



Volgens de spelregels mag de leider in dit geval eisen dat de partner van de overtreder de hoogste van de gevraagde kleur speelt of de laagste van de gevraagde kleur of de leider mag de speler verbieden een bepaalde kleur te spelen (bijvoorbeeld voor het geval hij niet kan bekennen: geen troef).

Het is dus slim als de leider de arbiter roept. De arbiter zal de leider de keuzes voorleggen en het is gebruikelijk dat de leider dan de keuze doet die voor hem/haar het meest gunstig is.

Richtlijn voor de arbiter:

Deze spelregel moet je kennen en de leider de juiste keuzes voorleggen.

De leider mag er één kiezen.

Even erbij blijven totdat de slag dicht ligt.