

Altijd honneur op honneur ?

Je kent ze wel, de duidelijke vuistregels: 'De derde man doet wat-ie kan' en: 'Leg altijd honneur op honneur'.

Gelden deze wetten altijd? Kun je gewoon je verstand op nul zetten? Zou bridge werkelijk een edel spel zijn als je dit soort handelingen door je automatische piloot kunt laten uitvoeren?

Inderdaad past op deze drie vragen een driewerf 'neen.' En rijst tegelijk de vierde vraag: wanneer dan wél?

Dat gaan we in deze Training tot de bodem uitzoeken! Zet je alvast schrap. Ik leg een paar situaties voor. Aan jou de eer om de vuistregel wel of niet toe te passen.

Spel 1

Partner komt uit met:
♦ 2

Leider west

Dummy oost
♦ 5 4 3

Jij zit **zuid** met:
♦ A H 6

De leider laat dummy ♦ 3 bijspelen.

Welke ruitenkaart speel jij?

Spel 2

Partner komt uit met:
♦ 2

Leider west

Dummy
♦ V B 9

Jij zit **zuid** met:
♦ H 4 3

De leider laat dummy ♦ V bijspelen.

Welke ruitenkaart speel jij?

Spel 3

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2♣*	pas
2♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

*Stayman

Partner noord
komt uit met ♦8.

Leider west

Dummy oost

♠ V B 4 2
♥ V 9 8 7 6
♦ A B 2
♣ 8

Jij zit **zuid** met:

♥ H 5 4

Dummy's ♦A wint deze slag.

De tweede slag wordt ingezet met ♥V.

Wat doe je: duiken of dekken?

Spel 4

Dummy west

♣ A V 4 3 2

Leider oost

speelt ♣B voor

Jij zit **zuid** met:

♣ H 7 6

Welke klaverenkaart speel je bij?

Spel 5

Na west 1♥ - oost 4♥

start partner noord met : ♦7

Leider west

Dummy oost

♦ H B 10 9

Jij zit **zuid** met:

♦ V 4 3

De leider laat dummy ♦B bijspelen.

Welke ruitenkaart leg jij?

Spel 6

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2♥*	pas
2♠	pas	4♠	pas
pas	pas		

Leider west

Dummy oost

♠ H V 10 9 8 7

Jij zit **zuid** met:

♠ A 6

De leider speelt vanuit de hand ♠4 naar dummy's ♠H.

Partner speelt ♠5 bij.

Wat doe jij: zakken of pakken?

Mijn antwoorden

Spel 1

Partner komt uit met:

♦ 2

Leider west

Dummy oost

♦ 5 4 3

Jij zit **zuid** met:

♦ A H 6

De leider laat dummy ♦ 3 bijspelen.

Welke ruitenkaart speel jij?

Natuurlijk zul je niet ♦ 6 bijspelen. En ♦ A of ♦ H maakt geen verschil, denk je misschien...

Dat laatste is een misverstand. Voor jouw partner maakt het wel dégelijk uit of je deze slag wint met ♦ A of met ♦ H. Regel is dat je met twee aangrenzende plaatjes het eerst je laagste plaatje speelt, dus in dit spel ♦ H.

Jouw partner weet dan dat je ook ♦ A zou kúnnen hebben. Win je deze slag met ♦ A, dán ontken je daarmee ♦ H. Dat kan voor partner uiterst belangrijke informatie zijn als hij later aan slag komt.

Spel 2

Partner komt uit met:

♦ 2

Leider west

Dummy

♦ V B 9

Jij zit **zuid** met:

♦ H 4 3

De leider laat dummy ♦ V bijspelen.

Welke ruitenkaart speel jij?

Duik deze slag! De kaarten kunnen als volgt zijn verdeeld:

	♦ 10 7 6 2	
Leider west		Dummy
♦ A 8 5		♦ V B 9
	Zuid	
	♦ H 4 3	

Hanteer de volgende extra regel: als dummy aangesloten honneurs heeft, wacht je geduldig tot de **laatste van die serie** wordt gespeeld.

Als je nu in deze eerste slag als derde man meteen doet wat je kunt, en daarom braaf ♦ H legt, heeft de leider drie ruitenslagen voor het neerleggen door vanuit zijn hand ruiten te spelen naar dummy's ♦ V9.

Duik je de eerste slag, dan wint dummy's ♦ V. Als later ♦ B wordt gespeeld, leg je wél ♦ H, voor wests ♦ A. Door de eerste ruitenslag de duiken, voorkom je dat ♦ 9 een rondje wint.

Spel 3

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2♣*	pas
2♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

*Stayman

Partner noord

komt uit met ♦ 8.

Leider west

Dummy oost

♠ V B 4 2

♥ V 9 8 7 6

♦ A B 2

♣ 8

Jij zit **zuid** met:

♥ H 5 4

Dummy's ♦ A wint deze slag.
De tweede slag wordt ingezet met ♥ V.
Wat doe je: duiken of dekken?

Ondanks dat dummy maar één honneur heeft, moet je deze slag absoluut duiken! Want het bieden maakt duidelijk dat onze partner maar één hartenkaart zal hebben. Leider west belooft met zijn 2♥-bod immers een 4-kaart! Zelfs als je ♥ H legt in de hoop dat partner ♥ B heeft, én partner inderdaad ♥ B bezit, zal die in dezelfde slag vallen! Erger is het als partner niet ♥ B heeft maar ♥ A... Die valt dan over jouw ♥ H heen! Met het direct leggen van ♥ H kun je niets winnen en veel verliezen.

Spel 4

Dummy west

♣ A V 4 3 2

Leider oost

speelt ♣ B voor

Jij zit **zuid** met:

♣ H 7 6

Welke klaverenkaart speel je bij?

Het ziet ernaar uit dat de leider gaat snijden. En jij weet dat die snit gaat lukken. Als je duikt, maakt de leider ♣ B en daarna ♣ A, ♣ V en dummy's laatste twee klaverenkaarten. De leider maakt die vijf klaverenslagen dan óók als partner noord ♣ 10xx in handen heeft. En dát is de reden dat je in de eerste klaverenslag ♣ H moet leggen. Dan zal ♣ A ook meteen van stal moeten, waarna partners ♣ 10 voorkomt dat de leider vijf klaverenslagen oppakt.

Zekerheden bestaan niet, ook niet in bridge. Als klaveren een bijkleur is in een troefcontract, en het bieden duidt op een mogelijke singleton klaveren bij de leider, kan ♣ H duiken wél de beste actie zijn.

Spel 5

Na west 1♥ - oost 4♥

start partner noord met : ♦ 7

Leider west

Dummy oost

♦ H B 10 9

Jij zit **zuid** met:

♦ V 4 3

De leider laat dummy ♦ B bijspelen.

Welke ruitenkaart leg jij?

Tegen een troefcontract zal partner zeker niet onder ♦A uitkomen. ♦A zit dus beslist bij leider west. Als je meteen ♦V bijspeelt, val je in de categorie van de Belastingdienst: gemakkelijker kun je het (de leider) niet maken!

Leg zónder denkpaauze een lage ruiten. In dat geval kan de leider niet uitsluiten dat ♦V bij noord zit. En dat betekent een kans op een verkeerde beslissing. Hoe groter die kans, des te beter dat is voor jou.

Spel 6

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2♥*	pas
2♠	pas	4♠	pas
pas	pas		

Leider west

Dummy oost

♠ H V 10 9 8 7

Jij zit **zuid** met:

♠ A 6

De leider speelt vanuit de hand ♠4 naar dummy's ♠H.
Partner speelt ♠5 bij.

Wat doe jij : zakken of pakken?

Met ♠B bij de leider kun je het niet verkeerd doen: de leider zal altijd vijf schoppenlagen maken. Met ♠Bx bij partner kun je ook geen fouten maken. In de tweede slag zal ♠B kansloos vallen onder ♠V. Maar... met ♠Bxx bij noord wordt het interessant. De leider hoopt op ♠A bij noord. Daarom speelt hij vanuit de hand naar ♠H. Als ♠H houdt, zal de leider in een andere kleur oversteken naar de hand om dan zijn laatste schoppen naar ♠V te spelen. Als jij dán wint met ♠A zal de derde schoppenslag voor partners ♠B zijn.

Als je je in de eerste slag niet kunt beheersen en je meteen ontfermt over ♠H, kan de leider daarna maar één ding doen: over noord snijden op ♠B. En jij weet dat die snit gaat slagen.