

## WONDERFUL WORLD of an angel



*Tube engel: JCW Designs*

*Wallpapers: Free wallpapers Mota.ru*

Download de materialen.

Als je het lettertype Alison nog niet geïnstalleerd staan hebt:

Kopieer het lettertype en plaats het in de map Windows/Fonts.

*of*

Klik (dubbel) op het lettertype Alison en minimaliseer onderaan in je startbalk.

1. Open je tubes in PSP.

2. BESTAND - NIEUW - NIEUWE AFBEELDING

**490 X 400 - TRANSPARANT**

3. Voorgrond kleur op HTML: **#9ee5fa**

Achtergrondkleur op HTML: **#093869**

Zet de voorgrondkleur op verloop:

stijl: **lineair** (eerste vakje)    hoek: **50**    herhalingen: **0**    vinkje bij omkeren.

4. Giet met gereedschap vlakvulling (**F** op je toesenbord) het verloop uit op de transparante achtergrond.

5. Activeer de tube: "les 10a space.pspimage".

BEWERKEN - KOPIEREN

6. Activeer terug je plaatje met het verloop.

BEWERKEN - PLAKKEN ALS NIEUWE LAAG.

Schuif het plaatje met het verplaatsingsgereedschap naar boven (zie op mijn voorbeeld waar de grote ster staat).

7. Activeer nu de tube: "les 10a aarde.pspimage".

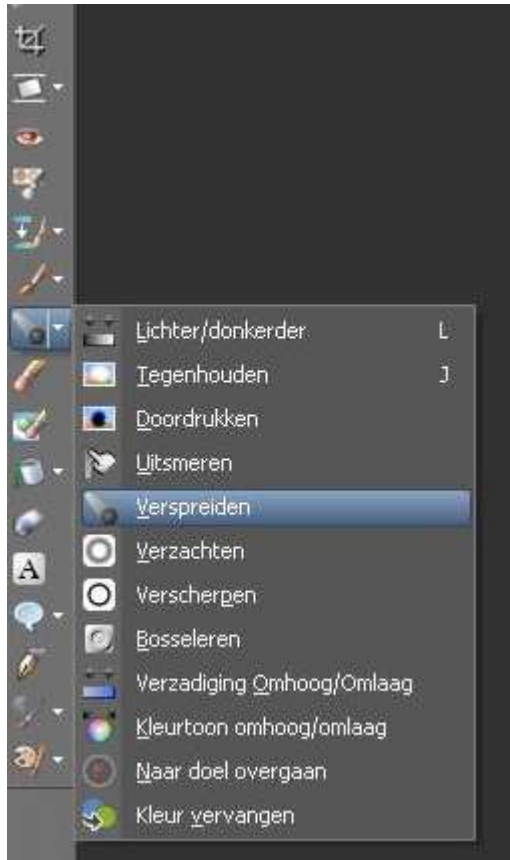
BEWERKEN - KOPIEREN

8. Activeer terug je crea.

BEWERKEN - PLAKKEN ALS NIEUWE LAAG.

Schuif de aarde met het verplaatsingsgereedschap naar rechts (zie mijn voorbeeld).

9. Activeer nu **het penseel verspreiden** (zie printscreen).



Zet de voorinstellingen zoals in de printscreen:



Zorg dat je op de laag van de aarde (raster 3) staat. Ga nu met je penseel verspreiden onderaan over de rechte randen van de tube, probeer wat het beste resultaat geeft, door bv in cirkels te draaien.

Als je tevreden bent ga dan op de laag van de sterren (raster 2) staan en doe daar hetzelfde.

Voor



Na



10. Activeer nu weer bovenste laag **"raster 3"** in je lagenpalet, dit is **de laag van de aarde**.

11. Activeer de tube van de engel.

"les 10 jcw\_angel-with-bubble\_DavidBowers.pspimage".

BEWERKEN - KOPIEREN

12. Activeer terug je crea.

BEWERKEN - PLAKKEN ALS NIEUWE LAAG.

Schuif de engel met je verplaatsingsgereedschap naar rechts onder (zie mijn voorbeeld).

13. EFFECTEN - 3D EFFECTEN - SLAGSCHADUW

2      2      100      50      kleur: WIT      OK



Staat alles naar je zin? Sla je plaatje dan nu al eens tussentijds op als "wonderful angel 1.pspimage". Zo kan je later indien nodig nog zaken gaan verbeteren zonder dat je van voor af aan moet herbeginnen.

14. LAGEN - SAMENVOEGEN - ALLE LAGEN SAMENVOEGEN.

15. AFBEELDING - RANDEN TOEVOEGEN

**2 PIXELS** (symmetrisch aangevinkt)

MET JE DONKERBLAUWE ACHTERGOND KLEUR

HTML: **#093869**

*Door met je rechtermuisknop in de kleur te klikken krijg je de recente kleuren kader. Onderaan links zie je de voor- en achtergrond kleur staan en kan je met het pipetje klikken in je achtergrondkleur zodat deze dadelijk geselecteerd staat.*

16. AFBEELDING - RANDEN TOEVOEGEN - **1 PIXEL** (symmetrisch aangevinkt) **WIT**.

17. AFBEELDING - RANDEN TOEVOEGEN

**2 PIXELS** (symmetrisch aangevinkt)

MET JE DONKERBLAUWE ACHTERGOND KLEUR

HTML: **#093869**

18. SELECTIES - ALLES SELECTEREN

SELECTIES - WIJZIGEN - INKRIMPEN : aantal pixels: **5** - OK

19. EFFECTEN - 3D EFFECTEN - GESTANST met volgende instellingen:

Verticaal en horizontaal: **0**

Dekking: **70**

Vervaging: **40**

Kleur: **zwart** OK

20. SELECTIES - NIETS SELECTEREN

21. Activeer je tekstgereedschap (*de letter A op je toetsenbord*).  
 Kies het lettertype "**Alison**"      grootte: **36 PIXELS**      **B** (vetgedrukt)  
 anti alias: scherp      dikte streek: 0      maken als: vector

Tik je tekst: "Wonderful World" en schuif ze op de juiste plaats.

22. EFFECTEN - 3D EFFECTEN - SLAGSCHADUW

1      1      100      10      kleur: WIT      OK

33. LAGEN - SAMENVOEGEN - ALLE LAGEN SAMENVOEGEN.

38. Je crea is klaar, plaats je naam of watermerk en sla op als .jpg.

Viv@ 2010

