De eerste match die werd geregeld is tussen een undead team (no rest for the wicked) en een dwarven team (waarvan de naam niet werd meegedeeld, dus naar dit team refereren we als ‘de tooghangers’). 16 duizend bloedliefhebbers hebben de match bijgewoond, de rest was aan de toog blijven hangen denk ik, op een mooie zomeravond, niet te warm, dus perfecte condities om een match te spelen.

2 zware teams tegenover elkaar die, naar verwachting, er voornamelijk een fysiek duel van gaan maken: geen fansy pansy elven throw and hide spelletjes, maar bash, trash and crash (hard), zoals deze reporter het graag ziet. Het balletje is daarbij meestal van ondergeschikt belang: ter illustratie het gebeurt niet zo gauw dat een (dwarven) team die de coin toss wint, het balletje aan de tegenstand gunt. Veel touchdown’s liggen er dan ook niet in de verwachting.

Ik moet toegeven, ze stelden niet teleur. Met onder andere een suïcidale dwarven blocker die op zijn uppie een mummy tegen de grond werkt, was er op het einde van een speelhelft altijd een team met maximaal 8 man. De tactische keuze van de undead om met 12 man aan te treden voor deze match, was goed gezien, omdat er een wight zo’n pak rammel had gehad dat deze nog voor de rust van het veld werd gedragen en de rest van de match aan zich voorbij moest laten gaan.

Voor de rest was er geen enkel team dat de eerste helft kon scoren, alle afwisselende, kansen werden door de respectievelijke tegenstander vakkundig in de grond gestampt. Dat laatste mag je letterlijk nemen. Alhoewel het er voor de undead even goed uitzag toen 1 van de mummies op de rechterflank 3 dwergen kon bezighouden, terwijl zijn collega’s langs de linkerflank doorbraken. Toen de dwergen deze mummie echter samen aanpakten, mocht deze gaan bedenken of hij na de rust nogmaals zo overmoedig ging spelen. De vrijgekomen dwergen konden de undead spelers daarna tegenhouden en hun aantal op het veld verminderen, in afwachting van de tweede helft. Zo eindige de eerste helft met 8 undead tegen 10 dwergen.

Groot was de verrassing van de dwergen om in de tweede helft terug 11 tegenstanders voor zich te hebben, zelf waren ze ook terug met 11. En dat maakte het hen héél moeilijk om door te breken. De teruggekeerde mummy en zijn collega maakte het hen zelfs héél moeilijk om de speler met bal door medespelers af te schermen. Deze koos dan ook eieren voor zijn geld en rende schuin achteruit om van flank te kunne wisselen. Een door de mummies vrijgemaakte wight besliste echter dat hij de throw niet ging afwachten. En een meegelopen ghoul kreeg de botsende bal zelfs in zijn bezit. Toch slaagde de dwergen erin na een ferme run deze ghoul tegen de kust te werpen en slaagde ze er nog bijna in om te scoren. Het had nog gelukt ook, als ze iets lichtere maliënkolders hadden gedragen. Dus eindigde op match op een terechte 0-0.

De door ons toegekende naam de tooghangers was niet voor niks terecht: hun fans hadden zoveel gedronken dat de dwergen nog een fameuze extra opbrengst haalden op hun percentage op de verkoop. Dat beloofd voor volgende match, misschien halen ze er nog een speler bij, of gaan ze wat trainen om beter op elkaar ingespeeld te zijn. Ze vertrokken in ieder geval met 100k in hun treasury. Zij die zich geroepen voelen om deze te proberen afpakken: It’s your funeral, en dat zou de undead coach misschien nog wel leuk vinden ook.