

de Muiderberg

Uitgangspunt

Muiderberg wordt vooral gebruikt om het de tegenstander moeilijk te maken en de bieding te verstoren. Het kent ook gevaren: je gaat down terwijl je score vaak slechter is dan na "gewoon" passen. Muiderberg is aan strikte regels gebonden voor wat betreft de spelregels. Hier is het niet toegestaan een vergissing te begaan en een verkeerd geboden of verkeerd uitgelegde Muiderberg resulteert dan altijd in een gemiddelde min (maximaal 40%) of erger. De voorwaarde voor Muiderberg is: 5-10 punten, vijfkaart hoge kleur, minimaal vierkaart lage kleur, geen andere 4k hoog. Let op: de vijfkaart moet exact een vijfkaart zijn en dus geen zeskaart. Uit "overlevingsdoeleinden" is het handig om pas Muiderberg te bieden met maximaal 8 losers (7 losers indien kwetsbaar).

De Muiderberg opening

Het openingsbod voor een Muiderberg is 2♥ of 2♠. Partner moet dit alerteren en desgevraagd uitleggen. Als je multi-landi speelt, geldt het 2♥ of 2♠ bod ook als Muiderberg als er gevolgd wordt na een 1SA opening van de tegenpartij.

De volgende antwoorden zijn mogelijk op een Muiderberg opening:

Pas ⇒ van mij niets te verwachten.

2♠ (na 2♥ opening) ⇒ geen steun in ♥, wel een vijfkaart ♠, geen manche interesse

3♥ (na 2♠ opening) ⇒ geen steun in ♠, wel een goede 5k ♥, geen manche interesse

2SA ⇒ in principe interesse in een manche, vraagt om de lage kleur

3♣ = vierkaart klaveren 3♦ = vierkaart ruiten

3♥ = vijfkaart klaveren 3♠ = vijfkaart ruiten

3♣ ⇒ wil liever lage kleur spelen. Als je vierkaart ♣ is, pas dan; anders bied 3♦

3♦ ⇒ interesse in de manche. Bij overwaarde (minder losers dan beloofd) maak er 4 van, anders terug naar openingskleur op 3 hoogte

3♥ / 3♠ ⇒ preëemptief: geen manche interesse, wel steun in de openingskleur

4♥ / 4♠ ⇒ fit gevonden, overwaarde, laten we de manche spelen.

De bedoeling van de hele conventie is zo snel mogelijk een fit te vinden in de hoge kleuren om te voorkomen dat de tegenstander de fit vindt en de manche gaat bieden. Vaak zal de tegenstander te hoog eindigen en daardoor down gaan, terwijl ze zonder Muiderberg van de tegenpartij in het juiste contract zouden zijn gekomen. Verder is het niet erg als je op 4♠ twee down gaat als de tegenpartij gemakkelijk 4♥ kan maken en op 5♥ down gaat. Let wel op de kwetsbaarheid, want kwetsbaar gedoubleerd 2 down levert de tegenstander meer punten op dan niet-kwetsbaar de manche spelen.

Als je 3♣ biedt, moet je minimaal twee driekaarten in de lage kleuren hebben. Als partner een vierkaart ♦ heeft en jij hebt er maar 2, dan hebben de tegenstanders er 7 en dan zal je altijd zien, dat die 5-2 verdeeld zitten.

Samenvattend

Muiderberg is een handige conventie om het de tegenstander moeilijk te maken. Je moet echter oppassen, dat het niet eindigt in een zelfmoord. Het is niet de bedoeling de tegenstander meer punten te geven dan wanneer je helemaal niet zou hebben geboden. Voorzichtigheid is geboden. Let dus vooral op kwetsbaarheid, aantal losers en het vinden van de juiste kleur.

Ook zal je een alternatief moeten vinden voor de "ouderwetse" sterke opening van 2♥ of 2♠ (acht slagen). Sommigen beperken zich uit nood tot een opening op 1 hoogte, een alternatief is de 2♣ opening zowel forcing (23+ punten) als semi-forcing (8+ slagen) te gebruiken. Er zijn dus nog wel wat consequenties bij het spelen van Muiderberg, maar het heeft ook vele voordelen. Succes ermee.

de verdediging ertege

Muiderberg heeft als voornaamste taak de tegenpartij uit de bieding te houden of een zodanige verwarring te zaaien dat ze verkeerd uitkomen. Omdat de Muiderberg steeds vaker voorkomt, is het zaak om hiertegen gewapend te zijn. Deze keer besteden we aandacht aan de verdediging tegen deze opening.

In beginsel is de verdediging tegen de Muiderberg gebaseerd op eenvoud. We kennen dezelfde uitgangspunten als tegen een "gewone" opening. Het enige waar je rekening mee moet houden is dat alles een biedniveau hoger is, dus tussenbiedingen en informatiedoubletten moeten een iets meer solide zijn.

Doublet

Na een Muiderberg is elk doublet informatief zolang partner nog geen ander bod dan PAS heeft gedaan. Twee vereisten:

- Het doublet belooft een hand met openingswaarden (13+ punten). Op de laatste hand is wat minder honneurskracht toegestaan, maar zeker een hand met maximaal 8 losers.
- Het doublet belooft een hand die kort is in de geopende kleur met, liefst, een vierkaart in de andere hoge kleur.

De antwoorden op het doublet zijn natuurlijk. Je kan evenwel gebruik maken van een handige conventie die tegenwoordig vaak wordt gebruikt: de negatieve 2SA. Na bv 2♠ - dbl - pas :

- Pas ⇒ Strafpas
- 2SA ⇒ Zwakke hand, maximaal 10 punten, minimaal 8 losers; verplicht partner (tweede hand) met een "normaal" informatiedoublet tot 3♣. Daarna pas je met klaveren of bied je je eigen kleur bij wijze van verbetering. Is partner (tweede hand) veel sterker (6 losers of minder), dan moet hij in plaats van 3♣ zijn eigen kleur bieden.
- 3♣ /♦ /♥ ⇒ Eigen kleur, inviterend (goede 5+ kaart en maximaal 8 losers)
- 3♠ ⇒ Sterk, manche forcing
- 3SA ⇒ Om te spelen
- 4♣ /♦ ⇒ Eigen kleur, forcing
- 4♥ ⇒ Om te spelen

Volgbod van 2SA

Op de tweede hand belooft je met 2SA tussen de 15+ en 18 punten. Op de vierde hand (alleen in de uitpas-situatie) wordt de range verlaagd tot 14-17 punten. Dit ontkent geen 5-kaart hoog, dus na het 2SA volgbod is het handig om Niemeyer of Puppert-Stayman te gaan spelen.

Volgbod in een kleur

Dit doe je alleen met een degelijke hand: je hebt iets te zoeken in de bieding. Als je nu niet biedt, loop je het risico dat partner dat ook niet meer kan zodat mogelijk een manche gemist gaat worden. Deze gedachte geldt, in wat mindere mate, ook voor de uitpassituatie.

Als je een sprongvolgbod wilt geven dan belooft je een sterke hand: minimaal een 6+ kaart en maximaal 6 losers. Een zwakke jump tegen een Muiderberg is zinloos: tegen een preëemptief bod moet je nooit preëemptief bieden.

Transfers

Sommige paren spelen transfers na een doublet van partner. Hierin schuilt echter het gevaar, dat de tegenpartij door middel van een strafdoublet nog zodanig veel informatie kan uitwisselen, dat ze je alsnog uit de bieding drukken. Tegen een preëemptief bod is het zaak zo snel mogelijk een fit te vinden en die ook te bieden.

de Muiderbergse twee

oefeningen i.v.m. de verdediging

Om te zien of je de principes van de verdediging tegen de Muiderbergse twee onder de knie hebt, volgen hierna een aantal oefeningen: biedsituaties met vraag en antwoord wat te doen.

<p>Rechts opent 2♥ Muiderberg. Wat bied je met :</p> <ol style="list-style-type: none"> ♠ AH54 ♥ 72 ♦ VBT6 ♣ A72 ♠ AHT54 ♥ 7 ♦ VB63 ♣ A72 ♠ AB54 ♥ AV7 ♦ VT3 ♣ H74 ♠ AHBT84 ♥ 7 ♦ AT3 ♣ HT4 ♠ HBT8642 ♥ 7 ♦ T8 ♣ VT4 ♠ 2 ♥ T72 ♦ AHBT98 ♣ AV4 ♠ 2 ♥ T72 ♦ HBT985 ♣ AV4 ♠ A7 ♥ AVT4 ♦ AVT ♣ AH43 ♠ AH7 ♥ AVT4 ♦ HT ♣ AH43 ♠ A72 ♥ VT ♦ HT8 ♣ A8432 ♠ H7 ♥ H7 ♦ AHVT876 ♣ A5 <p>12. Na 2♥ biedt partner doublet. Wat bied je met ♠ VB32 ♥ H842 ♦ VB4 ♣ HT?</p> <p>13. Na 2♥ volgt partner met 2SA. Wat bied je met ♠ VB32 ♥ 42 ♦ A9654 ♣ HT?</p> <p>14. Na 2♥ biedt partner doublet. Wat bied je met ♠ 32 ♥ 642 ♦ A9654 ♣ BT3?</p> <p>15. Na 2♥ biedt partner doublet. Wat bied je met ♠ 32 ♥ T6 ♦ VBT954 ♣ V3?</p> <p>16. Na 2♥ biedt partner doublet. Wat bied je met ♠ 32 ♥ AT6 ♦ HVBT95 ♣ H3?</p> <p>17. Na 2♥ biedt partner 3♠ . Wat bied je met ♠ V2 ♥ VB3 ♦ A864 ♣ A732?</p>	<ol style="list-style-type: none"> Doublet. Een standaard informatiedoublet: kort in de geopende kleur, vierkaart in de andere hoge kleur, openingswaarden. 2♠ . Hoewel de hand tolerantie heeft voor alle kleuren en om die reden wellicht voor een doublet in aanmerking komt, verdient de schoppen de voorkeur vanwege de goede vijfkaart. 2SA. Vanwege de punten (15-18) en de evenwichtige verdeling verdient dit bod de voorkeur boven doublet. Een mogelijke 4-4 in schoppen kan altijd nog ontdekt worden via Stayman of Niemeyer. 3♠ . Een schoolvoorbeeld van een intermediaire jump Pas. Ondanks de lengte heb je maar 6 punten en rechts is zwak. Pas als partner zich laat horen, zit er muziek in een schoppen contract. 3♦ . Een volgbod op 3 niveau moet kwaliteit hebben. Pas. De hand is niet sterk genoeg voor een volgbod op 3 niveau. 3SA. Bod spreekt voor zich. Doublet. Met deze kaart moet je de mogelijkheid voor 4♠ open houden. Als partner bijvoorbeeld ♠ T8652 ♥ 62 ♦ V5 en ♣ T982 heeft is er een groot gevaar na een ruitenstart. Na doublet antwoordt de 4e hand 2SA en als de tweede hand naar 3SA gaat (sterke hand met schoppen en hartensteun) besluit de 4e hand naar 4 schoppen te gaan. Pas. Weliswaar een opening, maar na een willekeurig bod op 1 hoogte volg je met deze kaart ook niet. Wacht maar af of partner iets belooft, anders moeten we maar tegenspelen. 3SA. Het lijkt wat op "gambling", maar als je aan slag komt, leg je zo 9 slagen neer 4♠ . De hand past prima bij vraag 2 al is er een mogelijke ruiten introever, 4♠ heeft een goede kans. 3♣ . Partner belooft 15-18 punten en een hartenstop. Als er een vierkaart ♠ is, ga je naar 4♠ en anders eindig je in 3SA 2SA, negatieve Sans. Partner zal bij een minimale hand 3♣ bieden, waarna jij corrigeert naar 3♦ . 3♦ . Speel je de negatieve SA, dan weet partner dat je constructief (maar non-forcing) biedt (vanaf 8 punten). Speel je deze conventie niet, dan kan je niet veel anders bieden dan 3♦ maar partner weet stukken minder. 3♥ . Met deze kaart wil je naar de manche. Meestal biedt partner nu 3♠ of 3SA. Na 3♠ ga je alsnog naar 3SA. Partner zal begrijpen, dat je kaart te sterk is voor een direct 3SA bod. Als partner 3SA biedt, kan je kwantitatief 4SA bieden. Met een maximum legt hij aan in 6SA.. Als partner na jouw 3♥ bod een bod op 4 hoogte doet (4♣ of 4♦) dan geeft hij een maximum aan en eindig je ook in 6SA of hoger. 3SA. Partner belooft een goede 6-kaart, zodat deze lengte prima is voor een aantal slagen in 3SA. In 4♠ ligt het gevaar voor een harten introever op de loer. Bovendien zijn er misschien geen 10 slagen voor handen.
--	--

Dat waren dan de oefeningen. De beste oefening krijg je echter aan tafel, en dan vooral als het fout ging, want dat is nog steeds de beste manier om iets te leren.