

CONTRAZIT ?

NEE indrukken en
invoer corrigeren

of

JA indrukken en
wedstrijdleider roepen



Het komt best wel vaak voor dat er bij het verwerken van de uitslag op de computer een CONTRAZIT wordt gemeld. In dat geval heeft NOORD, die de gegevens invoert, deze melding ook op de Bridgemate gehad.

Als NOORD de melding CONTRAZIT? krijgt, dan wordt met deze vraag eigenlijk bedoeld : “zitten jullie als paren NOORD-ZUID en OOST-WEST wel in de goede richting ?”

**Als de paren inderdaad in de verkeerde richting zitten
moet de wedstrijdleider worden geroepen**

Deze noteert op zijn wedstrijdleidersformulier voor dat spel (noodzakelijk, en enkel voor, het eerste spel van een giftengroep) CONTRAZIT. De paren spelen het spel (want de kaarten zijn al gezien) en de uitslag wordt ingevoerd zoals de spelers op dat moment zitten en zoals het spel daadwerkelijk is gespeeld. Hier heeft men dus het geval dat de paren bij het eerste spel aan die tafel in de verkeerde richting zijn gaan zitten en het dus in de verkeerde richting hebben gespeeld (ttz niet volgens het gidsbriefje). Het spelresultaat dient nu ook in deze richting te worden vergeleken, zodat de paren op dit spel met de juiste andere resultaten worden vergeleken.

Op de vraag CONTRAZIT? (op de Bridgemate) wordt bevestigend geantwoord door op JA te drukken. Op dit spel wordt het resultaat automatisch door het Messerbridge-rekenprogramma in de juiste richting vergeleken. De mensen aan de computer krijgen van de wedstrijdleider door dat het inderdaad een CONTRAZIT betrof en mogen dan bij dat spel niets aanpassen. De wedstrijdleider wijst NZ en OW erop dat de paren, bij de volgende spellen, wel goed moeten gaan zitten.

Als de paren in de goede richting hebben gezeten dan is er een invoerfout gemaakt door NOORD en vervolgens een controlefout door OOST (OOST had bij de controle NOORD hierop moeten wijzen). NOORD had de vraag CONTRAZIT? moeten corrigeren door de NEE-knop te gebruiken. Ook na OOSTs opmerking kon de NEE-knop nog gebruikt worden om de invoerfout te herstellen. Als dit dus niet is gebeurd, wordt de fout pas opgemerkt aan de computer. Hier krijgt men na het inlezen van de scores een melding als bv “Lijn A - Spel 1: Paar 1 Contrazit”

Deze fout moet in dit geval alsnog worden hersteld. Immers, stel dat voor een bepaald spel, allen niet kwetsbaar, door NZ steeds 4 schoppen contract wordt geboden, gespeeld en gemaakt. Dan staat daar voor alle spelers, +420 voor NZ en -420 voor OW, en 50% als uiteindelijk resultaat.

Als dat spel (+420) nu door NOORD wordt ingevoerd als door OW gespeeld, dan wordt dat in de OW-richting vergeleken (die spelen steeds -420). Dit NZ-paar krijgt voor dat spel dan een top van 100% en hun tegenstanders 0%. Dat zou een oneerlijke gang van zaken zijn. Men hanteert het basisprincipe dat de score die daadwerkelijk is behaald in de uitslag wordt verrekend.