

BEGINNERSTEST

BIEDEN

Spellen 1 a

♠ H V 5 3 2
♥ A B 7 6
♦ H 7 6
♣ 7

b

♠ H B 3
♥ 3 2
♦ A H 5 4
♣ A V 5 4

c

♠ 4 3
♥ A 5 4
♦ H V B 8
♣ H 5 4 3

d

♠ 7 6
♥ 7 6
♦ A H 10 7 6 5 2
♣ B 4

Voor welke opening kies je met deze vier handen?

Spellen 2

Je partner opent met 1♦; je rechtertegenstander past.

Met welk biedkaartje reageer je met deze vier handen op partners 1♦-opening?

a

♠ H V B 6
♥ A H 3 2
♦ A 5 4 3
♣ 9

b

♠ 5 4 3
♥ 4 3
♦ H 2
♣ V B 10 7 6 5

c

♠ H B 2
♥ A 10 9
♦ V 4 3
♣ H B 6 5

d

♠ A V B 2
♥ 3 2
♦ 9 3
♣ V B 10 9 2

Spellen 3

Je partner opent 1SA; voor welk bod kies je met deze vier handen op partners 1SA-opening?

a

♠ H V 3 2
♥ 9 8 7 6
♦ 6 5 4
♣ 8 7

b

♠ V B 9 8 7
♥ 5 4
♦ 5 4 3 2
♣ 7 6

c

♠ A 7 6 5
♥ 7 6
♦ H V B 10 2
♣ 8 7

d

♠ H 4 3
♥ H 4
♦ V B 8 7
♣ 10 8 7 2

Spel 4

West
1♥

Noord
doublet

Oost
pas

Zuid
??

Zuidhand 1
♠ 6 5 3 2
♥ 5 4 2
♦ V 3 2
♣ 5 4 3

Zuidhand 2
♠ 4 3 2
♥ A 10 2
♦ H 4 3 2
♣ 9 7 2

Spel 5

West

Noord

Oost
1♥

Zuid
??

Zuidhand 1
♠ 3 2
♥ A 4 3
♦ H V 5 2
♣ A 5 4 2

Zuidhand 2
♠ A H B 4 3
♥ 3 2
♦ A V 3
♣ 5 4 3

BIEDEN - ANTWOORDEN

Spellen 1 a

♠ H V 5 3 2
♥ A B 7 6
♦ H 7 6
♣ 7

b

♠ H B 3
♥ 3 2
♦ A H 5 4
♣ A V 5 4

c

♠ 4 3
♥ A 5 4
♦ H V B 8
♣ H 5 4 3

d

♠ 7 6
♥ 7 6
♦ A H 10 7 6 5 2
♣ B 4

Voor welke opening kies je met deze vier handen?

- a: 1♠ = 3 punten De langste kleur eerst. Als je 5-kaart hoog speelt heb je geen dilemma ☺. Na partners 1SA, 2♣ of 2♦ bied je 2♥.
- b: 1SA = 3 punten 15-17 punten met SA-verdeling. Opvang in drie kleuren is voldoende. De lage 2-kaart harten is geen reden om niet met 1SA te openen.
- c: 1♣ = 2 punten Met alleen 4-kaarten open je in de laagste 4-kaart. Voor de spelers die 5-kaart hoog openen geldt deze regel uiteraard niet met alleen twee **hoge** 4-kaarten; omdat 1♥ minstens een 5-kaart harten belooft.
- d: 3♦ = 2 punten Met een 7-kaart en 6-9 punten open je verdedigend. Lekker veel biedruimte wegnemen voor de tegenstanders.

Spellen 2 Je partner opent met 1♦; je rechtertegenstander past.

Met welk biedkaartje reageer je met deze vier handen op partners 1♦-opening?

a

♠ H V B 6
♥ A H 3 2
♦ A 5 4 3
♣ 9

b

♠ 5 4 3
♥ 4 3
♦ H 2
♣ V B 10 7 6 5

c

♠ H B 2
♥ A 10 9
♦ V 4 3
♣ H B 6 5

d

♠ A V B 2
♥ 3 2
♦ 9 3
♣ V B 10 9 2

- a: 1♥ = 3 punten Belooft minstens 4-kaart harten en minstens 6 punten. Geen puntenmaximum; ondanks je superkracht die beslist voldoende is voor een vrijwel waterdicht manchecontract spring je niet in je eerste biedbeurt. Voordeel daarvan is dat je partner alle ruimte geeft om meer te vertellen over zijn verdeling en kracht. Passen is voor je partner uiteraard geen optie. Behalve als jouw linkertegenstander meebiedt. Want dan kom je immers ook aan de beurt als je partner wél past. Wanneer dan wél springen, zou je kunnen denken. Dat wordt gedaan met een zeer sterke 6-kaart en openingskracht mee. En er zijn topspelers die de

minimumgrens voor zo'n sprongbod zelfs op 17 punten stellen, waardoor het meteen een uitnodiging is voor slem.

b: 1SA = 4 punten 6-9 ptn; heeft maximaal een 3-kaart in alle kleuren die op 1-hoogte kunnen worden geboden. Na partners 1♦-opening moet je dus wel minstens een 4-kaart klaveren hebben, omdat je nu eenmaal dertien kaarten hebt! Na partners 1♠-opening zegt het 1SA-bod veel minder over de verdeling dan na een 1♦- of 1♣-opening, alleen dat je niet voldoende kaarten in partners openingskleur hebt om zijn kleur te kunnen verhogen. Daarom wordt het 1SA-bod na partners kleuropening ook wel een vuilnisbakkenbod genoemd.

c: 3SA = 1 punt Voldoende kracht mee voor een manchecontract, opvang in de ongeboden kleuren en geen 4-kaart in een hoge kleur. Je zou ook 2♣ kunnen bieden; daarmee beloof je minstens 10 punten met minstens een 4-kaart klaveren. Nadeel is dat je daarmee de tegenstanders ook informeert, én de kans geeft mee te bieden waardoor ze de vervelendste uitkomst zouden kunnen vinden.

d: 1♠ = 2 punten Ook voor veel ervaren spelers een lastig dilemma: welke kleur moet je het eerst bieden: de hoge 4-kaart of de lage 5-kaart? Met 13 punten mee, kun je je langste lage kleur voorrang geven, omdat je voldoende kracht hebt in je tweede beurt je hoge 4-kaart te bieden. Een biedserie als: 1♦ 2♣

2♦ 2♠

is mancheforcing.

Terwijl: 1♦ 1♠
1SA 2♣

niet mancheforcing is.

Spellen 3 Je partner opent 1SA; voor welk bod kies je met deze vier handen op partners 1SA-opening?

a
♠ H V 3 2
♥ 9 8 7 6
♦ 6 5 4
♣ 8 7

b
♠ V B 9 8 7
♥ 5 4
♦ 5 4 3 2
♣ 7 6

c
♠ A 7 6 5
♥ 7 6
♦ H V B 10 2
♣ 8 7

d
♠ H 4 3
♥ H 4
♦ V B 8 7
♣ 10 8 7 2

pas

2♥*

2♣*

2SA

- a: pas = 3 punten Een heerlijke verdeling voor Stayman. Maar te zwak als je met partner hebt afgesproken dat 2♣ minstens manche-inviterend is, dus minstens 8 punten belooft.
- b: 2♥* = 3 punten Transfer voor de schoppenkleur. Dat mag zelfs met nul punten! Omdat de schoppenkleur normaal gesproken minstens twee slagen zal opleveren. En in een SA-contract is dat - met nul punten - zeer de vraag. Dus liever een slagje meer bieden, als je daardoor waarschijnlijk minstens twee slagen meer zult maken! De * staat voor de alerteerplicht.
- c: 2♣* = 2 punten Een manchecontract staat vast, alleen nog niet waarin. Met een 4-kaart schoppen bij partner kies je voor 4♠. Stel dat partner op 2♣ 2♥ biedt - wat volgens de gangbare Stayman een 4-kaart harten belooft en een 4-kaart schoppen nog niet hoeft uit te sluiten - dan bied je 3SA. Dan is voor partner duidelijk dat je geen 4-kaart harten hebt, en wél een 4-kaart schoppen! Anders had je geen Stayman geplaats. Met ook een 4-kaart schoppen zal partner jouw 3SA dan omzetten in 4♠.
- d: 2SA = 2 punten Tegenover een maximum SA-hand zie je met 8-9 punten de manche. Met 2SA vraag je partner 3SA te bieden met het maximum van 17 punten.

Maar... met acht lelijke punten mag je passen. Rijst de vraag: Wat zijn lelijke punten?

Acht lelijke punten

♠ V 6 5
♥ H 3 2
♦ B 7 5 3
♣ V 6 4

Mooie punten

♠ 3 2
♥ 3 2
♦ V B 10 9 2
♣ H V 8 7

De lelijke punten hangen als los zand aan elkaar. De mooie punten geven door hun aansluiting een grote kans op extra slagen.

Spel 4

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand 1	Zuidhand 2
1♥	doublet	pas	??	♠ 6 5 3 2 ♥ 5 4 2 ♦ V 3 2 ♣ 5 4 3	♠ 4 3 2 ♥ A 10 2 ♦ H 4 3 2 ♣ 9 7 2

Met zuidhand 1: 1♠ = 7 punten Hoe zwakker je hand, des te groter de kans dat west zijn gedoubleerde 1♥-contract wel zal maken. Dus is passen absoluut verboden! Partner noord vraagt, en jij draait. Dat je nul punten kan hebben weet partner.

Met zuidhand 2: 1SA = 3 punten Met duidelijke opvang in de kleur van de tegenpartij mag je - met 6-9 punten - 1SA bieden. Met 1SA ontken je een hoge 4-kaart in de ongeboden hoge kleur(en). 1♥ gedoubleerd tegenspelen is te riskant.

Spel 5

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand 1	Zuidhand 2
		1♥	??	♠ 3 2	♠ A H B 4 3
				♥ A 4 3	♥ 3 2
				♦ H V 5 2	♦ A V 3
				♣ A 5 4 2	♣ 5 4 3

Met zuidhand 1: pas = 3 punten Te riskant voor een informatiedoublet. Het risico dat partner 1♠ biedt is te groot. Met normale openingskracht moet je op elk passief bod van partner met een goed gevoel kunnen passen. Want als je na partners 1♠ zou corrigeren naar 1SA geef je veel maar kracht aan dan je in handen hebt!

Met zuidhand 2: 1♠ = 7 punten Je hebt een 1-kleurenspeel. Met 1♠ beloof je een 5-kaart schoppen en 7??-15 punten. Daar past deze hand volledig in! De grens van 'volgbod ontken openingskracht' is een opvatting die vooral in de vorige eeuw regelmatig en hardnekkig in het wild voorkwam...

BEGINNERSTEST

SPELEN



Spel 6

Jouw zuidhand

♠ A 5 4
♥ 3
♦ H B 10 4 2
♣ V 5 4 2

Jij moet uitkomen. Met welke kaart kom je uit:

- Tegen 4♥; partner bood niet mee.
- Tegen 4♥; partner bood schoppen tussen.
- Tegen 3SA; partner bood niet mee.
- Tegen 3SA; partner bood schoppen tussen.

Spel 7

Na 1SA – 3SA komt jouw partner uit met ♥B.

Leider west

Dummy oost

♠ 5 4 3
♥ A 4
♦ 9 8 7
♣ A V 10 9 8

Jouw zuidhand

♠ 9 8 7 6
♥ H V 2
♦ 6 5 4 3
♣ H 7

Welke hartenkaart speel je bij als de leider dummy:

- ♥A laat bijspelen?
- ♥4 laat bijspelen?

Spel 8

Dummy west

Leider oost

♠ A
♥ H B
♦ H
♣ -

Jouw zuidhand

♠ H
♥ A V
♦ A
♣ -

Je speelt een SA-contract tegen. Je bent aan slag. Hoe zet je jouw tegenspel voort?

Spel 9

♠ V 2
♥ 4 3 2
♦ B 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ A H 3
♥ A H 5
♦ A H V
♣ 9 8 7 6

Tegen jouw 3SA start west met ♠B. Hoe probeer je jouw contract te maken?

Spel 10

♠ 3 2
♥ H 2
♦ 9 8 7 6
♣ 6 5 4 3 2



♠ H V B 10 9 8
♥ A 4 3
♦ A 5
♣ A 6

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♣H. Hoe ga je aan de slag?

SPELEN - ANTWOORDEN

Spel 6

Jouw zuidhand

♠ A 5 4
♥ 3
♦ H B 10 4 2
♣ V 5 4 2

Jij moet uitkomen. Met welke kaart kom je uit:

- | | |
|---|---------------|
| a. Tegen 4♥; partner bood niet mee. | ♦B = 2 punten |
| b. Tegen 4♥; partner bood schoppen tussen. | ♠A = 3 punten |
| c. Tegen 3SA; partner bood niet mee. | ♦B = 3 punten |
| d. Tegen 3SA; partner bood schoppen tussen. | ♠4 = 2 punten |

Uitkomen met een aas zonder de heer in de eigen gelederen, is riskant. Want als de leider over de heer en de vrouw beschikt, staan die voor twee slagen, ongeacht in welke hand(en) ze zitten.

Met troef starten als je maar één troefkaart hebt, is eveneens af te raden. Partner heeft mogelijk vier troefkaarten tegen. Het is dan vaak prettiger – voor de tegenspelers – als de leider die kleur aanspreekt. Dat maakt de ruitenkleur tot de aantrekkelijkste uitkomstkleur als we van partner niets weten. En voorkeur gaat dan uit naar de hoogste kaart van een binnenserie, ♦B dus. Maar als partner heeft gesproken, in dit spel schoppen, komen we graag uit in partners kleur. Met een 2-kaart met onze hoogste kaart en met 3 of meer kaarten met de laagste.

Daarop zijn twee uitzonderingen:

1. Met drie of meer kaarten in partners kleur komen we zowel tegen een SA- als tegen een troefcontract met de hoogste kaart uit als we twee honneurs hebben in partners kleur.
2. Tegen een **troefcontract** komen we nooit onder een aas uit...

Spel 7

Na 1SA – 3SA komt jouw partner uit met ♥B.

Partner noord

♥ B 10 8 6 5

Leider west

♥ 9 7 3

Dummy oost

♠ 5 4 3

♥ A 4

♦ 9 8 7

♣ A V 10 9 8

Jouw zuidhand

♠ 9 8 7 6

♥ H V 2

♦ 6 5 4 3

♣ H 7

Welke hartenkaart speel je bij als de leider dummy:

- ♥A laat bijspelen? = 3 punten
- ♥4 laat bijspelen? = 7 punten

Wat de leider dummy ook laat bijspelen, jij moet zo snel mogelijk van je hoge hartens af. Dus speel je in de eerste hartenslag ♥V bij. En zodra jouw ♣H zijn slag heeft gemaakt, speel je ♥H en lanceer je daarna partner noord met ♥2. Ben je te zuinig, speel je in de eerste hartenslag ♥2, dan kun je na ♣H ♥H én ♥V maken. Maar daarna is partner noord onbereikbaar; je zult een andere kleur moeten aanspreken, met het grote risico dat de leider zijn negen slagen binnen heeft voordat er nog wat hartens in de melk te brokkelen vallen.

Als de leider dummy laat duiken, win je die slag met ♥V en speel je ♥H na!!! Andersom mag ook. Alles is goed, als je ♥2 maar bewaart voor de derde hartenslag! Anders versper je de weg naar partners slotoffensief!

Spel 8

Dummy west

♠ A

♥ H B

♦ H

♣ -

Leider oost

Jouw zuidhand

♠ H

♥ A V

♦ A

♣ -

Je speelt een SA-contract tegen. Je bent aan slag. Hoe zet je jouw tegenspel voort?

♠H zullen we altijd verliezen aan dummy's ♠A. En ♥A en ♦A maken we net zo zeker. Alleen de rol van ♥V kunnen we beïnvloeden.

Als wij aan de hartenkleur moeten beginnen zal ♥V ten prooi vallen aan dummy's ♥H. En als dummy de hartenkleur aanspeelt, zal ♥V een slag op haar naam schrijven.

Leider oost zal zeker proberen ons de hartenkleur te laten aan spelen. Dat snode plan voorkomen we door te beginnen met ♦A en dan ♠H voor dummy. De leider kan nu niet anders dan dummy harten te laten spelen naar onze vork. Van deze vier slagen geven we alleen ♠H af.

Als we meteen waren begonnen met ♠H (of ♥A) verliezen we twee slagen. Als we beginnen met ♠H gaat het mis als dummy na ♠A met ♦H ons weer aan slag brengt.

Noteer 10 punten voor: ♦A, ♠H.

Spel 9

♠ V 2
♥ 4 3 2
♦ B 4 3 2
♣ 5 4 3 2

♠ A H 3
♥ A H 5
♦ A H V
♣ 9 8 7 6

Tegen jouw 3SA start west met ♠B. Hoe probeer je jouw contract te maken?

We tellen negen vaste slagen. Maar dan moeten we de uitkomst NIET winnen met ♠V! Want dan kunnen we ♦B niet maken!

Tel 10 punten voor: ♠A, ♦AHV, ♠3 naar ♠V, ♦B, ♥AH en ♠H.

Opm :

De bij je ingehamerde regel 'honneur van korte kant eerst' gaat dus niet altijd op. Al zei je docent dit met stemverheffing, je moet blijven denken.

Spel 10

♠ 3 2
♥ H 2
♦ 9 8 7 6
♣ 6 5 4 3 2



♠ H V B 10 9 8
♥ A 4 3
♦ A 5
♣ A 6

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♣H. Hoe ga je aan de slag?

Je telt vanuit de zuidhand vier dreigende verliezers: één in elke kleur. Alleen de hartenverliezer kun je voorkomen door de derde hartenslag te troeven. Maar... dan moeten er nog wel troeven in dummy liggen. Als je – na ♣A – zou beginnen met troefspelen, gaat het mis. OW zullen na ♠A beslist zo onvriendelijk zijn om troef na te spelen.

Noteer 10 punten voor: ♣A, ♥3 naar ♥H, ♥2 naar ♥A, ♥4 getroefd.

BEGINNERSTEST

EINDRESULTAAT :

- Scoor je 81 t/m 100 punten, dan kun je de beginner status vaarwel zeggen.
- Zit je in de 51 t/m 80 punten, dan mag je je een gevorderde beginner noemen.
- En van 0 t/m 50 punten heb je het volste recht op de beginner status.