

Maandag 8/08/11

Voormiddag

Thema: moorden

Activiteit 1:

Zoek de vingers van caroline Vincke:

(spel wordt gespeeld in park) De kinderen gooien met een kleurendobbelsteen. Het kleur dat wordt gegooid moeten de kinderen gaan zoeken. In het park zijn enveloppen (met afbeelding van vingers) verstopt. Eenmaal ze de gekleurde enveloppe hebben gevonden, brengen ze deze terug naar de afgesproken plaats. Daar worden alle kinderen samengebracht om samen de enveloppe te openen. In de enveloppen zitten opdrachten. Als deze opdrachten gelukt zijn krijgt ieder kind die de opdracht volbracht heeft een snoepje (of 2 snoepjes, hangt af van de opdracht). In totaal moeten de kinderen aan 50 snoepjes geraken om de verassing te krijgen. Als ze een kleur gooien die men al heeft gegooid, dan moeten ze een raadsel oplossen. Als ze het raadsel kunnen oplossen, krijgen ze 5 snoepjes. Deze snoepjes komen in 1 pot terecht. Ze worden pas op het einde geteld. Als ze 50 snoepjes hebben, mogen ze allemaal de snoepjes opeten. (de moni's verdelen de snoepjes)

- Groen
er staat een kom in de midden, iedereen moet proberen van een afstand de spons in de kom te gooien. Ieder kind die hierin slaagt krijgt 2 snoepjes.
- oranje
er staan een hoop bekers op elkaar. De kinderen moeten proberen om de bekers omver te gooien. Hiervoor krijgen ze 3 kansen. Als een kind ze allemaal omver gooit krijgt hij 2 snoepjes. Laten ze er 1 staan, krijgen ze 1 snoepje. Laten ze er meer staan, krijgen ze geen snoepjes.
- Blauw
De kinderen moeten zoveel mogelijk verschillende blaadjes zoeken in 30 seconden. (per blad krijgen ze een snoepje)
- Geel
De kinderen moeten in olifantenloop (hand tussen benen) een tour rond de bibliotheek lopen. Als dit is gelukt krijgt ieder kind een snoepje

- Paars
kinderen steken hand in voeldoos. De kinderen moeten raden wat het is. Iedereen mag eens voelen en achteraf samen bespreken wat ze denken wat het is. Ze krijgen slechts 3 kansen om te raden, als het gelukt is krijgen ze 2 snoepjes per juist voorwerp
verschillende voorwerpen:
→ rekenmachine
→ een kurk
→ een luier (een verse liefst xp)
→ een fluostift
→ een teddybeer (een kleintje)
- Wit
ieder kind beeld een dier uit. De rest moet raden welk dier het is. Als ze het geraden hebben krijgt het kind die het uitgebeeld heeft een snoepje. (vb van dieren: tijger, hond, slang, aap, konijn, geit, kat, paard,...)

Raadsels: → zie extra blad

Namiddag

Thema: noordpool

noordpoolspel

we waren op Kasper en had en het veel te warm dus gaan we het vliegtuig nemen naar de Noordpool, daar aangekomen leren we een plaatselijke Eskimo kennen .die ons meer verteld over het leven in de Noordpool .

Moni's: Opbouwend speelimpulsen geven!! Denk aan VDS- vorming!

Activiteit 1:

kinderen verkleden zich als Eskimo. → sjaals, pulls, alle warme kledij, koningsmantel...

Activiteit 2:

moeten een iglo bouwen (samen met de moni's). → Kartonnen doos met klein gat in om naar binnen te gaan beschilderen.

Activiteit 3:

Niet alleen pinguins glijden op hun buik van een sneeuwberg, Het is ook de specialiteit van de eskimo's. Daarom mogen wij het ook eens proberen. (bruine zeep-slide)

eventueel tijd over:

chocomelk maken als 4uurtje

Dinsdag 9/8/11

Voormiddag:

Activiteit 1:

Doolhof van strips

Jommeke en urbanus weten geen raad meer. Hun striptekenaar is zijn potloden kwijt en kan hierdoor geen strips meer tekenen. Maar ze hebben een plan, misschien kunnen ze gaan naar het doolhof van strips, misschien kunnen we daar onze potloden terug krijgen! Dus vertrekken ze naar het doolhof waar ze professor Gobelijn tegen komen. Hij vertelt hen dat hij hen kan helpen, maar dat er eerst sommige opdrachten moeten volbracht worden. De kinderen worden in 2 groepen verdeeld. Bij elke opdracht strijden de 2 teams tegen elkaar. Het winnende team krijgt 2 potloden, het verliezende slechts 1 potlood. Ze moeten met de dobbelsteen gooien om te weten hoeveel plaatsen ze vooruit mogen in het spelbord (= op voorhand getekend met krijt op grond) als ze op een bepaalde stripfiguur komen te staan, moeten ze de opdracht uitvoeren tegen de andere groep om zo potloden te verdienen. De groep met de meeste potloden aan de finish wordt benoemd tot het Koninklijke strip team.

→ **opdrachten zie extra blad**

→ **afbeeldingen voor spelbord afprinten**

Namiddag:

Activiteit 1:

Bereiden van gelukskoekjes

We gaan op reis naar China dit gebeurt door zeer diep te graven in de zandbak naar China. Daar aan gekomen komt er een Chinese mevrouw, ze is in paniek want er komen gasten bij haar thuis en ze heeft nog geen hapjes . Dus zoekt ze bij ons hulp om samen met haar gelukskoekjes te maken .

Gelukskoekjes

Ingrediënten: x2 doen

3 eiwitten

60 gr poedersuiker

45 gr boter

60 gr bloem

extra: oven

Bereiding:

Verwarm de oven voor op 180°C (hetelucht 160°C). Bekleed een bakplaat met bakpapier. Teken drie cirkels van 8 cm op het papier en draai het papier om.

Klop de eiwitten in een kom schuimig. Voeg poedersuiker en boter toe en roer alles glad. Voeg de bloem toe en roer goed. Laat het beslag 15 minuten rusten.

Verdeel met een cakemes 1,5 tl mengsel over elke cirkel. Bak ze 5 minuten, totdat de randen iets verkleuren. Neem de koekjes met een cakemes snel van de bakplaat. Leg in elk Chinese gelukskoekje een opgevouwen briefje met een spreuk. Werk met drie koekjes tegelijk. Ze worden snel hard en kunnen bij het vouwen breken. Als ze breken, weer even in de oven opwarmen. Vouw de koekjes dubbel en vouw ze dan om een stomp voorwerp (bijv de steel van een houten lepel). Laat ze op een rooster afkoelen.

Activiteit 2: Terwijl het beslag rust: chinese hoedjes maken

De kinderen moeten nog ingeburgerd raken in China, dus maken ze hun eigen Chinese hoedjes en schminken ze zich geel .

Chinese hoedjes:



Chinese hoedje

Benodigheden:

*papier, *schaar, *kleurpullen *nietmachine,
*lint

Knip ongeveer een kwart uit een rond stuk papier.

Zie voorbeeld. Versier je hoedje door hem mooi te kleuren, crêpepapier op te plakken



Vouw nu je hoedje rond en niet hem vast.

Niet aan beide zijden een stukje gekleurd lint.

Activiteit 3: chinese muur maken

De chinese vrouw komt opeens en ze zegt dat de chinese muur ingestort is, de kinderen moeten de chinese muur opnieuw bouwen. Ze plakken kartonnen dozen als bakstenen aan elkaar met bruine tape en ze pimpen de muur met verf.

woensdag 10/08/11

Voormiddag

Thema: komen eten

Activiteit 1

Chef Jean-Paul zit dik in de puree. Al zijn personeel heeft last van buikgriep. Hij heeft dringend vervangers nodig, daarom vraagt hij aan de kinderen of zij hem niet wil helpen om zijn 3 sterren restaurant open te houden.

De kinderen worden in 2 groepen verdeeld. 1 groep een fruittaart maakt, en 1 groep die cake maakt.

Groep1:

De kinderen maken vanillepudding (→ zie recept). Gieten dit in het bladerdeeg. En versieren deze met stukjes fruit.

Groep 2:

De kinderen worden nogmaals in 2 groepen verdeeld. De eerste groep maakt de chocoladecake, de 2^{de} groep maakt de vanillecake.

Eventueel tijd over:

- Leren als butler lopen:
met een plateau vol met bekers een parcours doen.
- Herkennen van fruitsoorten:
iedereen mag stukje fruit proeven en ze moeten raden welk fruit het is.
- Bestellingen onthouden:
Iemand fluistert een bestelling in iemands oor (bv.: ik zou graag 1 glas cola hebben.) Hij moet het dan doorzeggen in de volgende zijn oor. Zo gaat dit door tot de laatste persoon de bestelling heeft ontvangen. Hij moet dit dan luidop zeggen. Het is de bedoeling dat de bestelling nog steeds hetzelfde is als in het begin.

Namiddag

Activiteit1:

Het restaurant wordt straks geopend, helaas is het restaurant nog niet klaar voor opening. Daarom mag iedereen nog helpen om de tafels te dekken en het restaurant te versieren. Ook mag de eerste shift zich al verkleden in kok/butler/toiletmadame. De andere mogen zich al verkleden in klanten → zie volgende activiteit

Activiteit2:

Rollenspel

Chef Jean-Paul wil eens controleren wie er wel geschikt is voor in zijn restaurant te werken. Daarom heeft hij een plan bedacht om eens te kijken hoe ze reageren in verschillende situaties. Als iedereen de dag overleeft, mogen ze meegenieten van hun zelfgemaakte dessertje.

De kinderen werken in shifts. Wanneer de ene groep druk aan het werken is, komt de andere groep 1 voor 1 naar binnen in allemaal verschillende probleemsituaties.

- voedselvergiftiging
- iemand met te weinig geld
- iemand die zijn hond meeneemt, terwijl honden niet toegelaten zijn
- iemand die probeert weg te glippen zonder te betalen
- iemand die naar het toilet wil gaan zonder te betalen
- er zit een haar in de soep
- iemand die zegt dat het de verkeerde bestelling is
- iemand die de chef wilt spreken, omdat hij niet tevreden is
- een ontevreden klant die zijn geld terug wil
- een klant die de chef wil spreken omdat het super lekker is
- bedelaar die om eten/geld bedelt en alle klanten lastigvalt
- straatmuzikant die plotseling om geld komt bedelen door te zingen/dansen
- iemand die alles probeert te stelen (menu-kaart, suiker, zout, bord, glas, serviette,...)
- iemand die doet alsof hij overgeeft
- iemand die een hartaanval krijgt
- iemand die plotseling begint te tieren zonder reden
- iemand die plotseling rechtstaat en de butler een knuffel geeft
- iemand die dronken is en steeds om meer alcohol vraagt
- iemand die plots overdreven begint te wenen, en voor heel het restaurant zijn verhaal begint te doen over hoe zijn/haar vrouw/man hem/haar verlaten heeft.

- anderstalig iemand die met gebaren probeert duidelijk te maken of met brabbeltaal

- spelende kinderen die iedereen lastig vallen
- ook gewone klanten laten meedoen
- ...

Activiteit 3:

De tafel met zijn allen klaarzetten zodat iedereen kan genieten van een 4uurtje. En omdat de butlers de dag hebben volgehouden hebben ze allemaal een stukje taart/cake verdiend.

Donderdag 11/7/11

voormiddag

knutselactiviteit bert en Ernie + toneeltje spelen met popjes (Denk aan 'play' (VDS))

knutselen met zand: lijm en zand schilderen

Donderdag (namiddag)

Grote verkeerspel in park van Wevelgem.

De moni's zijn undercover agenten en controleren het roekeloos rij gedrag, het rijden onder invloed, drugs en wapensmokkel, de vluchtmisdrijven enzovoort.....

Moni's: Ook hier speelimpulsen opbouwen! (VDS- vorming)

Reden van arrestatie's

-rijden onder invloed van drugs en drank.

- flitspalen

-het te snel of roekeloos rijden.

-Overtreden van de wegcode.

-smaad aan politie.

-misdrijven zoals auto diefstal.

-Verkeerd geparkeerd.

-Drugs of wapensmokkel.

-perverte dingen in de auto.

Straffen:

-In beslag nemen van goederen.

-Verantwoording bij de rechter (lifelore)

-Nacht in de cel.

-“intrekken van rijbewijs”.