

De app "GOOGLE EARTH" deel II.

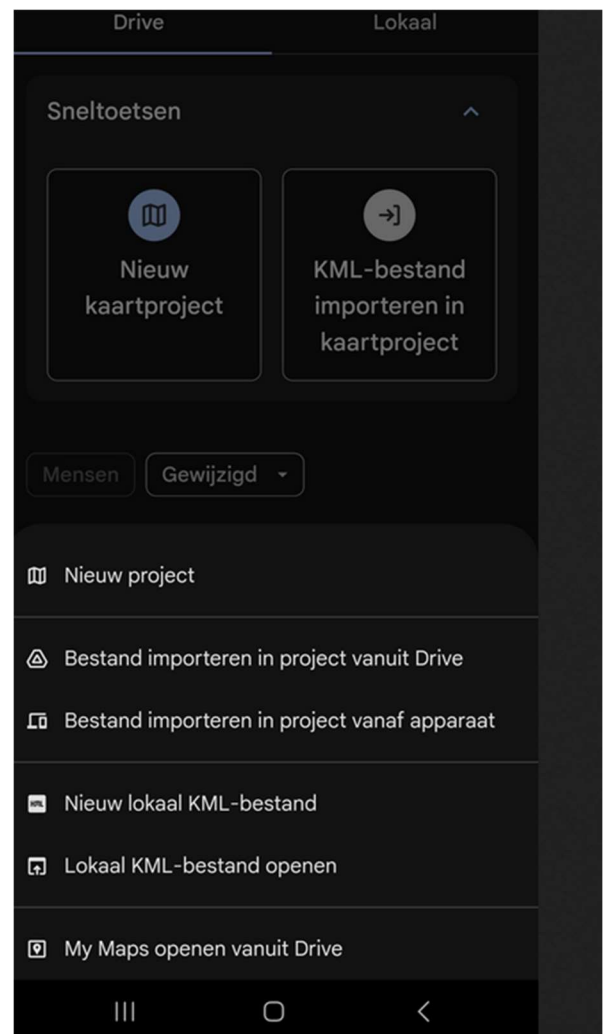
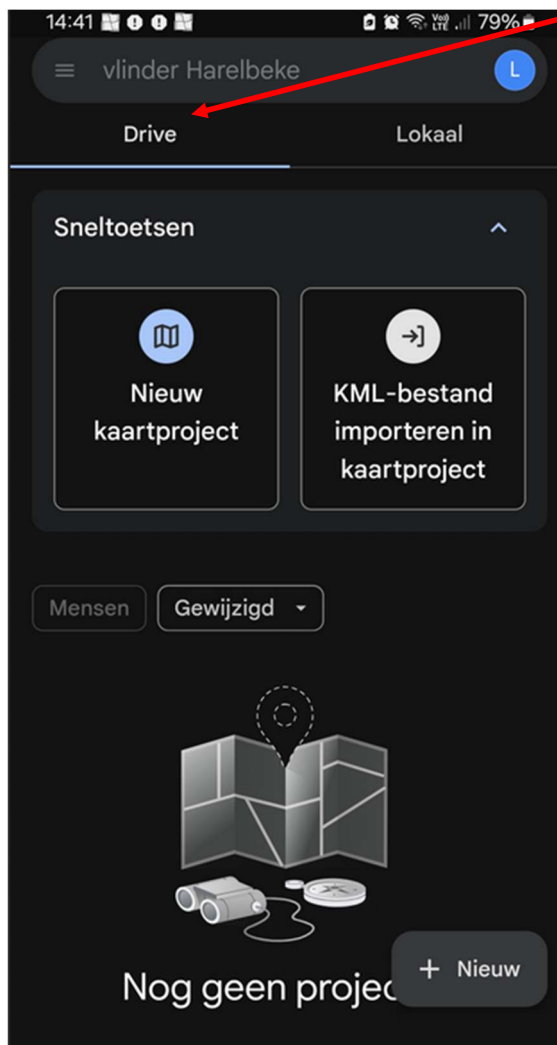
Hierin gaan we bekijken hoe we projecten aanmaken en onze opzoekingen kunnen bewaren in projecten die je zowel in Drive als lokaal kan opslaan.

Als je in "Google Drive" opslaat zal je smartphone en/of tablet in Google Drive een nieuwe map aanmaken met de naam "Google Earth". Hierin ga je uw aangemaakte projecten terugvinden.

Opslaan in Drive

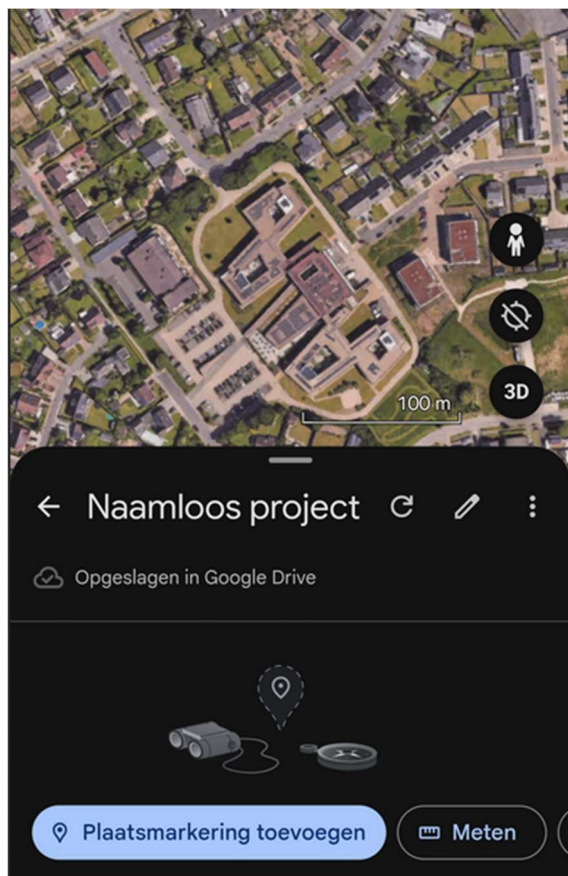
Start nu Google earth op. (Linkerscherm)

We beginnen met opslaan in "DRIVE". Klik hiervoor op "Drive". Onder "Drive" staat een blauw lijntje.

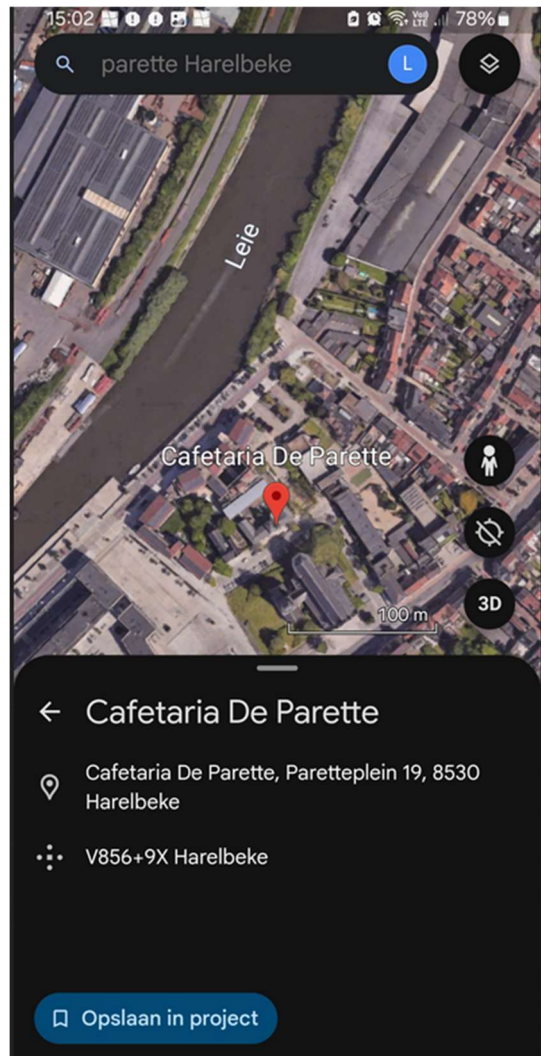
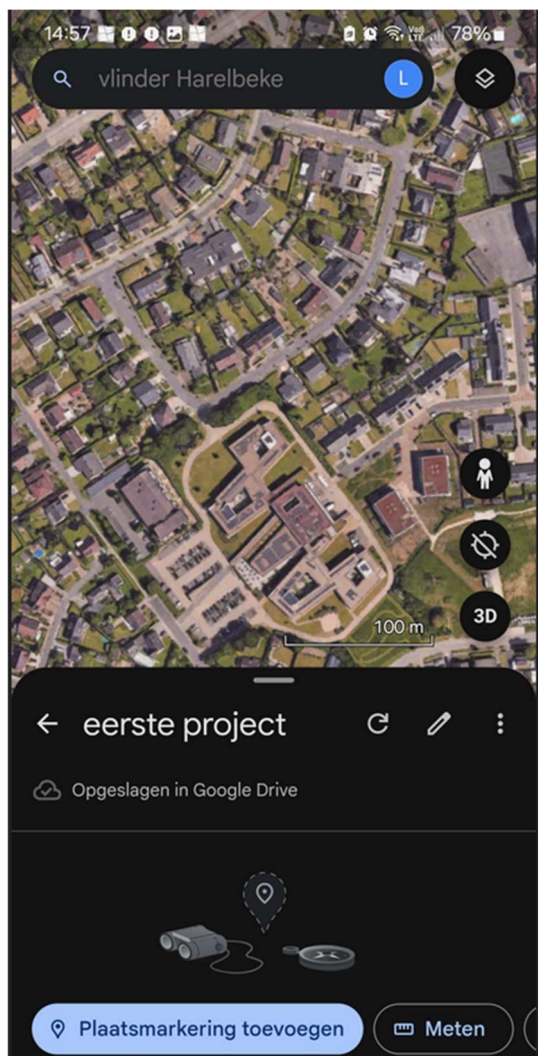


Klik op "nieuw" onderaan. (rechterscherf hierboven)

Klik op "nieuw project" (linkerscherm op volgende pagina)



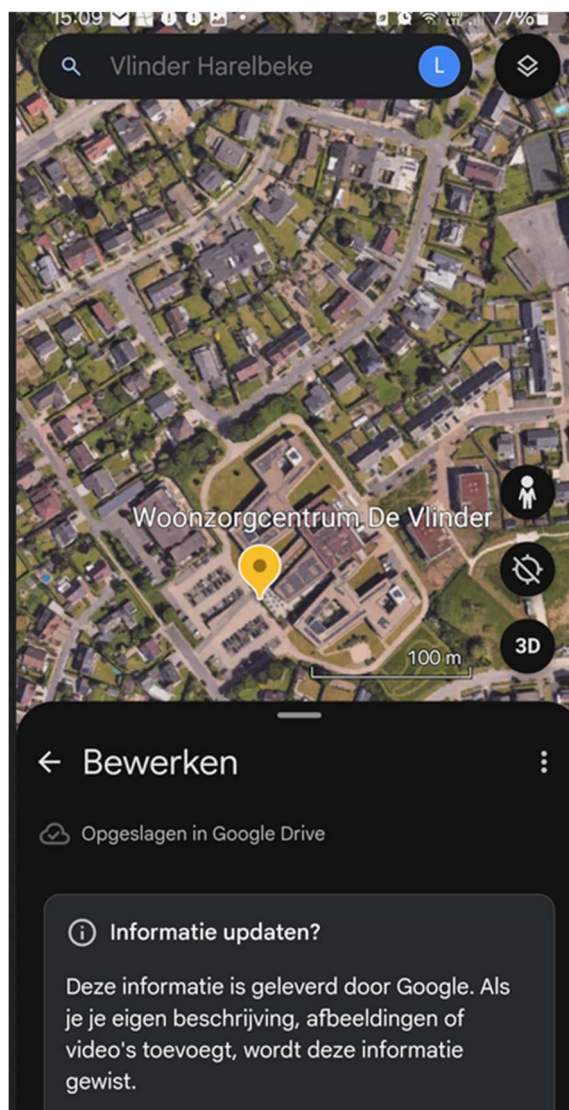
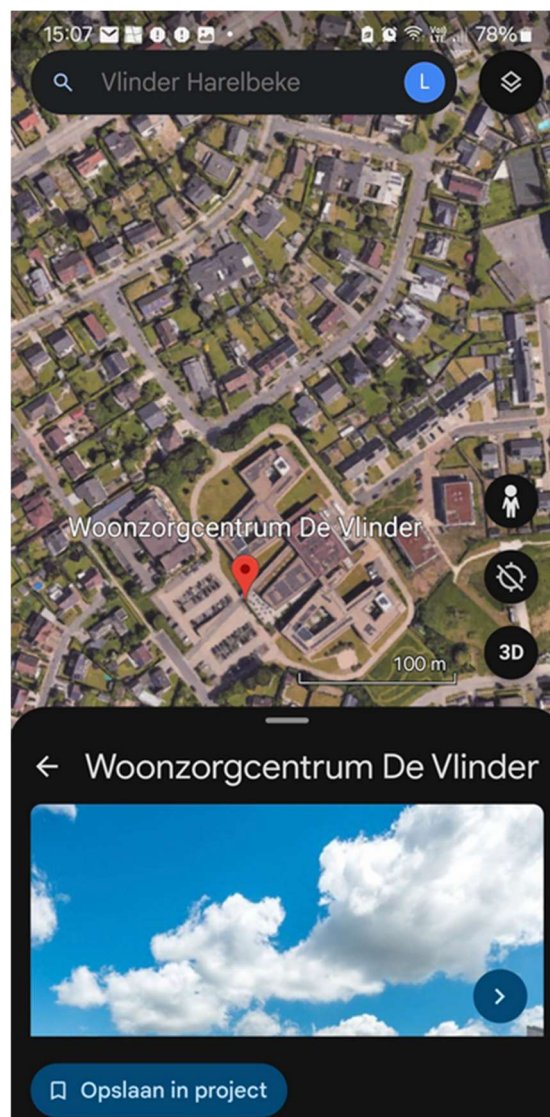
Klik op het “potloodje” en verander naamloos project in bvb “eerste project “ en kies daarna voor “**opslaan**” (rechterscherm hierboven)



Op dit (linker) scherm bovenaan “Parette Harelbeke” intypen en klikken op gereed

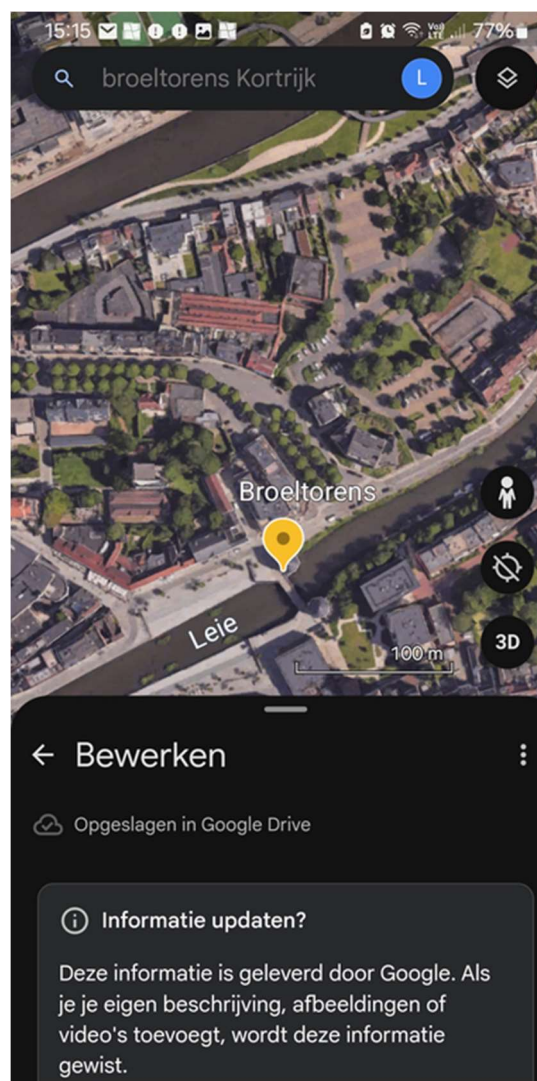
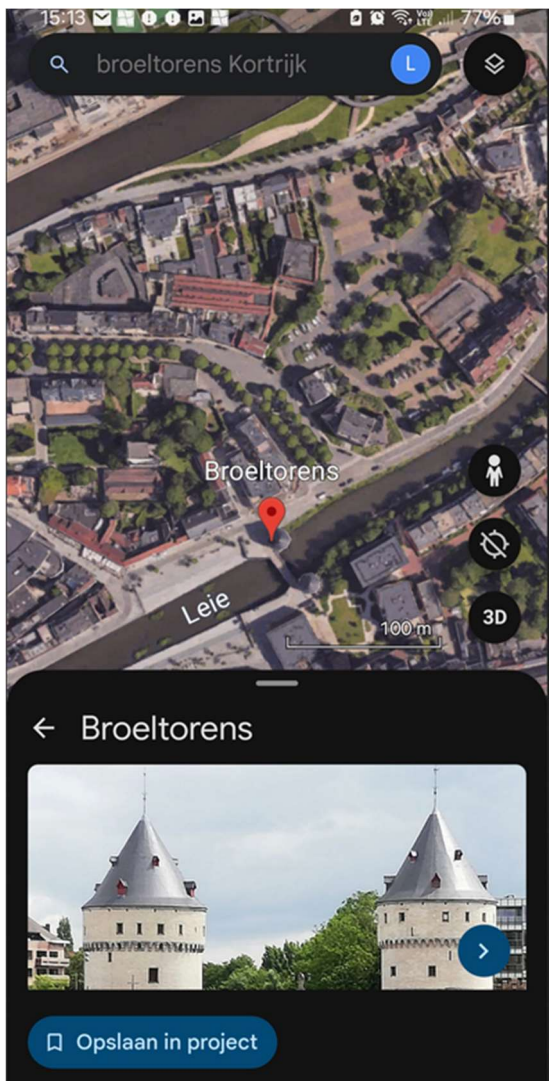
(rechterscherm hierboven) en klik op “**opslaan in project**”

Vul in het zoekscherm bovenaan in “Vlinder Harelbeke” en klik op gereed.



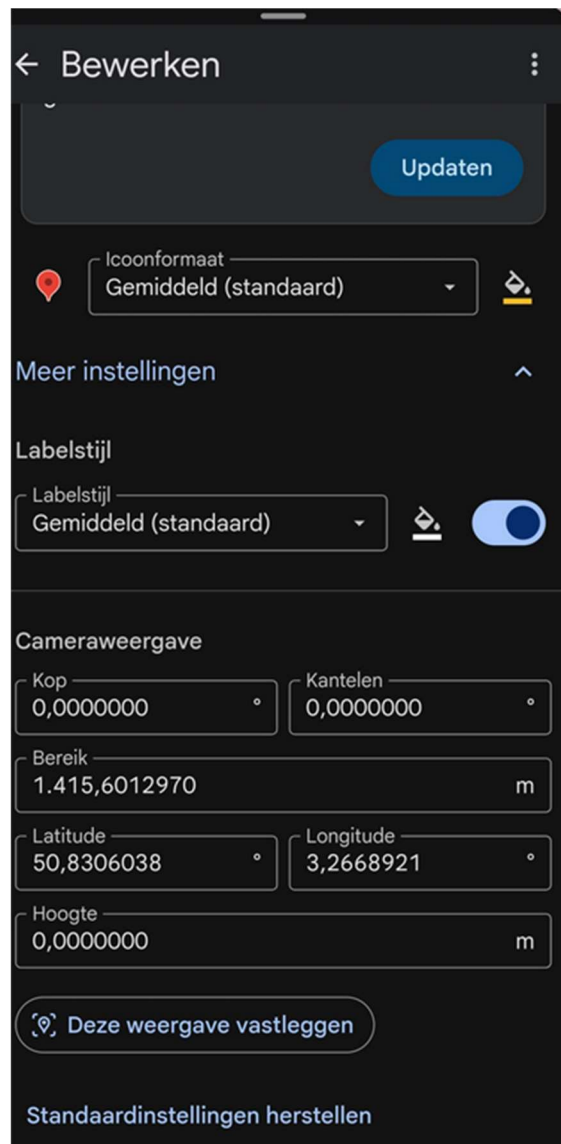
Druk nu direct op “opslaan in project” (rechterscherm hierboven)

Vul nu in het zoekscherm in “broeltorens Kortrijk” en druk op gereed. (linkerscherm hieronder)

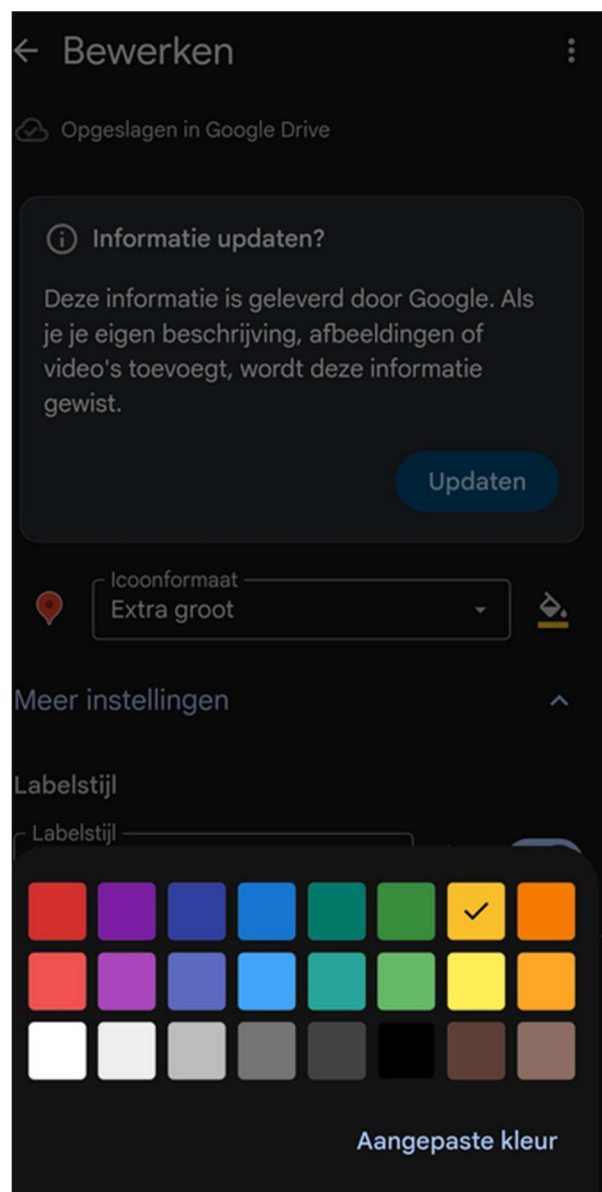
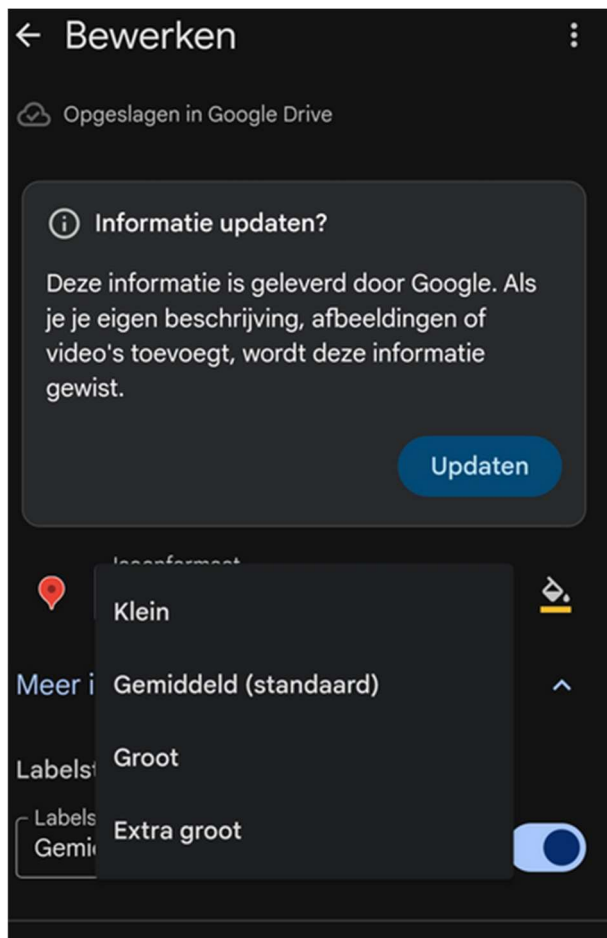


En druk nu weer onmiddellijk op “opslaan in project” (rechterscherf hierboven)

Schuif het onderste zwarte deel van het scherm omhoog door naar boven te swipen.
 (= linkerscherf hieronder) en klik dan op het teken “✓” achter “meer instellingen”
 (= rechterscherf hieronder)



Klik op de balk icoonformaat met “Gemiddeld standaard” en kies voor “extra groot”
Klik op het “verfpotje” erachter en kies een ander kleur. (linkerscherf hieronder)
Doe het zelfde met de balk “labelstijl”. . (rechterscherf hieronder)

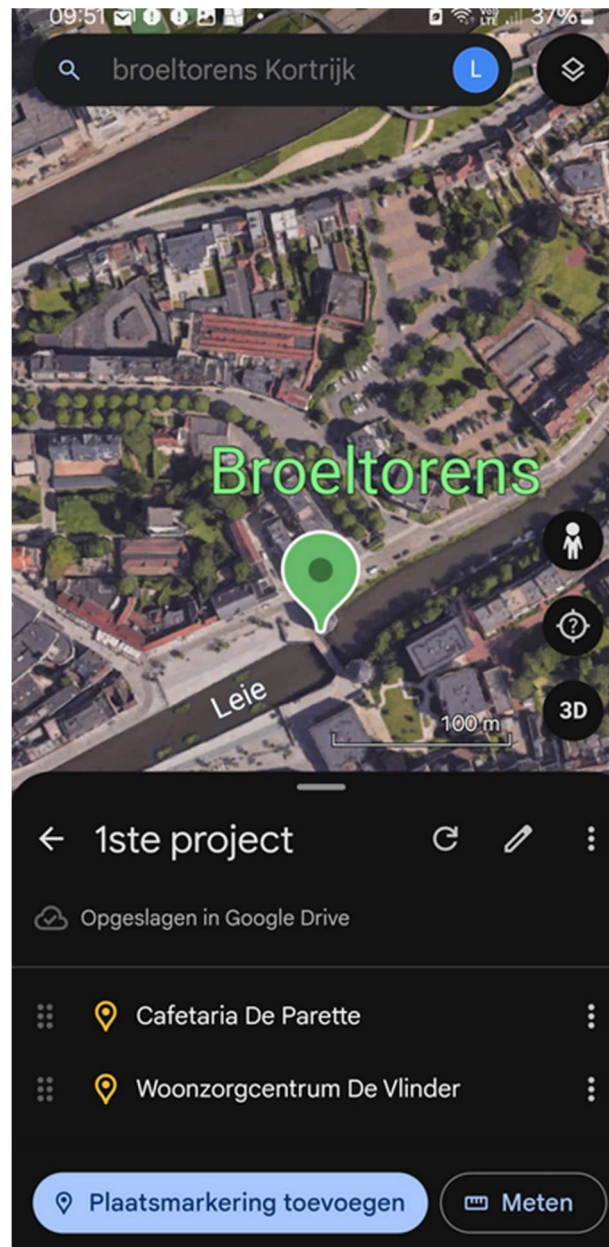
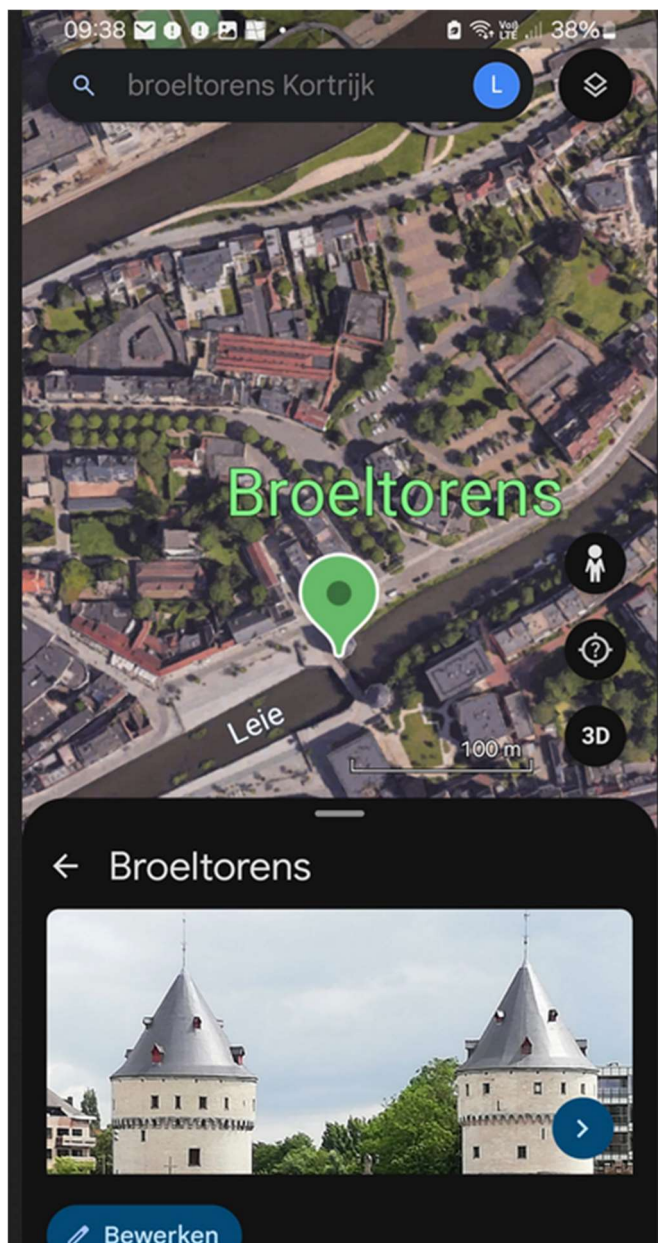


Nu worden labelnaam en icoon weergegeven in je eigen keuze.

Met de aan/uit-knop kan je de labelnaam al dan niet laten verschijnen op het scherm.

Dit wordt automatisch opgeslagen

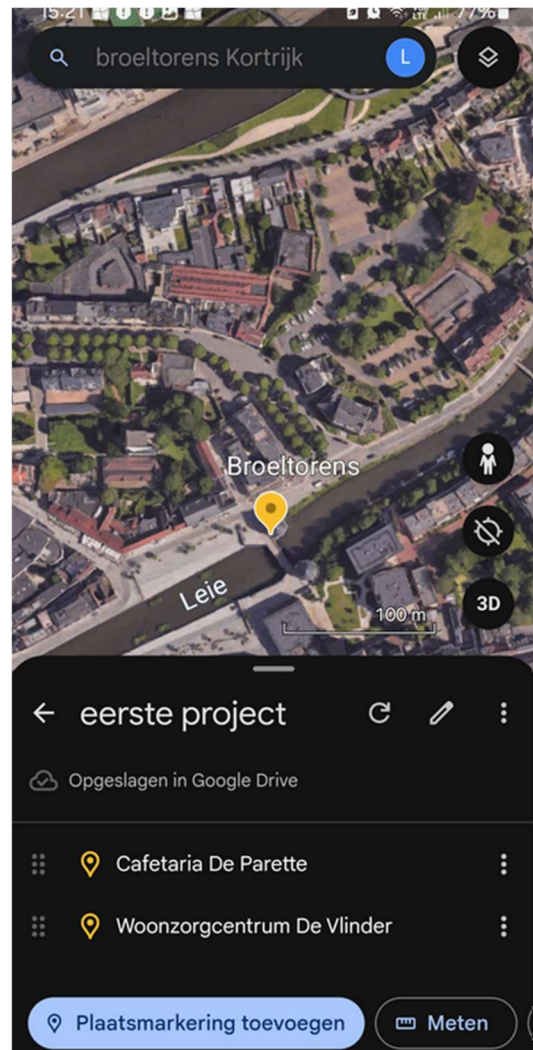
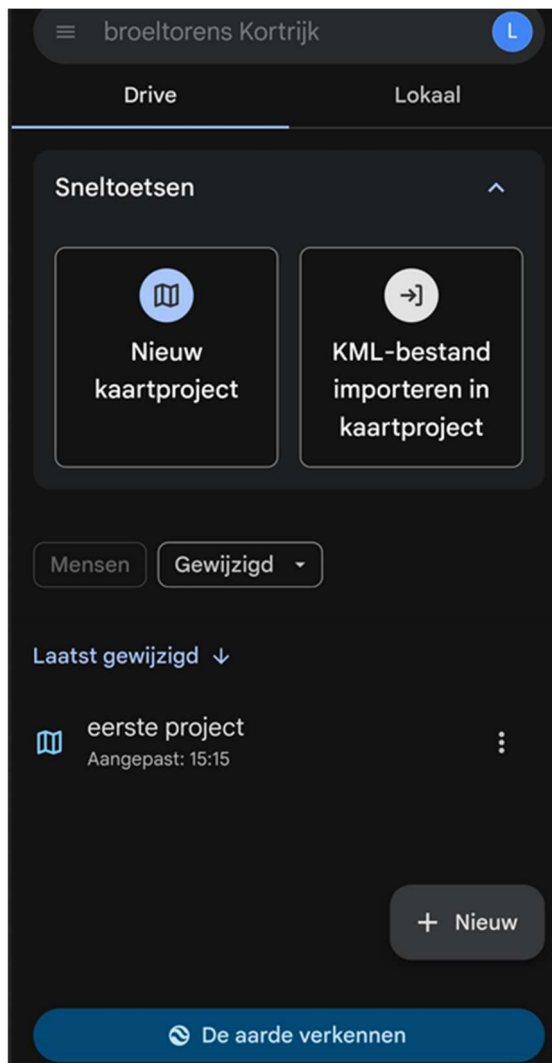
Onderaan kan je met "Standaardinstellingen herstellen" terugkeren naar de oorspronkelijke instellingen.



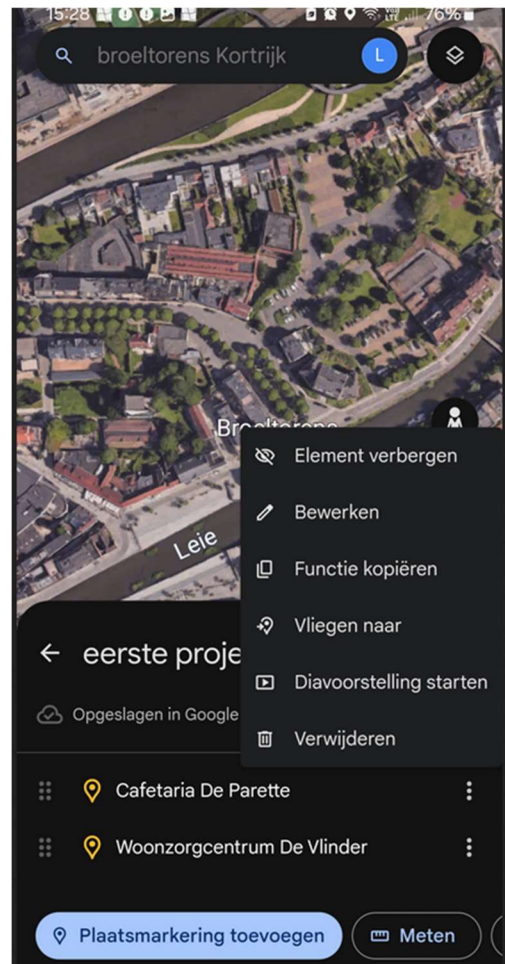
Keer terug met pijltje voor “bewerken” naar onderstaand scherm

Keer terug met het pijltje voor “Broeltorens” (rechterscherm hierboven)

Keer terug met het pijltje voor “1^{ste} project” en je komt in het basisscherm terecht.



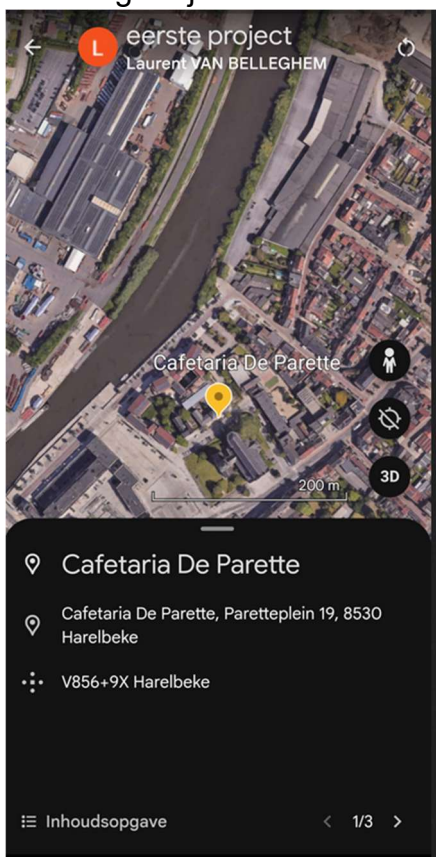
Klik nu op “eerste project” (linkerscherm hierboven) . Door het het streepje boven “eerste project” naar boven te schuiven kan je de kaart volledig bedekken en zie je de drie opgeslagen plaatsen. (rechterscherm hierboven)



Klik je op “cafetaria de Parette “ dan kan je dit enkel bewerken . Het scherm gaat niet naar de Parette.

Klik je op de drie puntjes rechts van “cafetaria de Parette “ dan krijg je een bijkomende menu en kies je voor ”diavoorstelling starten” . (rechterscherm hierboven)

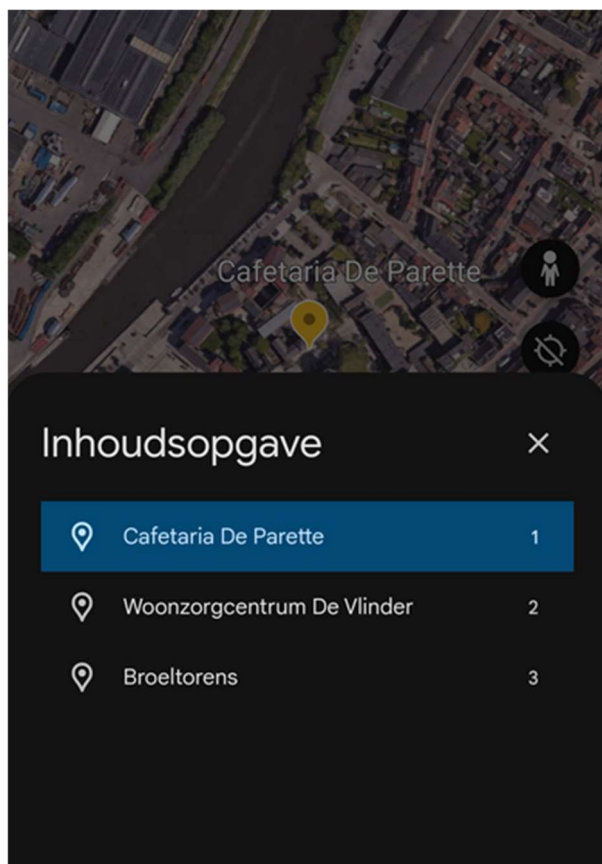
Dan navigeer je naar de Parette



Onderaan zie je naast “inhoudsopgave” nog het volgende : < 1/3 >

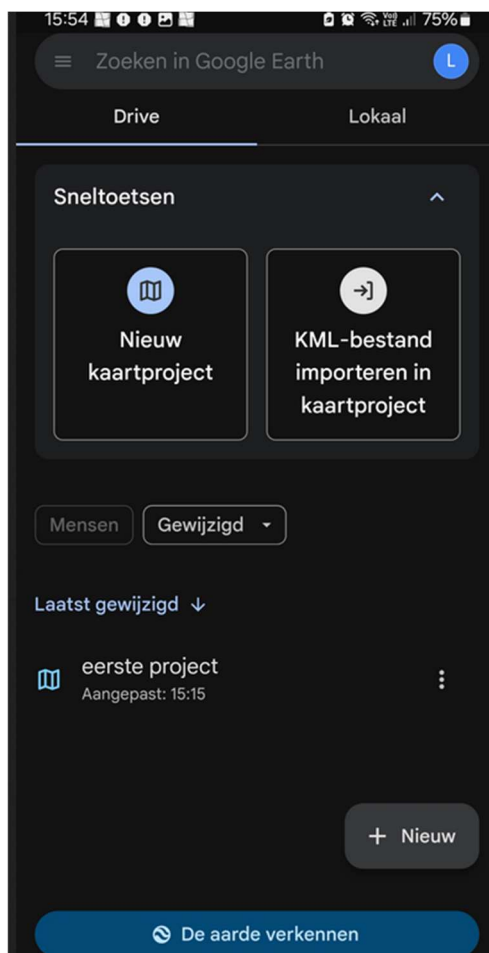
Door te klikken op < of > op ga je van het ene naar het andere.

Ofwel klik je op “inhoudsopgave” en op één van de opgeslagen locaties.



We gaan nu nog voor een tweede project.

Zorg er voor dat je terug in het startscherm komt desnoods door af te sluiten en opnieuw op te starten. Het startscherm zou er als volgt moeten uit zien :

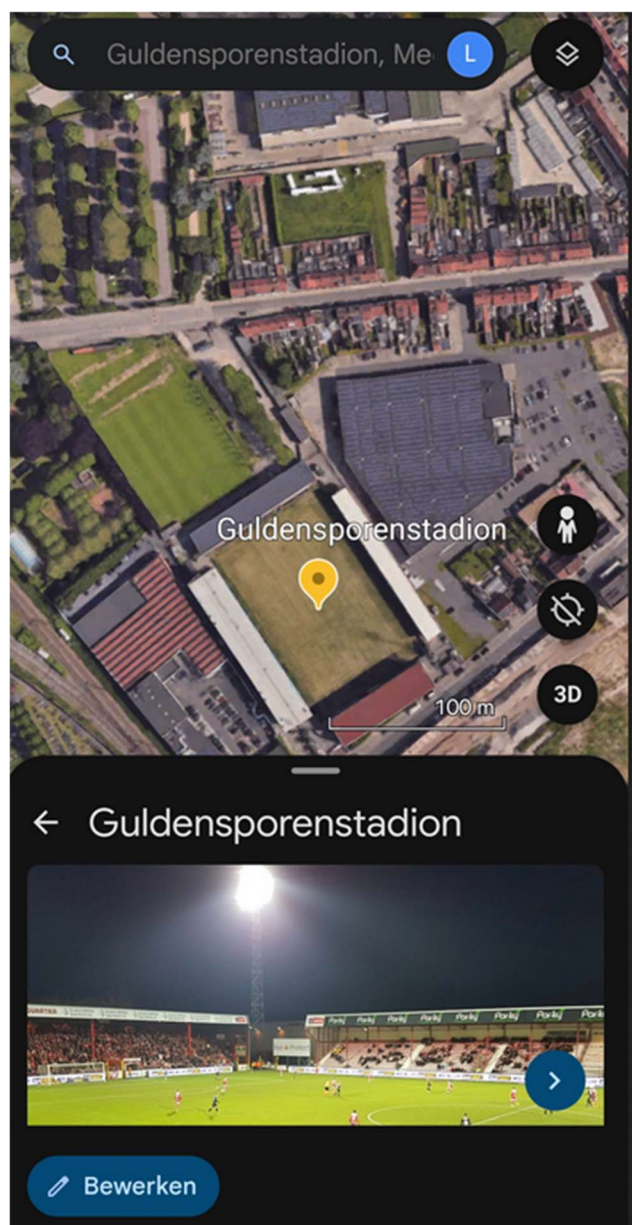
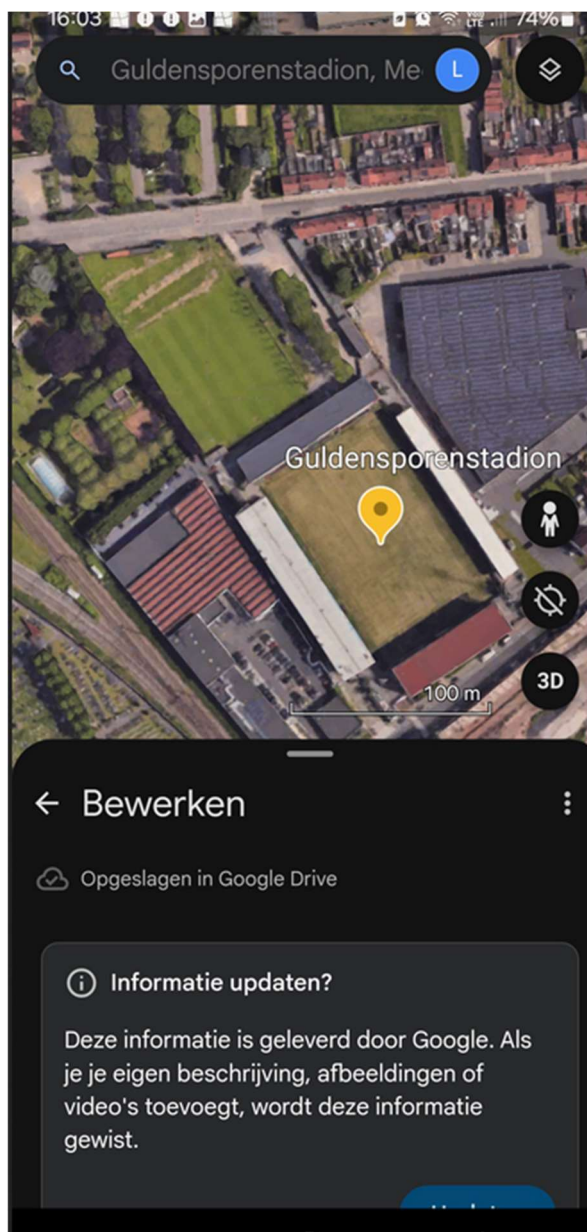


Kies voor “nieuw” onderaan, kies voor “nieuw project”, druk op het potloodje om naamloos project te veranderen in “tweede project” en vergeet niet op te slaan (blauwe knop).

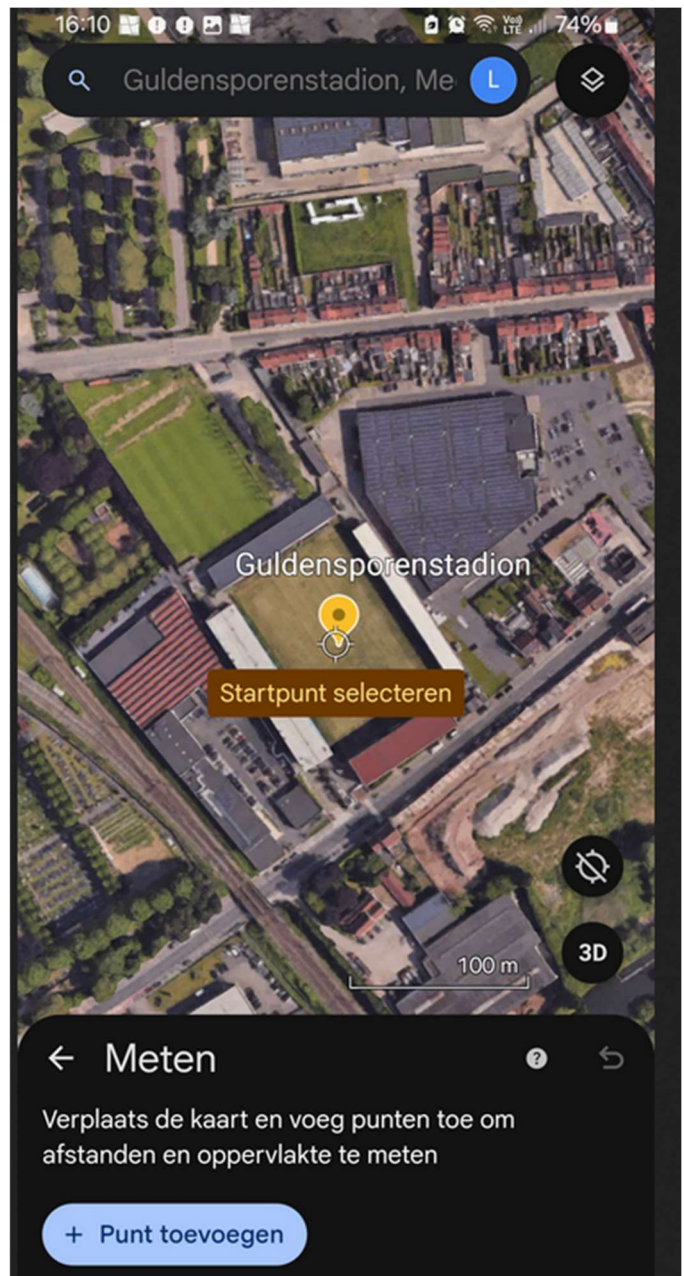
In het tweede project gaan we volgende dingen doen :

- 1) Surfen naar voetbalstadion Kortrijk
- 2) De grootte van het voetbalveld meten.

Vul bovenaan in : “voetbalstadion Kortrijk” en daarna klikken op “opslaan in project”



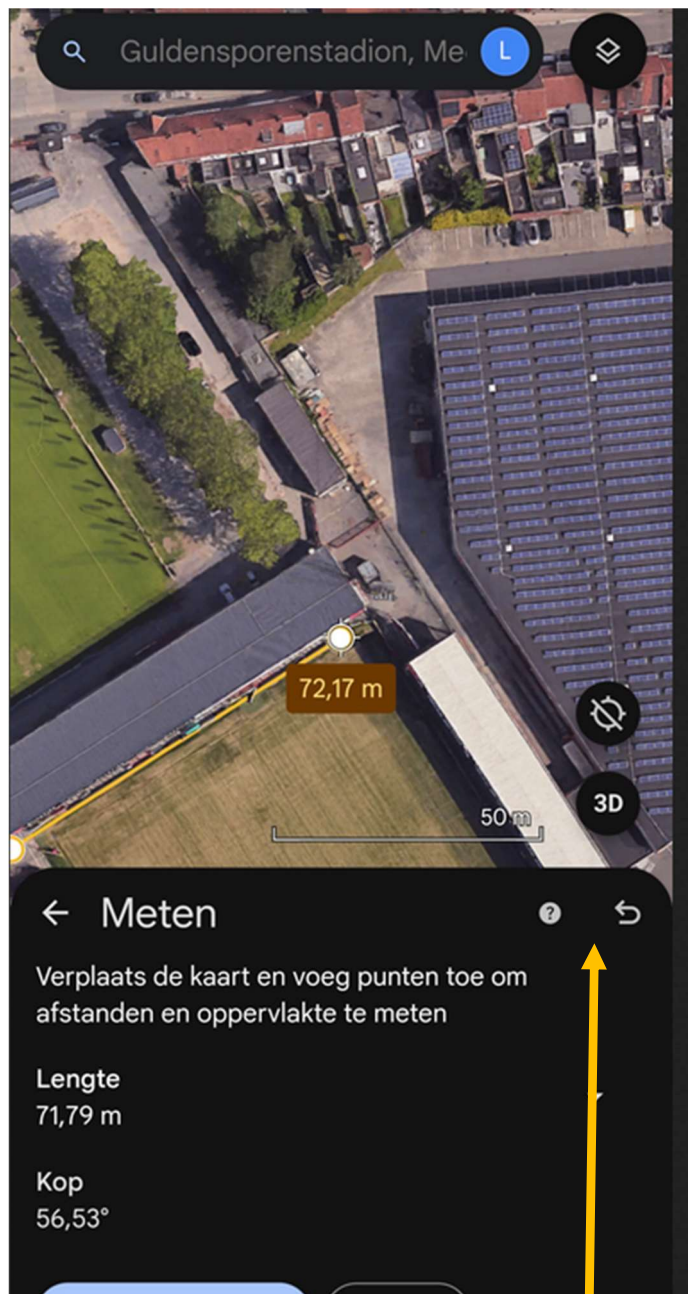
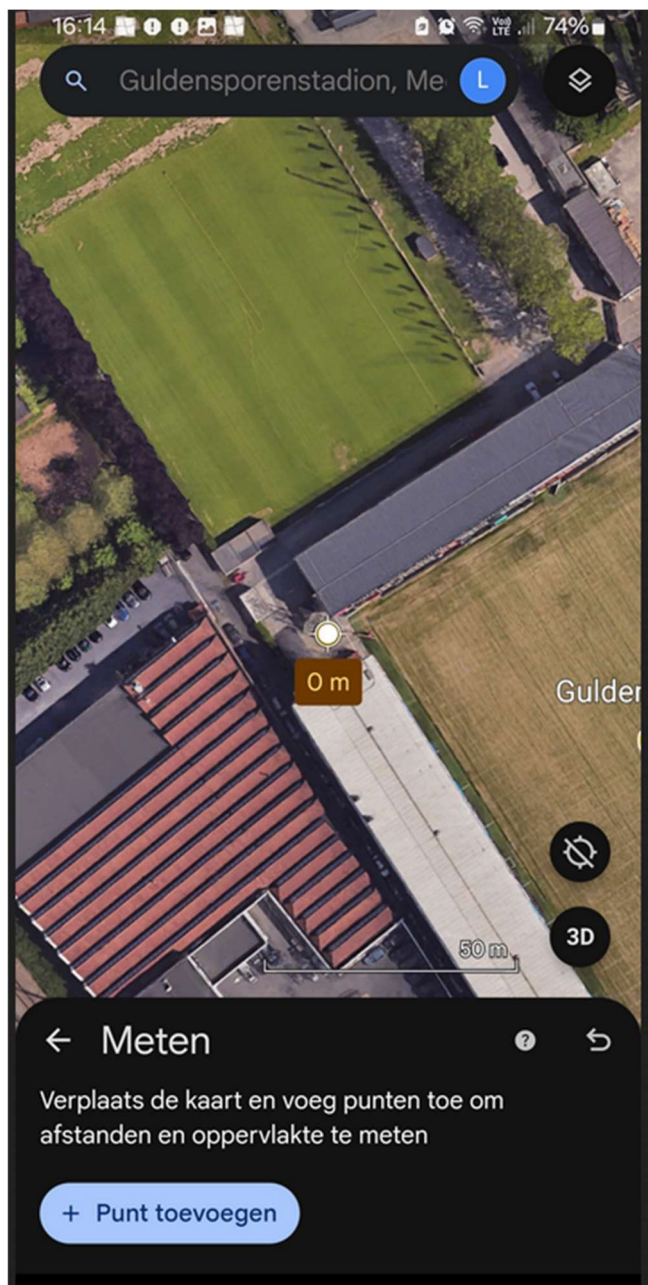
Keer terug via het pijltje voor "bewerken" en keer nog eens terug via het pijltje links van Guldensporenstadion.



Kies nu voor “meten” onderaan (zie rechterscherm hierboven)

Zoom wat uit indien nodig

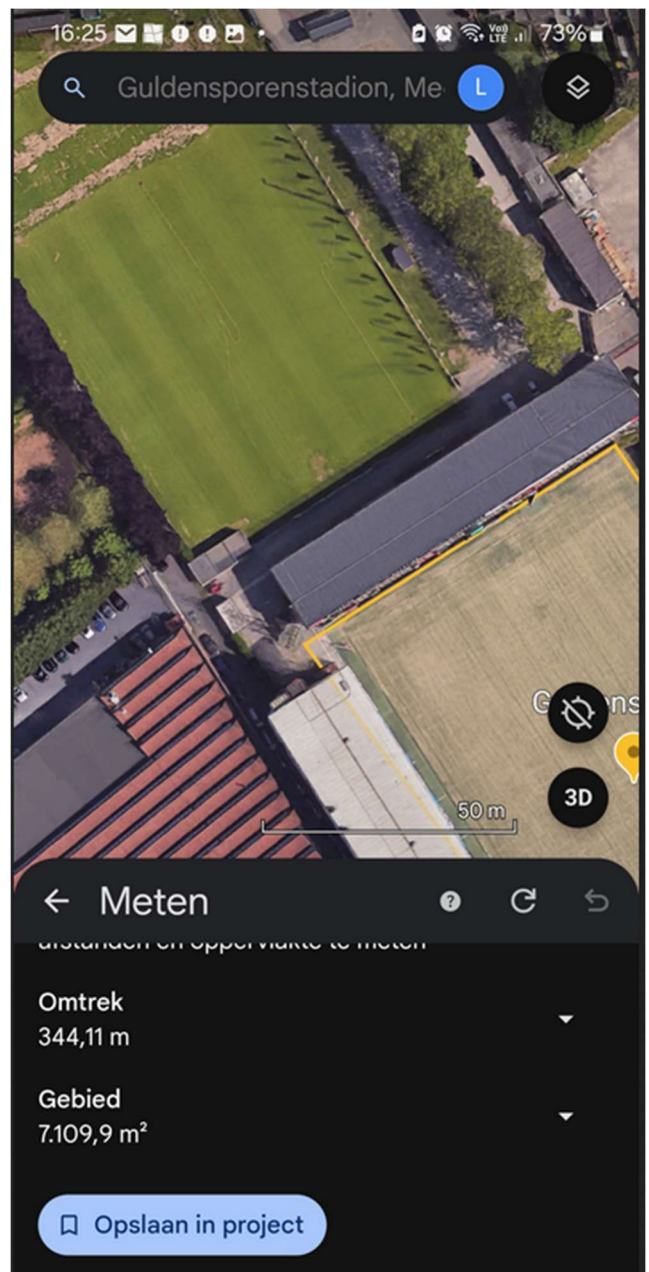
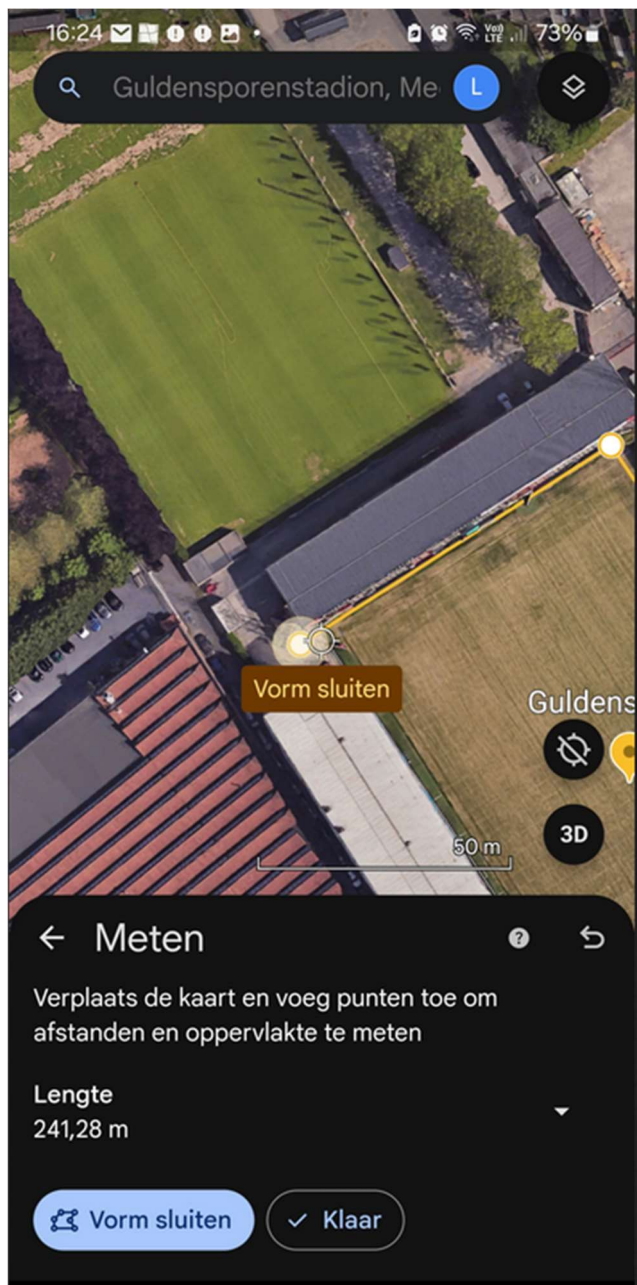
Boven startpunt selecteren staat een moeilijk zichtbaar cirkeltje. Verschuif de kaart zodat een hoekpunt komt te liggen op het cirkeltje en klik dan op “punt toevoegen” onderaan. Het cirkeltje wordt wit. Volgende bladzijde.



Verschuif de kaart tot het cirkeltje op een ander hoekpunt komt te liggen en klik op “punt toevoegen” (zie rechterscherm hierboven)

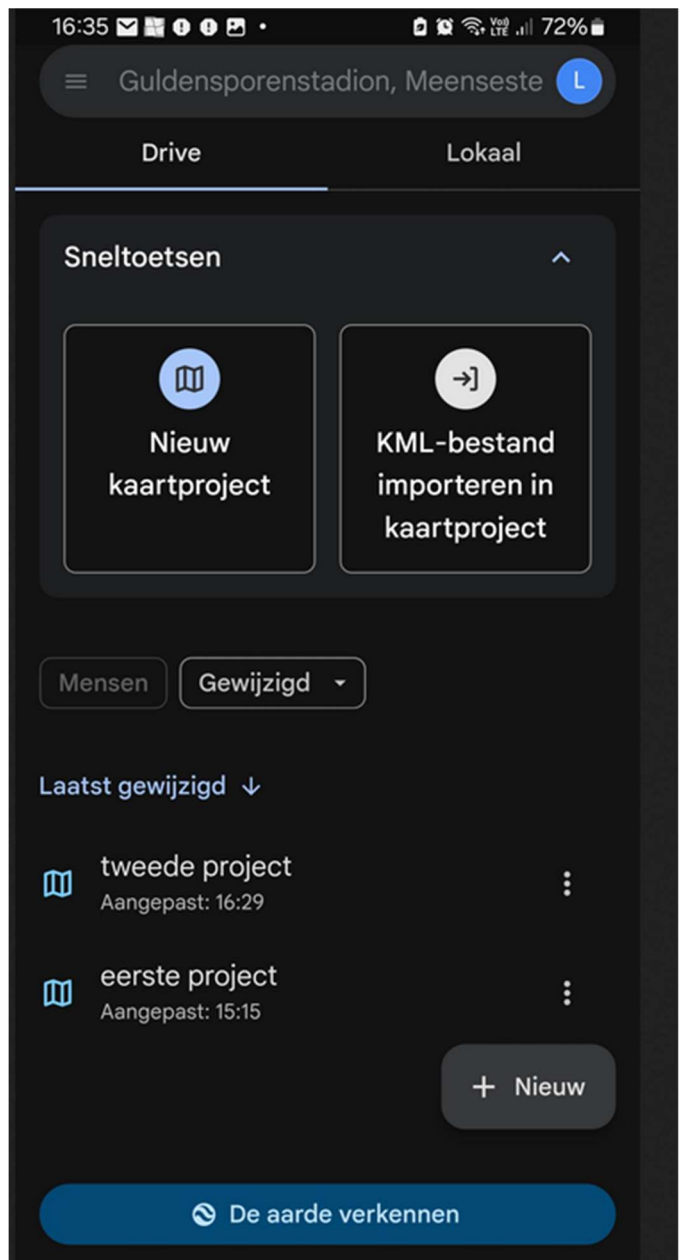
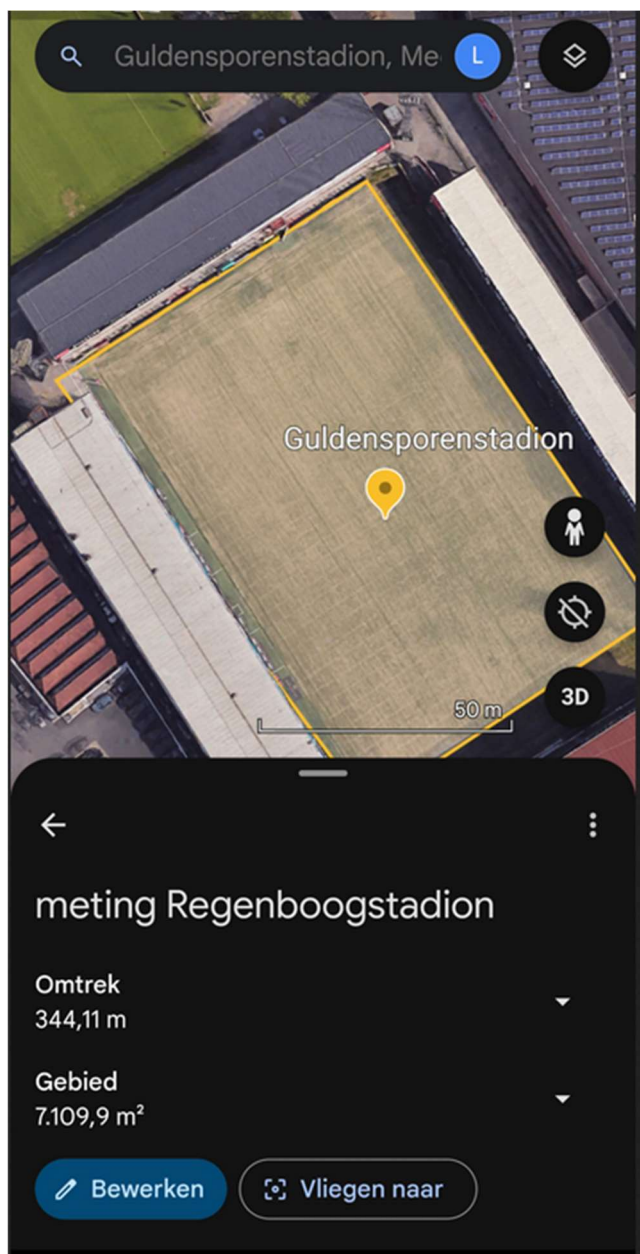
Opmerking : Heb je je eens vergist van hoekpunt dan kan je wekeren via het terugkeer pijltje rechts van “Meten”

Verschuiven naar een derde hoekpunt ; punt toevoegen “ klikken en verder doorschuiven naar 4^{de} hoekpunt en dan zie je “vorm sluiten “, klik erop en je zou het onderstaande moeten krijgen



Klik nu op “vorm sluiten” (zie rechterscherm hierboven)

Klik nu nog op “opslaan in project” en geef een naam bvb meting regenboogstadion (i.p.v. naamloze meting).



Rechtsboven : mijn eindscherm na de 2 projecten.

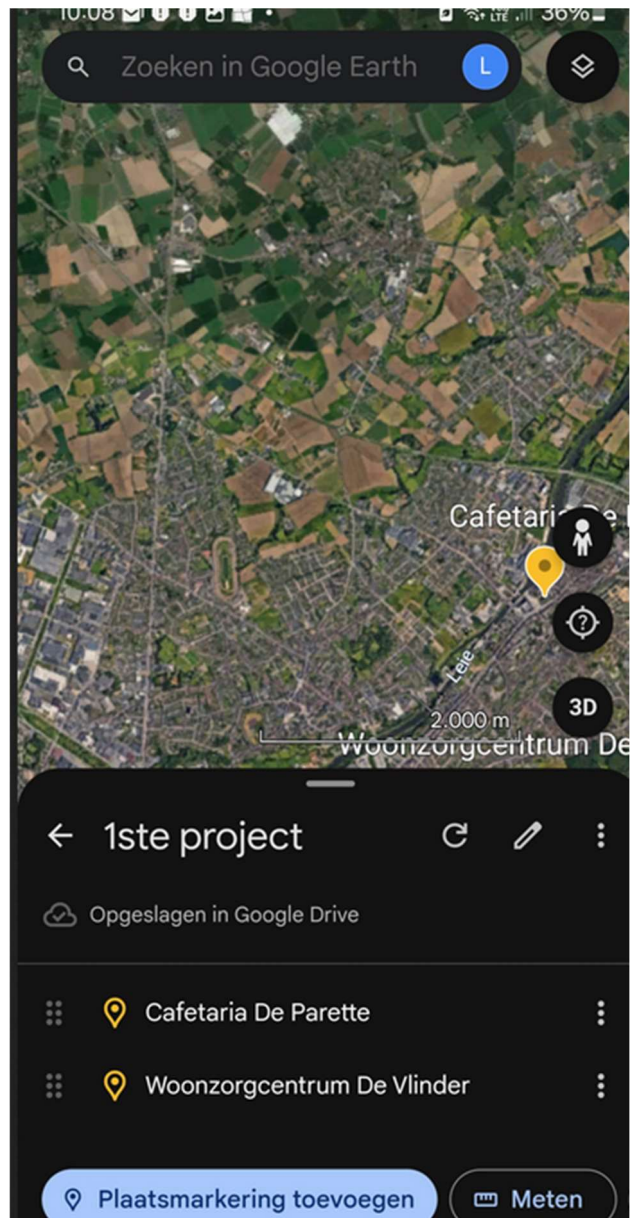
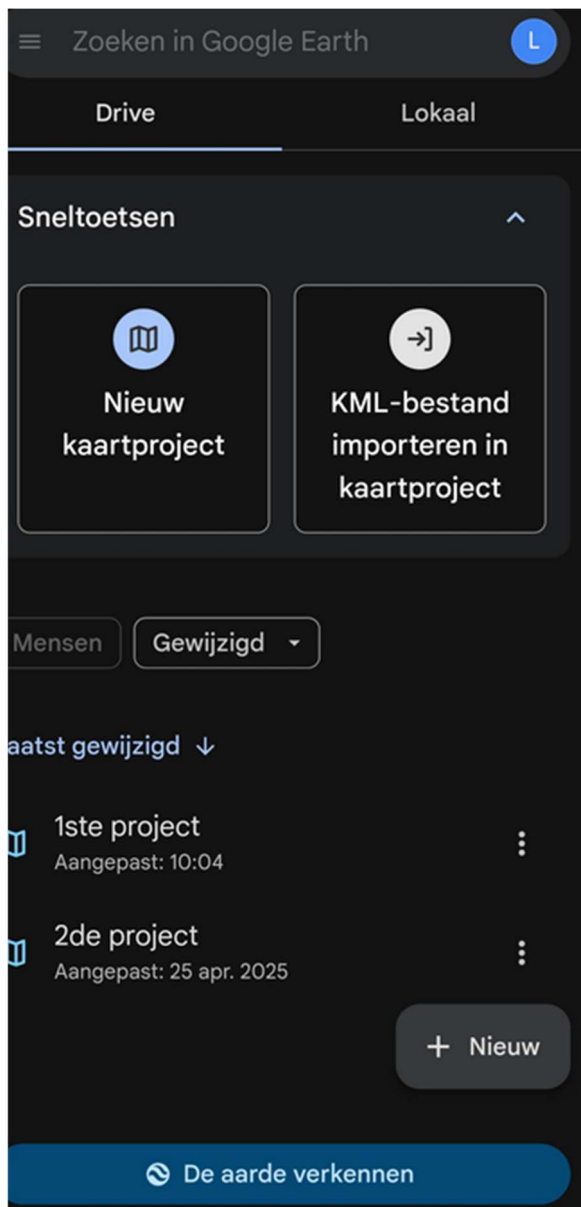
Toevoegen en verwijderen van zoekopdrachten aan een reeds bestaand project.

Toevoegen

Stel dat we aan het eerste project nog een zoekopdracht willen toevoegen.

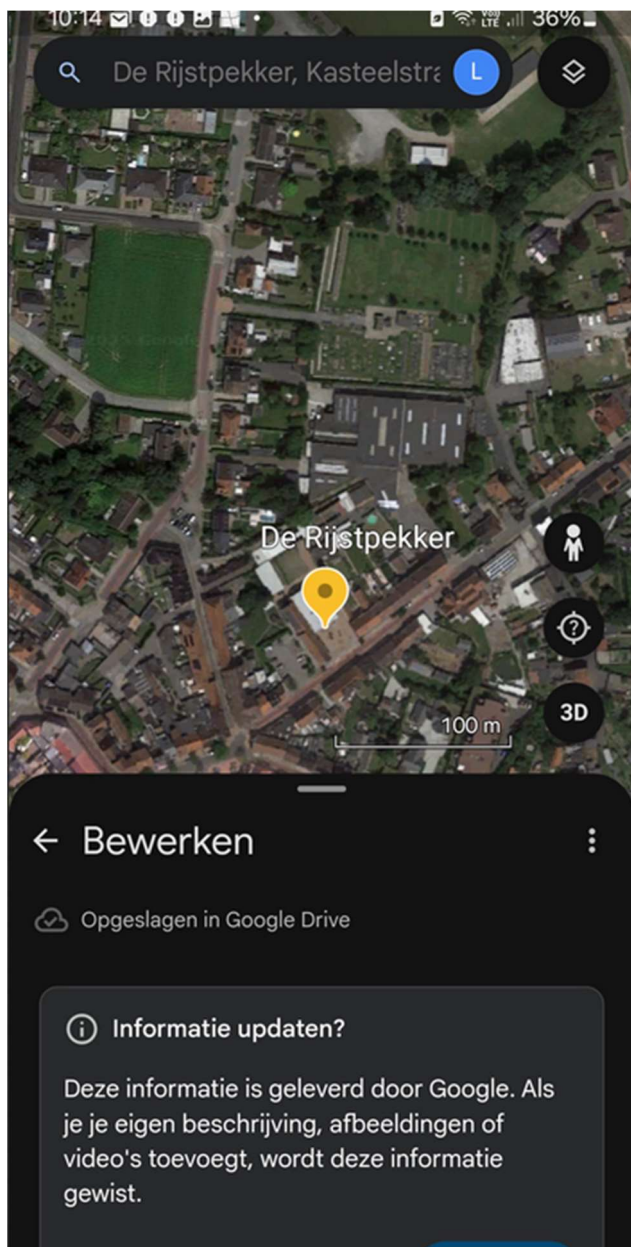
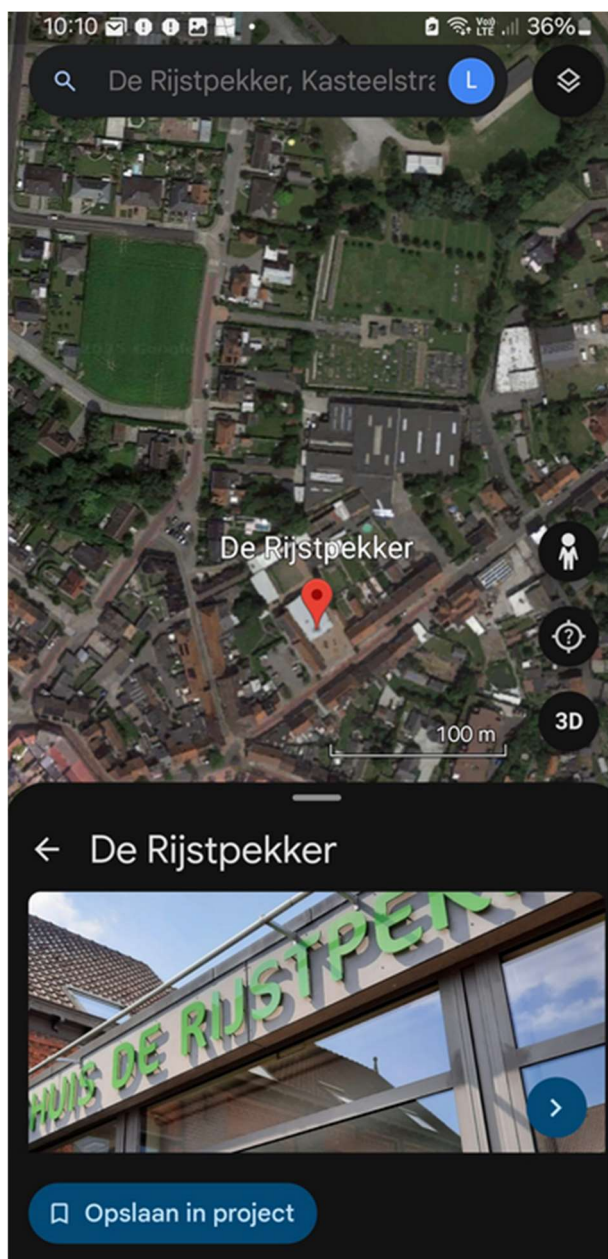
We starten Google Earth (opnieuw) op. (linkerscherm hieronder)

Klik daarna op "1^{ste} project" (rechterscherm hieronder)

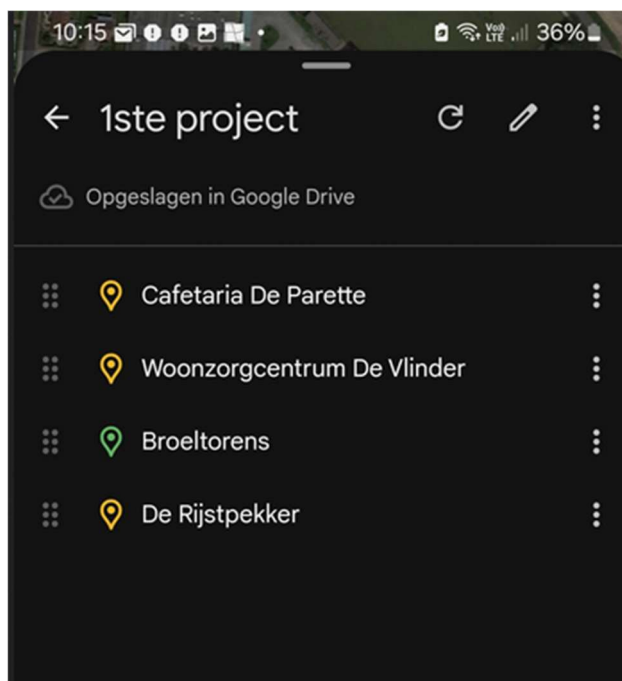


Vul nu in het zoekvak bovenaan een nieuwe plaats in : bvb de rijstpekker harelbeke.
(linkerscherm hieronder)

Klik op “opslaan in project” (rechterscherf hieronder)

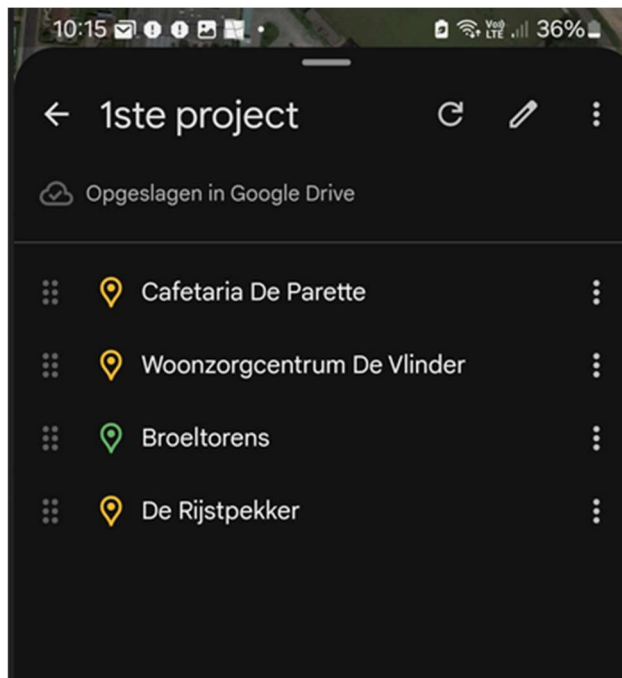


2 maal terugkeren met de pijltjes links van bewerken en van 1^{ste} project.



Ook de rijstpekker zit nu in dat eerste project.

Verwijderen



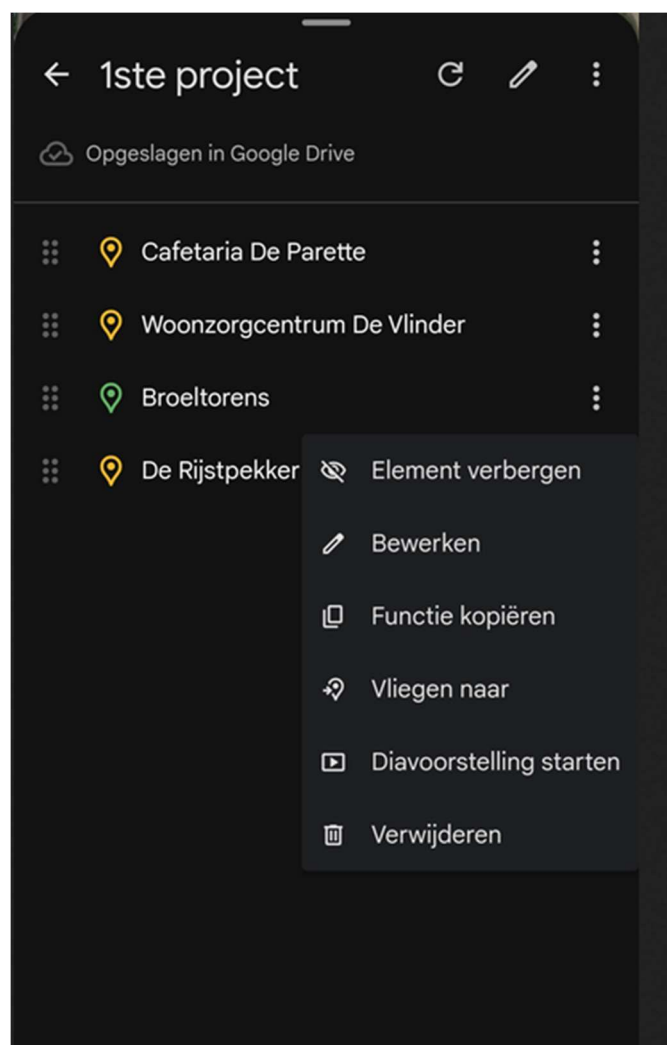
We vertrekken vanuit bovenstaand scherm (We hebben Google earth gestart en op het 1^{ste} project geklikt)

Klik op de 3 puntjes rechts van bvb “Broeltorens”. Je krijgt alweer een nieuw scherm met een aantal mogelijkheden waarvan verwijderen helemaal onderaan staat, klik er op en het item is onmiddellijk verwijderd. Er wordt niet meer gevraagd of je het al dan niet wil verwijderen.

Je ziet ook de knop “bewerken”.

Dit laat je toe om de ballongrootte en ballonkleur net zoals de labelgrootte en het labelkleur aan te passen , zie vroeger

De andere knoppen kan je zelf testen.



Lokaal opslaan

Lokaal opslaan werkt net zoals opslaan in Drive.

Bij het starten moet eerst bovenaan op lokaal klikken..

Tot op heden heb ik nog niet gevonden waar ik de opgeslagen gegevens kan terugvinden.