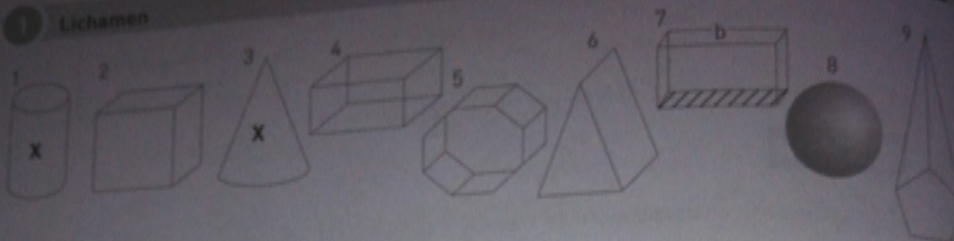
b₂ $\frac{6 \times 8}{2} = \frac{48}{2} = 24$
 $24 + 3 = 27$

- a De omtrek van grasperk 1 is± 30.... m.
 De omtrek van grasperk 2 is± 24.... m.

- b De oppervlakte van grasperk 1 is± 56.... m².
 De oppervlakte van grasperk 2 is± 27.... m².



1 Lichamen



- a Hoeveel zijvlakken heeft lichaam 6? ...5...
 b Hoeveel zijvlakken heeft lichaam 5? ...10...
 c Hoeveel ribben heeft lichaam 7? ...12...
 d Hoeveel ribben heeft lichaam 4? ...12...
 e Hoeveel ribben heeft lichaam 9? ...10...
 f Hoeveel zijvlakken heeft lichaam 9? ...6...
 g Kleur de lichamen die een cirkel als grondvlak hebben geel. **X**
 h Kleur het grondvlak van lichaam 7 groen als b het bovenvlak is. **////**

2 Namen en eigenschappen van lichamen

- a Kijk naar de lichamen van oefening 1.
 Noteer de juiste naam. Kies uit: kubus - balk - piramide - kegel - veelvlak.

lichaam 2: **kubus** lichaam 5: **veelvlak**
 lichaam 7: **balk** lichaam 9: **piramide**

- b Waar of niet waar? Zet telkens een kruisje in de passende kolom.

Een balk is altijd een veelvlak.

Een veelvlak met als grondvlak een vierkant is altijd een kubus.

Een zesvlak met 4 rechthoeken is altijd een balk.

waar	niet waar
X	
	X
X	

3 Veelvlakken en omwentelingslichamen

- a Kijk naar de lichamen van oefening 1. Zet een kruisje in de passende kolommen.

nr.	meetkundig lichaam	ruimtefiguur	veelvlak	omwentelings- lichaam	viervlak	zesvlak	achtvlak
2	X	X	X			X	
3	X	X		X			
8	X	X		X			
9	X	X	X			X	

- b Kijk naar de lichamen van oefening 1. Noteer telkens het nummer van het juiste omwentelingslichaam.
 Schrijf er ook naast welke vlakke figuur je moet wentelen om dat lichaam te doen ontstaan.

- bol: nr. ...**8**... vlakke figuur die gewenteld moet worden: **cirkel**.....
- cilinder: nr. ...**1**... vlakke figuur die gewenteld moet worden: **rechthoek**.....
- kegel: nr. ...**3**... vlakke figuur die gewenteld moet worden: **driehoek**.....