

Wedstrijd & Etiquette regels

Zoals in elke sport, dient ook de bridger zich aan bepaalde regels te houden. De wedstrijdleader ziet er op toe, dat deze regels opgevolgd worden, en hanteert daarbij het Internationale Wedstrijdreglement.

Men kent regels vóór, tijdens en ná een zitting.

Vóór aanvang van een (competitie) zitting

- Voorstellen en de systeemkaart (in België weinig gebruikelijk) overhandigen.
- Controleren van tafelnummer, windrichting, spelnummers en paarnummer van de tegenstanders.
- (Indien nodig) Schudden van de spellen in aanwezigheid van minstens één tegenstander.
- Elkaar een prettig spel toewensen.

Tijdens het spelen

- **Vóór het bieden**
 - Kaarten tellen en sorteren
- **Het bieden**
 - Dealer legt het eerste bod neer.
 - Na 4 keer pas niet opnieuw geven, ook niet als het spel voor de eerste maal gespeeld wordt. N/Z en O/W noteren ieder pas bij het bod en ieder nul bij de score.
NB. Dat betekent niet, dat u beiden nul matchpoints behaald heeft.
 - Na 3 keer pas wordt het laatste bod gespeeld.
NB. Geen kaart met het eindbod omgekeerd of schuin in de biedbox zetten cq. op tafel leggen.
 - Spreek duidelijk met beide partijen af wat het eindbod is. Niet rommelen in de biedboxen. Eerst denken, dan pakken.
NB. Een verkeerd gepakt kaartje, bijv. door aan elkaar plakken, direct opgemerkt, mag terug genomen worden.
- **Het uitspelen**
 - Speler links van de leider komt uit - blind, d.w.z. met de beeldzijde naar beneden; een voorzorg tegen uitkomen uit de verkeerde hand. Na de goedkeuring van partner wordt de uitkomst omgedraaid.
 - Dummy legt zijn hand voor zich op tafel :
troeven rechts, hoge kaarten aan de kant van dummy, aflopend naar de leider, rood en zwart om en om.

- De dummy mag :
 - De leider waarschuwen dat hij uit de verkeerde hand dreigt voor te spelen.
 - De leider (maar niet de tegenspeler) vragen, of hij wellicht heeft verzaakt.
 - Het aantal gemaakte en niet gemaakte slagen bijhouden.
 - De arbiter roepen als het spel is afgelopen.
 - Inlichtingen geven in aanwezigheid van de arbiter.
 - Proberen een onregelmatigheid te voorkomen.
- De dummy mag niet :
 - Het initiatief nemen tot het roepen van de arbiter tijdens het spelen.
 - Zijn hand uitwisselen met die van de leider of opzettelijk de kaarten van de tegenspelers inzien.
 - Zelf kaarten spelen behalve op aanwijzing van de leider.
 - Onnodig de tafel verlaten.
 - De aandacht vestigen op een onregelmatigheid tijdens het spelen.

Na afloop van het spel

- Slagen worden geteld.
- Na overeenstemming tussen beide partijen over het eindresultaat :
 - kaarten tellen,
 - schudden,
 - terug in de boards steken
- Scores: Let op de windrichting !
 - Noord vult de score op het scanzo-formulier in
 - Oost controleert.
 - West vult de score op de reizende scorekaart in.
 - Zuid controleert.
- Allen zijn verantwoordelijk.

Dan wordt er van tafel gewisseld.

- Laat geen rommel (fust, lege bekertjes, papiertjes ...) achter. De mensen die bardienst hebben, zijn geen personeel van ons !
- We wensen onze tegenstanders een prettige voortzetting toe.