

Dupliceermachine

Sinds het najaar van 2010 zijn wij de trotse eigenaar van een dupliceermachine. Deze machine wordt helaas regelmatig een schudmachine genoemd, wat feitelijk onjuist is. De dupliceermachine is vergelijkbaar met een kopieermachine. Dupliceren betekent letterlijk: zodanig kopiëren, dat het resultaat dezelfde fysieke vorm heeft als het origineel.

Voorheen werden alle spellen voor een competitie middag- of -avondlijn handmatig geschud en in de boards gestopt. Met het gebruik van de dupliceermachine hoeft dat niet meer. De machine vult de boards 1 t/m 24 automatisch met spellen kaarten.

Voorafgaand aan elke speelmiddag of -avond moeten er eerst 24 spellen ingevoerd worden in de dupliceermachine. Daarna doet de machine zijn werk. Voor alle lijnen zijn de spellen gelijk. Spel 1 in lijn A is gelijk aan spel 1 in lijn B enzovoort.

Hoe komen we aan de spellen / spelverdelingen? De in te voeren spellen kunnen op verschillende manieren verkregen worden:

- Door ze handmatig te schudden en vervolgens de verdelingen in te voeren.
- D.m.v. het schudden door een computer met behulp van het softwareprogramma Big Deal.
- Door invoer van toernooispellen.

Het handmatig schudden heeft een nadeel: omdat dit handwerk is, zijn de verdelingen niet helemaal willekeurig. In de praktijk betekent het, dat er door handmatig schudden iets meer SA verdelingen voorkomen. Voor het schudden door een computer wordt software gebruikt die de kaartverdelingen geheel willekeurig samenstelt.

De belangrijkste voordelen van het gebruik van de dupliceermachine zijn:

- De spellen hoeven voor aanvang van de wedstrijd niet meer handmatig geschud te worden.
- In alle lijnen worden dezelfde spellen gespeeld. Er is dus vergelijkingsmateriaal.
- Op de website zijn gedetailleerde frequentiestaten met spelverdelingen zichtbaar. Iedereen kan de gespeelde spellen bestuderen.
- Voor toernooien hoeven de spellen niet meer handmatig voorgestoken te worden.

Het gebruik van de dupliceermachine heeft ook nadelen:

- Het bedienen van de machine kost tijd. Voor de wedstrijd zijn 2 vrijwilligers hier ongeveer 1 uur mee bezig.
- De arbiters kunnen alleen de spellen arbitrerend die zij zelf reeds gespeeld hebben.
- De spelers moeten gedurende de wedstrijd extra goed opletten dat zij geen informatie over de wedstrijd verspreiden. Dit gold voorheen in de eigen lijn, maar geldt nu ook voor alle lijnen.
- Voor tafel 7, 8 en 9 betekent het dat zij de spellen niet te luidruchtig moeten bespreken aangezien zij iedere avond 1 keer naast een tafel zitten waar exact dezelfde spellen worden gespeeld.
- We hebben speciale boards nodig die geschikt zijn voor de dupliceermachine.

Voor de 4-tallen competitie wordt de dupliceermachine voorlopig nog niet ingezet omdat we daar meer boards voor nodig hebben.

Helaas staan veel bridgespelers argwanend tegenover de computer geschudde spellen. Dit is jammer omdat inmiddels duidelijk gemaakt is dat deze argwaan niet terecht is. Dat wij vinden dat wij meer bijzondere of extreme verdelingen tegenkomen ligt aan ons zelf, niet aan de software of aan de computer.

**Wij wijzen u graag op een gedeelte uit een artikel
van de afdeling Wedstrijdzaken van de Nederlandse Bridge Bond, van de heer Ad Cosijn,
24 september 2007, aangepast 7 december 2007 :**

"Het bondsbureau krijgt veel vragen van clubs over computer geschudde spellen. Zijn er op een clubavond weer eens wat wilde verdelingen langsgekomen en gaan er een paar leden klagen dan kun je er vergif op innemen dat er de volgende dag een e-mail in onze mailbox zit met de vraag of het schudprogramma wel deugt.

De vraag is eigenlijk al verkeerd gesteld. Als spellen maar goed genoeg met de hand geschud worden zal er geen verschil zijn waar te nemen. De praktijk wijst echter uit dat het schudden van de spellen door veel spelers maar wordt afgeraffeld. Observeer maar eens, tien seconden schudden is een al een uitzondering. Er is ooit uitgezocht dat je een spel eigenlijk zeven maal goed moet schudden.

Goed, we hebben het dus over slecht geschudde spellen. De verdelingen daarvan wijken inderdaad af van computer geschudde spellen maar dat ligt dus niet aan de computer maar aan het onvoldoende schudden met de hand! Laten we vanaf nu praten over slecht geschudde (hand geschudde) spellen en normale (computer geschudde of zeer goed met de hand geschudde) spellen.

De reden dat mensen een hekel hebben aan normale spellen is drieledig.

Ten eerste worden normale spellen nogal eens verward met zogenaamde 'uitgezochte' spellen. Daar worden spelers wantrouwend van en dat is niet ten onrechte. Het komt nog steeds wel voor dat organisatoren van wedstrijden de spellen niet random laten schudden maar 'wilde series' uitzoeken. Dat behoort beslist niet te gebeuren, tenzij het vooraf is aangekondigd.

Ten tweede zijn mensen de vlakke handen van slecht geschudde spellen gewend. Spelers bouwen onvoldoende ervaring op om grillige handen te bieden en te spelen. Niet iedereen ziet er een uitdaging in te moeten improviseren in het bieden of in het afspel te proberen een 5-0 troefzitsel de baas te worden. Als iedereen maar gewend is aan normale spellen zal dat effect vanzelf minder worden.

Ten derde vinden veel spelers het 'oneerlijk' als een goed contract sneuvelt wegens een grillig zitsel en degenen die te laag hebben geboden worden 'beloond' voor hun minder goede bieden.

U kent daarentegen ook het geklaag van mensen die roepen dat ze de hele avond 'geen kaart' gehad hebben. Dat komt omdat men zich niet met het bieden heeft kunnen bemoeien en weinig spellen heeft kunnen afspelen. Zolang men maar regelmatig zelf mag bieden en spelen geven veel mensen de voorkeur aan slecht geschudde spellen, maar o wee als ze de hele avond moeten toekijken hoe de tegenstanders spel na spel 1SA-3SA bieden. Met normale spellen zal deze klacht minder worden. Omdat de spellen minder vlak zijn krijg je meer zogenaamde competitieve biedverlopen. Het spel wordt er met normale spellen zoveel leuker van.

Gelukkig rukt het machinaal dupliceren steeds meer op. Ik verheug me al op de situatie over tien jaar. Geen spel wordt meer met de hand geschud, iedereen is gewend aan de wildere spelpatronen en een avond lang paskaartjes neerleggen is er niet meer bij. Geloof u mij niet? Bedenk dan eens hoe het met de biddingboxes is gegaan."