

Les 9: Born Free



1. Open al je tubes in PSP. Als je het bijgevoegde lettertype "Budmo Jiggler" nog niet geïnstalleerd hebt staan kun je dat nu doen door het te plaatsen in je map Windows/Fonts of open het van in je map met de materialen en minimaliseer het onderaan in je startbalk. Zolang het daar open staat zal het in je lijst lettertypes ook voorkomen.

2. Voorgrond kleur op HTML: **#f89193** en achtergrondkleur op HTML: **#d9c0d4**.

Zet de voorgrondkleur op verloop:

stijl: **liniair** (eerste vakje)

hoek: **0**

herhalingen: **0**

vinkje bij omkeren

3. BESTAND - NIEUW - NIEUWE AFBEELDING - 490 X 400 -
TRANSPARANT

4. Giet met je gereedschap vlakvulling (*F op je toesenbord*) het verloop uit op je transparante achtergrond.

5. Activeer je tube: "les 9 **bergen**".
BEWERKEN - KOPIEREN

6. Activeer terug je plaatje met het verloop.
BEWERKEN - PLAKKEN ALS NIEUWE LAAG.
Schuif de bergen met je verplaatsingsgereedschap naar boven, zodat de hoogste top van de berg nog een stukje zichtbaar blijft.

7. Activeer nu je tube: les 9 **poolhond**".
BEWERKEN - KOPIEREN

8. Activeer terug je crea.
BEWERKEN - PLAKKEN ALS NIEUWE LAAG.
Schuif de poolhond met je verplaatsingsgereedschap een stukje naar links boven, zodat er ook sneeuw in de licht hangt (zie mijn voorbeeld).

9. Activeer nu je tube: les 9 **paarden**".
BEWERKEN - KOPIEREN

10. Activeer terug je crea.
BEWERKEN - PLAKKEN ALS NIEUWE LAAG.
Schuif de paarden met je verplaatsingsgereedschap naar rechts, zorg dat de bergen mooi aansluiten en aan de linkse kant de sneeuw mooi aansluit bij de kop van de poolhond (zie mijn voorbeeld).

11. Activeer nu je tube: les 9 **konijntje**".

BEWERKEN - KOPIEREN

12. Activeer terug je crea.

BEWERKEN - PLAKKEN ALS NIEUWE LAAG.

Schuif het konijntje met je verplaatsingsgereedschap naar rechts onder (zie mijn voorbeeld).

13. Kijk nog eens na of alles precies goed staat.

Sla je werk nu al eens tussentijds op als "**les 9 -1.pspimage**".

14. LAGEN - SAMENVOEGEN - ALLE LAGEN SAMENVOEGEN.

15. Zet je achtergrondkleur op een donkerpaarse kleur: HTML: **#6f526b**.

16. Activeer je tekstgereedschap (de letter A op je toetsenbord).

Kies het lettertype **BUDMO JIGGLER** grootte: **28 PIXELS**

anti alias: **scherp** dikte strek: **0** maken als: **vector**

Tik je tekst: Born Free en schuif ze op de juiste plaats.

17. EFFECTEN - 3D EFFECTEN - AFSCHUINING NAAR BINNEN met volgende instellingen:

Ronde hoek (nr 2) - breedte **12**

en verder, steeds van boven naar onder:

10 4 10 10 315 30 50 kleur wit Ok

18. AFBEELDING - RANDEN TOEVOEGEN

2 PIXELS (symmetrisch aangevinkt) MET JE DONKERPAARSE ACHTERGOND KLEUR HTML: #6f526b

Door met je rechtermuisknop in de kleur te klikken krijg je de recente kleuren kader. Onderaan links zie je de voor- en achtergrond kleur staan en kan je met het pipetje klikken in je achtergrondkleur zodat deze dadelijk geselecteerd staat.

19. AFBEELDING - RANDEN TOEVOEGEN - **1 PIXEL** (symmetrisch aangevinkt) MET WIT.

20. AFBEELDING - RANDEN TOEVOEGEN - **2 PIXELS** (symmetrisch aangevinkt) MET JE DONKERPAARSE ACHTERGOND KLEUR.

21. Plaats je naam of watermerk en voeg weer alle lagen samen. Je crea is klaar. Opslaan als .jpg.

Viv@ 2010