

**Dinsdag 16/08/11**

**Voormiddag**

**Thema:** Decors bouwen Titanic (knutselen)

Iedereen die wil mag kunstwerken schilderen om overal in de Titanic rond te hangen, andere mogen bouwen aan:

Iedereen mag kiezen waaraan hij bouwt, na 15min wisselen de groepen en zo kan iedereen zijn eigen touch aan alle ruimtes geven.

Bij elke ruimte moet een uitgangbord gemaakt worden en dus ook naam bedacht worden.

- Restaurant : servetten plooien, tafel dekken,..
  - ➔ Met pannelatten en doeken ruimte maken
  - ➔ Stoelen en tafels opfleuren
  - ➔ Kaarsen maken indien genoeg tijd
- Danszaal : muziek klaarzetten, stoelen klaarzetten,..
  - ➔ dansvloer maken
  - ➔ danskledij maken
  - ➔ papieren bloemen maken
  - ➔ dansje oefenen
- Casino : kaarten, uno-kaarten, bingospel, pokerfichen, allerlei tafeltjes zetten om aan te spelen,..
  - ➔ Ruimtes inkleden met tapijten, landbouwplastic, spots, geldbriefjes aan de muren, barkrukken, luster maken, muntjesmachine maken,...
- Lounge : Zetel met kussens voorzien, mooi tapijt leggen, gezellig aankleden met bloemen,...
- Bank : stoel, tafel, kluis maken voor het geld,...
  - balie maken, ruimte maken
- Beautysalon : Gerief klaarzetten, spiegel maken, grote schaar knutselen, lippenstift knutselen, ...
  - ➔ Lavabo's maken
  - ➔ Shminktafel maken

- ➔ Komkommers snijden
- ➔ Massagetafel maken en producten klaar zetten

## **Namiddag**

### **Thema : fantasiehoekjes : TITANIC**

Iedereen een paspoort en een toegangsticket met hun klasse op. Zo kunnen ze inschepen op het grote titanic schip. Ze kunnen ook werken op het schip als ze dit willen. Hierdoor verdienen ze geld.

Als iedereen aan boord is komen ze in een nieuwe wereld terecht, allemaal luxe, pracht en praal :

- restaurant : de kinderen kunnen vieruurtje kopen, op het einde.
- beautysalon (haar, kledij,...) : een plek waar de kinderen/moni's zich kunnen laten opmaken.
- casino : met geld kunnen ze pokerfichen kopen en zo inzetten en spelen met de unokaarten,, bingo, kaarten (hoger lager, 21n),..
- danszaal : daar speelt muziek en kunnen de kinderen dansen en zich laten gaan.
- bank : hier kunnen ze geld lenen/afhalen/op de rekening zetten.
- lounge : hier kunnen ze rusten en zitten, gezellig een praatje slaan.

Ineens komt Kapitein Haak binnen en neemt de kapitein (een kind) gevangen. Hij strooit gestolen elfenstof overal en vliegt met het schip naar de planeet Pluto. Dan zoeken de undercoveragenten (knabbel en babbel) kinderen om mee te werken aan hun snode plan om kapitein haak te overmeesteren.

**Woensdag 17/08/11**

**Voormiddag**

**Thema :** wielervedstrijd

Iedereen is een wielrenner die deelneemt aan een wielervedstrijd. Maar om een toertje te kunnen rijden hebben ze enkele materialen nodig.

Wat heb je daarvoor nodig?:

- eerst moet je wat eten of drank hebben natuurlijk,
- fietsmateriaal verzamelen.

Om die dingen allemaal te verzamelen moet je verschillende moni's tikken om bv eten te krijgen.

Pas op want in het spel lopen namelijk dopingcontroleurs rond. Die kunnen je tikken en je controleren en alles afnemen dat je in je bezit hebt. Je kan ook alles goed verstoppen bv in kousen.

Soms kan het ook zijn dat je een dokter tegenkomt bij deze man kan je doping halen, dit gebeurt echter niet zoveel want de dokter verstoort zich goed. Als je eenmaal doping hebt dan kan je 2 toeren rijden. Wie er eerst bij de finish geraakt is de winnaar van de rit.

Iedere keer je een toer hebt gereden krijg je 1 punt en zo kun je een trui verdienen, diegene met het meeste punten op het scorebord mag de bolletjestrui aandoen tot hij wordt ingehaald.

1 toertje fietsen = 1x eten + 1x fietsmateriaal

2 toertjes fietsen = 1x eten + 1x fietsmateriaal + 1 x doping

## Namiddag

### Thema: Een kleurloze schilder

Probleem : De schilder is al zijn verf kwijt. De kinderen moeten de verf zoeken. Gelukkig kent de schilder 3 personen die kunnen helpen door kleur te geven .

(spongebob,smurf,cupido) De kinderen moeten deze in het park gaan zoeken en via kleine opdrachtjes de verf winnen.

1. Met de schilder naar het park wandelen
2. Cupido (rode verf)
  - Ze moeten in het park allemaal hartjes (15) zoeken en deze in de bak van cupido gooien.
  - pluimen van een draadje hangen tussen de bomen hangen en met een wasknijper moeten ze deze eraf halen. Van de 20 pluimen moeten er minstens 10 nog heelhuids zijn.
  - foto's combineren van verliefde disneykoppeltjes.

**DE RODE VERF NAAR DE SCHILDER BRENGEN**, deze is ergens verstopt in het park.
3. Smurf (blauwe verf)
  - toef toef slagroom (de kinderen doen een toef slagroom op hun linkerhand en slaan met hun rechterhand de slagroom omhoog. Met hun mond vangen ze dit op. ) Bij vragen of problemen 1 adres ;) : DEDEYNE MELISSA
  - 10 zandtaartjes bakken in de zandbak. Smurf moet het goedkeuren.
  - een boeketje bloemen maken voor de smurfin.

**DE BLAUWE VERF NAAR DE SCHILDER BRENGEN**, deze is ergens verstopt in het park
4. Spongebob (gele verf)
  - Teken 5 mooie zeesterren.
  - zoek 4 gele voorwerpen
  - Breng 5 liter water naar de overkant, van emmer naar emmer.

**De GELE VERF NAAR DE SCHILDER BRENGEN**, deze is ergens verstopt in het park
5. Terug met de schilder en de gewonnen verfspullen terug naar het atelier (speelplein)

de kinderen moeten samen met de schilder mengen. In het atelier liggen 3 bolletjes (oranje, groen, paars) onder de bolletjes liggen 2 stipjes. Daarop moeten 2 kleuren komen om deze kleur te bekomen. Omdat de schilder is vergeten welke kleuren je moet mengen.
6. Als de kinderen alle 6 de kleuren hebben mogen ze de clown beginnen schilderen.

**Donderdag 18/08/11 : uitstap naar de gavers**

**Vrijdag 19/08/11**

**Voormiddag**

**Thema : Boer Charles en zijn varkens: moni's inleven!!**

Boer Charles wil met zijn varkens mee doen aan een varkenswedstrijd, er zijn verschillende categorieën. Voor elke categorie zoekt hij het best geschikte varken aan de hand van volgende opdrachten:

**Speelimpulsen bijgeven bij de verschillende opdrachten aub!!! Denk aan vds!!**

1. De prijs voor het mooiste varken: De varkens moeten zichzelf schminken.
2. De prijs voor het mooiste staartje: Dassengevecht op plastic met zeep.
3. De prijs voor het sterkste varken: Op handen en voeten op een plastic met zeep staan, elkaars hand onderuit trekken.
4. De prijs voor het snelste varken: Hindernissenparcours af te leggen op buik.
5. De prijs voor het vuilste varken: Door het bos rollen, maak jezelf zo vuil mogelijk.
6. De prijs voor het varken dat het beste kan wroeten in de modder: Uit een bak met bloem snoepjes opvissen.
7. De prijs voor het creatiefste varken: Met je neus een varken schilderen.
8. De prijs voor het varken dat het best kan vreten: Om ter snels een appel op eten zonder je handen.
9. De prijs voor het dikste varken: Steek zoveel mogelijk ballonnen onder je T-shirt. Probeer bij de anderen de (water) ballonnen kapot te prikken.

## Namiddag

Negerzoenen-taart (dient als vieruurtje)

\*1 pak negerzoenen

\* 250 gr. magere kwark

\* 1 bekertje (1/4 tot 1/2 liter)slagroom

\*een kruimeldeeg

### BEREIDINGSWIJZE:

\*Haal de wafeltjes van de negerzoenen af. Het schuim en de chocolade fijnprakken en vermengen met de kwark en de citroensap in een kom.

Slagroom in een andere kom stijfkloppen en deze vervolgens voorzichtig door het kwark/negerzoenenmengsel heenscheppen.

De taartbodem uit de verpakking halen en de ring van een appeltaartbakvorm erom heen doen. deze hoeft niet sluitend te zijn...

Het mengsel op de taartbodem scheppen en het geheel tenminste **een uur laten opstijven** in de koelkast.

Als de taart stijft spelen we spelletjes :

3 plaatsen, 3 voorwerpen, 3 spelletjes

Plaatsen	Voorwerpen	spelletjes
Op de koer	Dode kip	Rugby
Op het gras	Bal	Tienbal
Bij de klimtoren	Toiletpapier	Tussen 2 vuren