

# Geschiedenis van Bridge

---

Bridge vindt haar oorsprong in het kaartspel 'Whist' dat in Engeland al in de 16e eeuw gespeeld werd. Whist ontwikkelde zich door de eeuwen heen tot een zeer populair spel.

Het spel onderging vele wijzigingen tot Harold S. Vanderbilt in 1925 een vorm van Bridge ontwikkelde zoals het heden ten dag gespeeld wordt. Hij stelde een scoretabel vast en een regelgeving waarin de meest gangbare principes vastgelegd werden. Hij slaagde er zo goed in dat het 'Contract Bridge' het 'whist' in korte tijd verdrong.

Het woord 'Bridge' komt waarschijnlijk van het Russische 'Whist', dat 'biritch', genoemd werd. 'Biritch' betekent: 'omroeper' of 'aankondiger'. Bridge spelers kondigen hun contracten aan, ze voorspellen het aantal te maken slagen. De historici zijn overigens lang niet eens over het ontstaan van de naam. De geschiedenis van bridge wordt ingedeeld in 3 fazen :

## 1. De Pre-Bridge

- 15e In het **Tarot** kaartspel kende men al het principe van troef onder de naam **Triomphe**. Dit verspreidde zich in Europa. In Spanje werd het bekend als 'triumfo', in Duitsland als 'Trumpf', in Engeland als 'French Trumpf'.
- 16e Elke speler ontvangt 5 kaarten, er wordt troef gedraaid.
- Begin 17e In Engeland speelt men **Whisk** (voor troef). Elke speler krijgt 12 kaarten, van de rest draait men troef. Voor elke slag boven de 6 slagen kreeg men een punt. In 1678 beschrijft Charles Cotton de regels in **The Compleet Gamester**. Heel kort, want "een kind van 8 jaar kan het al perfect spelen". De naam wordt Whist.
- Midden 17e **Hombre** zeer populair bij de gefortuneerden. Er zijn 3 spelers, die voor zichzelf spelen. Elke kleur heeft 10 kaarten (10, 9 en 8 ontbreken). Elke speler krijgt 9 kaarten, er zijn dus 9 slagen, de rest is stock. Er zijn 4 soorten biedingen, met een hiërarchie: ik pas, ik speel met de stock, ik speel zonder de stock te gebruiken en ik maak alle slagen (vrije troefkeuze). Een speler heeft het recht om hoger te bieden.
- Eind 17e eeuw **Quadrille**. Dit wordt met zijn vieren gespeeld. Alle 40 kaarten worden gedeeld. Er zijn 2 biedingen: Hombre met partner en hombre zonder partner. Dit laatste bod is hoger. Om te winnen moet men minstens 6 slagen maken.
- 1742 **Edmond Hoyle** publiceert het eerste Whist boek. Zijn 'Short Treatise on the Game of Whist', werd destijds na de Bijbel het best verkochte boek in Engeland. Het bevatte al begrippen als deblokkeren, snijden en een notie van kansberekening. Er verschenen vele illegale edities.
- 1750 Whist bereikt het 'continent'; men gebruikt de termen partner en slem.
- 1775 **Boston Whist**. Ruiten Boer is Boston, een supertroef. Het spel wordt dus met 14 troeven gespeeld. Elke speler krijgt 13 kaarten. Tijdens een partij (10 spellen) is steeds dezelfde kleur de hoogste kleur. Deze "beste kleur" of "belle" wordt gedraaid. Er is een tweede beste kleur en 2 slechte kleuren. De eerste speler kan bieden (5+ slagen maken) of passen. De volgende speler kan passen, steunen (8+ slagen maken, partnership voor dit spel), of een hogere kleur bieden als troef. De **Boston Whist Score Tabel** is niet eenvoudig te noemen.
- 1810 **Boston De Fontainebleau**. Het eerste spel waarin de kleuren een vaste volgorde hebben, van laag naar hoog: ♠, ♣, ♦, ♥.
- 1818 Boston de l'Oriënt. Het spel kent alle spelvormen, inclusief 'Sans atout'.

- 1840 'Duplicate bridge' wordt gespeeld in London en Paris. Het was geen success omdat het moeilijk te organiseren was.
- 1842 **Deschappelles** beschrijft Whist voor 3 personen. De vierde hand komt open op tafel (dummy). In Frankrijk wordt dit zeer populair. Het begrip dummy schijnt zijn oorsprong te hebben in het kaartspel **Manille** . Men kent dan ook al dubbel en redubbel en een elementaire vorm van bieden.
- 18XX Vint wordt in Rusland gespeeld. De kleuren hebben een hiërarchie. Er zijn 2 partnerships. Men kent biedingen in de vorm een nivo en een kleur, zoals 1 Klaver en 2 Harten.  
Biritich. De geveer bepaalt troef, maar mag de beslissing aan partner overdragen. Er wordt met een dummy gespeeld.
- 1857 Voor het eerst word er een spelletje 'Duplicate Whist' gespeeld in London: Omdat iedereen met dezelfde uitgedeelde kaarten speelt, wordt de factor 'luck' weggelaten. Deze vorm van Bridge is nu bekend als 'Duplicate Bridge'.
- 1870 Whist wordt voornamelijk in de betere standen en thuis gespeeld, tegen aantrekkelijke tarieven. Long Wist (tot 30 punten) en Short Whist (tot 10 punten). Men gebruikte diverse hulpmiddelen. De **Speelkaarten** werden tevoorschijn gehaald uit min of meer prachtige **Kaartdozen** . Nadat er troef gedraaid was werd dat aangegeven met een troefaanwijzer, in Engeland genaamd Trump Marker en de USA **Trump Indicator** . Om de stand in de robbet aan te geven gebruikte men, **Whist Markers** om gemakkelijk te kunnen afrekenen gebruikte men fiches die bewaard werden in **Fichedozen** .
- 1880 Een soort Bridge verschijnt in Frankrijk, enkele jaren later in Engeland onder de naam 'Biritich'. Troef wordt niet meer gedraaid maar gekozen door de geveer. Als deze het niet weet, kan hij de beslissing aan partner overdragen (in het Engels "pass"). De speler links van de bieder komt uit, de 2e man wordt dummy. Spoedig speelt men het spel ook in de Verenigde Staten.
- 1888 **Bridge Opposition** verschijnt in Frankrijk. Ieder krijgt 13 kaarten. De geveer bepaalt troef en moet minstens 7 slagen maken met zijn partner. De andere partij mag tegenstemmen en zelf een troefkleur kiezen, maar moet dan wel 8 slagen maken. Als de partij van de geveer daarna tegenstemt, moet die 9 slagen maken.
- 1890 **Bridge Whist** .(Straight Bridge, Grand Bridge, Oorspronkelijk Bridge). De laatste kaart wordt niet gedraaid, de geveer kiest troef maar mag de keuze doorgeven aan partner (pass in het Engels), die troef of SA kiest. De tegenpartij mag dubbelen. Er kan steeds weer geredubbeld worden. Om dat de waarde der kleuren ♠2, ♣4, ♦6, ♥8 en SA 12 ( **Bridge Whist Score Tabel** ) is, kan dat een hele rekenpartij worden!
- 1891 Het eerste nationale **Whist Congres** in de VS. Mitchell beschrijft roulatieschema's voor toernooien in zijn boek **Duplicate Whist** . Omdat er toen nauwelijks praktische boards of mapjes waren, bevatte de eerste druk het boek ook schema's voor toernooien zonder boards. Deze **Mapjes** kwamen spoedig hierna op de markt. In de **Tweede Druk** ontbraken deze schema's al.
- 1900 Scores werden bijgehouden in **Scoreboekjes** . Ze zijn er in vele variëteiten, met mooie omslagen of leuke cartoons, ze worden genoteerd met **Bridge Potloden** . Er worden ook regelmatig toernooien **Thuis** gespeeld. Men maakte gebruik van **Tafelnummers** en loopkaartjes( **Tallies** ).
- 1903 Britse kolonisten gingen bij het Whist in het India verder: de tegenpartij mag meebieden. **Auction Bridge** was geboren. De **Auction Bridge Score Tabel** is niet eenvoudig te volgen. Zo is een bod van 1 ♥ hoger dan 3 ♠
- 191X Royal Auction Bridge wordt de meest gebruikte vorm van bridge. Voor het gemak werd het 'Auction Bridge' genoemd. Echter op de score table kon je zien dat het in feite 'Royal Auction Bridge' was.

## 2. Het Oud-Bridge

- 1912 Men voegde later een tweede kleur toe met de hoogste waarde. Deze had of de vorm van een lelie ( **Lily Auction Bridge** ) of van een schoppen ( **Royal Spades** ) . Vandaar de naam **Royal Auction Bridge** . Ook werd de waarde van de kleuren aangepast. De **Lily Auction Bridge Score Tabel** is nu: ♠ 2, ♣ 6, ♦ 7, ♥ 8, ♠ 9 en SA 10. Heel spoedig verdween de laagste schoppen, zie **Royal Auction Bridge Score Tabel** . Deze kleurvolgorde kennen we nu nog steeds. Een bod op een hoger nivo gaat boven elk bod op een lager nivo. Als men genoeg slagen maakt voor een manche (30 punten) of slem, krijgt men die, ook als het niet geboden is.
- 1918 **Plafond** . Men krijgt de premies alleen, als de contracten ook geboden zijn. **Plafond Score Tabel**
- 1925 Harold S. Vanderbilt, een Amerikaanse multimiljonair veranderde de regels van Royal Auction Bridge tijdens een cruise. Alleen de geboden slagen telden mee voor manche en slem. Pas als men ze geboden en gemaakt had, verdiende men de premie, anders niet. Overslagen gaven alleen maar punten voor "boven de streep". Ook werd de kwetsbaarheid ingevoerd. Contract-Bridge was hiermee geboren. Sindsdien zijn er slechts enkele kleine aanpassingen in de **Contract Bridge Score Tabel** .
- 1927 De **Wetten En Reglementen Van De Whist Club In New York** worden van kracht. Een jaar later wordt het eerste kampioenschap van de USA gehouden om de Vanderbilt Cup, een beker die nog steeds bestaat.
- 1929 In Engeland worden de **Wetten En Reglementen Van De Portland Club** van kracht.

## 3. Het huidige Contract-Bridge

- 1931 **The Culbertsons Summary** en **Blue Book** waren de best verkochte bridgeboeken ooit, met meer dan 2 miljoen exemplaren. **The Battle Of The Century** werd in New York gehouden en was een mediahype. Het team onder leiding van Ely Culbertson won met 8980 punten.
- 1932 Het eerste **Europese Kampioenschap** wordt gehouden in Scheveningen. Gewonnen door Oostenrijk dat Holland verslaat.
- 1937 In Budapest wordt het **Eerste Officieel Erkende Wereldkampioenschap** gehouden, gewonnen door de Oostenrijkers, die de Amerikanen met Culbertson verslaan.
- 1949 De bridgeheerschappij is nu in handen van **Charles Goren** , die de puntentelling methode gebruikt.
- 1950 De eerste Wereldkampioenschap gehouden onder auspiciën van de WBF (World Bridge Federation) wordt gespeeld in Bermuda. Amerika verslaat Engeland. Deze wereldkampioenschappen om de **Bermuda Bowl** worden nu jaarlijks gespeeld.
- 1953 President Eisenhower speelt regelmatig een potje bridge op de zaterdagavond met top experts. Hij nam zo veel mogelijk deel aan competities en was naast een getalenteerde golfer ook een uitstekende bridgespeler.
- 1956 Het **Italiaanse Blue Team** wordt wereldkampioen. In de jaren erna zijn ze met **Giorgio Belladonna** in het team bijna onverslaanbaar.
- 1958 Charles Goren staat op de cover van het Amerikaanse tijdschrift "Time Magazine" en is gekroond tot "The King of Aces". Het hele blad gaat over bridge en claimt dat bridge "United States No.1 card game" is.