

HANTEREN VAN DE BRIDGEMATE II

Noord bedient de BRIDGEMATE en zet het apparaat aan door op JA te drukken

LIJN: A
TAFEL: 1

RONDE 1
NZ: 1 OW: 12
SPELLEN 1-4

NZ vs OW:
Bert Janssen
Karel van Loenen

Gerda van Beek
Simone Wolters

VERVOLGENS : voert alle nodige gegevens in (te bevestigen met JA)

RONDE 1	NZ:1	OW:12	21-24	RONDE 1	NZ:1	OW:12	21-24	RONDE 1	NZ:1	OW:12	21-24
SPEL	:	-		SPEL	:	21		6SA x N	-1		-200
CONTRA:				CONTRA:		6SA x 12W		CONTROLE DOOR			
UITKOM:				UITKOM:		-		OOST OF WEST			
RESULT:				RESULT:		-					
WLMENU			SCORES	WLMENU			SCORES				

bridgemate nu doorgeven voor de **CONTROLE VAN DE GEGEVENS** door Oost of West

RONDE 1	NZ:1	OW:12	21-24	RONDE 1	NZ:1	OW:12	21-24	3x	N	4H+2	+680
SPEL	21,	6SAx	-1	INVOER COMPLEET				1x	Z	4H+1	+650
Noord,	-200		K8	NZ: 25%	OW:75%			4x	N	4H=	+620
Druk op ACCEPT om te bevestigen				SCORES BEKIJKEN?				1x	O	2R-1	+50
			ACCEPT								

speciale invoer : **RONDPAS** en **SPEL NIET GESPEELD**

RONDPAS

Indien de spelers vier keer gepast hebben zonder een eerste bod te maken, druk dan op de "Pass" knop bij CONTR en bevestig met JA.

SPEL NIET GESPEELD

Om niet gespeeld in te geven drukt u op de 10 knop bij CONTR. Het scherm toont nu "NG" (afkorting van Niet Gespeeld). Bevestig dit met JA en laat oost ook bevestigen.

na afloop van de ronde MOET op de Bridgemate de melding "Einde ronde" **VERSCHIJNEN**