

ASFALT TIJTGAT CUP 2012

SV ZULTE WAREGEM

TORNOOIREGLEMENT

A. Wedstrijden

1. Voor de **duiveltjes U6 en U8** gaat dit door op **zaterdag 22 december '12** en voor de **duiveltjes U7 en U9** op **zondag 19 december '12.**
2. Het tornooi vindt plaats in de Expo-hal te Waregem, rechtover het hoofdstadion.
3. De ploegen bieden zich minimum 45' voor het startuur van de 1^{ste} wedstrijd aan bij het secretariaat in de expo-hal.
4. Het tornooi wordt gespeeld volgens de spelbepalingen en reglementen van de K.B.V.B., behalve de hierna bepaalde uitzonderingen. (We spelen 5 tegen 5, Bal uit = intrappen voor de spelers, keeper **moet** ingooien (niet intrappen), keeper mag de bal met de handen nemen in de kleine rechthoek , alle fouten zijn onrechtstreeks, hoekschop rechtstreeks binnen is doelpunt, terugspeelbal **mag** met de handen worden gespeeld door de keeper).
5. De deelnemende clubs mogen enkel spelers opstellen, die aangesloten zijn bij hun club en dienen hun bondsidentiteitskaart te kunnen voorleggen. Tijdens iedere wedstrijd mag doorlopend vervangen worden. Er mogen echter niet meer dan 9 spelers opgesteld worden tijdens de loop van het ganse tornooi.
6. De wedstrijden worden geleid door eigen scheidsrechters.
7. Alle wedstrijden hebben een duur van 1 x 10 minuten. De ploeg die als thuisploeg staat aangegeven begint de wedstrijd. De thuisploeg verandert indien nodig van uitrusting.
8. Er **MOET** worden gevoetbald met sportpantoffels, **geen** voetbalschoenen!
9. Het klassement wordt als volgt opgemaakt :
 - aantal behaalde punten : winst : 3 punten
 gelijkspel : 2 punten
 verlies : 1 punt
 forfait of stilleggen : 0 punten
 - de hoekschoppen worden genoteerd. Bij gelijke stand tellen de hoekschoppen.
 - bij gelijk aantal behaalde punten geldt volgend reglement :
 - doelpuntensaldo

- gemaakte doelpunten
- minste tegendoelpunten
- meest aantal hoekschoppen
- onderling duel
- lot

10. Tijdens de wedstrijden bevinden de trainers en afgevaardigden zich langs de zijlijn, **NIET** op het terrein !!!

11. De deelnemende clubs zorgen **ZELF** voor hun opwarmingsballen.

12. Forfait voor of tijdens het toernooi wordt bestraft met een boete van 125 Euro ten voordele van de inrichters en de uitslagen worden 0-5 of 5-0.

13. Indien een spelertje zich te gortig gedraagt , kan de scheidsrechter hem van het terrein laten verwijderen en kan hij geschorst worden voor het volledige toernooi.

14. De inrichters zijn niet verantwoordelijk voor gebeurlijke ongevallen, diefstallen of aangerichte schade.

15. De gebeurlijke ongevallen, waarin dit reglement niet heeft voorzien, worden door de toernooileiding behandeld.

16. De winnaar van iedere reeks ontvangt een beker.

17. Het toernooi wordt afgewerkt volgens hierbij gevoegd schema.

18. Deelnemende ploegen : Zie lijst hierbij !

19. Contactpersonen : voor vragen of bijkomende info kunt u altijd terecht bij

- voor het eigenlijke toernooi :
via het jeugdsecretariaat bij Caroline : 056/44 00 42
- op zaterdag 22/12/12 of zondag 23/12/12
Eddy Cordier : 0472/54 61 05

B. Technisch indoor-parcour (7 technische testjes)

1. Naast de wedstrijdjjes zelf, wordt er van iedere spelertje verwacht dat hij deelneemt aan het technisch parcours inde expo-hal. De spelvormen zijn aangepast aan de leeftijd en geven een totaalbeeld van de ontwikkeling van de speler zelf.
2. Iedere speler ontvangt bij aankomst een individuele fiche waarop de score zal vermeld worden per spelvorm.
3. Op de fiche zal hij zijn eigen naam en de naam van zijn ploeg invullen.
4. Bij ieder station zal de verantwoordelijke de score invullen van zijn prestatie.
5. De deelname aan de verschillende spelvormen zullen plaatsvinden tussen pauzes van de wedstrijdjjes.
6. De begeleiding van de spelertjes tijdens de deelname gebeurt onder toezicht van de trainer en /of afgevaardigde(n).
7. De speler en zijn ploeg kan maar in aanmerking komen voor de vele prijzen als hij heeft deelgenomen aan alle spelvormen en zijn fiche afgeeft aan het secretariaat.
8. De spelers die bij de winnaars horen zullen de dag zelf hun prijs kunnen meenemen.