

speeltips

zonder veel uitleg

- Maak als leider en verdediger een goed speelplan
- Speel in de derde hand de laagste van een serie
- Derde man zo hoog hij kan
- Speel partners kleur na, tenzij je zeker weet waarom je het niet moet doen.
- Laat een hoge troef zitten, omdat hij toch gemaakt wordt
- Als je een oneven aantal kaarten in een kleur mist zitten die meestal "rond"
- Mis je daartegen een even aantal dan zitten die meestal niet "rond" (alleen twee is een uitzondering)
- Een aftroever aan de korte kant levert wel een extra slag op, aan de lange kant niet.
- Kom niet uit met u korte kleur als u troeflengte bezit.
- Groot slem geen aanvallende start, dus veilig uitkomen
- De tegenstanders goed inschatten !!
- Klein slem een aanvallende start.
- Kom tegen een troefcontract niet onder een Aas uit
- Uitkomst van een doubleton de hoogste.
- Kom niet uit in de kleur die door de tegenpartij geboden is.
- Ontneem de tegenpartij zoveel mogelijk biedruimte
- Biedt de hoge kleuren voor de lage kleuren.
- Biedt bij twijfel altijd de manche en zeker als u kwetsbaar bent.
- Overweeg een troefstart als u sterk bent in de zijkleur van de leider.
- Goed luisteren naar de bieding, en wat bieden ze niet !!
- Speel niet op introevers als u vier troeven of meer bezit
- Bewaar uw honneur om dummy's honneur onschadelijk te maken.
- Pareer in een SA-contract, de aanval in uw zwakke kleur door uw aas zo lang mogelijk "op te houden "
- U doet dat niet als er een aanval dreigt in 'n nog zwakkere kleur !!
- Als u partner uitkomt met een honneur is overnemen vaak noodzakelijk !!
- Geloof uw partner, niet de tegen partij !
- Als er overtroefgevaar is denk er aan het leven van u en uw bridgepartner gaat niet altijd over rozen.