Handleiding



Revisie 005b - 11/2021

© 2021 - Frank Van Goolen All rights reserved

Voorwoord

Total Commander is al vele jaren een norm binnen de pc-wereld.

Met de komst van de smartphones en tablets is er ook voor deze toestellen een versie verschenen. De eerste versie dateert van 2011.

Alhoewel deze handleiding gemaakt is voor gebruik op Android-toestellen zullen gebruikers van één van de andere pocket-versies er ook de nodige informatie kunnen uithalen.

Wij wensen ieder van jullie veel plezier met deze handleiding.

Afspraken

Binnen deze handleiding gelden volgende opmaakafspraken:

- De namen van Total Commander vensters worden in kleine letters, vet en in het zwart weergegeven: venster **Hernoemen**.
- De namen van Total Commander knoppen worden in hoofdletters, vet en in het zwart weergegeven: knop **TOEPASSEN**.
- De namen van Total Commander menu- en venster-items worden in kleine letters, vet, schuin en in het zwart weergegeven: Item *Geluidsbestanden kiezen*.
- De namen van Android vensters worden in kleine letters, vet en in het groen weergegeven: venster **Apps**.
- De namen van Android knoppen worden in hoofdletters, vet en in het groen weergegeven: knop **APPS**.
- De namen van Android toepassingen en onderdelen worden in kleine letters, vet en in het groen weergegeven: *Bestandsbeheer*.

Afhankelijk van de Android-versie kunnen bepaalde schermafbeeldingen licht afwijken t.o.v. het gebruikte toestel.

Hoewel deze uitgave met zeer veel zorg is samengesteld, aanvaardt de auteur geen enkele aansprakelijkheid voor schade ontstaan door fouten en/of onvolkomenheden in deze handleiding.

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, geluidsband, elektronisch of op welke andere wijze ook en evenmin in een retrieval system worden opgeslagen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de auteur. Deze regel is niet van tel ingeval van persoonlijk gebruik.

De productnaam 'Total Commander' is eigendom van Christian Ghisler.

De productnaam 'Windows' waarvan melding in deze handleiding is eigendom van Microsoft Corporation.

De productnaam 'Android' waarvan melding in deze handleiding is eigendom van Google Inc.

Disclaimer

This document is property of the author and no part of it may be duplicated or reproduced in any form without the written agreement of the author.



We believe that the information in this document is accurate an reliable and much care has been taken in it's preparation. The author shall however accept no liability for any consequences arising out of the use of the product or this manual.

Inhoudstabel

| In | Inhoudstabeli | | | | |
|----|---|-----------|--|--|--|
| 1 | Inleiding | 1 | | | |
| | 1.1 Downloaden | 1 | | | |
| | 1.2 Installatie | 1 | | | |
| | 1.3 De app starten | 2 | | | |
| | 1 4 Instellingen | 2 | | | |
| 2 | Het nrogrammavenster | <u>2</u> | | | |
| 4 | 2.1 Inleiding | 3 | | | |
| | 2.1 Iniciality | د ۸ | | | |
| | 2.2 Oppouw van net programmavenster | 4 | | | |
| | 2.2.1 De titelbalk | 4 | | | |
| | 2.2.2 Het huidige pad | 4 | | | |
| | 2.2.3 De paneelknoppen | 5 | | | |
| | 2.2.4 De bestandsvensters | 5 | | | |
| | 2.2.5 De knoppenbalk | 6 | | | |
| | 2.2.6 Het hoofdmenu | 7 | | | |
| 3 | Bewerkingen op de bestandsvensters | 8 | | | |
| | 3.1 Selecteren / Deselecteren | 8 | | | |
| | 3.2 Kopiëren / Verplaatsen | 9 | | | |
| | 3.3 Verwijderen | .10 | | | |
| | 3.4. Innakken / Llitnakken | 11 | | | |
| | 3/1 Innakken | 11 | | | |
| | 2.4.2 Litnakkon | 12 | | | |
| 1 | Dawarkingan via hat contaxtmany | 12 | | | |
| 4 | Bewerkingen via net contextment | .13 | | | |
| | 4.1 Inleiding | .13 | | | |
| | 4.2 De items van het contextmenu | .13 | | | |
| | 4.2.1 Openen met | .13 | | | |
| | 4.2.2 Verzenden naar | .14 | | | |
| | 4.2.3 Verzenden naar */* | .14 | | | |
| | 4.2.4 Koppeling op startscherm maken | .14 | | | |
| | 4.2.5 Hernoemen | .15 | | | |
| | 4.2.6 Verwijderen | .15 | | | |
| | 4.2.7 Inhoud twee bestanden vergelijken | .15 | | | |
| | 4.2.8 Bestand bewerken | .16 | | | |
| | 4.2.9 Nieuw tekstbestand | .16 | | | |
| | 4 2 10 Eigenschappen | 16 | | | |
| | 4 2 11 Klembord | 17 | | | |
| 5 | Rladwijzers | 18 | | | |
| 5 | 5.1 Inleiding | 18 | | | |
| | 5.2 Nieuwa bładwijzere maken | 18 | | | |
| | 5.2 Dia duvilgene uvigiane | 20 | | | |
| | 5.5 Bladwijzers wijzigen | .20 | | | |
| ~ | 5.4 Bladwijzers verwijderen | .20 | | | |
| 6 | | .21 | | | |
| | 6.1 Inleiding. | .21 | | | |
| | 6.2 Zoeken naar bestanden | .21 | | | |
| | 6.3 Zoeken naar de inhoud van bestanden | .22 | | | |
| 7 | Eigen knoppen maken | .24 | | | |
| | 7.1 Inleiding | .24 | | | |
| | 7.2 Nieuwe knop aanmaken | .24 | | | |
| | 7.3 Knoppen aanpassen | .27 | | | |
| | 7.4 Knoppen verwijderen | .27 | | | |
| | 7.5 Knoppen verplaatsen | .28 | | | |
| | 7.6 Pictogram aannassen | 28 | | | |
| 8 | Wifi & Bluetooth | 20 | | | |
| 0 | 8 1 Inleiding | .∠) 20 | | | |
| | 0.1 micromg | . 29 | | | |

| 8.2 Wifi | 29 |
|--|----|
| 8.2.1 WiFi Transfer Plug-in | 30 |
| 8.3 Bluetooth | 31 |
| 8.3.1 Werken met Bluetooth | 31 |
| 9 Multi-Rename Tool | 33 |
| 9.1 Inleiding | 33 |
| 9.2 Het werkvenster | 33 |
| 9.2.1 Naammasker | 33 |
| 9.2.2 Ext | 34 |
| 9.2.3 Zoeken naar en vervangen door | 34 |
| 9.2.4 Checkboxes | 34 |
| 9.2.5 Knop 'Meer' () | 35 |
| 9.2.6 Historiek van de hernoemingen | 35 |
| 9.2.7 Knop START! | 36 |
| 9.2.8 De Android 'Terug'-knop | 36 |
| 9.3 Overzicht van de beschikbare tekstvervangers | 36 |
| 10 Teksteditor | 38 |
| 10.1 Inleiding | 38 |
| 10.2 Een nieuw tekstbestand maken | 38 |
| 10.3 Een bestaand tekstbestand openen | 38 |
| 10.4 Het bewerkingsvenster | 39 |
| 10.4.1 De titelbalk | 39 |
| 10.4.2 Tekst invoeren | 40 |
| 10.5 De editor instellingen | 41 |
| 10.5.1 Inleiding | 41 |
| 10.5.2 Lettertype | 41 |
| 10.5.3 Kleurenlijst | 42 |
| 10.5.4 Minimale regelhoogte | 43 |
| 10.5.5 Regelterugloop | 43 |
| 10.5.6 Opslaan van bestand bevestigen | 43 |
| 11 Mediaspeler | 44 |
| 11.1 Inleiding | 44 |
| 11.2 Een mediabestand openen | 44 |
| 11.2.1 Kiezen van de standaard mediaspeler | 44 |
| 11.2.2 Een mediabestand afspelen met de mediaspeler van TC | 44 |
| 11.3 De titelbalk | 45 |
| 11.4 De navigatieknoppen | 46 |
| 11.5 De instellingen van de mediaspeler | 47 |
| 11.5.1 Inleiding | 47 |
| 11.5.2 Knoppen tonen | 48 |
| 11.5.3 Melding | 48 |
| 11.5.4 Pauzeren als hoofdtelefoon is losgekoppeld | 48 |
| 11.5.5 Algemene instellingen | 49 |
| 12 Configuratie-instellingen | 50 |
| 12.1 Inleiding | 50 |
| 12.2 De onderdelen | 50 |
| 12.2.1 Groep: Over | 50 |
| 12.2.2 Groep: Algemene instellingen | 50 |
| 13 Plug-ms. | 57 |
| 13.1 Inleiding | 57 |
| 13.2 Plug-ins downloaden en installeren | 57 |
| 13.3 Plug-ins gebruiken | 57 |
| 13.4 Overzicht van een aantal Plug-ins | 58 |
| 13.4.1 LAN plug-in | 58 |
| 13.4.2 W1F1/WLAN plug-1n | 60 |
| 13.4.3 FTP plug-in | 60 |
| 13.4.4 SFTP plug-in | 62 |

| 13.4.5 WEBDAV plug-in | |
|---|----|
| 13.4.6 Drive plug-in | 63 |
| 13.4.7 OneDrive plug-in | 63 |
| 13.4.8 TotalDrip | 64 |
| 13.4.9 USB-stick plug-in | 64 |
| 14 Varia & Weetjes | 67 |
| 14.1 Samsung DeX-modus | 67 |
| 14.2 Beperking in de Android pad-lengte | 67 |
| 14.3 TC Plug-in wil niet kopieren naar een SD-kaart | 67 |
| 14.4 FTP Plug-in ondersteund Scoped Storage (vanaf V2.42) | 67 |
| 14.5 Locatie TC settings in het Android systeem | 68 |

1 Inleiding

Eén van de meest complete en gebruiksvriendelijke filemanagers voor de pc is Total Commander.

Ook voor Android gebruikers is er een versie van Total Commander beschikbaar. In tegenstelling tot de meeste bestandsbeheerders maakt Total Commander gebruik van een dubbel venster (dual directory modus) hetgeen het werken met bestanden sterk vergemakkelijkt.

Alhoewel niet strikt noodzakelijk, is kennis van de pc-versie zeker een voordeel.

1.1 Downloaden

De recentste versie van de app kan je downloaden op de website van de makers: <u>http://www.ghisler.com/</u>

of via de **Play Store** op uw toestel.

1.2 Installatie

Wanneer je de app hebt opgezocht via de Play Store dan wordt er van daaruit rechtstreeks geïnstalleerd.

Wanneer je de app hebt gedownload van de website van Total Commander, dan komt de download ergens op uw Android toestel terecht (meestal in de map Downloads).

Door middel van de Android knop **APPS** gaat u met de toepassing **Bestandsbeheer** naar de map waar het installatiebestand (*extensie .apk*) is opgeslagen. Indien opgeslagen in de map Downloads dan kan je soms ook rechtstreeks met een toepassing **Downloads** naar de juiste map gaan.



Het installatiebestand (extensie .apk) start je door erop te tikken.

Opmerking

Bij een manuele installatie moeten apps van onbekende bronnen toegelaten worden. Staat deze optie bij jou niet aan dan krijg je een melding.

Je kan deze optie aanzetten via: **INSTELLINGEN** \rightarrow **BEVEILIGING** \rightarrow **Onbekende bronnen**.



Opmerking

Afhankelijk van de Android-versie en de UI-schil van de fabrikant kunnen de namen van toepassingen en hun onderdelen verschillen van de hierboven aangegeven waarden.

1.3 De app starten

Wanneer de Total Commander app geïnstalleerd is dan kunnen we het programma starten door het te kiezen onder de knop **APPS** of via een sneltoets.



Een installatie vanuit Play Store zal normaal zelf een sneltoets aanmaken op het actieve startscherm.

Indien je over Android V7.1 of hoger beschikt dan kan je gebruik maken van de extra sneltoetsen achter de sneltoets op het startscherm.



Alhoewel de basisinstellingen voor de meeste gebruikers voldoende zullen zijn is het steeds mogelijk zelf enkele aanpassingen te doen.

Het grote voordeel van Total Commander is de mogelijkheid om met twee vensters naast elkaar te werken.

Bij gebruik van een smartphone staat deze optie standaard uit zowel voor verticaal gebruik (standaard) als voor horizontaal gebruik.

Bij gebruik van een tablet staat deze optie reeds aan voor horizontaal gebruik (standaard).

Om ten volle te genieten van alle mogelijkheden van Total Commander is het aan te raden smartphones horizontaal te gebruiken en de optie voor twee naast elkaar liggende vensters in te stellen.

Je kan dit via de instellingen en de optie: Vensterschikking weergeven.

Meer informatie over de instellingen is te vinden in Hfdst 12.

| 1 | Hoofdmap | = |
|---|----------------|---|
| | TC-mediaspeler | = |
| | Editor | = |
| | | |

| | 🗊 🛑 15:08 | | |
|------------|--------------|--|--|
| 3 | ,) x | | |
| Nieuwe map | | | |
| | Configuratie | | |
| | Help (html) | | |

2 Het programmavenster

2.1 Inleiding

Wanneer u een smartphone gebruikt om met Total Commander te werken bekomt u een scherm dat op dit lijkt.



Bovenaan staan de mappen en bestanden, onderaan is de knoppenbalk terug te vinden.

Omdat we echter gewend zijn om in Total Commander met twee panelen te werken is het raadzaam uw Android toestel te kantelen en dus horizontaal te gebruiken. De gekantelde versie geeft ons buiten de twee panelen ook een aantal extra knoppen.



2.2 Opbouw van het programmavenster

In dit hoofdstuk zullen we de opbouw van het Total Commander venster van boven naar onder overlopen.

2.2.1 De titelbalk



2.2.2 Het huidige pad

| /storage/emulated/0/DCIM | 0/3 | /storage/emulated/0 | 0/20 |
|--------------------------|-----|---------------------|------|
| 1 | 2 | 1 | 2 |

-1- Huidige pad

• Het volledige pad van de gegevens op het onderliggende paneel.

• Het pad wordt niet weergegeven wanneer we ons op de homepagina van Total Commander bevinden.

-2- Aantal bestanden of mappen

- Het eerste getal geeft het aantal geselecteerde bestanden of mappen.
- Het tweede getal geeft het totaal aantal bestanden of mappen.



2.2.3 De paneelknoppen



-1- Eén map omhoog

- We gaan naar de bovenliggende map.
- Voorbeeld: Tikken op de blauwe pijl brengt ons naar de map DCIM.

/storage/6431-3234/DCIM/Camera

-2- Homepagina

- Deze knop brengt ons naar de homepagina van Total Commander.
- Op homepagina van Total Commander kunnen geen items geselecteerd worden.

-3- Vernieuwen

o De inhoud van het actieve venster vernieuwen.

2.2.4 De bestandsvensters



- Eén of twee bestandsvensters afhankelijk van de leesrichting (horizontaal of verticaal) en van de gekozen instellingen.
- Bij gebruik van twee vensters wordt het actieve venster breder weergegeven dan het niet-actieve venster.
- Wisselen kan door in het niet-actieve venster te tikken of door te swipen.
- Tikken op een bestands- of mapicoontje is gelijk aan selecteren.
- Tikken op een bestands- of mapnaam is gelijk aan openen.
- Bij gebruik van een verticale leesrichting (virtuele paneelmodus) staan aan de rand van het scherm een aantal extra knoppen:
 - Een pijl om van paneel te wisselen
 - Een gelijkheidsteken om beide panelen dezelfde inhoud te geven
 - Een pijl omhoog om naar de bovenkant van de lijst te gaan



2.2.5 De knoppenbalk



Bevat een aantal standaard knoppen om de meest voor de hand liggende handelingen uit te voeren.

-1- Selecteer/Deselecteer

• Selecteren en deselecteren van bestanden en mappen. Meer informatie over selecteren is te vinden in Hfdst 3.

-2- Kopiëren of verplaatsen

Kopiëren of verplaatsen van de geselecteerde bestanden en/of mappen.
 Meer informatie over kopiëren en verplaatsen is te vinden in Hfdst 3.

-3- Inpakken

• De geselecteerde bestanden en/of mappen inpakken naar een zip-bestand. Meer informatie over in- en uitpakken is te vinden in Hfdst 3.

-4- Verwijderen

• De geselecteerde bestanden en/of mappen verwijderen. Meer informatie over verwijderen is te vinden in Hfdst 3.

-5- Sorteervolgorde

- Met deze knop kunnen we aangeven in welke volgorde de bestanden en/of mappen op het actieve venster moeten worden weergegeven.
- Door middel van een vinkje kunnen we zelf bepalen of mappen ook moeten gesorteerd worden.
- De keuze vastleggen doen we met de knoppen Oplopend of Aflopend.

-6- Actief venster wisselen

• Deze actie kunnen we ook uitvoeren door in het niet-actieve venster op een vrije ruimte te tikken.

-7- Venster gelijkzetten

 Het niet-actieve venster krijgt dezelfde inhoud als het actieve venster maar blijft niet actief.

-8- Knoppen toevoegen of bewerken

- Langs deze weg kunnen we zelf knoppen aan de knoppenbalk toevoegen.
- We kunnen ook bestaande knoppen aanpassen.
- Meer informatie over Knoppen is te vinden in Hfdst 7.

Opmerking

Bij een vertikale weergave wordt er slechts een beperkte versie van de knoppenbalk getoond maar deze is wel voorzien van een extra knop om een bijkomende balk weer te geven

2.2.6 Het hoofdmenu

- Het hoofdmenu omvat dezelfde items als de titelbalk.
- Het hoofdmenu is te bereiken door middel van de MULTITASK-toets links onderaan uw Android toestel.



 Bij oudere toestellen (ouder dan Android 4) moet men de MENU-toets gebruiken die meestal eveneens links onderaan uw Android toestel te vinden.



| Actieve paneel sorteren: | |
|--------------------------|----------|
| 💿 Op Naam | |
| Op Extensie | |
| Op Grootte | |
| Op Datum/Tijd | |
| Ook mappen sorteren | |
| OPLOPEND | AFLOPEND |

3 Bewerkingen op de bestandsvensters

3.1 Selecteren / Deselecteren



Selecteren en deselecteren kunnen we met de gelijknamige knop op de knoppenbalk.

- We kunnen hierbij gebruik maken van een aantal selectiecriteria:
 - We kunnen selecteren op naam of op een gedeelte van de naam. Hierbij zijn jokers (*,?) toegestaan.
 - Een paar eenvoudige voorbeelden:
 - appel* →appel, appelblauwzeegroen, appelboom, appelsap maar niet: sterappel of granaatappelboom
 - suiker???? → suikerbiet, suikerriet

 (alle termen beginnend met 'suiker' + 4 willekeurige andere letters'; suikerwafel zal men NIET vinden)
 - d*dag → dinsdag, donderdag, dierendag
 - b?d \rightarrow bad, bed, bod maar niet: bood of bied.
 - Door middel van vinkjes kunnen we kiezen of er enkel bestanden, enkel mappen of beide geselecteerd worden.
- De knop **KIES** zorgt voor het uitvoeren van de actie.
- De knop **SELECTIE OMKEREN** zorgt ervoor dat alle geselecteerde bestanden/mappen gedeselecteerd worden en andersom.
- o De knop SELECTIE VERWIJDEREN verwijdert alle invoer op het venster.

| Selecteer/Deselecteer bestanden: Tip: Tik op het bestand / map-icoon om handmatig te selecteren! | |
|---|---|
| Bestanden Mappen | + |
| KIES SELECTIE VERWIJDEREI | N |
| SELECTIE OMKEREN | |

• Het plusteken rechts van de invoerlijn geeft een overzicht van de reeds gekozen selecties.



• We kunnen ook selecteren of deselecteren door te tikken op het icoontje van bestanden en/of mappen.



- Op een groep geselecteerde bestanden en/of mappen kunnen we vervolgens via de knoppenbalk een reeks bewerkingen uitvoeren:
 - -1- Kopiëren of verplaatsen -2- Inpakken
 - -3- Verwijderen



3.2 Kopiëren / Verplaatsen



- De actie wordt enkel uitgevoerd op geselecteerde bestanden en/of mappen.
- De actie kan uitgevoerd worden naar een map op hetzelfde toestel of verzonden worden naar een ander toestel via Bluetooth of via het draadloos netwerk.

| Kopiëren/Verj | plaats | | |
|---------------------------------------|-----------------------|-----------|----|
| Copieër/verplaats 1 bestand/map naar: | | | |
| /storage/6431-32 | 34/DCIM/Camera | | >> |
| КОР | PIËREN | VERPLAATS | |
| VEF | RZENDEN VIA BLUETOOTH | VIA WIFI | |

 Standaard wordt de map van het tegenoverliggende paneel voorgesteld. We kunnen dit zelf aanpassen door middel van de pijltjes rechts van de invoerlijn.



- Met de knoppen **KOPIËREN** of **VERPLAATS** bepalen we welke actie we willen uitvoeren.
 - Wanneer in het bronvenster een gecomprimeerd bestand (zip of rar) geopend is dan zal de opdracht kopiëren/verplaatsen geselecteerde bestanden binnen dat gecomprimeerd bestand uitpakken naar het doelvenster.

- Wanneer in het doelvenster een gecomprimeerd bestand (zip of rar) geopend is dan zal de opdracht kopiëren/verplaatsen geselecteerde bestanden inpakken naar dat gecomprimeerd bestand.
- Met de knop VERZENDEN VIA BLUETOOTH kunnen we de bestanden/mappen verzenden naar via Bluetooth gekoppelde toestellen.
 Meer informatie over Bluetooth is te vinden in Hfdst 8 Met de knop VIA WIFI kunnen we de bestanden/mappen verzenden via Wifi naar gelijk welk toestel binnen ons lokaal netwerk.
 Meer informatie over Wifi is te vinden in Hfdst 8

Opmerking

Om gebruik te maken van verzenden via Wifi moet de Wifi (WLAN) Plug-in geïnstalleerd zijn.

- Indien bestanden reeds bestaan in het doelvenster dan geeft het programma een keuzevenster met volgende acties:
 - Overschrijven: Enkel dit dubbel bestand wordt overschreven
 - Alles overschrijven: Alle dubbels worden overschreven
 - Overslaan: Enkel dit dubbel bestand wordt niet overschreven
 - o Alles overslaan: Geen enkel dubbel bestand wordt overschreven
 - Alle oudere overschrijven: Alle dubbels worden overschreven indien ze ouder zijn
 - Hernoemen: De naam van dit dubbel bestand wijzigen
 - o Annuleren

| Doelbestand bestaat al! 6M 25 mrt. 2019 19:31:38 Met bestand: /storage/6431-3234/DCIM/Camera/IMG_ 6M 25 mrt. 2019 19:31:26 | 20161115_061835.jpg |
|---|---------------------|
| OVERSCHRIJVEN | ALLES OVERSCHRIJVEN |
| OVERSLAAN | ALLES OVERSLAAN |
| ALLE OUDERE OVERSCHRIJVEN | ANNULEREN |
| | HERNOEMEN |

3.3 Verwijderen



- o De actie wordt enkel uitgevoerd op geselecteerde bestanden en/of mappen.
- Verwijderde bestanden/mappen komen niet, zoals in Windows, in een prullenbak terecht maar worden in Android steeds definitief verwijderd.

| Verwijder ges | electeerde |
|--------------------|------------|
| Wis: Camera.zip | |
| NEE | JA |

3.4 Inpakken / Uitpakken

3.4.1 Inpakken



- De actie wordt enkel uitgevoerd op geselecteerde bestanden en/of mappen.
- Standaard wordt er ingepakt naar de map van het tegenoverliggende paneel. We kunnen dit eventueel zelf nog aanpassen op de invoerlijn.
- Ook de voorgestelde naam voor het gecomprimeerde bestand kunnen we op deze manier aanpassen. Je mag wel niet vergeten ook de extensie .zip mee te vermelden.



 Standaard wordt de compressieverhouding 6 voorgesteld. Door het pijltje achteraan de lijn kunnen we de compressieverhouding aanpassen tussen 6 (normaal) en 9 (hoogste).



 We kunnen ook het te comprimeren bestand versleutelen met een paswoord. Hierbij kunnen we kiezen tussen verschillende algoritmes. Standaard wordt het onveilige zip-20-algorithme voorgesteld. Door het pijltje achteraan kunnen we het algoritme aanpassen.



3.4.2 Uitpakken

• Om een gecomprimeerd bestand uit te pakken tikken we op het zip-bestand. Hierdoor wordt de inhoud van het gecomprimeerd bestand weergegeven.



- We selecteren de bestanden die we willen uitpakken door op de icoontjes te tikken of via middel van de knop **SELECTEREN/DESELECTEREN**.
- Met de knop KOPIËREN/VERPLAATSEN kunnen we de bestanden uitpakken naar het tegenoverliggende venster.
- Total Commander kan bestanden uitpakken met volgende extensies: zip, rar, 7z, tar, gz, z, bz2, arj, lzh, iso, img, cab.

Opmerking:

Zip-, 7z- en Rar-bestanden die een andere extensie hebben gekregen worden ook herkend (*vanaf V3.01*).

4 Bewerkingen via het contextmenu

4.1 Inleiding

- Het contextmenu van een bestand of map bekomen we door op het bestand of map te blijven drukken.
- Via het contextmenu kunnen we vervolgens diverse bewerkingen uitvoeren op het onderliggende bestand of de onderliggende map.
- Bestanden hebben een ander contextmenu dan mappen.

| 121014_Frank.JPG | FVG |
|--------------------------------|--------------------------------|
| Openen met | Afspelen (achtergrond) |
| Verzenden naar | Toevoegen aan wachtrij |
| Verzenden naar */* | Verzenden naar |
| Koppeling op startscherm maken | Verzenden naar */* |
| Hernoemen | Koppeling op startscherm maken |
| Verwijderen | Hernoemen |
| Restand hewerken | Verwijderen |
| | Nieuw tekstbestand |
| Eigenschappen | Eigenschappen |
| Kopiëren naar klembord | Kopiëren naar klembord |
| Knippen naar klembord | Knippen naar klembord |

• Net zoals bij Windows kunnen, afhankelijk van het soort bestand of map, bepaalde items al dan niet voorkomen in het contextmenu.

4.2 De items van het contextmenu

4.2.1 Openen met

- Met deze optie kunnen we bestanden openen in een daarvoor geschikte app.
- De keuze van de apps is afhankelijk van het type bestand.



4.2.2 Verzenden naar

- Met deze optie kunnen we de geselecteerde bestanden verzenden. Maak uw keuze uit de lijst van bestemmingen.
- De optie toont alle aanwezige apps die de mogelijkheid bieden om het geselecteerde type van bestand te verzenden.

4.2.3 Verzenden naar */*

 Deze optie is bijna hetzelfde als de vorige maar nu worden alle apps getoond die de mogelijkheid hebben om gegevens te verzenden. Er wordt hierbij geen rekening gehouden met het type van het bestand.

4.2.4 Koppeling op startscherm maken

• Hiermee maken we een snelkoppeling van het geselecteerde bestand of map op het startscherm van uw Android-toestel.

| Camera Pictogramtekst: | | |
|------------------------------------|--------------|--|
| Camera | | |
| Opdracht: | | |
| Pictogram (Klik om te veranderen): | | |
| | OK/TOEPASSEN | |

- We kunnen zelf bepalen welke tekst er op het startscherm wordt weergegeven onder het pictogram.
- Ook is het mogelijk om het pictogram zelf aan te passen. We kunnen hierbij het nieuwe pictogram gaan kiezen uit:



- De op het toestel aanwezige afbeeldingen.
- De pictogrammen van op het toestel aanwezige apps.
- \circ De pictogrammen van interne Total Commander opdrachten.
- Wanneer we een snelkoppeling van een bestand maken dan kunnen we ook nog gaan kiezen welke app we aan dit bestand willen koppelen. Total Commander zal de standaard-app voorstellen maar met de pijltjes achteraan de opdrachtlijn kunnen we een andere app kiezen.

| Pictogramtekst: | | |
|-------------------------------------|----------------------------------|----|
| ondernemingsplan.docx | | |
| Opdracht: | | |
| Thinkfree Office viewer:com.tf.thin | kdroid.viewer.global:com.tf.thin | >> |
| Pictogram (Klik om te veranderen): | | |
| | OK/TOEPASSEN | |



4.2.5 Hernoemen

• Met deze optie kunnen we de geselecteerde bestanden of mappen van naam veranderen.

| Hernoem het bestar Hernoem het bestand IMG_20161224_175339.jpg Naar: | d: |
|---|--------|
| Vakantie-zee.jpg | |
| | ERNOEM |

- Total Commander beschikt ook over een tool waarmee we een reeks geselecteerde bestanden kunnen hernoemen aan de hand van een aantal krachtige hernoemingsopties zoals:
 - Genummerde bestanden
 - Converteren naar hoofd- of kleine letters
 - Vervangen van tekstgedeeltes door andere teksten
 - o Invoegen van datum en/of tijd aan de bestandsnaam
 - Slechts bepaalde tekens van de bestandsnaam bewaren

Meer informatie over Knoppen is te vinden in Hfdst 7.

4.2.6 Verwijderen

- Met deze optie kunnen we de geselecteerde bestanden of mappen verwijderen.
- Deze optie doet hetzelfde als de knop **VERWIJDEREN** uit het *Hoofdmenu*.

| Verwijder ges | electeerde |
|--------------------|------------|
| Wis: Camera.zip | |
| NEE | JA |

4.2.7 Inhoud twee bestanden vergelijken

- Met deze optie kan de inhoud van twee bestanden vergeleken worden.
- o Deze optie is enkel beschikbaar wanneer er exact twee bestanden geselecteerd zijn.



4.2.8 Bestand bewerken

- Met deze optie kunnen we de bestanden bewerken.
- Total Commander zal het bestand openen in de default-app voor dit type.
- Wanneer er meerdere apps beschikbaar zijn voor het bestandstype dan krijgen we een keuzemenu.
- Voor tekstbestanden heeft Total Commander een eigen teksteditor beschikbaar.
 Meer informatie over de Multi-Rename tool is te vinden in Hfdst 9

4.2.9 Nieuw tekstbestand

- We kunnen een nieuw tekstbestand (.txt) aanmaken in de map.
- Het tekstbestand kunnen we een eigen naam geven.



Voor tekstbestanden heeft Total Commander een eigen teksteditor.
 Meer informatie over de teksteditor is te vinden in Hfdst 10



Opmerking

Een nieuw tekstbestand kan ook aangemaakt worden door lang drukken op de *paneelknoppenbalk* of de knop **Map Omhoog** van het actieve venster.

4.2.10 Eigenschappen

- o Deze optie geeft de eigenschappen van bestanden of mappen weer.
- Een aantal van deze eigenschappen kunnen we zelf aanpassen.

| Jetable.txt (Eigenscl | nappen) | |
|---|------------------------------------|-----|
| Locatie: /storage/6431-323 Grootte: 120B | 4/Test Machtigingen: -rwxr-xr-x | RWX |
| UID: 0 root | GID: 9997 everybody | |
| Datum/Tijd: | | |
| 13-02-17 | >> 20:53 | >> |
| тс | DEPASSEN | NU |

- Met de dubbele pijlen kunnen we datum en tijd aanpassen.
- Met de knop **NU** zetten we datum en tijd gelijk met de actuele datum en tijd van het toestel.
- Met de knop **RWX** kunnen we attributen en machtigingen aanpassen.

| Machtiginge | en wijzigen | |
|-------------|-------------|-----------|
| Eigenaar | Groep | ledereen |
| R | 🗹 R | 🗹 R |
| v | 🗆 w | □ w |
| 🗹 X | 🗹 X | X |
| 755 | | TOEPASSEN |

• Met de knop **TOEPASSEN** bevestigen we telkens de wijzigingen.

4.2.11 Klembord

- Met *Kopiëren naar klembord* wordt het bestand of de map naar het klembord gekopieerd.
 - Het origineel bestand blijft bestaan.
- Met *Knippen naar klembord* wordt het bestand of de map naar het klembord gekopieerd.
 - Het origineel bestand wordt verwijderd.
- Wanneer we na het kopiëren het contextmenu van een map opvragen dan krijgen we een extra optie *Hier plakken (kopieer)*.
- Wanneer we na het knippen het contextmenu van een map opvragen dan krijgen we een extra optie *Hier plakken (verplaats)*.



Opmerking

Indien gebruik gemaakt wordt van een extern toetsenbord dan kunnen ook de standaard Windows sneltoetsen CTRL+C, CTRL+X en CTRL+V gebruikt worden.

5 Bladwijzers

5.1 Inleiding

• De optie *Bladwijzers* is terug te vinden

- Op de titelbalk van Total Commander.
 - Via de multitask-toets van je Android toestel.



Help (html)

Geschiedenis ...

- o De optie geeft een overzicht van de reeds aanwezige bladwijzers.
- Tik op één van de bladwijzers om naar de desbetreffende map te gaan.

5.2 Nieuwe bladwijzers maken

• Gebruik de knop **BLADWIJZERS TOEVOEGEN** op het overzicht om een nieuwe bladwijzer aan te maken.

| Selecteer bookmark (bewerken via het contextmenu): Mijn foto's op SD /storage/6431-3234/DCIM | Bladwijzers | | |
|--|---|----------------------|-------------------------|
| /storage/6431-3234/DCIM | Selecteer bookmark (bewerken via h Mijn foto's op SD | het contextmenu): | |
| | | | /storage/6431-3234/DCIM |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| BLADWIJZER TOEVOEGEN | | BLADWIJZER TOEVOEGEN | |

Tip !

Wanneer je een bladwijzer wil aanmaken ga je best eerst in het actieve paneel naar de gewenste map. Deze wordt dan achteraf automatisch voorgesteld.

- o In het dialoogvenster kan je vervolgens de bladwijzer een eigen naam geven.
- Je kan ook bepalen dat deze bladwijzer op de homepagina van Total Commander moet verschijnen.

| Nieuwe bladwijzer toe De naam van de bladwijzer: | voegen: | |
|---|-----------------------------|----|
| Mijn foto's op SD | | |
| Bladwijzer locatie | | |
| /storage/6431-3234/DCIM | | >> |
| Doel dir: | | |
| /storage/emulated/0 | | >> |
| In de thuismap weergeven | | |
| Pictogram (Klik om te veranderen): | | |
| | NIEUWE BLADWIJZER TOEVOEGEN | |

• Standaard wordt de map van het actieve paneel voorgesteld. Met de pijltjes achteraan kan je deze locatie aanpassen.



 Ga met één van de navigatieknoppen naar de gewenste map en tik vervolgens op de knop **OK**.



- Het is ook mogelijk om tegelijkertijd een doelmap vast te leggen. Deze wordt dan weergegeven in het niet-actieve paneel.
 - Zet hiervoor een vinkje bij Doel dir

| FVG | |
|---------------------------|----|
| Bladwijzer locatie | |
| /storage/6431-3234/FVG | >> |
| Doel dir: | |
| /storage/emulated/0/Test/ | >> |

 Wanneer **Doel dir** is aangevinkt kunnen we via de pijltjes achteraan een locatie kiezen.

Opmerking

In bovenstaand voorbeeld zal de map *FVG* in het actieve venster worden weergegeven en de map *TEST* in het niet-actieve venster.

• Vergeet niet te bevestigen met de knop **NIEUWE BLADWIJZER TOEVOEGEN**.

5.3 Bladwijzers wijzigen

 Wanneer we lang op een bladwijzer blijven drukken dan krijgen we een dialoogvenster met de naam van de bladwijzer. Hier kunnen we de optie *Wijzigen* gebruiken.



 We krijgen dan een soortgelijk scherm als voor het aanmaken van nieuwe bladwijzers waarop we gegevens kunnen aanpassen.

5.4 Bladwijzers verwijderen

 Wanneer we lang op een bladwijzer blijven drukken dan krijgen we een dialoogvenster met de naam van de bladwijzer. Hier kunnen we de optie *Wis* gebruiken.



• We moeten het verwijderen nog bevestigen.



6 Zoeken

6.1 Inleiding

- De optie **Zoeken** is terug te vinden
 - Op de titelbalk van Total Commander.
 - Via de multitask-toets van je Android toestel.



Help (html)

Geschiedenis ...

• Met de zoekfunctie kunnen we op zoek gaan naar specifieke bestanden of naar bepaalde teksten binnen bestanden.

6.2 Zoeken naar bestanden

- We geven bij **Zoek naar** de volledige of een deel van de zoeknaam in.
- De jokers * en ? zijn hier toegelaten.
 - De asterisk (*) staat voor een willekeurig aantal tekens
 - Het vraagteken (?) staat voor één enkel teken.
- Zoeken naar meerdere bestanden tegelijk kan door de verschillende zoeknamen te scheiden door een spatie.

| Bestanden zoeken | |
|--------------------------------|---|
| Zoeken naar: | |
| *.jpg | + |
| Zoeken in geselecteerde mappen | |
| ZOEKEN | |
| Met de tekst: | |
| | |
| 🔲 Hoofdlettergev. 🔲 Unicode | |
| Niet ouder dan: Older than: | |

• Met het plusteken achteraan kunnen we de zoekgeschiedenis raadplegen.

| | Geschiedenis |
|------------|--------------|
| | *.jpg *.htm |
| Zoek naar: | *.jpg *.txt |
| *.jpg | *.jpg |

- Standaard wordt er in de actieve map gezocht. We kunnen echter ook vooraf een aantal mappen selecteren en vervolgens aangeven dat in al deze geselecteerde mappen moet gezocht worden.
 - Deze optie is enkel beschikbaar wanneer er meer dan één map geselecteerd is.
 - o De optie staat dan standaard aan maar kan eventueel worden uitgezet.



- Submappen kunnen we overslaan door gebruik te maken van de syntax:
 *|submap1/submap2/...
- De zoekactie starten doen we met de knop **ZOEKEN**.

6.3 Zoeken naar de inhoud van bestanden

- We kunnen ook zoeken naar tekst in de bestanden die voldoen aan de gekozen zoeknamen.
- Er moeten altijd exact twee bestanden geselecteerd zijn.
- De zoektekst geven we op in de zone: *Met de tekst*.
- Jokers zijn hier niet toegelaten.
- Er kan ook slechts naar één tekst gezocht worden.
- Met het plusteken achteraan kunnen we de zoekgeschiedenis raadplegen.

| Met de tekst: | | |
|---------------|------------------|---|
| belgisch | | + |
| | r gev. 🔲 Unicode | - |

- Bij het zoeken naar teksten kunnen we nog een aantal extra criteria opgeven.
- Wanneer we een vinkje plaatsen bij **Hoofdletter gev.** dan wordt er rekening gehouden met de juiste hoofd- en kleine letters.
- Een vinkje bij Unicode bepaalt dat de zoektekst enkel mag opgezocht worden in bestanden met een Unicode UTF-8 indeling.

| Bestanden zoeken | | |
|--|---------|---|
| Met de tekst: | | |
| | Minuten | |
| 🗌 Hoofdlettergev. 🔲 Unicode | Uur | |
| Niet ouder dan: Ouder dan: | Dagen | • |
| Grootte: Mappen | Maanden | |
| > • 64 | Jaar | • |

- Er kan gezocht worden naar bestanden die niet ouder of ouder zijn dan een bepaald aantal minuten, uren, dagen, maanden of jaren.
- We kunnen de zoekactie ook beperken tot een bepaalde grootte op te geven in bytes, kilobytes of megabytes. (B, k, M).
- o Door een vinkje bij mappen te zetten zal er enkel naar mappen gezocht worden.

7 Eigen knoppen maken

7.1 Inleiding

• De knop **TOEVOEGEN/BEWERKEN** is terug te vinden op de knoppenbalk.



- Met deze knop kunnen we zelf knoppen aan de knoppenbalk toevoegen.
- Nieuwe knoppen worden altijd toegevoegd aan het einde van de knoppenbalk juist voor de knop **TOEVOEGEN/BEWERKEN**.



• We kunnen ook bestaande knoppen aanpassen.

| Knop toevoegen/bewerken Functie type: Map wijzigen Opdracht: | • |
|---|----|
| /storage/6431-3234 | >> |
| Parameters: | |
| Pictogram (Klik om te veranderen): | |
| OK/TOEPASSEN | |

7.2 Nieuwe knop aanmaken

- We kunnen aan een knop verschillende functies toekennen.
- Een keuze uit de beschikbare functies kunnen we maken door te tikken op de knop met de pijl achteraan het functietype.
- Aan elke functie kan een opdracht en/of parameters gekoppeld worden.
- Standaard wordt voor een nieuwe knop de functie *Map wijzigen* voorgesteld.

| Functie type: | |
|---------------|----------|
| Map wijzigen | • |
| | |

• We hebben de keuze uit volgende functies:

Map wijzigen Interne opdracht Start app (hoofdfunctie) Bestand bekijken met app Stuur naar app Shell-opdracht verzenden

Map wijzigen

- De functie brengt ons naar een gekozen map.
- De map moet worden opgegeven in het veld: **Opdracht**.
- Met de pijltjes achteraan het veld **Opdracht** kunnen we door de aanwezige bestandsstructuur navigeren. Wanneer we de map gekozen hebben bevestigen we met de knop **OK**.
- Deze functie heeft geen parameters.



 In bovenstaand voorbeeld geeft de nieuwe knop de eigenschappen weer van het geselecteerde bestand of map.

Parameters:

Pictogram (Klik om te veranderen):

Start app (Hoofdfunctie)

- De functie start een op het toestel aanwezige app.
- De app moet worden opgegeven in het veld: Opdracht.
- Met de pijltjes achteraan het veld **Opdracht** krijgen we een overzicht van de op het toestel aanwezige apps.
- Deze functie heeft geen parameters.





• In bovenstaand voorbeeld start de nieuwe knop de app AGENDA.

Bestand bekijken met app

- De functie start een op het toestel aanwezige app en opent in deze app het geselecteerde bestand.
- De app moet worden opgegeven in het veld: **Opdracht**.
- Met de pijltjes achteraan het veld *Opdracht* krijgen we een overzicht van de op het toestel aanwezige apps.
- o De parameters voor deze functie worden automatisch aangevuld.



- In bovenstaand voorbeeld start de nieuwe knop de app GALLERIJ en opent automatisch de geselecteerde foto.
- Indien een bestand is geselecteerd dat niet door de app kan geopend worden dan krijgen we hiervan een melding op het hoofdvenster.



Stuur naar app

- De functie zal een geselecteerd bestand verzenden naar een op het toestel aanwezige app.
- De app moet worden opgegeven in het veld: **Opdracht**.
- Met de pijltjes achteraan het veld *Opdracht* krijgen we een overzicht van de op het toestel aanwezige apps die beschikken over een functie om te ontvangen en verzenden.
- o De parameters voor deze functie worden automatisch aangevuld.

| Knop toevoegen/bewerken Functie type: Stuur naar app Opdracht: | |
|---|---------------------------------|
| | |
| ColorNote:com.socialnmobile.di | ctapps.notepad.color.note:com.s |
| Parameters: | |
| stream:%P%N | |
| Pictogram (Klik om te veranderen): | |
| NOTE | OK/TOEPASSEN |

- In bovenstaand voorbeeld stuurt de nieuwe knop het geselecteerde bestand naar de app COLORNOTE.
- Indien een bestand is geselecteerd dat niet door de app kan ontvangen worden dan krijgen we hiervan een melding op het hoofdvenster.

Shell-opdracht verzenden

- o De knop zal een specifieke Android-opdracht verzenden naar het besturingssysteem.
- Deze functie is NIET GESCHIKT voor de gewone gebruiker.
- Android Shell Commands zijn te vergelijken met Dos- of Powershell-commando's in een Windows omgeving.
- De parameters voor deze functie zijn manueel in te vullen.

Meer informatie over *Android Shell Commands* is te vinden op: <u>https://github.com/jackpal/Android-Terminal-Emulator/wiki/Android-Shell-Command-Reference</u>

7.3 Knoppen aanpassen

- Wanneer we lang op een knop blijven drukken dan krijgen we een dialoogvenster met de naam van de knop. Hier kunnen we op *Eigenschappen* tikken.
- We krijgen dan een soortgelijk scherm als voor het aanmaken van nieuwe knoppen waarop we gegevens kunnen aanpassen.



7.4 Knoppen verwijderen

- Wanneer we lang op een knop blijven drukken dan krijgen we een dialoogvenster met de naam van de knop. Hier kunnen we op *Wis* tikken.
- We moeten het verwijderen nog bevestigen.





7.5 Knoppen verplaatsen

- Wanneer we lang op een knop blijven drukken dan krijgen we een dialoogvenster met de naam van de knop. Hier kunnen we op *Knop verplaatsen* tikken.
- We bekomen dan een extra dialoogvenster waarmee we de knop naar links of rechts kunnen schuiven.





7.6 Pictogram aanpassen

 Het venster om knoppen toe te voegen of te bewerken heeft onderaan ook een zone waarin het pictogram voor de gekozen functie wordt weergegeven. Standaard zal Total Commander hier steeds het meest voor de hand liggende pictogram voorstellen.

| Pictogram (Klik om te veranderen): | |
|------------------------------------|--|
| NOTE | |

- We kunnen het voorgestelde pictogram eventueel aanpassen door op de pictogramafbeelding te tikken.
- We krijgen dan een dialoogvenster om een nieuw pictogram te kiezen vanaf drie mogelijke bronnen:
 - Op het toestel aanwezige afbeeldingen.
 - Pictogrammen van op het toestel aanwezige apps.
 - Pictogrammen van de interne functies van Total Commander.



8 Wifi & Bluetooth

8.1 Inleiding

- Bepaalde opties binnen Total Commander geven ons de mogelijkheid gegevens te verzenden via Wifi en/of Bluetooth.
- In geval van Wifi kunnen we de gegevens verzenden naar gelijk welk toestel binnen ons lokaal netwerk.
- In geval van Bluetooth kunnen we gegevens verzenden naar via Bluetooth gekoppelde toestellen.

8.2 Wifi

 Om gebruik te maken van verzenden via Wifi moet de Wifi (WLAN) Plug-in geïnstalleerd zijn. Deze plug-in kan u downloaden en installeren via Google Play of via de website van Christian Ghisler.
 http://www.ghisler.com/androidplugins/

De plug-in maakt het mogelijk om bestanden, mappen, platte tekst en URL's te versturen via een combinatie van QR-codes en Wifi en dit van Android-apparaten naar andere Android-apparaten of naar elk apparaat met een webbrowser.

Versturen via Total Commander opdrachten

• Versturen van bestanden via Wifi kan door gebruik te maken van knoppen bij bepaalde opdrachten zoals kopiëren en verplaatsen.

| Kopiëren/Verplaats | |
|---------------------------------------|-----------|
| Kopieër/verplaats 1 bestand/map naar: | 1 |
| /storage/6431-3234/DCIM/Camera | |
| KOPIËREN | VERPLAATS |
| VERZENDEN VIA BLUETOOTH | VIA WIFI |

Manueel versturen

- Manueel versturen kan door eerst bestanden en/of mappen te selecteren en vervolgens naar het contextmenu te gaan (*lang op één van de selecties drukken*).
- In het contextmenu kies je voor *Verzenden naar*.
- Een dialoogvenster geeft dan alle apps weer die de mogelijkheid hebben om gegevens te ontvangen en/of verzenden.
- Kies voor: Verzenden via WiFi (Total Commander).



8.2.1 WiFi Transfer Plug-in

- Na bovenstaande keuze wordt de plug-in *Wifi Transfer* nu als onderliggende server opgestart.
- Het venster Verzenden via WiFi geeft aan hoeveel bestanden en/of mappen er geselecteerd zijn voor de overdracht en verdere nodige informatie om het verzenden (*en/of ontvangen*) uit te voeren.



- Indien de overdracht tussen Android toestellen moet uitgevoerd worden dan kan je met het andere toestel de QR-code scannen om de verbinding te maken. Het is dan ook mogelijk gegevens in beide richtingen te sturen door de optie *Uploads toestaan* aan te vinken.
- Indien de overdracht moet gebeuren tussen en Android en Windows dan maak je gebruik van de unieke URL. Hierbij mag het poortnummer eventueel aangepast worden.
- Op het Windows toestel wordt dan een web-interface geopend met een overzicht van de geselecteerde bestanden en mappen.
- Je kan de gegevens individueel benaderen door er rechts op te klikken of je kan alle geselecteerde bestanden/mappen in één keer downloaden in een zip-bestand al dan niet met compressie.
- Bij uploaden naar het intern geheugen bij Android 9 en hoger, wordt de tijdstempel behouden.

| 📙 Bestanden op | Metal × |
|--|--|
| $\leftrightarrow \Rightarrow c \diamond$ | ③ 192.168.0.169:8081/3619/ |
| Apps | formage 2 40 key 2 kefterhen 🛔 forgerterster |
| Bestanden op | Metal |
| Gecomprim Niet-gecom Sorteren op: AN | <u>eerde ZIP downloaden</u> (geen voortgangsbalk mogelijk) primeerde ZIP downloaden (met voortgangsbalk) jaam Ext. <u>Grootte</u> Tijd |
| FVG/ | |
| <dir></dir> | 11-08-16 16:26 |
| Test/ | |
| <dir></dir> | 27-02-17 13:34 |
| IMG.jpg | |
| 308k | 22-02-17 19:34 |

• De connectie verbreken doe je met de knop **SERVER STOPPEN**.



 Vermits in Android alle toepassingen op de achtergrond beschikbaar blijven krijg je nu een venster met de mogelijkheid om de connectie terug op te zetten. Je gebruikt hiervoor de knop START SERVER.

8.3 Bluetooth

Versturen via Total Commander opdrachten

• Versturen van bestanden via Bluetooth kan door gebruik te maken van knoppen bij bepaalde opdrachten zoals kopiëren en verplaatsen.



Manueel versturen

- Manueel versturen kan door eerst bestanden en/of mappen te selecteren en vervolgens naar het contextmenu te gaan (*lang op één van de selecties drukken*).
- o In het contextmenu kies je voor Verzenden naar.
- Een dialoogvenster geeft dan alle apps weer die de mogelijkheid hebben om gegevens te ontvangen en/of verzenden.
- Kies voor: *Bluetooth*.



8.3.1 Werken met Bluetooth

- Na bovenstaande keuze wordt eerst gecontroleerd of Bluetooth beschikbaar is op uw toestel.
 - Heeft het toestel geen Bluetooth dan krijg je een foutmelding.
 - Heeft het toestel wel Bluetooth maar staat deze service niet aan dan krijg je een waarschuwingsvenster met de vraag om de service in te schakelen.

| Als u Bluetooth-services wilt gebruiken, moet u eerst Bluetooth inschakelen. | |
|--|--|
| Bluetooth nu inschakelen? | |
| ANNULEREN INSCHAKELEN | |
• Wanneer de service ingeschakeld is krijg je een overzicht van alle gekoppelde Bluetooth-apparaten.

| Blueto | Bluetooth-apparaat kiezen | | | | |
|--------|---------------------------|--|--|--|--|
| ς. | GT-P5110 | | | | |
| G | Toyota Touch 2 with Go | | | | |
| | P00C | | | | |

- Kies het apparaat dat de gegevens moet ontvangen.
- De verbinding wordt nu gemaakt en de gegevens worden doorgezonden.
- Op het apparaat van bestemming krijg je een melding met de vraag of je de gegevens wil ontvangen.

| Inkomend bes | tand accep | teren? |
|---------------------------------|-------------|------------|
| Van P00C | | |
| Bestandsnaam Screenshot_2017 | 70318-15311 | 4.jpg |
| Grootte 169 kB | | |
| | WEIGEREN | ACCEPTEREN |

9 Multi-Rename Tool

9.1 Inleiding

- Met deze tool kunnen we een reeks geselecteerde bestanden in één keer hernoemen aan de hand van een aantal krachtige hernoemingsopties zoals:
 - o Genummerde bestanden
 - o Converteren naar hoofd- of kleine letters
 - Vervangen van tekstgedeeltes door andere teksten
 - o Invoegen van datum en/of tijd aan de bestandsnaam
 - Slechts bepaalde tekens van de bestandsnaam bewaren
- Alle resultaten worden onmiddellijk weergegeven in het resultatenvak onderaan het venster en dit voordat de bestanden definitief worden hernoemd.

9.2 Het werkvenster

| Meervoudig hernoemen | STARTEN! | | •••• | ? |
|-------------------------|------------|-------|------|------|
| Naammasker: | | | Ex | t: |
| [N] | [] | + | . [E | :] |
| Zoeken naar: | | | | |
| | | | 1 | + |
| Vervangen door | | | | |
| | | | 1 | + |
| □ ^ □ 1x □ |] [E] 🗌 Re | gEx (| | erv. |

9.2.1 Naammasker

• Met dit veld zullen we de definitie voor de nieuwe bestandsnamen samenstellen.



 Met de knop [] is het mogelijk om vooraf ingestelde tekstvervangers (*placeholders*) in te voegen. Je kan kiezen uit een lijst.



- Tekstvervangers zijn speciale karakterreeksen die bepaalde tekstwaarden vertegenwoordigen.
- Tekstvervangers staan altijd tussen vierkante haken. Alle andere letters (zonder haken) worden letterlijk overgenomen in de nieuwe naam.
- Het is mogelijk om zelf tekstvervangers samen te stellen.
- Omgevingsvariabelen kunnen ook als tekstvervanger gebruikt worden.

Meer informatie over tekstvervangers is te vinden verder in dit hoofdstuk.

 Met de knop + open je een historiek van reeds gebruikte maskers.



9.2.2 Ext

- Met dit veld kunnen we de definitie voor de bestandsextensie samenstellen.
- In principe kan de extensie ook worden toegevoegd via het naammasker. De reden waarom de twee velden gescheiden zijn, is om per ongeluk verwijdering van bestandsextensies te voorkomen, waardoor de koppeling van bestanden met een bepaald programma zou worden verwijderd.

9.2.3 Zoeken naar en vervangen door

- De tekstwaarde die wordt ingevoerd in het veld **Zoeken naar** wordt vervangen door de tekstwaarde in het veld **Vervangen door**.
- De zoektekst is niet hoofdlettergevoelig.
- Tekstwaarden verwijderen kan door het veld Vervangen door leeg te laten.
- Het gebruik van jokers (* en ?) zijn in beide velden toegelaten.
- o Deze functie wordt toegepast na uitvoering van het hernoemingsmasker.
- U kan zoeken en vervangen in één stap toepassen op meerdere teksten door de verschillende teksten te scheiden door een verticale lijn (Knop]).
- Met de knop + open je een historiek van reeds uitgevoerde zoek- en vervang acties.

Voorbeeld:

Vervang Umlauten + accenten

Zoeken naar → ä|ö|ü|é|è|ê|à Vervangen door → aeloeluelelelela

9.2.4 Checkboxes

- A Respecteer hoofdletters / kleine letters.
- **1x** Vervang alleen de eerste keer dat een zoekreeks voorkomt in de bestandsnaam.
- [E] Vervang ook de zoektekst binnen de extensie.

- **RegEx** Gebruik reguliere expressies (zoals 'tabs', lijnsprongen'...)
- **Subst**. De volledige bestandsnaam wordt vervangen door de tekens die zijn ingevoerd in het veld **Vervangen door**.
- Het is mogelijk te werken met subexpressies.

Voorbeeld:

Vervang Umlauten + accenten waarbij rekening wordt gehouden met hoofdletters / kleine letters

| Checkbox [∧] → | AAN |
|------------------------------|---------------------------------|
| Zoeken naar → | ä ö ü é è ê à Ä Ö Ü É È À |
| Vervangen door \rightarrow | aeloeluelelelaIAEIOEIUEIEIEIEIA |

9.2.5 Knop 'Meer' (...)

Deze knop opent een menu met de volgende opties:

o Laatste bewerking ongedaan maken

- De optie probeert de hernoemingsbewerking in omgekeerde volgorde ongedaan te maken (het als laatst hernoemde bestand eerst).
- Dit werkt ook na het sluiten van de Multi-Rename-Tool! Open de tool gewoon opnieuw met dezelfde bestanden geselecteerd.
- Standaard
 - Stel opnieuw de standaardinstellingen in (geen wijzigingen in de namen).
- Opslaan als ...
 - Hiermee worden de huidige instellingen opgeslagen.
- o Verwijderen
 - Geeft de mogelijkheid om een opgeslagen instelling te verwijderen.
 Deze optie wordt enkel weergegeven wanneer er reeds instellingen zijn opgeslagen.
- o Inlezen
 - Hiermee kan je één van de eerder opgeslagen instellingen inlezen.
 Deze optie wordt enkel weergegeven wanneer er reeds instellingen zijn opgeslagen.
- Hernoem
 - Geeft de mogelijkheid om de naam van opgeslagen instellingen te wijzigen. Deze optie wordt enkel weergegeven wanneer er reeds instellingen zijn opgeslagen.

9.2.6 Historiek van de hernoemingen

- Onderaan het venster wordt een overzicht getoond van de reeds hernoemde bestanden.
- De nieuwe gewijzigde namen worden onder de oorspronkelijke namen weergegeven.
- Alle wijzigingen in bovenstaande velden worden onmiddellijk in deze lijst weergegeven, maar de bestanden worden pas echt hernoemd na het tikken op Start!.
- Als het hernoemingsmasker een fout bevat dan wordt de melding <Fout!> weergegeven.



 Individuele items kunnen omhoog of omlaag worden verplaatst met slepen & neerzetten of Shift + cursortoetsen. Dit is handig voor het wijzigen van de volgorde bij de tellerfunctie.



9.2.7 Knop START!

• Hiermee wordt het hernoemen van de bestanden uitgevoerd. Indien er naamconflicten zijn dan wordt een waarschuwingsbericht weergegeven.

9.2.8 De Android 'Terug'-knop

 \circ $\;$ Hiermee wordt het dialoogvenster afgesloten zonder verdere acties.

9.3 Overzicht van de beschikbare tekstvervangers

| N | Oorspronkelijke naam zonder extensie |
|-------|--|
| N1 | Eerste karakter van de oorspronkelijke naam |
| N2-5 | Karakters 2 tot 5 van de oorspronkelijke naam (=4 |
| | karakters) |
| N2,5 | 5 karakters vanaf karakter 2 |
| N2 | Alle karakters beginnende bij karakter 2 |
| N02-9 | Karakters 2 tot 9 maar vul links met nullen aan indien |
| | de naam korter is dan het aantal gevraagde karakters. In dit geval 8 karakters. |
| | Voorbeeld: tekst "abc" geeft als resultaat "000000bc". |
| N 2-9 | Karakters 2 tot 9 maar vul links met spaties aan indien |
| | De naam korter is dan het aantal gevraagde karakters. In |
| | dit neval 8 karakters |
| | Voorbeeld: tekst "abc" geeft als resultaat "bc" |
| N 8 5 | 5 karakters to tellen vanaf 8 karakters van het einde |
| N-0,5 | Veerbeeld: teket "pieuwebrief" geeft ele regulteet "uwebr" |
| N 0 5 | voorbeeld, lekst meuwspher geelt als resultat uwspr. |
| N-8-5 | 8 ^{ste} tot 5 ^{te} karakter geteid vanat net einde. |
| | Voorbeeld: tekst "nieuwsbrief" geeft als resultaat "uwsb". |
| N25 | 2 ^{de} karakter tot 5 ^{de} karakter geteld vanaf het einde. |
| | Voorbeeld: tekst "nieuwsbrief" geeft als resultaat "ieuwsb". |
| N-5 | Alle karakters te tellen vanaf 5 karakters van het einde tot |
| | aan het einde. |
| | Voorbeeld: tekst "nieuwsbrief" geeft als resultaat "brief" |
| Δ | Oorspronkelijke naam met extensie |
| N-5 | Alle karakters te tellen vanaf 5 karakters van het einde tot aan het einde. Voorbeeld: tekst "nieuwsbrief" geeft als resultaat "brief". Oorspronkelijke naam met extensie |

| 2-5 | Karakter 2 tot 5 van de oorspronkelijke naam inclusief |
|---------------|--|
| | extensie en pad. |
| Ρ | Plak de naam van de actieve map. |
| | Ook [P2-5], [P2,5], [P-8,5], [P-8-5] en [P2-] werken. Voor een |
| | beschrijving zie bij [N]. |
| G | Plak de naam van de map net hoger dan de actieve map. |
| Е | Plak de extensie |
| | Ook [E1-2] en [E2-] werken. Voor een beschrijving zie bij [N]. |
| С | Teller zoals gedefinieerd in de zone 'Teller definiëren'. |
| C10+5:3 | Teller met directe definiëring. Er wordt geen rekening |
| | gehouden met de gegevens in 'Teller definiëren'. |
| | In dit geval: Begin met 10 – stappen van 5 – gebruik 3 cijfers |
| | als breedte. |
| | Gedeeltelijke definities zoals [C10] [C+5] [C:3] worden ook |
| | geaccepteerd. |
| C+1/10 | Fractionele teller. Verhoog de teller alle n-bestanden. |
| | In dit geval: Verhogen met 1 na 10 bestanden. |
| С:а | Het aantal cijfers wordt bepaald door het aantal |
| | bestanden. |
| | In dit geval: Verhogen met 1 na 10 bestanden. |
| Caa+1 | Letterteller. Verhoog de letter. |
| | In dit geval: Begin met aa – stappen van 1 (aa wordt ab) – |
| | gebruik 2 letters. |
| S | Bestandsgrootte in bytes. |
| R | Willekeurig getal van 6 karakters. |
| R+1/9 | Willekeurig getal van het aangegeven aantal karakters. |
| 'Schakelaars' | Schakelaars zijn te gebruiken in combinatie met andere |
| | tekstvervangers. Zij doen op zichzelf niets. |
| | Voorbeeld: [T1][DMY]. |
| T1 | Gebruik na deze positie de datum/tijd van de laatste |
| | wijziging. |
| Τ2 | Gebruik na deze positie de datum/tijd dat het huidige |
| | venster werd geopend. |
| T1 | Gebruik na deze positie de datum/tijd dat de laatste |
| | wijziging werd aangebracht via dit venster. |

10 Teksteditor

10.1 Inleiding

• Met de ingebouwde editor van Total Commander kunnen tekstbestanden aangemaakt of aangepast worden.

10.2 Een nieuw tekstbestand maken

- Een nieuw tekstbestand aanmaken kunnen door lang te drukken op de toets **MAP OMHOOG** bij de paneelknoppen.

 We kunnen dan kiezen om een gewoon tekstbestand te maken of een gecodeerd tekstbestand volgens UTF-8

Nieuw tekstbestand

Nieuw tekstbestand (UTF-8)

Koppeling op startscherm maken

Info UTF-8 (8-bit Unicode

Transformation Format) is een manier om Unicode/ISO 10646-tekens op te slaan als een stroom van bytes, een zogenaamde tekencodering. Alternatieven zijn UTF-16 en UTF-32.

UTF-8 is een tekencodering met variabele lengte: niet elk teken gebruikt evenveel bytes.

- De optie *Koppeling* op het startscherm maken is reeds besproken in Hfdst 4.
- Op het volgende venster kunnen we een naam opgeven voor het aan te maken tekstbestand. Net zoals in Windows krijgt het bestand de extensie **.txt**.
- Het nieuwe bestand wordt aangemaakt in de actieve map.

| Maak nieuw tekstbestand: Typ de naam van het bestand dat moet worden gemaakt in /storage/6431-3234/FVG: | | | | |
|---|----|--|--|--|
| koken.txt | | | | |
| | ок | | | |

 \circ Na bevestiging met de knop **OK** wordt de editor opgestart.

10.3 Een bestaand tekstbestand openen

• Een bestaand tekstbestand kunnen we aanpassen door in het contextmenu van het bestand te kiezen voor *Wijzig bestand*.

| koken.txt | |
|-----------------------|--|
| Hernoem | |
| Wis | |
| Wijzig bestand | |
| Eigenschappen | |
| Konieer naar klembord | |

• Na deze keuze wordt de editor opgestart.

10.4 Het bewerkingsvenster

10.4.1 De titelbalk



-1- Opslaan

• De gegevens van het tekstbestand worden opgeslagen.

-2- Configuratie

• Via deze knop kunnen een aantal instellingen met betrekking tot de tekst en zijn weergave opgegeven worden.

Meer informatie over deze instellingen is te vinden verder in dit hoofdstuk.

-3- Zoeken

- Via deze knop kunnen een stukje tekst in het geopende tekstbestand opzoeken.
- Jokers zijn hier niet toegelaten.
- We kunnen hierbij twee voorwaarden specificeren:
 - Zoeken naar hele woorden → Optie: *Hele woorden*
 - Hoofdletter gevoelig zoeken \rightarrow Optie: *Hoofdletter gev.*

| Zoek tekst |
|-----------------------------------|
| voedsel |
| 🗹 Hele woorden 🔲 Hoofdletter gev. |
| Achterwaards |
| ZOEKEN |

 Standaard zoeken we vanaf de huidige cursorplaats binnen de tekst verder in de tekst naar de opgegeven zoektekst. We kunnen dit echter aanpassen door de optie *Achterwaarts* aan te vinken.

-4- Volgende zoeken

• Deze opdracht zoekt naar een volgende overeenkomst volgens de eerder ingegeven criteria.

-5- Meer...

• Met de knop Meer hebben we de mogelijkheid om het bestand onder een andere naam op te slaan of de editor te sluiten zonder de wijzigingen te behouden.



10.4.2 Tekst invoeren

• Hier kunnen we tekst invoeren en aanpassen. De invoer gebeurt op de plaats van de tekstcursor die wordt aangegeven door een verticaal streepje.

| - | | | | | | | ▼4G. | 82% | 14:03 |
|---|-----------------------|----|----------------|----------------|-----|-----|----------------|-----|-------|
| Wat is er nu gezelliger dan <u>eten</u> l | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | GE | REED |
| | | | | | | | | | |
| | e | en | | wete | n | | even | - | |
| a | Z ² | е | r ⁴ | t ⁵ | y 6 | u 7 | i ⁸ | 0 9 | p° |
| q | S | d | f | g | h | j | k | I. | m |
| | W | х | С | v | b | n | 1 | | × |
| ?123 | , | | | Nederla | nds | | | (| e |

- Standaard staat dit streepje aan het einde van de tekst.
- We kunnen ons binnen de tekst verplaatsen door op de gewenste plaats te tikken. Er verschijnt dan een druppel die eventueel nog kan versleept worden.

Wat is er nu <u>gezelliger</u> dan eten

 We kunnen woorden selecteren door erop te dubbeltikken. Links en rechts van het geselecteerde woord verschijnen er dan twee druppels. We kunnen deze verslepen om onze selectie verder aan te passen.

Wat is er nu gezelliger dan eten

• Wanneer we een selectie gemaakt hebben krijgen we een overlay-menu te zien waar we verdere acties kunnen bepalen.

| Wat is er nu gezelliger dan eten | | | | | |
|----------------------------------|---------|----------|---------|-------|---|
| | KNIPPEN | KOPIËREN | PLAKKEN | DELEN | : |

- Afhankelijk van Android kan er ook een knop Ongedaan maken voorgesteld worden.
 Door een Android beperking is dit dan slecht mogelijk op de laatste ingave, plakken of verwijderen.
- Via de knop Meer kunnen we eventueel de hele tekst selecteren.

ALLES SELECTEREN

←

10.5 De editor instellingen

10.5.1 Inleiding

• Via het configuratiescherm van de teksteditor kan je de default instellingen aanpassen.

| Configuratie | |
|--|---------------------------|
| Lijst Lettertype: | |
| Droid Sans | 、 |
| 🗌 Vet 🔲 Cursief 15pt | • |
| Kleurenlijst: | |
| VOORGROND | ACHTERGROND |
| Minimale regelhoogte: | |
| Word wran veneter breedte | |
| Test tekst bewerken Regel 2: Zeer lange regel om woord wrap op | o schermbreedte te testen |
| | |
| OK/TOEPASSEN | STANDAARD |

- Onderaan het venster heb je de mogelijkheid om je instellingen vast te leggen met de knop **OK/TOEPASSEN**.
- Je kan ook terugkeren naar de standaard instellingen van het programma met de knop STANDAARD.
- Er is steeds een preview van de aangebrachte wijzigingen in de testtekst onderaan.

Test tekst bewerken Regel 2: Zeer lange regel om woord wrap op schermbreedte te testen

10.5.2 Lettertype

- Hier kan je het default lettertype, de lettergrootte en de stijl kiezen.
- Een overzicht van de beschikbare lettertypes krijg je door op het pijltje achteraan of op de naam van het huidige lettertype te tikken. Bij de keuze *Custom Truetype...* kan je zelf een vooraf geïnstalleerd Truetype lettertype kiezen.

Droid Sans Droid Serif Droid Sans Mono Custom Truetype (TTF)...

| 0 | Een overzicht van de beschikbare lettergroottes krijg je door op het pijltje achteraan of op de huidige lettergrootte te tikken. | 15pt |
|---|---|------|
| | | 16pt |
| | | 17pt |
| | | 18pt |
| | | 19pt |
| | | 20pt |
| | | 21pt |
| | | 22pt |
| | | 23pt |
| | | 24pt |

• De stijl kan je kiezen door een vinkje te plaatsen bij één of meerder stijlen.



10.5.3 Kleurenlijst

- In de kleurenlijsten van voor- en achtergrondkleur maak je een keuze door de gewenste kleur in het kleurenschema aan te tikken.
- Voorgrond wijzigt de kleur van de karakters.
- Achtergrond wijzigt de kleur van het werkblad.
- Twee rechthoekjes geven de oorspronkelijke en de nieuwe kleur weer.



10.5.4 Minimale regelhoogte

• Met de schuifregelaar kan je bepalen hoever de regels uit elkaar moeten staan.



10.5.5 Regelterugloop

- Door een vinkje te plaatsen bij *Word wrap venster breedte*, worden lange zinnen op meerdere lijnen weergegeven.
- Om de leesbaarheid te bevorderen is het aangeraden deze optie aan te zetten.

10.5.6 Opslaan van bestand bevestigen

- Wanneer deze optie aanstaat zal de editor bij het verlaten van de toepassing steeds vragen of de wijzigingen mogen opgeslagen worden.
- Indien deze optie uitstaat dan worden de gegevens in alle gevallen opgeslagen zonder eerst een bevestiging te vragen.
- Standaard staat deze optie aan.

11 Mediaspeler

11.1 Inleiding

Met de interne mediaspeler van Total Commander is het mogelijk om audio- en videobestanden af te spelen in formaten die door Android zelf ondersteund worden. De mediaspeler kan ook muziek en video van internet en van (bijgewerkte) plug-ins streamen.

11.2 Een mediabestand openen

11.2.1 Kiezen van de standaard mediaspeler

- Wanneer je voor de eerste keer een mediabestand wil openen dan zal Android vragen welke mediaspeler er moet gebruikt worden.
- De lijst van de voorgestelde mediaspelers is afhankelijk van de apps die op je toestel aanwezig zijn.

| Oper | Openen met | | |
|------|------------------|----------|--------|
| 2 | TotalCmd (Queue) | | |
| * | Videospeler | | |
| | | ÉÉN KEER | ALTIJD |

- Net zoals bij andere Android apps kan je hier bepalen of je de gekozen app slechts één keer voor dit type van bestanden wil gebruiken of altijd.
- Indien er in het verleden reeds een andere app dan Total Commander aan het mediabestand werd gekoppeld dan wordt deze vraag niet meer gesteld en zal het mediabestand niet met de mediaspeler van Total Commander afgespeeld worden.
- Je kan dan deze koppeling in uw Android-systeem terug verbreken.
- In Android:
 - Ga via de INSTELLINGEN naar de APPS.
 - Open de app waarmee het mediabestand opstart.
 - Ga naar de optie: *Standaard openen*. Hier zal de melding staan: *Enkele standaardwaarden ingesteld*.
 - Open de optie: *Standaard openen*
 - Helemaal onder staat een knop: STANDAARDWAARDEN WISSEN
 - Tik hierop om de koppeling te verbreken.
 - De optie geeft nu de melding: Geen standaardwaarden ingesteld.

Bovenstaande werkwijze is gebaseerd op Android V6.0 en kan bij andere versies licht afwijken.

11.2.2 Een mediabestand afspelen met de mediaspeler van TC

- \circ Je kan het afspelen van een mediabestand op verschillende manieren starten.
- Door op het mediabestand te tikken zal het afspelen onmiddellijk starten op voorwaarde dat er geen andere mediabestanden in de wachtrij (queue) staan. De wachtrij is een soort van afspeellijst.
- o Je hebt in dit geval geen titelbalk maar enkel navigatieknoppen.
- Wanneer je lang op het mediabestand blijft drukken dan gaat het contextmenu van

Total Commander open.



Voeg toe aan de wachtrij

• Het mediabestand wordt achteraan de wachtrij geplaatst.

Afspelen (voorgrond)

- De mediaspeler van Total Commander wordt geopend.
- Je hebt de beschikking over een titelbalk met een aantal knoppen en een set van navigatieknoppen.



Openen met

• Deze optie geeft de mogelijkheid om het mediabestand met een andere mediaspeler te openen.

Informatie over de andere items uit het context menu is terug te vinden in Hfdst 4.

11.3 De titelbalk



-1- Toevoegen

• Met deze knop open je het Total Commander venster. Van hieruit kan je mediabestanden met één enkele tik toevoegen aan de wachtrij.

-2- Open een afspeellijst

- Met deze knop kan je bestaande afspeellijsten openen.
- De ondersteunde formaten van afspeellijsten zijn: m3u, m3u8, pls, xspf.

-3- Een afspeellijst opslaan

- o De mediabestanden in de wachtrij worden opgeslagen in een afspeellijst.
- De ondersteunde formaten zijn: m3u en m3u8.

-4- Configuratie

 Via deze knop kunnen een aantal instellingen met betrekking tot de mediaspeler opgegeven worden.

Meer informatie over deze instellingen is te vinden verder in dit hoofdstuk.

-5- Sluiten

• De mediaspeler wordt gestopt.

11.4 De navigatieknoppen



-1- Zoomfactor voor videobestanden

- Met deze knop open kan je de zoomfactor van de weergave van een video bepalen.
- De knop is enkel beschikbaar bij weergave van videobestanden in landscape modus.
- De verschillende modi zijn:

FOLIALIZER ANDERE EFFECTEN

- 1:1 \rightarrow Origineel formaat van de video
- \circ 100% → Weergave op volledig scherm (zonder randen)
- \circ 16:9 → Weergave in het breedbeeld formaat
- \circ 4:3 → Weergave in het oude televisie- en foto-formaat
- Navigeren door de formaten doen we door telkens op de knop te tikken

-2- Equalizer

- Hiermee kan de gebruiker de equalizer aan- of uitzetten.
- Wanneer de equalizer aanstaat dan is deze knop groen.
- De equalizer kan gebruikt worden om een aantal effecten op niveau van geluid en beeld aan te passen.
- De equalizer werkt enkel vanaf Android 2.3.

| Equalizer inscha | akelen | | | | | |
|--------------------------|--------|---|---------|-------------------|---------------------|-----------|
| Systeem voorkeuze: | | | _ | EQUALIZER | ANDERE | EFFECTEN |
| Gebruiker voorkeuze: | | | | 🔲 Balans (werkt r | niet op alle appara | ten) |
| | | - | - | Links | | Recl |
| 60 Hz | 3 dB | | | Bass boost | | |
| -15 dB | 0 dB | | 15 dB | 0 % • | | 100 |
| -15 dB | | | 15 dB | Loudness enha | ancer | |
| -15 dB | | | 15 dB | 0dB • | | 30d |
| 3600 Hz -15 dB | 0 dB | | - 15 dB | Virtualiseerder | (stereo uitbreiding | g effect) |
| 14000 Hz -15 dB | 3 dB | | 15 dB | 0 % • | | 100 |
| | | | | | | |



-3- Vorig mediabestand

o Het vorig mediabestand uit de wachtrij wordt afgespeeld.

-4- Afspelen / Pauze

• Met deze knop kan het afspelen tijdelijk worden gestopt of terug hervat.

-5- Volgend mediabestand

• Het volgende mediabestand uit de wachtrij wordt afgespeeld.

-6- Sluiten

• De mediaspeler wordt gestopt.

-7- Looptijd / Resttijd

 Standaard wordt de huidige looptijd van de video weergegeven. Tikken op deze tijd geeft de resttijd van de video (en visa verse).

-8- Totale tijd

• De totale looptijd van de video.

11.5 De instellingen van de mediaspeler

11.5.1 Inleiding

• Via het configuratiescherm van de mediaspeler kan je de default instellingen aanpassen.



- Onderaan het venster heb je de mogelijkheid om je instellingen vast te leggen met de knop **OK/TOEPASSEN**.
- Je kan ook terugkeren naar de standaard instellingen van het programma met de knop STANDAARD.

11.5.2 Knoppen tonen

- Hier bepaal je welke knoppen er worden weergegeven in de navigatiebalk.
- Drie knoppen zijn altijd aanwezig maar de andere vijf kan je vrij aan- of uitzetten.



- Van links naar rechts:
 - \circ Equalizer
 - \circ Naar begin
 - Een aantal seconden (vrij te bepalen) terugspringen
 - o Start / Pauze
 - Een aantal seconden (vrij te bepalen) verder springen
 - o Naar einde
 - Tijd van de slaaptimer (snozen)
 - Afspeelsnelheid aanpassen
 - o Eindigen

11.5.3 Melding

• Wanneer de mediaspeler actief is dan kan je die ook beperkt besturen via de statusbalk van Android (naar beneden vegen op het startscherm).





• Wanneer bestanden via een afspeellijst worden afgespeeld wordt hier ook de volgorde binnen de afspeellijst weergegevens (*vanaf V3.0*).



• De optie *Toon 'vorig nummer' knop* staat standaard aan maar kan langs deze weg uitgezet worden.



11.5.4 Pauzeren als hoofdtelefoon is losgekoppeld

- Standaard zal het afspelen gepauzeerd worden wanneer een koptelefoon wordt losgekoppeld van het toestel. Dit om plotse ongewenste geluiden te vermijden.
- Je kan dit echter uitschakelen, afzonderlijk voor koptelefoon aangesloten met draad en koptelefoons verbonden via bluetooth.

11.5.5 Algemene instellingen

-1- ID3-tags tonen wanneer beschikbaar

• De metadata van het bestand wordt weergegeven.

-2- Video's op achtergrond pauzeren

• Wanneer een telefoongesprek binnenkomt dan wordt de video automatisch gepauzeerd op de achtergrond.

-3- Afspelen na telefoongesprek hervatten

• De gepauzeerde video wordt automatisch verder weergegeven van zodra het telefoongesprek beëindigd is.

-4- Headset

• Wanneer je gebruik maakt van een headset kunnen de toetsen van deze headset gebruikt worden om de videoweergave te besturen.

12 Configuratie-instellingen

12.1 Inleiding

- De configuratie-instellingen roepen we op door in de titelbalk of op het hoofdmenu de opdracht **Configuratie** te kiezen.
- De instellingen gelden voor heel het programma.
- Onderaan het venster heb je de mogelijkheid om je instellingen vast te leggen met de knop **OK/TOEPASSEN**.
- Je kan ook terugkeren naar de standaard instellingen van het programma met de knop **STANDAARD**.

OK/TOEPASSEN

STANDAARD

• Er is steeds een preview van de aangebrachte wijzigingen in de testtekst onderaan.

12.2 De onderdelen

12.2.1 Groep: Over

Over/Versie-Informatie

• Geeft de huidige versie weer alsook nuttige informatie omtrent de maker en de vertalers.

Help (html)

• Geeft de verschillende help-items weer.

12.2.2 Groep: Algemene instellingen

Taal (Language)

- Geeft de mogelijkheid om de taal van het programma aan te passen.
- o Standaard staat deze optie op de systeemtaal van het toestel ingesteld.
- o Indien de systeemtaal niet beschikbaar is, dan wordt er voor Engels gekozen.

Datum-/ tijdnotatie

- Geeft de mogelijkheid de weergave van datum en tijd aan te passen.
- Standaard worden de instellingen van de standaardtaal gebruikt.
- Met de pijltjes bij de datum- en de tijdnotatie kan gekozen worden uit een aantal voorgedefinieerde notaties.

| | | | Standaard taal | Standaard taal |
|-----------------|------------------------------------|---|------------------|------------------|
| | | | Systeemstandaard | Systeemstandaard |
| Datum-/ tijdnot | atie instellen | | MM/dd/yy | hh:mm aa |
| Standaard taal | Standaard taal | - | | |
| 31-12-99 | 10:33 p.m. | | MM.dd.yy | hh:mm:ss aa |

 Door een vinkje te plaatsen bij Gebruik gebruiker gedefinieerde datum-/ tijdnotatie kan je zelf een notatieformaat voor datum en tijd opgeven.



Verborgen bestanden/mappen tonen

- Geeft aan of bestanden en/of mappen die beginnen met een punt moeten worden weergegeven. In Android beginnen verborgen bestanden of mappen steeds met een 'punt'.
- Standaard staat deze optie aan.

Bestanden verbergen (negeren)

- De negeerlijst wordt automatisch door TC gebruikt om bestanden te verbergen.
- De klassieke jokers zijn bruikbaar.
- TC zal systeembreed automatisch alle bestanden verbergen waarvan de naam voldoet aan de opgegeven criteria op voorwaarde dat er geen map wordt opgegeven. Indien er wel een map wordt vermeld dan is de regel enkel geldig binnen die map.

Lettertype en kleuren

• Hier kan je het algemeen uitzicht van het programma bepalen.

Lijstlettertype

 Een overzicht van de beschikbare lettertypes krijg je door op het bovenste pijltje achteraan of op de naam van het huidige lettertype te tikken. Bij de keuze *Custom Truetype...* kan je zelf een vooraf geïnstalleerd Truetype lettertype kiezen.

Lettergrootte

• Een overzicht van de beschikbare lettergroottes krijg je door op het middelste pijltje achteraan of op de huidige lettergrootte te tikken.





Stijl

• Plaats een vinkje bij één of meerder stijlen.



Handleiding Total Commander

Thema

- Het thema kan je wisselen door op het pijltje achteraan of op de naam van het huidige thema te tikken.
- Er zijn twee thema's beschikbaar.
 - **Donker** geeft lichte tekst op een zwarte achtergrond.
 - *Licht* geeft donkere tekst op een witte achtergrond.

Lijstkleur

- In de kleurenlijsten van voor- en achtergrondkleur maak je een keuze door de gewenste kleur in het kleurenschema aan te tikken.
- *Voorgrond* wijzigt de kleur van de karakters.
- o Achtergrond wijzigt de kleur van het werkblad.
- Twee rechthoekjes geven de oorspronkelijke en de nieuwe kleur weer.



Minimale regelhoogte

• Met de schuifregelaar kan je bepalen hoever de regels op het programmavenster uit elkaar moeten staan.

Nieuwe pictogrammen gebruiken

• Net als bij de Windows-versie heeft Total Commander de beschikking over twee pictogrammensets. Met deze optie kan je wisselen tussen de oude en de nieuwe set.

Ronde knoppen

- De knoppen op de verschillende balken kunnen in ronde vorm worden weergegeven zoals dikwijls gebruikt door Android in de nieuwste versies.
- Om dit te bekomen plaats je een vinkje bij deze optie.





Knoppen tonen

o Deze optie geeft u de mogelijkheid om de knopkleur aan te passen aan de tekstkleur.



Geluid/muziek

 Hier bepalen we de instelling i.v.m. geluidsignalen die het programma moet weergeven alsook een aantal opties voor de ingebouwde mediaspeler.
 Meer over de mediaspeler is te vinden in Hfdst 11

Achtergrondmelding (berichtvak)

- Door het plaatsen van een vinkje geeft je aan of Total Commander een geluidsignaal moet geven bij de weergave van een melding.
- Bij Geluidsbestand kiezen selecteer je het af te spelen geluidje.

Achtergrondbewerking voltooid

- Door het plaatsen van een vinkje geef je aan of Total Commander een geluidsignaal moet geven na het beëindigen van een achtergrondtaak.
- o Bij *Geluidsbestand kiezen* selecteer je het af te spelen geluidje.

Speler: Contextmenu-items kiezen

• Hier bepalen welke informatie i.v.m. de ingebouwde mediaspeler er in het contextmenu worden weergegeven.

Meer informatie over het Context menu is te vinden in Hfdst 4

Interne koppelingen

- Hiermee kan je bepaalde bestandsextensies (VB: .txt) aan een Android toepassing koppelen.
 - Let wel op: deze functie werkt enkel binnen Total Commander.
- Tik in het overzichtsvenster op de knop **NIEUWE KOPPELING** om een nieuwe koppeling toe te voegen.
 - Geef in het volgende venster de bestandsextensie op.

| Nieuwe koppeling Bestandsextensie (bvtxt): .txt | | |
|---|----|--|
| | ок | |

- o Kies de Android opdracht uit de lijst.
 - De lijst kan u bekomen door rechts op de dubbele pijl te klikken.





• Een koppeling wijzigen of wissen doen we via het contextmenu van het overzichtsvenster.



Miniaturen

• Hiermee bepalen we of en hoe miniaturen (thumbnails) worden weergegeven.

| Miniaturen | |
|---|--|
| Miniaturen tonen Miniaturen voor JPG, PNG, | |
| Video mp4, 3gp, | |
| Cache gebruiken Miniaturen opslaan op SD-kaart | |
| Miniaturencache wissen | |

Miniaturen tonen

• Hiermee kunnen we het weergeven van miniaturen voor afbeeldingen aan- of uitzetten.

Video

• Hiermee kunnen we het weergeven van miniaturen voor video's aan- of uitzetten.

Cache gebruiken

• Met deze optie bepalen we of de miniaturen op de sd-kaart worden opgeslagen.

Miniaturencache wissen

• Geeft ons de mogelijkheid om alle opgeslagen miniaturen van de sd-kaart te wissen.

Total Commander

Miniaturen cache nu leegmaken? /storage/emulated/0/ Android/data/com.ghisler. android.TotalCommander/ cache

Volledig scherm (geen titel):

• Met deze instelling bepalen we of de titelbalk van Total Commander bovenaan het venster wordt weergegeven.

Meldingsbalk verbergen

- Hiermee kunnen we de systeembalk van Android verbergen op het programmavenster van Total Commander.
- De systeembalk van Android is de balk bovenaan uw toestel.

▼4G⊿ 56% 🖬 20:05

• Wanneer de optie aan staat kunnen we de balk enkel bekomen door bovenaan het scherm een veegbeweging naar onder te maken.

Lijstvensterindeling

 Hiermee bepalen we de schikking voor een verticale en horizontale houding van het toestel.

| Lijstvensterindeling | |
|---|--|
| Verticaal scherm | |
| Twee panelen tonen Alleen aanbevolen voor grote schermen | |
| Twee knoppenbalken tonen 2 balken: door gebruiker gedefinieerde balk kan met toets worden uitgeschakeld | |
| Horizontaal scherm | |
| Twee panelen tonen Aanbevolen voor de meeste schermen | |
| Twee knoppenbalken tonen 1 balk: zijwaarts vegen om alle knoppen te zien | |

- Wanneer we het toestel verticaal houden (Portrait) dan hebben we minder ruimte in de breedte en kiezen we best voor 1 venster.
- Om ten volle te genieten van alle mogelijkheden van Total Commander is het aan te raden bij een horizontale houding (Landscape) de optie voor twee naast elkaar liggende vensters in te stellen.
- Met de optie *Toon twee knoppenbalken* kunnen we bepalen of de knoppenbalk bij voldoende aanwezige knoppen op twee lijnen wordt weergegeven. Indien de optie uit staat moeten we bij voldoende aanwezige knoppen over de knoppenbalk vegen om alle knoppen aan de rechterkant te kunnen zien.

Zijwaarts vegen

• Hiermee bepalen we of we tussen de twee panelen kunnen wisselen door middel van de veegbeweging.

Afsluiten via TERUG-knop

• Hiermee bepalen we de functie van de Android BACK-

knop.

Afsluiten via BACK-knop
Alleen in de home map
Bij lang indrukken
Bij kort indrukken

Plug-ins toevoegen (downloaden)

 Langs deze optie kunnen we een webbrowser openen die ons rechtstreeks naar de juiste downloadpagina brengt.
 Meer informatie over Plug ins is te vinden in Hfst 13

Meer informatie over Plug-ins is te vinden in Hfst 13.

Een logbestand maken

- Hiermee kunnen we bepalen of er een logbestand moet bijgehouden worden van de bewerkingen uitgevoerd in Total Commander.
- o Het bestand met de naam log.txt is terug te vinden op de locatie: /mnt/sdcard/.TotalCommander.

Overal Root functies

- Deze optie kunnen we enkel gebruiken wanneer ons toestel 'root-toegang' of met andere woorden administratieve rechten heeft.
- Standaard is dit voor een Android toestel niet het geval.
- Administratieve rechten voor je toestel kan je bekomen via diverse apps (zoals SuperUser) maar let op, je moet wel een aanpassing van de firmware uitvoeren door het toestel op te starten in 'Download mode'. Hiermee ben je automatisch je garantierechten kwijt.

Hoofdmap:SELinux-context repareren

- Deze optie is standaard ingeschakeld bij Android 9 of hoger voor het geval de telefoon is geroot en je naar bepaalde mappen kopieert.
- De optie corrigeert de gebruikersrechten van de gekopieerde bestanden.
- Total Commander zelf kan uw telefoon niet rooten.

13 Plug-ins

13.1 Inleiding

- Plug-ins, soms ook wel invoegtoepassingen genoemd, zijn aanvullingen op het basisprogramma. Ze worden gemaakt om het programma uit te breiden of meer mogelijkheden te geven.
- Een plug-in heeft altijd het basisprogramma nodig om te kunnen werken en kan dus niet stand alone draaien.
- Er zijn tal van plug-ins beschikbaar voor de Android-versie van Total Commander. Een aantal zijn gemaakt door Christian Ghisler zelf maar er zijn ook plug-ins beschikbaar gemaakt door derden. Een volledig overzicht is te vinden op: <u>https://www.ghisler.com/androidplugins/googleplay/</u>
- In dit hoofdstuk zullen we een aantal plug-ins beschrijven gebaseerd op de vermelding in *Google Play*.
- Sommige plug-ins kunnen gebruik maken van een hoofdpaswoord. De verschillende Android mogelijkheden kunnen hier gebruikt worden: wachtwoord, pincode, patroon, vingerafdruk.

13.2 Plug-ins downloaden en installeren

- Plug-ins kan je op verschillende manieren downloaden en installeren:
 - Via bovenstaande link
 - Via Google Play \rightarrow zoeken op Total Commander Android
 - Via de optie *Plug-ins toevoegen (downloaden)* op de Homepagina van Total Commander.

13.3 Plug-ins gebruiken

Plug-ins kunnen in Total Commander meestal opgestart worden vanaf de Homepagina.



www.ghisler.com



- Wanneer er via een plug-in bestanden getoond worden dan bekom je door een enkele klik op de bestandsnaam een venster met de mogelijke acties voor dat bestand.
- De lijst met acties kan verschillen per plug-in.

Voorbeeld: Bestand in de LAN-plug-in

 Wanneer een plug-in een verbinding maakt met een extern toestel dan wordt dit ook weergegeven in de systeembalk van Android. IMG.pdf

Bestand bekijken met app

Kopiëren/Verplaatsen/Verzenden via Bluetooth

Plug-ins toevoegen (downloaden)...

Downloaden+openen met

Downloaden+bewerken

TotalCmd-LAN (Windows-shares) Servernaam: GK001

DISCONNECT ALL

 Sommige plug-ins kunnen ook gebruikt worden vanuit een onderdeel van de toepassing.

Voorbeeld: Kopiëren en verplaatsen via Wifi



13.4 Overzicht van een aantal Plug-ins

13.4.1 LAN plug-in

 Deze plug-in maakt een netwerkverbinding tussen uw Androidtoestel en een Windows-computer. Op deze manier kan je snel gegevens verplaatsen tussen de twee toestellen.



- Schijven en mappen die je via deze plug-in wil gebruiken moeten wel gedeeld zijn op uw Windows-toestel.
- Start de plug-in via de **Homepagina** van Total Commander.



- Je hebt nu de mogelijkheid om een Windows-toestel toe te voegen. Dit toestel moet zich in hetzelfde netwerk bevinden als het Android-toestel.
- Geef de nieuwe connectie (server) een naam.



- Hierna geef je de inloggegevens van het Windows-toestel op.
 - Tot en met Windows 8 kan dat onder de vorm
 - <gebruikersnaam>@domein.com.
 - In Windows 10 met een lokaal account is dit de naam en het wachtwoord van de gebruiker zoals die voorkomt onder C:\Users (TC) of C:\Gebruikers (Verkenner).
 - In Windows 10 met een Microsoft account is dit de naam van het Windowsaccount (VB: abcd@hotmail.com wordt user: abcd) en ook het paswoord van dat Windows account.

| Server bewerken: GK001 | | |
|---------------------------------------|----|--|
| Servernaam/map | | |
| GK001 | ? | |
| Gebruikersnaam: | | |
| EDP | ? | |
| Wachtwoord: | | |
| | | |
| 🗹 Beschermen met hoofdwachtwoord | | |
| SMB2 | | |
| Compatibiliteit met oudere NAS (LMv1) | | |
| Oude naamopzoekmethode gebruiken | | |
| | | |
| Annuleren | ОК | |

- Met de optie Beschermen met een hoofdwachtwoord kan je de verschillende servergegevens beveiligen met een hoofdpaswoord. Op deze manier hoef je slechts één paswoord te onthouden. Voor het hoofdpaswoord kan ook de vingerafdruklezer gebruikt worden.
- Als je geen verbinding met de server kan maken dan is uw server waarschijnlijk niet compatibel met het SMB2 protocol. Vink in dit geval de optie SMB2 uit waardoor de plug-in terug SMB1 zal gebruiken.
- Normaal zal de plugin automatisch detecteren wanneer een NAS geen SMB2 ondersteunt. Sommige NAS-apparaten lijken dit niet correct door te geven. Je kan in dat geval zelf de optie *Compatibel met oudere NAS* aanvinken.
- Met de optie Oude naamopzoekmethode gebruiken kan je aangeven dat de plug-in de servernaam moet opzoeken volgens de oude methode (Windows 8 en vroeger).

| Hoofdwachtwoord | |
|-------------------------------------|----|
| Voer het NIEUWE hoofdwachtwoord in: | |
| | |
| Sterkte: 16 bit | |
| | ок |

 Van zodra alle gegevens zijn ingegeven wordt het toestel weergegeven in het overzichtsvenster van de plug-in. Via deze toestelnaam zijn de gedeelde gegevens op het toestel nu bereikbaar.

| T | <instellingen></instellingen> | | |
|---|-------------------------------|--|--|
| + | <nieuwe server=""></nieuwe> | | |
| Ŧ | GK001 | | |

Opmerking

- De inloggegevens van een toestel kan je achteraf nog wijzigen door de toestelnaam aangetikt te houden en vervolgens voor *Eigenschappen* te kiezen.
- Langs dezelfde weg kan je ook een toestel verwijderen.

De informatie betreffende deze plug-in zijn gebaseerd op V3.10

13.4.2 WiFi/WLAN plug-in

- Deze plug-in maakt een WiFi-verbinding tussen twee Androidtoestellen of tussen een Android-toestel en gelijk welk ander toestel dat gebruik kan maken van een webbrowser of van WebDav.
- Deze plug-in kan ook gebruikt worden in andere apps die beschikken over de functie *Delen*.
- o Beide toestellen moeten deel uitmaken van hetzelfde WiFi-netwerk.

Meer Informatie over deze plug-in is terug te vinden in Hfdst 8.



De informatie betreffende deze plug-in zijn gebaseerd op V3.4

13.4.3 FTP plug-in

- Deze plug-in maakt verbindingen via FTP en FTPS (= FTP over SSL) mogelijk.
- Start de plug-in via de **Homepagina** van Total Commander.



Opmerking

Voor verbindingen via SFTP, bestandsoverdracht via SSH (Secure Shell), is een afzonderlijke plug-in beschikbaar die op dezelfde manier werkt.

• Je hebt nu de mogelijkheid om een FTP-server toe te voegen.

| ///FTP | | |
|--------|---------------------------------|--|
| 1 | | |
| | <nieuwe verbinding=""></nieuwe> | |

o Je begint met een naam toe te kennen aan de nieuwe verbinding

| Nieuwe Verb | nding |
|-----------------------------------|-------|
| Verbindingsnaam: <u>GK5web</u> | |
| | ок |

• Hierna geef je de FTP-gegevens van de server op.

Servernaam

• Naam of IP-adres van de FTP-server van je provider.

SSL versleutelen

• Deze optie moet men aanvinken, wanneer men wenst gebruik te maken van een beveiligde toegang via het SSL protocol.

Gebruikersnaam

• De login-naam waaronder je bij de provider bekend bent.

Wachtwoord

 Het wachtwoord dat aan je login-naam bij de provider gekoppeld is.

Beschermen met hoofdwachtwoord

 Wanneer je het paswoord voor de verbinding hebt ingegeven, dan betekent dit dat iedere toevallige gebruiker de sessie kan opzetten. Om die reden kan je deze of alle sessies beveiligen met een hoofdpaswoord. Op deze manier hoef je slechts één paswoord te onthouden.

Gebruikerscertificaat

 Hier bepaal je of er een zelfondertekend certificaat gebruikt wordt.

Opdrachten verzenden

 Hiermee kan je na het opzetten van de verbinding een aantal FTP-commando's automatisch laten uitvoeren. Bijvoorbeeld om reeds een bepaalde map op de FTP-server te openen.

Servertype

• Mag normaal op auto-detectie blijven staan.

Firewall

- Wanneer uw lokaal netwerk gebruik maakt van een proxyserver voor toegang tot het internet dan moet deze optie worden aangevinkt en moet de proxyserver worden opgegeven via het driehoekje rechts achteraan de optiekeuze.
- o Deze parameter wordt bijna nooit gebruikt.

Knop >>: Firewall definiëren

 Voor sommige FTP-servers is geen gebruikersnaam en paswoord vereist. In dat geval spreekt men van een anonieme login en wordt een e-mailadres gebruikt als identificatie. Wanneer we deze knop indrukken zal Total Commander dan ook een e-mailadres voorstellen. Het e-mailadres hoeft niet noodzakelijk te bestaan om anonieme toegang te verkrijgen. Zo is bijvoorbeeld nobody@yahoo.com een typisch anonieme login.

Passieve modus gebruiken

 Normaal gebeurt de bestandsoverdracht via de actieve mode, waarbij de FTPserver de verbinding controleert. Ingevolge het gebruik van bepaalde firewalls kan het uitzonderlijk nodig zijn de bestandsoverdracht in passieve mode uit te voeren. Hierbij zal de FTP-cliënt de verbinding controleren.



Verbinding bewerken: GK5web

deze servernaam kan men nu een FTP-verbinding maken.

optiekeuze

Codering van de bestandsnamen

Opmerking

0

• De inloggegevens van een server kan je achteraf nog wijzigen door de servernaam aangetikt te houden en vervolgens voor *Eigenschappen* te kiezen.

 Deze optie zal in de meeste gevallen op standaard mogen blijven staan. Indien noodzakelijk kan ze aangepast worden via het driehoekje rechts achteraan de

• Langs dezelfde weg kan je ook een server verwijderen.

Van zodra alle gegevens zijn ingegeven wordt de server

weergegeven in het overzichtsvenster van de plug-in. Via

De informatie betreffende deze plug-in zijn gebaseerd op V2.42

13.4.4 SFTP plug-in

- Deze plug-in maakt verbindingen via SFTP mogelijk. Dit type van verbinding maakt gebruik van SSH (Secure Shell) voor de bestandsoverdracht.
- Start de plug-in via de **Homepagina** van Total Commander.

De werkwijze van deze plug-in is dezelfde als deze van de FTP Plug-in (Zie Hfdst 13.4.3).

13.4.5 WEBDAV plug-in

- WebDAV is eigenlijk een uitbreiding van het http-protocol dat door verschillende clouddiensten wordt ondersteund voor de uitwisseling van gegevens tussen de cloud en uw computer (en vice versa).
- Start de plug-in via de Homepagina van Total Commander.
- Na het starten van de plug-in heb je de mogelijkheid om nieuwe WebDav-servers toe te voegen, te wijzigen of te verwijderen

Meer informatie over WebDav en de instellingen voor de verschillende clouddiensten kan je terugvinden in het e-book: **Tips & Tricks voor Total Commander**.

De informatie betreffende deze plug-in zijn gebaseerd op V3.01







Editie: TC_Android - V3Rev005 - 05/2021

5

13.4.6 Drive plug-in

- Deze plug-in maakt het mogelijk om vanuit Total Commander rechtstreeks toegang te hebben tot uw *Google Drive*.
- Om deze plug-in te kunnen gebruiken moet je een Googleaccount hebben en moet de Google Play service op uw toestel beschikbaar zijn.
- o Start de plug-in via de Homepagina van Total Commander.



- Vanuit het volgende venster kan je nu verbinding maken met jouw Google Drive.
- Via Settings kan je bepalen welke bestandsformaten er standaard moeten gebruikt worden bij downloaden en uploaden van en naar je Google Drive.
- Vanaf V2.10 wordt ook de prullenbak van Drive getoond. Van hieruit kan je bestanden terugzetten of definitief verwijderen.

Let Op !! Verwijderen via TC is altijd definitief verwijderen.



One

De informatie betreffende deze plug-in zijn gebaseerd op V1.06

13.4.7 OneDrive plug-in

- Deze plug-in maakt het mogelijk om vanuit Total Commander rechtstreeks toegang te hebben tot uw Microsoft OneDrive.
- Om deze plug-in te kunnen gebruiken moet je een Microsoft Live account hebben.
- Je kan meerdere OneDrives via deze plug-in koppelen.
- o Start de plug-in via de Homepagina van Total Commander.



o In het basisvenster begin je met een naam aan je OneDrive-verbinding te geven.

| Nieuwe server | |
|--|----|
| Voer een nieuwe naam in voor de lijst: | |
| | ок |

 Daarna koppel je de opgegeven naam aan je Microsoft Live account.





 Vanaf nu worden je Microsoft OneDrives weergeven en kan je een verbinding maken.



• Bij een eerste inlogsessie zal je Microsoft je paswoord vragen.

De informatie betreffende deze plug-in zijn gebaseerd op V2.03

13.4.8 TotalDrip

- Deze plug-in maakt het mogelijk om vanuit Total Commander rechtstreeks toegang te hebben tot uw DropBox.
- Om deze plug-in te kunnen gebruiken moet je een account bij DropBox hebben.
- Start de plug-in via de **Homepagina** van Total Commander.



• Na het opstarten van de plug-in moet je een verbinding maken met je DropBox account.



| | \mathbf{i} |
|---|--|
| k | Aanmelden bij Dropbox om een oppeling te maken met TotalBox plugin for Total Commander |
| G | Aanmelden via Google |

| <u> </u> | , tailine activita e coogre |
|----------|-----------------------------|
| | of |
| abraca | dabra@youpy.com |
| ••••• | |
| | Aanmelden |

De informatie betreffende deze plug-in zijn gebaseerd op V1.04

13.4.9 USB-stick plug-in

- Met deze plug-in is het mogelijk om op toestellen die OTG ondersteunen usb-sticks of usb-schijven te koppelen aan en te gebruiken vanaf je Android-toestel.
- De plug-in is betalend: 0,99 USD.
- USB-toestellen geformatteerd als Fat12, Fat16, Fat32 en exFat kunnen worden gelezen en geschreven. USBtoestellen geformatteerd als Ntfs kunnen enkel worden gelezen.



 Je Android-toestel moet dus OTG (On-The-Go) ondersteuning hebben.
 Je kan dit testen met de app: USB-OTG Checker.
 De meeste nieuwere toestellen hebben het, maar toch is het weinig gekend bij gebruikers. Dat is jammer want OTG zorgt ervoor dat jouw smartphone of tablet kan gebruikt worden als USB host.
 Via een OTG-kabeltje kan je een opslagapparaat aan jouw Android koppelen en gebruiken.

 Het enige wat je dan nog nodig hebt is een OTGkabeltje of een OTG adapter. Deze zijn vrij goedkoop (minder dan 5 euro) in de handel verkrijgbaar (o.a. bij AlleKabels.nl).



 Start de plug-in via de Homepagina van Total Commander.



 Na het opstarten van de plug-in krijg je een lege map te zien met daarin één dummy bestand: "Waiting for USB stick to be attached..."



- o Bevestig nu de OTG-kabel en vervolgens de USB-stick.
 - Als u een USB-kaartlezer gebruikt om SD- of microSD-kaartjes te raadplegen of te bewerken dan plaatst u eerst uw kaartje en sluit vervolgens uw kaartlezer aan.
- Na een korte tijd verschijnt er een dialoogvenster waarin u wordt gevraagd de plugin toegang te geven tot het aanwezige USB-apparaat.
- U krijgt nu uw USB-toestel te zien in één van de vensters van Total Commander. Alle normale schijfhandelingen kunnen nu uitgevoerd worden tussen uw Androidtoestel en uw USB-toestel.



Opmerkingen

 Het is ook mogelijk om USB-schijven te koppelen. 5,25" schijven geven geen probleem omdat die altijd voorzien zijn van een externe voeding. Wanneer u een 3,5" schijfje gebruikt dat moet je dit extern voorzien van stroom. Ook hiervoor zijn speciale Y-kabeltjes beschikbaar.



 De eerste keer dat een USB-stick wordt aangesloten, zal Google Play de release-notities tonen. Heb je op dat moment geen internetverbinding dan verschijnt er een Google Play-fout.

De informatie betreffende deze plug-in zijn gebaseerd op V1.3.30

14 Varia & Weetjes

Niet alle informatie aangaande Total Commander voor Android hoort thuis in de basishandleiding.

Deze informatie willen we behandelen in dit hoofdstuk.

14.1 Samsung DeX-modus

- Een Samsung televisie maakt geen gebruik van Google Android TV. Om die reden zal de standaard 'Cast'-functie van Google niet werken. DeX-modus is hierop het antwoord van Samsung. DeX staat voor 'Desktop Experience''.
- Met Samsung DeX kan je je smartphone als een computer gebruiken door deze op een extern beeldscherm aan sluiten. Op deze manier kan je gebruik maken van je Galaxy S9/S9+ mogelijkheden op een comfortabel groot scherm.
- Je kan de functies van DeX gebruiken zonder enige kabel door verbinding te maken met een Smart TV via Wi-Fi.
- Total Commander ondersteund DeX-modus met speciale instellingen voor lettertype, regelafstand en kleuren.

Hoe dit alles in zijn werk gaat kan ik niet beschrijven daar ikzelf niet over een DeX-toestel beschik. Informatie over de werkwijze is dus altijd welkom.

14.2 Beperking in de Android pad-lengte

- Een pad binnen een Android-omgeving kan soms heel lang zijn.
- Total Commander kan een pad weergeven op maximum 4 regels die te benaderen zijn met een schuifbalk.
- o Indien het pad langer is dan 4 regels zal het worden afgebroken.

14.3 TC Plug-in wil niet kopiëren naar een SD-kaart

- Wanneer gegevens via een plug-in worden gekopieerd of verplaatst van een toestel naar de SD-kaart van een ander toestel (*Bijvoorbeeld met de LAN-plugin*) dan wil dat soms niet werken.
- De reden hiervoor zijn ontbrekende machtigingen.
 - Ga op het toestel met de SD-kaart naar de Instellingen \rightarrow Apps.
 - Zoek naar de app van Total Commander en van de diverse plug-ins die erbij horen.
 - Ga dan naar Machtigingen.
 - Indien geldig voor de desbetreffende app zal de optie **Opslagruimte** getoond worden.
 - o Zet deze optie op: Toestaan.

14.4 FTP Plug-in ondersteund Scoped Storage (vanaf V2.42)

- Om de plug-in compatibel te maken met Android 11 was deze aanpassing noodzakelijk.
- Scoped storage een controversiële wijziging die oorspronkelijk gepland was voor Android 10, is nu verplicht voor alle nieuwe apps vanaf augustus 2020 en voor elke bestaande app die zich richt op Android 11.
- Het doel van Scoped Storage is om, op verzoek van veel app-ontwikkelaars het misbruik van de READ_EXTERNAL_STORAGE-machtigingen te stoppen.
- o Met Scoped Storage krijgt een compatibele app krijgt een eigen map voor gebruikersgerichte gegevens. Apps hebben al een privé-sandbox-map voor opslag van hun vereiste bestanden. Deze map is niet beschikbaar voor andere apps. Nu kunnen compatibele apps over een tweede map beschikken voor bestanden die door de app gemaakt worden. Denk bijvoorbeeld aan een app als Voicerecorder die ergens de audiobestanden die het maakt moet opslaan. De app heeft geen toestemming nodig om een bestand in deze map te lezen of te schrijven, dus u moet geen om rechten verlenen wanneer u de app voor het eerst uitvoert.

Meer informatie over Scoped Storage kan je nalezen op: <u>https://www.androidcentral.com/what-scoped-storage</u>

14.5 Locatie TC settings in het Android systeem

- De settings van uw Android versie staan uiteraard op uw Android toestel en kan je indien gewenst overzetten naar een ander toestel.
- Werkwijze:
 - Start TC en ga naar Hoofdmap van het bestandssysteem.
 - In deze map ga je achtereenvolgens naar volgende submappen:
 - data
 - data
 - com.ghisler.android.TotalCommander
 - shared_prefs
- In deze map staan alle XML-bestanden met de verschillende settings. (In de Windows versie staan deze settings in wincmd.ini)