

Correcties aanbrenge in Bridgemates met de WL-sleutel



Als de Bridgemate in een stand staat waar gegevens kunnen ingebracht worden (**en alleen dan!**), kan je de WL-sleutel in de stekker van de Bridgemate steken (aan de bovenkant van het kastje) om in het Wedstrijd-Leider-menu te geraken. Dit wordt op het schermje aangegeven als: "WL-MENU", de versie en de ingestelde taal (NL).
De wedstrijdleader heeft 7 opties.

steek de WL-sleutel in de stekker van de bridgemate (die in een stand staat om gegevens op te nemen) en je geraakt in het WEDSTRIJD LEIDER MENU waaruit je vertrekt ➡		WL-MENU v2.2.3 NL	
gewenste operatie	druk	resultaat	verder
STATUS BEKIJKEN	④	STATUS?	verwijder sleutel
	JA	LIJN: A TAFEL: 1	
	JA	RONDE 1, 1-4 NZ: 1 OW: 2	
	JA	WL-MENU v2.2.3 NL	
SCHERMCONTRAST	+/-	herhaaldelijk + of - drukken	
SPEL WISSEN	③	+ JA + spelnummer + JA	
OVERZICHT SCORES	②	+ JA + spelnummer + JA ➡ score	
NIET INGEGEVEN SPELLEN	⑤	+ JA ➡ de spellen worden getoond	
RESETTEN (lijn en/of tafel)	①	+ JA (resetten), + NEE (cancelen)	
ARBITRAIRE SCORE via	C+RES: _ spel 1, 1 NZ	nu WL-sleutel insteken + ① + JA + arb score(4 = 40%) per paar (steeds + JA)	