

## Zwakke Twee ♥/♠ -- Sterke Twee ♦/♣

Normaliter worden sterke handen op 2 niveau geopend. Preëemptieve, zwakke openingen worden gedaan op 3- en 4-niveau. Dat is een heel gezond uitgangspunt, alleen sluit het niet meer helemaal aan bij de moderne wedstrijdpraktijk. Verreweg de meeste paren hanteren de conventie dat 2♥/♠ een zwakke opening is. Dat kan op een aantal manieren. Populaire is de zgn Muiderbergse 2♥/♠: handen met minder dan een opening, precies een 5-kaart in de geboden kleur en een 4 kaart of langer in een van de lage kleuren. Aan het vervolg zitten wat haken en ogen die het geen eenvoudige conventie maken. Onze voorkeur gaat dan ook uit naar de meer klassieke invulling als Zwakke 2.

De afspraak is dat een zwakke 2♥ of 2♠ opening een 'goede' zeskaart in de geboden kleur belooft en minder dan openingskracht, zeg zo'n 6-10 punten, het liefst met de punten in de troefkleur. Veel bridgers kennen inmiddels de gevaren van het preëemptief openen en beloven in de kwetsbare positie wat meer puntenkracht: van 8-11. Zoals altijd maakt het wel uit hoe de punten verdeeld zijn: je kunt 10 punten hebben met 3 Vrouwen in drie kleuren en nog een Heer in de 4<sup>e</sup>, maar dat belooft veel minder speelkracht dan HVB in één kleur en nog een losse Heer: ook 10 punten. VB samen in een kleur is sterker dan VB in 2 kleuren. En ook hier geldt de regel van 2 en 3: niet meer dan 2 resp 3 down gaan als je kwetsbaar resp. niet-kwetsbaar bent.

- 1
- |           |
|-----------|
| ♠ VB10765 |
| ♥ 8       |
| ♦ A43     |
| ♣ 764     |
- Perfect voor een zwakke 2♠. De voordelen zijn hetzelfde als bij een preëemptief bod. Partner weet direct wat je hebt en kan wel inschatten wat ongeveer het juiste contract moet gaan worden. De tegenspelers weten niks van elkaar en moeten op 3-niveau nog gaan uitzoeken of ze iets speelbaars hebben.

Een zwakke twee opening is dus eigenlijk niets meer dan een preëemptieve opening op 2-niveau. Omdat het biedniveau een treetje lager is heb je maar een zeskaart nodig. En, net als bij de gewone preëempt, worden de grenzen hoofdzakelijk bepaald door de kwetsbaarheid.

- 2
- |           |
|-----------|
| ♠ 8       |
| ♥ V107532 |
| ♦ 843     |
| ♣ H64     |
- Dit is geen geschikte 2♥ opening. De kleur is niet goed en de puntenkracht ondermaats. Wij vinden het niks, maar toch zul je wel eens spelers tegenkomen die "niet tegen wèl" rustig met 2♥ openen. Kwetsbaar is het helemaal hari-kiri.  
[We zijn zelfs spelers tegengekomen die met zulke handen (minder dan 6 punten) niet-kwetsbaar 3♥ openen. Dat legt grote druk op de tegenpartij maar heeft risico's.]

### Verder bieden na een zwakke twee.

Met een zwakke twee schetst de openaar direct een goed beeld van zijn hand: lange kleur, weinig punten. De speelkracht zit in 6-kaart dus als partner zal je van zéér goede huize moeten komen om een andere kleur te gaan spelen. Je kunt (als partner) aan de hand van de gezamenlijke kracht meestal wel kunnen bepalen of het al dan niet een manche moet worden. Als die mogelijkheid ver weg lijkt, wordt doorgaans gepast of het bod een beetje opgehoogd om het de tegenspelers nóg moeilijker te maken.

- 3
- | West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      | 2♠    |      | ?    |
- |        |
|--------|
| ♠ 6    |
| ♥ H843 |
| ♦ AV7  |
| ♣ HB86 |
- Ondanks de 13 punten opening pas je hier mee. Er zijn onvoldoende punten voor de manche en het is essentieel dat er schoppen wordt gespeeld. In een andere kleur of SA is partners hand mogelijk helemaal niks waard. Wees tevreden als jullie 2♠ mogen spelen. En als de tegenstanders verder bieden zit je flink tegen.

- 4
- | West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
|      | 2♠    |      | ?    |
- |          |
|----------|
| ♠ V76    |
| ♥ H843   |
| ♦ A      |
| ♣ HB1086 |
- Hier zijn ook maar 13 punten, maar die zien er heel anders uit. Goede troefsteun voor partner en een singleton Aas. Het aangewezen bod is 3♠ en hoewel dat wel eens met een overslag gemaakt zal worden is de gezamenlijke kracht te weinig om systematisch de manche te bieden.

### Partner opent zwakke 2. Manche niet uitgesloten ?

Een manche is denkbaar als partner minstens 15 punten heeft: en de zwakke openaar niet minimaal is. De antwoorder kan de sterkte opvragen door 2SA te bieden. Dat belooft een goede opening, vanaf 15 punten en vraagt naar de kracht/kwaliteit van de zwakke opening. Het idee is dan dat bij een maximum en/of goed sluitende handen de manche geboden wordt en anders afgestopt op 3 niveau. Een gangbaar en eenvoudig antwoordsysteem is *Ogust*:

Noord	Zuid	Betekenis van Ogust
2♥	2SA	antwoorden
?		3♣ minimaal, 1 tophonneur
		3♦ minimaal, 2 tophonneurs
		3♥ maximaal, 1 tophonneur
		3♠ maximaal, 2 tophonneurs
		3SA maximaal, 3 tophonneurs

De Amerikaan Harold Ogust vond het belangrijk om te vragen of partner een minimale of maximale zwakke twee had en hoe de troefkleur er uit zag. Hij stelde de 'vraag' met 2SA verwacht de antwoorden zoals hier links. Tophonneurs zijn **AHV** in de troefkleur. Merk op dat hij veronderstelt dat een zwakke 2 opening altijd minstens één tophonneur (AHV) belooft. Dat lijkt ons ook héél verstandig (Wij zondigen wel eens een enkele keer)

Twee voorbeelden:

5	West	Noord	Oost	Zuid	♠ HV7643
			pas	2♠	♥ 84
	pas	2SA	pas	?	♦ B10
					♣ 976

Een echt minimale zwakke 2. Het antwoord wordt dan 3♦: minimaal met 2 tophonneurs. Partner moet maar zien wat hij er mee doet.

6	West	Noord	Oost	Zuid	♠ VB7643
			pas	2♠	♥ 8
	pas	2SA	pas	?	♦ H103
					♣ H76

Met 9 punten ben je (niet kwetsbaar) maximaal en een singleton is ook goed nieuws. Een goede herbieding is hier 3♥. Dat toont een maximale zwakke 2 met één tophonneur. Kwetsbaar ben je minimaal: je biedt dan 3♣.

NB: er zijn ook andere antwoorden-schema's mogelijk dan Ogust, maar die zijn minder precies dan het betrekkelijk eenvoudige Ogust-trapje.

Met zwakke 2 openingen bedoelen we dus eigenlijk de 2♠ en 2♥ openingen. Ze zijn succesvol omdat ze het de tegenstanders moeilijk maken om (vooral na schoppen) in de bieding te komen. Theoretisch zou je ook zwakke ruiten en klaveren kunnen spelen, maar dan houd je geen openingsbod om sterke handen aan te geven.

## De gevolgen.

Als je de sterke 2♠ en 2♥ inruilt voor de zwakke twee heeft dat consequenties. Met de klassieke (semi forcing) 8-slagen kun je niet meer 2♠ of 2♥ openen: dat is immers zwak geworden.

Een veel toegepaste oplossing is om met dergelijke semiforcing handen ook maar 2♣ te openen. Dat heeft weer tot gevolg dat ons sterkste bod (mancheforcing 2♣) dan ook minder sterk kan zijn zodat je nu na een 2♣ opening als partner eerst aan de weet moet komen of die opening SF danwel MF is. Niet onmogelijk, maar wel lastig, zo'n dubbele betekenis.

7	♠ AVB765
	♥ AH8
	♦ A3
	♣ V6

8	♠ AHV765
	♥ AH8
	♦ AH
	♣ V6

In 7 heb je een 8-slagen hand. Je kunt niet meer met 2♠ beginnen en 1♠ openen is ook geen optie. 2♣ is een mogelijkheid, maar er hoeft dan niet per se een manche gespeeld te worden. In 8 wel, daar heb je een manche in handen (10 slagen) waarmee je ook 2♣ zou hebben geopend.

Wij raden aan om SF en MF handen uit elkaar te houden; dat voorkomt veel mogelijke misverstanden.

## Onze keuze: 2♣ / 2♦ sterk

Overweging:

- Speel de zwakke twee openingen alleen voor de hoge kleuren. Als je die goed beheerst is een latere overstap naar Multi en/of Muiderberg makkelijk te maken.
- Een zwakke 2♦ spelen is niet zo zinvol. Je maakt het de tegenstanders maar marginaal moeilijker.
- 2♦ en 2♣ gebruiken we om verschil te maken tussen héél sterk (MF) en hálf-sterk (SF), b.v.
  - 2♦ mancheforcing openingen: manche in handen met een troefspel óf een SA hand met 23+.
  - 2♣ semi-forcing, SF: een 1-kleuren troefspel met 8 à 9 slagen of een SA hand met 19-20 punten.
  - 2SA wordt dan een gebalanceerde hand met 21-22 punten.

## 2♦ de sterkste opening: manche forcing

De betekenis blijft hetzelfde als bij de klassieke 2♣ opening: 23 of meer punten, of een hand met voldoende slagen voor een manche, zij het in een één- of twee-kleuren spel. Na een 2♦ opening **moet**\*\* worden doorgeboden tot de manche is bereikt.

\*\* Na 2♦ - 2♥ - 2SA belooft de openaar 23-24 punten; met **nul** punten en **geen** lange kleur mag je dan passen, de enige toegestane pas op een 2♦ opening. Met 25+ punten herbidt de openaar na 2♥ niet 2SA maar 3SA, ook duidelijk. Elk ander bod dan 2♥ als antwoord op 2♦ en ook elk ander bod dan 2SA na 2♥ maakt het bieden definitief manche-forcing.

8.	♠ AHV
	♥ HVB10983
	♦ A5
	♣ 9

'Slechts' 19 punten, maar de manche in handen. Met harten als troef zijn er 10 slagen. Je verliest een harten, een klaveren en een ruiten.

9.	♠ A7
	♥ AHV8
	♦ HVB7
	♣ AB10

Deze hand telt 24 punten. De speelsoort moet nog worden vastgesteld.

## Reactie op een 2♦ MF-opening

### Standaard afspraak

Doe op een MF opening éérst een afwachtbod (relay), net als op de klassieke MF opening, dat is nu dus 2♥. Je kunt ook een eigen redelijke kleur aanbieden (5 kaart, 8+ punten) dat is dus niks nieuws. De manche staat vast en misschien moet het ook wel slem worden.

### Alternatief 1.

Wij hebben de standaard methode vervangen door een punten-relay in stapjes van 3

2♥ 0-2    2♠ 3-5    2SA : 6-8    etc. Veel spelers vinden dat helemaal niks. Wij zijn er happy mee.

**Voordeel :** de sterke hand weet meteen wat de gezamenlijke kracht is en, bij benadering, het maximum aantal Azen.

**Nadeel:** zorgvuldig tellen.

### Alternatief 2.

Je kunt van alles verzinnen als antwoorden schema. Praktisch (en standaard in Frankrijk) is om direct aan de 2♦ openaar te melden hoeveel Azen er zijn. Die kan dan meteen zien of slem denkbaar is, dan wel te volstaan met de manche.

2♥ 2♠ 2SA 3♣ / 3♦ 3♥ / 3♠ / 3SA	geen Aas en minder dan 8 punten ♥A óf ♠A geen Aas, maar óf vanaf 8 punten óf 2 Heren ♣A resp. ♦A 2 Azen resp. van gelijke kleur (♥+♦ of ♠+♣), gelijke rang (♥+♠ of ♣+♦) of gemengd (♣+♥ of ♦+♠)	Ezelsbruggetje <i>Crème</i> CRM : Couleur/ Rang / Mixte
---	---	--

Dit lijkt ingewikkeld, maar er zit logica in. Na het antwoord vertelt de 2♦ openaar wat hij wil spelen. Na een herbieding van 2SA kan partner eventueel via Stayman (3♣) nog een fit in een hoge kleur onderzoeken of een transfer naar een hoge kleur geven. Merk op dat het met 2 Azen bij partner al gauw slem zal zijn als de openaar een harten of schoppen (10 slagen) spel heeft. Er gebeurt nog iets grappigs: je hebt 4SA niet meer nodig om Azen te vragen, want die weet je dan als 2♦ openaar al. Als je de antwoorden op 2♦ zo speelt, kun je met 4SA dus naar de **Heren** vragen .

**Voordeel:** de sterke hand weet direct of er voldoende Azen zijn om aan slem te denken

**Nadeel:** de rest van de puntenkracht bij antwoorder blijft buiten beeld: je komt eerder te laag uit dan te hoog.

Voor beide alternatieven geldt dat het contract wel eens in de verkeerde hand kan komen. Voor de standaard-antwoorden geldt dat bezwaar niet.

## 2♣ opening: Semi-forcing

Een 2♣ opening is nu beschikbaar voor andere, minder sterke, handen

Naar onze ideeën belooft deze opening nu twee typen handen:

- óf een semi-forcing hand met een zeer goede troefkleur; belooft 8 of 9 slagen met de nog te melden kleur als troef.
- óf een gebalanceerde hand met 19-20 punten (een 2SA opening wordt 21-22 punten)

Op 2♣ mag natuurlijk niet gepast worden; de opening is forcing voor minstens één ronde. Na een 2♣ belooft een herbieding in een kleur niet per se een bepaalde hoeveelheid punten (2SA natuurlijk wél) maar alleen 8-9 vaste slagen 8 als de genoemde kleur troef wordt. Meestal zal dat een 6-kaart zijn, maar een (minimaal) een 5 kaart mag ook. Natuurlijk is het een puntenrijke hand met meestal iets van 18-22 punten.

Met al deze handen open je 2♣ :

10	♠ AB5 ♥ AVB1083 ♦ AH5 ♣ 9
----	------------------------------------

8 slagen met harten als troef.  
Herbied 2♥

11	♠ AH72 ♥ AH8 ♦ A1098 ♣ V5
----	------------------------------------

Deze hand telt 20 punten.  
Herbied 2SA.

12	♠ A5 ♥ V82 ♦ 9 ♣ AHV10987
----	------------------------------------

8 slagen met klaveren als troef.  
Herbied 3♣

13	♠ A95 ♥ AHV108 ♦ AH2 ♣ 85
----	------------------------------------

20 punten, mooie 5-kaart.  
8 slagen  
Herbied 2♥

**Pas op:** de SA variant met 19-20 punten is controversieel. Veel spelers in Nederland beloven dan een SA verdeling met 23-24. Wij kozen er voor om elke 23+ SA hand in de mancheforcing opening te stoppen, omdat een dergelijke hoeveelheid punten véél minder voorkomt. Onderscheid maken tussen 23-24, 25-26 en 27+ handen is wetenschappelijk erg interessant maar o.i. van weinig praktische betekenis. Een 19-20 hand komt veel vaker voor en wij vinden het belangrijk om het verschil met de 18 punten SA-herbieding in beeld te brengen. Onze 2SA opening belooft dan 21-22 punten.

## Reactie op de 2♣ opening:

In 99% van de gevallen wordt met 2♦ een afwachtbod (relay) gedaan met als informatie: ik heb niks bijzonders te melden, laat maar horen wat je hebt. Alle andere biedingen zijn positief (forcing) en beloven minimaal 8 punten:

- op 2 niveau: minimaal een vijfkaart met 2 tophonneurs
- op 3 niveau: minimaal een zeskaart met 2 tophonneurs
- een milde slem belangstelling.
- Een 2SA antwoord op 2♣ bestaat bij ons niet. Daarmee zou je je partner teveel voor de voeten lopen.

14	West	Noord	Oost	Zuid	♠H92
-	2♣	pas	2♥	♥AH1097	
				♦108	
				♣63	

2♥ belooft een vijfkaart met 2 tophonneurs en sluit een slem contract -in welke speelsoort dan ook- niet bij voorbaat uit. Leg deze hand tegenover hand 12 en de openaar kan door dit antwoord al direct zien dat het ongeveer 6♥ gaat worden, dat in een paren wedstrijd beter betaalt dan 6♣.

Na een 2SA herbieding (19-20 punten) kan partner met 3♣ (Stayman) op de bekende manier naar een fit in een hoge kleur zoeken of een Jacobi transfer geven en beslissen wat het eindbod gaat worden. De hand van de openaar is nu immers precies omschreven.

### NB 1

Avontuurlijke spelers stoppen ook een zwakke 6-kaart ruiten in de 2♣ opening. Werkt vaak verwarrend voor de tegenpartij, dat is mooi. Maar ook lastig voor je zelf, want de normale, natuurlijke antwoorden kun je dan niet meer geven. Er zijn dan maar 2 antwoorden mogelijk na een 2♣ opening:

- 2♦ met een weinig bijzondere hand, openaar mag passen met een zwakke 6 kaart in ruiten.
- 2SA met een 15 punten hand, waarbij een manche tegenover een zwakke 2♦ niet bij voorbaat is uitgesloten (let op de parallel met het 2SA antwoord op een zwakke 2 harten/schoppen opening).

Wij raden deze zwakke 6-kaart ruiten variant niet aan om mee te beginnen. Kan later altijd nog ingevoegd worden.

### NB 2

Andere avonturiers stoppen een andere zwakke variant in de 2♣: 5/4+ hoog, waarmee het een soort Multi 2♣ wordt. Effectief maar kan grote ongelukken veroorzaken. Te gek is het wanneer beide zwakke varianten mogelijk zijn; dat is volgens ons pas écht masochisme. Zie ook het artikel 'Humbug conventie' in het bridgeblad van november 2014.

### Tenslotte:

We willen niemand een bepaald biedsysteem opdringen, maar onze openingen op 2 niveau zien er zo uit:

2♣	semi-forcing, 8-9 slagen kleurenspeel of 19-20 met SA verdeling
2♦	manche-forcing: manche in handen kleurenspeel of 23+ SA verdeling
2♥	6 kaart, minder dan een opening (kwetsbaar 8-11 ptn, niet kw. 6-10)
2♠	6 kaart, minder dan een opening (idem)
2SA	21-22 punten, SA verdeling.

### PS 1. Alternatieven

Veel spelers hebben een totaal andere invulling van de biedingen op 2 niveau.

- 2♣ MF of SF met al dan niet een zwakke variant (ruiten of majors) erin
- 2♦ zwakke 2 in ruiten óf 'Multi': zwak in ♥ of ♠, sterk in ♣ of ♦, 25-26 SA of een sterke 4441 hand
- 2♥/2♠: Muiderberg, 6-10 punten, precies een 5-kaart in de geboden kleur en een 4 kaart (of langer) in ♣ of ♦

Alles heeft zijn vóór en tegen en van ons mag het allemaal. Belangrijkste is dat je hetzelfde doet als je partner, dus dat er geen misverstanden ontstaan. Wie meer van Multi en Muiderberg weten wil: er is genoeg literatuur. Het spelen van deze conventies is natuurlijk nooit verplicht. Wel is in de praktijk gebleken dat het gebruik van de zwakke 2♠ en 2♥ openingen vaker winnend is dan wanneer men de 'sterke' twee blijft spelen.

### PS 2. Oefenen.

Je kunt het bieden van sterke handen heel goed met je partner (met z'n tweeën, dus) oefenen.

- Neem een spel kaarten en haal daar alle honneurs (AHVB10) uit; dat zijn alvast 20 kaarten.
- Schud de rest van het dek (de 32 kaarten) en voeg daarvan 16 kaarten toe aan de eerdere 20; de andere 16 leg je weg.
- Schud het nieuwe dek van 36 kaarten (dat dus rijk aan punten is) en geef beide spelers 13 kaarten.

Begin om beurten de bieding en bespreek achteraf wat er goed en fout ging.